



DEUTSCH

#01 **WARNUNG!**

Der Nutzer sowie alle anderen Personen um einen schussbereiten Marker herum muessen zu jeder Zeit geeignete Masken tragen die fuer den Paintballsport bestimmt sind.

01. Der Markierer ist kein Spielzeug! Fehlgebrauch oder Unachtsamkeit kann zu schweren Verletzungen oder Tod fuehren!
02. Lese diese Manual und die Garantiebestimmungen vor Gebrauch.
03. Verwende immer eine geeignete Laufsicherung wenn der Marker nicht verwendet wird.
04. Stelle immer sicher dass der Marker auf niemanden gerichtet wird wenn er sich in einem Bereich befindet wo kein Augenschutz getragen wird.
05. Die Verwendung ist nur volljaehrigen Personen gestattet.

#02 **VERANTWORTLICHKEITSERKLAERUNG**

Der Hersteller uebernimmt nach dem Verkauf keine Verantwortung fuer die sichere Funktion dieses Markers. SACHSCHAEDEN, VERLETZUNGEN ODER TOD koennen bei Fehlgebrauch, Zweckentfremdung oder bei Missachtung der Herstelleranweisungen eintreten. Der Hersteller uebernimmt keine Haftung fuer Sachschaeden oder Verletzungen die durch diesen Marker hervorgerufen werden. Der Inhalt dieser Manual kann jederzeit ohne Hinweis vom Hersteller veraendert werden. Hersteller und Uebersetzer uebernehmen keine Haftung fuer Fehler die in dieser Manual auftreten.

#03 **HAFTUNGSAUSCHLUSS**

- nicht uebersetzt -

#04 **GARANTIEBESTIMMUNGEN**

- nicht uebersetzt -

#05 **MERKMALE**

01. Das gesamte System verwendet nur 2 bewegbare Teile und 6 O-Ringe um ein Maximum an Zuverlaessigkeit und einfachste Wartung zu gewaehrleisten. Weniger O-Ringe reduzieren Bolt Sticks durch weniger Reibung beim ersten Schuss und reduzieren somit die Wahrscheinlichkeit von FSDOs.
02. Einfacher Zugriff auf den Bolt. Werkzeug mitgeliefert. Es muss nur eine Schraube entfernt werden.
03. Grosser Triggerguard um einfaches Triggerwalking zu ermoeeglichen.
04. Der standard 45° Griffrahmen ermoeeglicht dem Benutzer verschiedene Grips zu montieren.
05. Cocker-Laufgewinde.
06. Leichter 3D- gefraester Rahmen. Der Gesamte Marker wiegt nur 861g.
07. Geringer Arbeitsdruck (200psi), ideal fuer brueechige Turnierpaint.
08. Internes, speziell gefertigtes Soli das extremen Druck standhalten kann.

#06 SCHUSSBEREITSCHAFT HERSTELLEN

Die E1 ist ein elektropneumatischer Markierer und benoetigt eine 9V Blockbatterie zur Spannungsversorgung des Boards welches den Schussmechanismus steuert. Die Verwendung von frischen, qualitativ hochwertigen Batterien ist Voraussetzung fuer optimale Performance. Die Batterie entlaedt sich langsam selbst wenn sie sich im Marker befindet, auch wenn er nicht eingeschaltet ist. Um die Lebensdauer der Batterie zu erhoehen entferne die Batterie nach jedem Spieltag. Um eine Batterie einzusetzen muss die Linke Griffschale entfernt werden. Verwende dazu den mitgelieferten 3/32" Inbus. Schliesse die Batterie an die Klemme an und druecke sie vorsichtig in Position. Die Batterie sollte fest sitzen, verwende aber keine Gewalt und achte darauf dass die Draehte nicht beschaedigt werden.

Verwende kein CO2 fuer den Marker. Bei hohen Feuerraten und kalten Temperaturen kann fluessiges CO2 das Soli beschaedigen. Ausserdem greift CO2 die Dichtringe an was zu irreparablen Schaeden am Regulator und anderen Teilen fuehren kann. Verwende nur Pressluft oder Stickstoff.

Die E1 arbeitet mit weniger als 240 psi und kann mit HP und LP Flaschenregulatoren betrieben werden. Um einen Drucktank anzuschliessen muss dieser einfach in den ASA geschraubt werden. Anschliessend oeffne den ASA durch Drehen des Rads mit dem UZS. Stelle sicher dass der O-Ring am Flaschenreg ab und zu gefettet wird damit er nicht austrocknet, sproede und dadurch undicht wird. Verhindere dass Oel oder andere Fluessigkeiten in den ASA gelangen, da diese das Soli beschaedigen koennen.

Um den Drucktank zu entfernen stelle sicher dass keine Balls mehr im Marker sind. Drehe das Rad am ASA gegen den UZS um Restdruck entweichen zu lassen und schraube den Tank ab.

Warnung: Die E1 wird nicht automatisch entlueftet und es bleibt ein Restdruck im Regulator. Um den Marker zu entlueften schalte die Eyes ab und feure den Marker in eine sichere Richtung ab bis der Restdruck vollstaendig entwichen ist.

#07 MARKER EINSCHALTEN

Um den Marker einzuschalten, druecke und halte den Power Button bis die LED aufleuchtet. Sobald die LED zu blinken beginnt befindet sich der Marker im Semi-Modus mit Eyes ON.

01. Um zwischen den Feuermodi zu wechseln ziehe den Trigger durch und halte ihn, dann druecke und halte den Power Button bis die LED aufleuchtet. Der Marker ist nun auf Full-Auto, bzw. Semimode mit Eyes ON eingestellt. Es wird also zwischen den beiden Feuermodi gewechselt.

Anmerkung vom Uebersetzer: Bedenkt dass Full-Auto in Deutschland verboten ist! Moeglicherweise ist es bei importierten Markern nicht moeglich Full-Auto auszuwaehlen.

02. Um die Eyes ein- und auszuschalten betaetige kurz den Power Button. Bei abgeschalteten Eyes leuchtet die LED statisch gruen. Bei Eyes ON blinkt die LED.

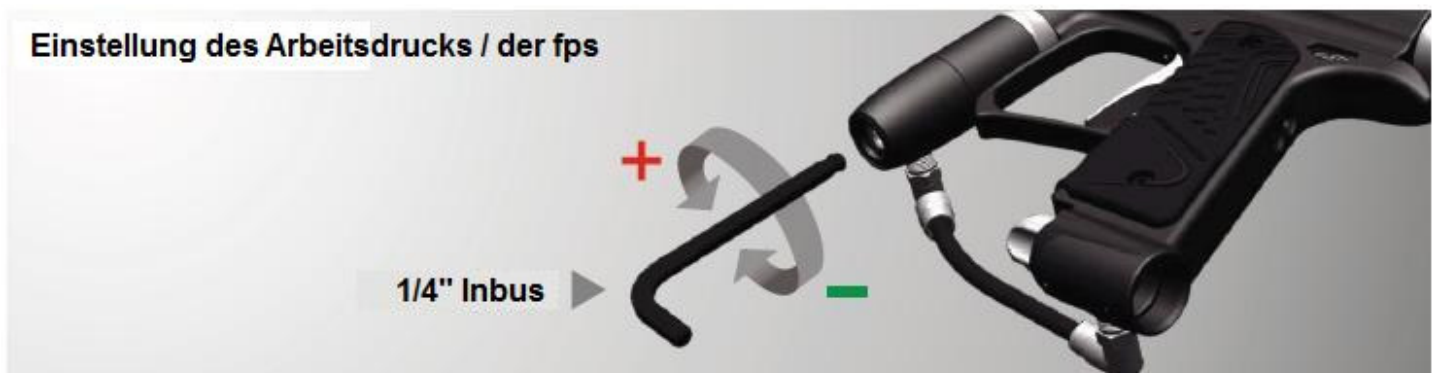
Warnung: Sind die Eyes abgeschaltet wird mit jeder Triggerbetaetigung ein Schuss ausgeloeost. Stelle sicher dass immer eine Laufsicherung verwendet wird wenn die Eyes abgeschaltet sind.

#08 REGULATOR WARTUNG



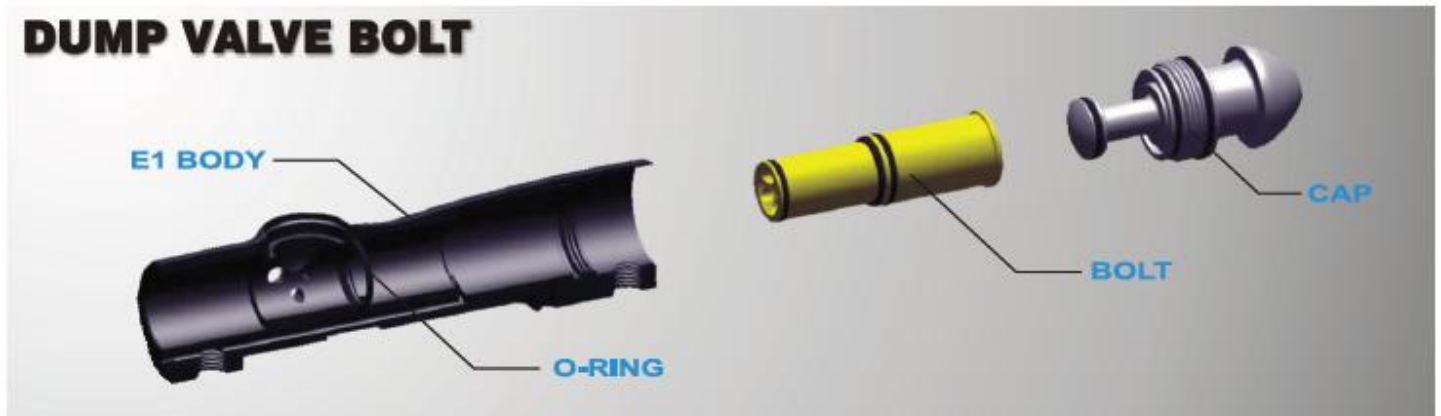
01. Trenne den Macroline Schlauch vom Reg.
02. Schraube das untere Teil des Regs ab. (von Hand?)
03. Schraube die Einstellschraube komplett mit dem 1/4" Inbus herein.
04. Ziehe das Ende vorsichtig heraus bis der Kolben frei liegt.
05. Notiere die Positionen der Distanzscheiben und behalte diese beim Zusammenbau bei.
06. Reinige den Kolben und prüfe die O-Ring und ersetze sie bei Beschädigungen.
07. Fette die O-Ringe mit DOW-55.
08. Setze die Distanzscheiben in korrekter Reihenfolge auf den Kolben und setze diesen wieder ein.
09. Schraube den Body auf das obere Teil des Regs, schraube das untere Teil dran und stecke den Macroline wieder auf.
Hinweis vom Uebersetzer: Moeglicherweise wurde der Aufbau des Regs beim Import veraendert und weicht von der Darstellung in der Manual ab.

#09 REGULATOR EINSTELLUNG / FPS EINSTELLEN



01. Der Arbeitsdruck kann unten am Reg mit dem 1/4" Inbus eingestellt werden.
02. Wird die Schraube reingedreht werden Arbeitsdruck und fps verringert. Wird die Schraube herausgedreht werden Arbeitsdruck und fps erhöht.
Hinweis vom Uebersetzer: Moeglicherweise ist die Schraube verplombt sodass diese nicht verstellt werden kann. Das Entfernen einer Plombe ist unzuulaessig.
03. Mit dem separat erwerbbaeren Regulator-Manometer arbeitet der Marker mit hoechster Gaseffizienz bei ca. 200psi.
04. Wird der Arbeitsdruck ueber die empfohlenen Werte eingestellt koennen Soli und andere Teile beschaedigt werden.
05. Schalte den Marker unverzueglich aus wenn Luftlecks auftreten.

#10 BOLT WARTUNG



Die E1 ist mit einem handgefertigtem Praezisionsbolt aus Alu ausgestattet der die Reibung gering haelt. Der Bolt muss stets sauber gehalten werden um optimale Performance zu erreichen. Wenn die Oberflaeche klebrig wird oder verschmutzt ist folge dieser Anleitung:

01. Stelle sicher dass der Marker entlueftet ist.
02. Entferne die hintere Kappe mit dem 1/4" Inbus.
03. Nehme den Bolt vorsichtig nach hinten heraus.
04. Reinige den Bolt mit einem sauberen Tuch und entferne alle O-Ringe vom Bolt. Pruefe und ersetze verschlissene O-Ringe. Stelle sicher dass fuer jede Kerbe die richtige O-Ring Groesse verwendet wird.
05. Fette die O-Ringe mit dem empfohlenen DP Formula 40 oder DOW-55. Verwende nicht zu viel Fett.
06. Untersuche die Endkappe um sicherzustellen dass die Oberflaeche nicht beschaedigt ist.
07. Setze den Bolt wieder ein und schraube die Endkappe fest sodass sie korrekt sitzt. Die Verwendung von hoher Kraft ist nicht erforderlich, dies koennte das Gewinde beschaedigen.

#11 PROBLEMLÖSUNG

PROBLEM	MOEGLICHE URSACHE	LOESUNG
E1 laesst sich nicht einschalten	Nicht korrekt eingeschaltet	Halte den Power Button fuer laenger als 4s gedruickt.
	Schwache Batterie	Setze eine frische Batterie ein.
	Batterie nicht korrekt eingesetzt	Pruefe ob die Klemme fest sitzt und nicht verpolt ist.
E1 feuert nicht	Schwache Batterie	Setze eine frische Batterie ein.
	Geringer Luftdruck	Tank auffuellen.
	Soli sitzt nicht in Position	Griff oeffnen und Soli nach vorn schieben.
	Geringer Arbeitsdruck	Arbeitsdruck ohne Paint im Marker erhoehen.
	Geringer Flaschendruck	Tank auffuellen.
Soli nicht korrekt mit Board verbunden	Anschlussstecker am Board korrekt aufstecken.	
E1 feuert nicht bei Eyes ON	Kein Ball im Breech	Schalte den Hopper ein.
Bolt bewegt sich nicht volstaendig	Luftdruck zu niedrig	Stelle den Arbeitsdruck auf 150-200 psi.
	Schwache Batterie	Setze eine frische Batterie ein.
	Bolt O-Ring verschlissen	Wechsle den O-Ring.
	Bolt O-Ring nicht korrekt geschmiert	Fette die O-Ringe mit DOW-55.
Luft leckt am Lauf	Bolt Cap O-Ring verschlissen	Wechsle den O-Ring.
	Interner O-Ring verschlissen	Wechsle den O-Ring.
Ballbreaks im Lauf	Paint ist zu gross fuer den Lauf	Der Stocklauf ist cal. 0.690. Paint oder Lauf wechseln.
	Detents verschlissen	Wechsle die Detents.
Paint wird im Marker zerhackt	Detents verschlissen	Wechsle die Detents.
	Eyes sind OFF	Schalte die Eyes ein.
	Eyes sind verschmutzt	Entferne und reinige die Eyes.
	Schwache Batterie	Setze eine frische Batterie ein.