

- Owner's Manual
- Manual del Usuario

ALPHA BLACK™ MARKER LINE



PLAY
SMART...
PLAY
STRONG...
ARMY
STRONG.™

★ALPHA BLACK™★ BASIC



★ALPHA BLACK™★ BASIC E-TRIGGER™ E



★ALPHA BLACK™★ TACTICAL EDITION



★ALPHA BLACK™★ TACTICAL EDITION E-TRIGGER™ E



**WARNING**

THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.

**ADVERTENCIA**

ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OIDOS DEBEN SER PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO PARA JUGADORES COMO PARA CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO LEA EL MANUAL DEL USUARIO.

**WARNING**

SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY

READ, FAMILIARIZE YOURSELF AND ANY OTHER USER OF THIS MARKER WITH THE SAFETY INSTRUCTIONS IN THIS MANUAL. FOLLOW THESE INSTRUCTIONS WHEN USING, WORKING ON, TRANSPORTING OR STORING THIS MARKER.



ALWAYS KEEP TRIGGER SAFETY IN SAFE MODE UNLESS FIRING AS DETAILED IN INSTRUCTIONS ON PAGE 4.



ALWAYS KEEP BARREL SLEEVE INSTALLED WHEN NOT IN SHOOTING SITUATION AS DETAILED IN INSTRUCTIONS ON PAGE 2.

**ADVERTENCIA**

LA SEGURIDAD ES SU RESPONSABILIDAD

EL PROPIETARIO Y TODA PERSONA QUE VA A USAR ESTE MARCADOR DEBE LEER Y FAMILIARIZARSE CON LAS INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD EN ESTE MANUAL. SIGA LAS INSTRUCCIONES DE USO, MANTENIMIENTO, TRANSPORTE Y ALMACENAJE DE ESTE MARCADOR.



MANTENGA SIEMPRE EL SEGURO DEL GATILLO ACTIVADO A MENOS QUE SEA NECESARIO HACER DISPAROS. COMO SE VE EN LAS INSTRUCCIONES DE LA PÁGINA 3.



MANTENGA LA FUNDA DE SEGURIDAD INSTALADA CUANDO NO ESTE HACIENDO DISPAROS COMO SE ILUSTRÁ EN LA PÁGINA 1.



WARNING

THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.



WARNING

BARREL SLEEVE INSTALLATION

• EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE, ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN SAFE MODE (SEE INSTRUCTIONS ON PAGE 4), AND THE BARREL SLEEVE IS PROPERLY INSTALLED ON YOUR MARKER AS SHOWN BELOW.

1) SLIDE BARREL INTO SLEEVE AND LOOP CORD OVER TOP OF RECEIVER AND POSITION AT BACK OF GRIP AS SHOWN BELOW.



2) PINCH CORD LENGTH ADJUSTOR BUTTON AND HOLD TO BACK OF GRIP AS YOU PULL CORD THROUGH IT UNTIL ADJUSTOR IS SNUG AGAINST BACK OF GRIP, THEN RELEASE BUTTON.

3) CHECK TO BE SURE YOU LEAVE ENOUGH CORD ELASTICITY TO PULL CORD/ADJUSTOR UP OVER TOP OF MARKER TO REMOVE BARREL SLEEVE FOR FIRING.



4) AFTER CORD LENGTH IS ADJUSTED, LOCK CORD LENGTH BY TYING A KNOT IN THE CORD AGAINST THE BACK OF THE ADJUSTOR AS SHOWN.

★ALPHA BLACK★

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
 P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com • www.usarmypaintball.com

CONGRATULATIONS on your purchase of a U.S. ARMY Alpha Black™ paintball marker. We believe our Alpha Black™ line of markers to be the most accurate and durable paintball markers available, and are proudly manufactured by Tippmann®. All Alpha Black™ line markers will give many years of dependable service if cared for properly. Visit www.usarmypaintball.com and find out how to maximize your paintball experience – play smart... play strong...Army StrongSM.

Please take time to read this manual thoroughly and become familiar with your Alpha Black™ model's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part or need assistance, please contact Tippmann® Consumer Relations at 1-800-533-4831 for fast friendly service.

TABLE OF CONTENTS

Warning/Caution 2
 Warning/Caution Barrel Sleeve Installation 2
 Warning/Liability Statement 4
 Safety is your Responsibility / Familiarize Yourself With Safety 4
 Safe Mode = Turning The Safety On (PUSH SAFE) 4
 Fire Mode = Turning The Safety Off (PUSH FIRE) 4
 Getting Started 6
 1. Prepare Marker for Air Supply Cylinder Installation 6
 2. Air Supply Cylinder Installation 7
 3. Hopper Installation 7
 4. Rate of Fire Adjustments and Troubleshooting 8
 5. Velocity Adjustment 8
 Specifications 11
 Schematics 12
 Unloading Your Marker 14
 Air Supply Cylinder Removal 14
 Cleaning & Maintenance 14
 Repairing Air Supply Leaks 15
 Storage 15
 Marker Disassembly / Assembly 16
 Warranty and Repair Policy 20
 Warranty or Repair Procedure 20
 Warranty Registration 20


Warning/Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann Sports, LLC with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann Sports, LLC shall not be liable for personal injury, loss of property or life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including the intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice. Tippmann Sports, LLC reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements in products previously sold.

If you as a user do not accept liability, Tippmann Sports, LLC requests you do not use a Tippmann Sports, LLC marker. By using this paintball marker you release Tippmann Sports, LLC of any and all liability associated with its use.


SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY!



WARNING

TRIGGER SAFETY ACTIVATION

- EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE, ALWAYS MAKE SURE THAT THE BARREL SLEEVE IS INSTALLED (SEE PAGE 2) AND THE TRIGGER SAFETY IS IN SAFE MODE WHICH DISABLES THE TRIGGER.
- TO TURN ON THE SAFETY (SAFE MODE): PUSH THE SAFETY IN AS SHOWN ABOVE.
- TO TURN SAFETY OFF (FIRE MODE): PUSH SAME BUTTON ON OPPOSITE SIDE OF RECEIVER.



ALPHA BLACK

FAMILIARIZE YOURSELF WITH SAFETY...

The ownership of this weapon places upon you the total responsibility for its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. The user should at all times use caution when using this marker. The sport of Paintball will be viewed and judged upon your safe and sportsmanlike conduct. Always remember that the game of Paintball can only survive and grow if it remains SAFE!

Safety Is Your Responsibility (continued from page 4)

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual and are familiar with its safety features, mechanical operation and handling characteristics.
- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the trigger until ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.
- Keep the marker on safe until ready to shoot (see page 4).
- Keep the barrel sleeve installed on marker when not shooting.
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.
- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be balls or foreign debris lodged in the chamber, barrel and / or the marker valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others, the paintball can stain the paint of automobiles and houses.
- Always keep the muzzle pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F 1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load the marker only when the marker will be immediately used.
- NOTE: Before storing or disassembling be sure to remove paintballs and air supply (see unloading and air supply removal instructions on page 14). Install barrel sleeve (see page 2).
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized with air supply.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer will absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air supply cylinder or if the marker or air supply is leaking. Compressed air, CO₂, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Use only .68 caliber paintballs, never load or fire any foreign objects.

Safety Is Your Responsibility (continued from page 5)

- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on air supply cylinder or adaptor. Contact the air supply cylinder or adaptor manufacturer with any questions.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 8).

GETTING STARTED

☐ Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range. Do not disassemble this marker while it is pressurized with air. Do not pressurize a partially assembled marker.

Read each step completely before performing the step:

NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when assembling.

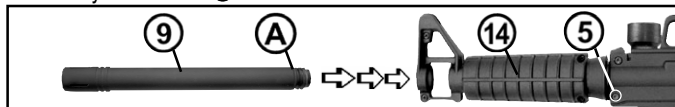
STEP 1) Prepare Marker for Air Supply Cylinder Installation

☐ For Alpha Black™ Basic models:

- Install the barrel ⑨. ☐ Apply marker oil onto the barrel o-ring ①, insert the barrel into the receiver and carefully screw it in ②.
- For Basic marker with E-Trigger™ - You must first read and follow E-Trigger™ Operating Instructions (on pages 8 - 10) before performing STEP 2 on page 7.
- For Basic marker without E-Trigger™ go to STEP 2 on page 7.

• For Alpha Black™ Tactical Edition models:

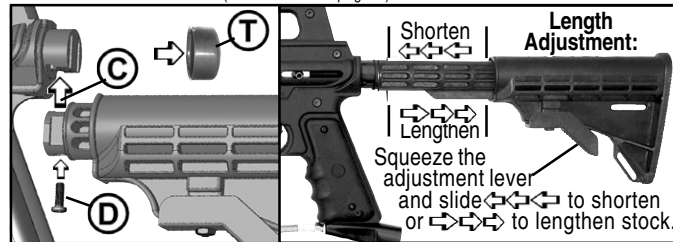
- Install the shroud ⑭ before you install the barrel ⑨. To install the shroud: ☐ Remove receiver bolt ⑤ and ☐ insert the shroud. ☐ Replace and tighten the bolt ⑤ to hold the shroud in place.
- Install the barrel (with the shroud installed): ☐ apply marker oil onto the barrel o-ring ①, insert the barrel into the shroud / receiver and carefully screw it in ②.



• Install the collapsible stock.

- ☐ With the end cap cover ① removed (slides off).
- ☐ Slide stock up ③ into end cap.
- ☐ Insert bolt ④ and carefully tighten ③.

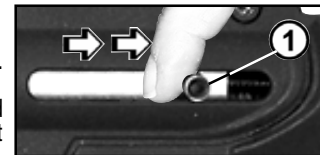
For Tactical Edition models: (continued from page 6)



- For Tactical Edition marker with E-Trigger™ - You must first read and follow E-Trigger™ Operating Instructions (on pages 8-10) before performing STEP 2.
- For Tactical Edition marker without E-Trigger™ go to STEP 2.

STEP 2) Air Supply Cylinder Installation

- Do not pressurize a partially assembled paintball marker.
- First install barrel sleeve (see instructions on page 2).
- Next put trigger safety in Safe Mode (see instructions on page 4).
- Next you need to cock the marker by sliding the bolt handle all the way back until it locks into place ①. Always keep marker in the cocked position when air supply is attached to the marker. This will help prevent an accidental discharge.
- To install the air supply cylinder, lubricate the cylinder valve o-ring with a little marker oil then insert the cylinder valve end into the air supply adapter at the back end of the marker grip. Twist the cylinder clockwise ③ into the marker until it stops. Your marker is ready to fire once you switch to Fire Mode from Safe Mode. If the tank is full and you do not hear the air supply engage, the pin valve could be too short or the pin valve seal is damaged.



STEP 3) Hopper Installation

- Barrel Sleeve must be installed (see page 2) and safety in Safe Mode (see page 4) before filling the hopper.
- Make sure that the feed elbow and hopper are clean and free of any sharp edges to keep paintballs feeding into the marker smoothly.
- Install the hopper neck into the feed elbow of your marker and tighten the hopper down with a 3/16" allen wrench included with your marker.

NOTE: Do not overtighten or the elbow may break. With the barrel

Hopper Installation (continued from page 7)

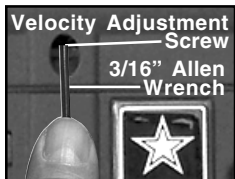
sleeve installed and safety in Safe Mode, you are now ready to load your hopper with paintballs. Fill the hopper and only remove barrel sleeve and turn off the safety when ready to shoot.




STEP 4) Rate of Fire Adjustments and Troubleshooting

- For markers with E-Trigger™ - read and follow E-Trigger™ Operating Instructions (on pages 8-10); before performing STEP 5.
- For markers without E-Trigger™ - go to STEP 5.

STEP 5) Velocity Adjustment

Each time you play paintball, the velocity of your paintball marker should be checked with a chronograph, an instrument for measuring velocity, prior to playing paintball to verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second or less if required by playing field.



To adjust the velocity use the 3/16" allen wrench  included with your marker. The velocity adjustment screw is located on left side receiver. To adjust the velocity down, turn the screw inward or clockwise . To turn the velocity up, turn the screw out or counterclockwise . Do not remove the velocity screw.

E-TRIGGER™ OPERATING INSTRUCTIONS

Read and follow the E-Trigger™ Operating Instructions (on pages 8-10) completely before installing the air supply cylinder as outlined in - Getting Started - STEP 2: on page 7.

READ EACH STEP COMPLETELY BEFORE PERFORMING THE STEP:



WARNING

INSTALL THE AIR SUPPLY AND LOAD THE HOPPER WITH PAINTBALLS ONLY AFTER YOU:

- HAVE THE BARREL SLEEVE INSTALLED (SEE PAGE 2) ;
- HAVE THE SAFETY IN THE "SAFE" POSITION (SEE PAGE 4);
- HAVE SUCCESSFULLY INSTALLED THE BATTERY (STEP 2) AND
- ARE FAMILIAR WITH THE E-TRIGGER™ NORMAL OPERATION (STEP 3:).

Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

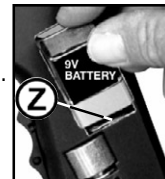
STEP 1: Prepare the marker for safety before any programming:

Prepare the marker for disassembly. First follow Unloading Your Marker and Air Supply Cylinder Removal instructions on page 14. Never disassemble a marker that is under pressure or pressurized a partially assembled marker.

E-Trigger™ Operating Instructions (continued from page 8)

STEP 2: E-Trigger™ Battery Installation Or Replacement


- **Remove Battery Clip/old battery (from marker).** Remove the 2 bolts (13) and the left grip (12). Carefully work battery out of receiver cutout bringing non-connected end out first. As you remove the battery from the receiver, do not pull the wires off of the internal components. Carefully remove the old battery from battery clip connector.
- **Install new battery.** Attach 9 volt battery to the battery connector and be sure wires lay flat inside the cutout area of receiver (as shown on page 19). Carefully tilt and insert your new battery, wire attached end first, into receiver as shown (2). Reinstall left receiver grip with 2 grip bolts. Battery installation is complete.

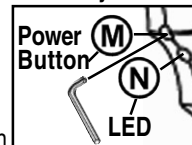


NOTE: The E-Trigger Low Battery Indicator feature: the "Ready To Fire" solid Green LED will turn to red when the battery is low and needs replaced.

STEP 3: NORMAL OPERATION:

1) To Turn ON the E-Trigger to normal operation - Ready To Fire:

Without holding the trigger: Use a small object like an allen wrench  to press and hold the power button (M) (for about 5 seconds) until the green LED light (N) comes on and then release the power button.



Your marker is now ready for normal operation in the SEMI-AUTO Firing Mode: 1 pull of the trigger fires 1 time (This is the Factory Default Firing Mode Setting).

NOTE: If pressing the power button failed to turn on the LED light, see troubleshooting on page 10.

2) To turn OFF the E-Trigger™ electronics. Press and hold the power button until the LED turns off, then release the Power Button. NOTE: The trigger electronics are set to shut-off automatically after a prolonged period of inactivity.

3) To select a new firing mode: With the electronics turned on, each press / release of the power button will change the firing mode to the next firing mode in the menu: (the LED will flash 1, 2, 3 or 4 times to identify the firing mode you have selected).

THE 4 FIRING MODES ARE:

Default firing mode:

- 1) SEMI-AUTO = 1 pull / release of the trigger fires 1 time.
- 1 flash of the LED light indicates SEMI-AUTO mode.

THE 4 FIRING MODES ARE: (continued from page 9)

Press mode button to get:

- 2) **TRIPLE FIRE** = (3 shots in 0.25 seconds for one pull of the trigger).
 2 flashes of the LED light indicates TRIPLE FIRE mode.

Press mode button to get:

- 3) **FULL-AUTO NORMAL** = (12 shots per second): To fire in Full-Auto Normal mode you must pull the trigger 4 single pulls within 1.00 second and hold the 4th pull to fire 12 shots per second until you release the trigger).
 3 flashes of the LED light indicates FULL-AUTO NORMAL mode.

Press mode button to get:

- 4) **FULL-AUTO FAST** = (15 shots per second): To fire in Full-Auto Fast mode you must pull the trigger 4 single pulls within 1.00 second and hold the 4th pull to fire 15 shots per second until you release the trigger).
 4 flashes of the LED light indicates FULL-AUTO FAST mode.

Press mode button to get:

- 1) **SEMI-AUTO** (Default firing mode - see above).

- You are now ready to go back to page 7 and complete the GETTING STARTED section steps: **STEP 2;** **STEP 3;** **STEP 4;** and **STEP 5:** .
 NOTE: If marker does not fire see Troubleshooting below.

TOURNAMENT LOCK: Because the E-Trigger™ board requires a tool to turn it on and off, no tournament lock is necessary for competition paintball.

E-TRIGGER™ TROUBLESHOOTING

PROBLEM: The LED light does not light when you push the power button.

- Battery may be disconnected. Check battery clip connection.
- Battery may be bad - Check the battery, replace if bad.
- Internal wire may be disconnected. Do NOT disassemble a marker while it is pressurized with air. Inspect wire connections inside the receiver: follow disassembly / wire inspection and assembly instructions on pages 16-19 then continue on page 9 with **STEP 3:** Normal Operation.

PROBLEM: You have successfully installed the battery, turned on the E-Trigger™, installed the air supply and loaded the paintballs and the marker will not fire. Check to be sure safety is in FIRE position and make sure sufficient air supply is hooked up to the marker.

PROBLEM: the "Ready To Fire" solid Green LED has turned to red. Low battery condition - While performance will vary while the LED is red, the E-Trigger™ will still function under this condition until the battery has lost power to the point that it will not cycle the marker. The battery is low and needs replaced.

NOTE: If a problem still exists, call Tippmann® Service Department at 1-800-533-4831.

U.S. ARMY Alpha Black™ Marker Line Specifications

Model	Alpha Black™ Basic
Caliber68
Action	Semi-Automatic (open bolt blow-back)
Power/Air Supply	compressed air, nitrogen or CO2
Hopper Capacity	200 Paintballs
Ball Feed	Gravity
Cycle Rate	8 shots per second
Standard Barrel Length	11" / 28 cm
Overall Length (with standard barrel & no tank)	21.25" / 53.98 cm
Weight (without tank)	3.8 lbs. / 1.72 kg
Effective Range	150+ ft. / 46+ metres
Velocity	Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 8).

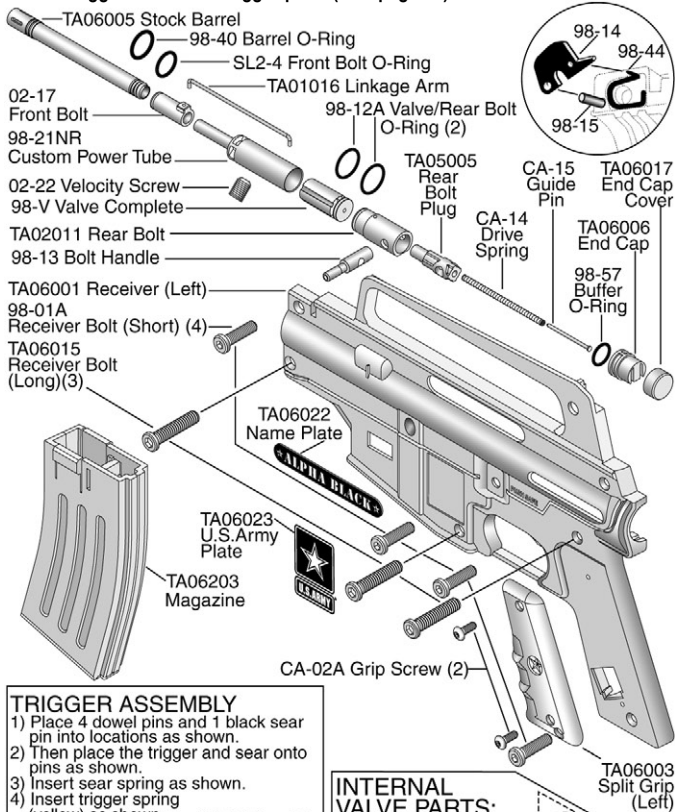
Model Specific	Alpha Black™ Basic E-Trigger™
Cycle Rate	Adjustable 8-15 shots per second
Overall Length (with standard barrel & no tank)	21.25" / 53.98 cm
Weight (without tank)	4.03 lbs. / 1.83 kg
Battery	9 Volt

Model Specific	Alpha Black™ Tactical Edition
Overall Length (with standard barrel & no tank) ...	28.63 - 32.5" / 72.71 - 82.55 cm
Weight (without tank)	4.73 lbs. / 2.14 kg

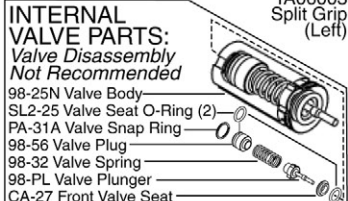
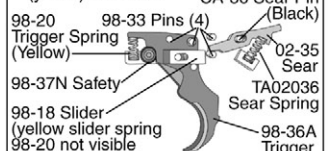
Model Specific	Alpha Black™ Tactical Edition E-Trigger™
Cycle Rate	Adjustable 8-15 shots per second
Overall Length (with standard barrel & no tank) ...	28.63 - 32.5" / 72.71 - 82.55 cm
Weight (without tank)	4.96 lbs. / 2.25 kg
Battery	9 Volt

★ALPHA BLACK★ Basic Parts List

- For Tactical Edition markers Shroud and Collapsible stock parts (see page 16.
- For E-Trigger markers E-Trigger parts (see page 18).



- TRIGGER ASSEMBLY**
- 1) Place 4 dowel pins and 1 black sear pin into locations as shown.
 - 2) Then place the trigger and sear onto pins as shown.
 - 3) Insert sear spring as shown.
 - 4) Insert trigger spring (yellow) as shown.

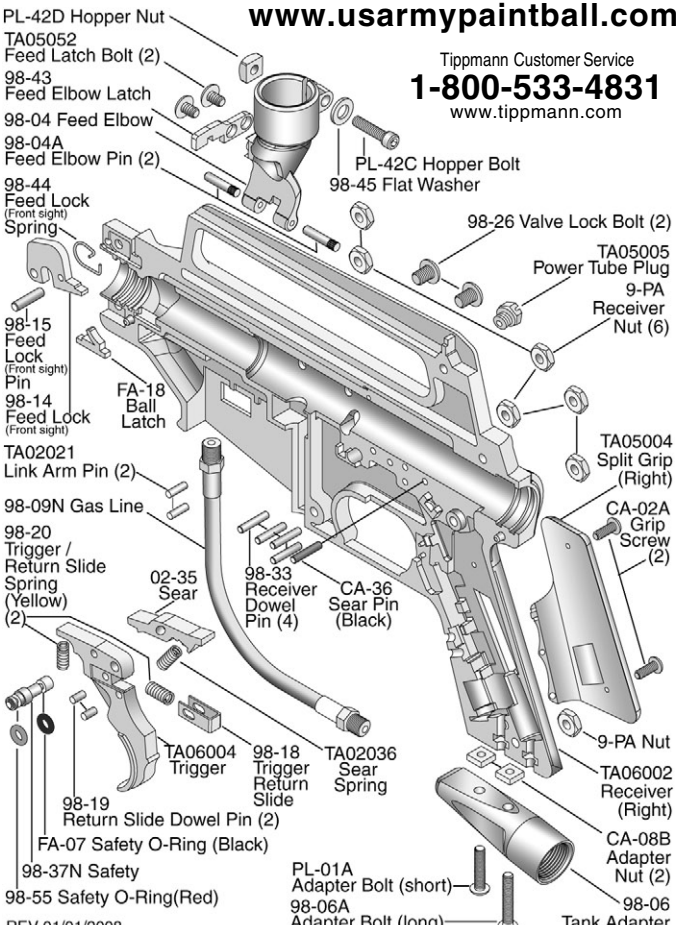


⚠ WARNING

DO NOT DISASSEMBLE THIS MARKER WHILE IT IS PRESSURIZED WITH AIR. DO NOT PRESSURIZE A PARTIALLY ASSEMBLED MARKER.

www.usarmypaintball.com

Tippmann Customer Service
1-800-533-4831
www.tippmann.com



Unloading Your Marker

Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.



To unload your marker:

- 1) Install the barrel sleeve (see page 2).
- 2) Empty and remove the hopper.
- 3) Go to a designated firing area and remove the barrel sleeve.
- 4) Point your marker in a safe direction and fire several times to be sure there are no balls lodged in the chamber and / or barrel. **IMPORTANT:** Do not cock your marker as uncocking your marker may push a ball into the chamber or down into the barrel in which case the ball will be hidden from view.
- 5) Install the barrel sleeve (see page 2).
- 6) Visually inspect the chamber for paintballs.

Air Supply Cylinder Removal

Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

To remove a charged air supply cylinder:

- 1) Follow the Unloading Your Marker instructions above.
- 2) With the barrel sleeve installed, turn the cylinder approximately 3/4 of a turn counterclockwise  or out. This allows the air supply pin valve to close so that no air will enter the marker. Point the marker in a safe direction and fire the remaining gas in the marker by pulling the trigger until the marker stops firing. This may take 4-5 shots.
 - If your marker continues to fire, the tank pin valve has not closed yet (because of the variances in tank pin valve parts, each tank varies slightly on exactly how far it should be turned) and you will have to turn the tank counterclockwise  a little further and repeat this step until the marker does not fire, then remove the tank.
 - NOTE: If during this step - you turned the tank and it began to leak before you pulled the trigger, the tank o-ring should be checked for damage before reassembly.)
- 3) After air tank is removed, point & fire the marker in a safe direction until stored air is completely discharged

NOTE: Before storing or disassembling be sure to follow Unloading Your Marker and Air Supply Cylinder Removal instructions (see above).

Install barrel sleeve (see page 2).

Cleaning & Maintenance

Eye protection must be worn during disassembly / assembly. To reduce the chance of accidental discharge: First follow Unloading

Cleaning & Maintenance (continued from page 14)

Your Marker and Air Supply Cylinder Removal instructions on page 14 and never disassemble a marker that is under pressure or pressurize a partially assembled paintball marker.

- Follow warnings listed on the air supply cylinder for handling and storage.
- Familiarize yourself with instructions listed on air supply cylinder or adaptor. Contact the air supply cylinder or adaptor manufacturer with any questions.
- Do not use any petroleum based cleaning solvents.
- Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans. NOTE: Petroleum based products and aerosol products can damage your markers' o-rings.
- To clean your paintball marker use a damp towel with water to wipe off paint, oil, and debris. Use Tippmann® marker oil or other premium marker oil to maintain your marker in good working condition.
- To clean inside the barrel. Depress the feed elbow lock and tip out feed elbow . Insert metal tab of cable squeegee into breach, then pull squeegee through barrel to remove debris.
- Inspect and lubricate the internal drive assembly parts: the front bolt o-ring, the rear bolt o-ring, the linkage arm and the drive spring / guide pin (see Drive Assembly Removal and Installation instructions on pages 16 - 19).
- Inspect and lubricate the barrel o-ring and the air supply valve o-ring with a few drops of oil.

Repairing Air Supply Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air supply valve o-ring. To replace a valve o-ring you must first remove the bad o-ring and then install a new one. This o-ring is located on the tip of your air supply valve. The best valve o-rings are made of urethane. The urethane o-rings are not affected by high air supply pressures. These may be purchased from Tippmann™ or your local paintball dealer.

NOTE: If new valve o-ring does not resolve air supply leak, do not attempt to repair air supply cylinder. Contact Tippmann™ or your local paintball dealer.

Storage

Before storage unload and remove air supply (see page 14). Then install Barrel Sleeve (see page 2) and put your marker in Safe Mode (see page 4). You should store your marker in a dry area. Before storing your marker make sure that the marker is cleaned and oiled (see cleaning and maintenance on page 14) so that it does not rust. Store

your marker with the bolt in the forward position, uncocked.

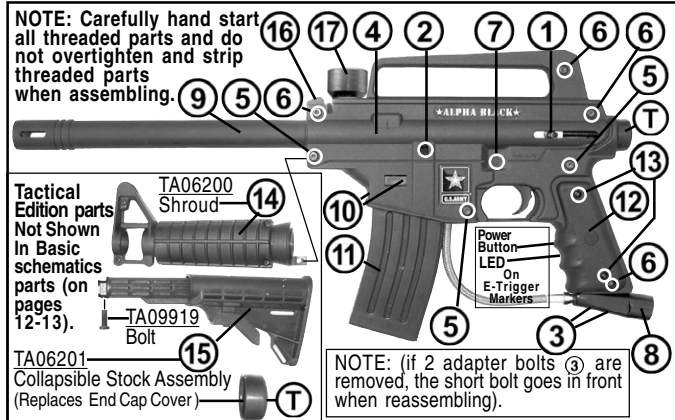
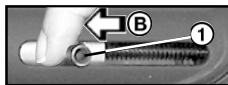
When removing your marker out of storage make sure Barrel Sleeve is installed (see page 2) and safety is in Safe Mode (see page 4). You should re-oil the rear bolt and the front bolt o-ring before use (see cleaning and maintenance on page 14).

Marker Disassembly / Assembly

Eye protection must be worn during disassembly / assembly.

First follow Unloading Your Marker and Air Supply Cylinder Removal instructions on page 14. Do not pressurize a partially assembled paintball marker.

Put the marker into the uncocked position. To uncock the marker: Pull and hold the bolt cocking handle ① back (A) → - then pull the trigger and release the handle slowly forward ← (B) which will uncock the marker.



Remove the barrel ⑨ unscrew ☞ . Remove the magazine ⑪, press the 2 tabs ⑩ in and slide it out. Turn the velocity screw ② in until it stops. Loosen the 2 adapter bolts ③. Remove the feed elbow ⑰, press the feed lock ⑯, tilt the feed elbow out and slide it off the receiver.

To remove the left-side receiver ④, unscrew ☞ the 7 receiver connection bolts (3 long - ⑤) + (4 short - ⑥). Then carefully lift the left-side receiver to access the internal parts.

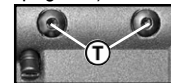
With left half removed, pull the end cap out to remove the guide pin and drive spring (these parts must be removed before the bolt handle can be removed). Disconnect the linkage arm from the rear and front bolts. Slide the front bolt off the power tube and check the o-ring. Clean and oil the o-ring or if damaged, replace with a new one. Do the same with the rear bolt o-ring.

Power tube and valve removal.

NOTE: Do not remove the gas line fitting unless it is leaking or you need to replace the valve. If you should do so you will need some teflon tape or paste to reinstall it. Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when assembling.

First, complete Marker Disassembly Instructions (see page 16).

Power tube removal: To remove the power tube and valve, unscrew ☞ the two valve lock bolts ① from the right side receiver.



Valve removal from power tube: If it is necessary to remove the valve, use a wrench ☞ to slowly unscrew the gas line fitting. Once the fitting is out, the valve will slide out the back of the power tube.

NOTE: Check the external valve o-ring and if damaged, replace with a new one. If the o-ring is damaged your marker will not function correctly. Clean all parts and oil the o-rings.

Reinstall the valve: Insert cleaned and oiled valve into the power tube and align the holes of the valve and power tube. Apply teflon tape or paste on threads of gas line fitting and carefully screw it into the valve and snug with a wrench ☞ (do not over tighten and strip threaded parts). Wipe off any excess paste.

Reinstall the power tube/valve into receiver: Apply red loctite #271 sealant to threads of two valve lock bolts and attach ☞ - do not over tighten bolts and strip threads. Wipe off any excess paste.

Reassembling Receiver Halves:

STEP 1: Double check that the Trigger Assembly (A) (B) (C) (D) (E) (F) (G); and other parts: Feed Elbow Lock (16) + Pin (H) + Spring (I); Ball Latch (J); Front Bolt* (K); Linkage Arm* (L); Link Arm Pins (2) (M); Rear Bolt* (N) + Bolt Insert (O); Bolt Handle (1); Drive Spring* (P) + Guide Pin* (Q); Buffer O-ring (R); End Cap (S) + End Cap Cover (T); 2 Tank Adapter Nuts (3); are in place and (*=oiled) (see below and schematics on pages 11–12 for details as needed).

Non-E-Trigger™ Markers go to **STEP 2)** on page 19.

For E-Trigger™ Markers:

Do not operate sear tripper assembly uninstalled as solenoid / armature may pinch you.

Double check that the E-Trigger™ Parts are Positioned correctly for Reassembly as follows:

1) Place solenoid / (armature - fits inside solenoid) into right receiver.

2) Carefully align and insert the electronics board (24) into slot.

3) Place trigger switch on two pins of right receiver half.

4) Insert capacitor in slot.

5) Route wires in cutout areas to lay flat under armature pin and battery and not be pinched when receiver halves are reassembled.

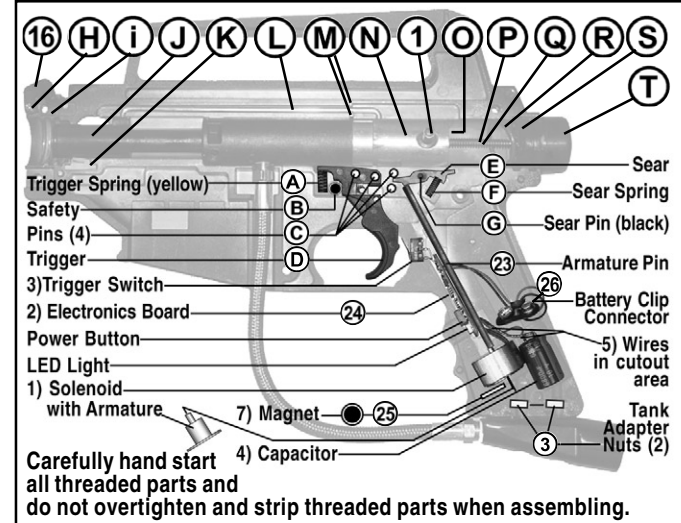
6) Insert armature pin (23) into 2 slots so it moves freely.

7) Insert Magnet (25) in slot below armature as shown.

Double check that all parts are in place as shown.

Place battery connector (26) through left receiver half make sure the magnet fits into left receiver half slot so it does not break and wires are not pinched as you place left half on right half so the halves fit flush.

(E-Trigger™ Markers Go to STEP 2 on page 19).



STEP 2: Carefully install the left receiver half (make sure halves fit flush).

Insert 4 short receiver bolts (6).

If marker has a barrel shroud (14) - insert it now.

Insert 3 long receiver bolts (5) and Tighten C the 7 bolts (5)/(6).

Attach adapter (8) tighten C 2 bolts (3) (NOTE: short adapter bolt goes in front). Apply marker oil onto the barrel o-ring, insert the barrel (9) and carefully C screw it in.

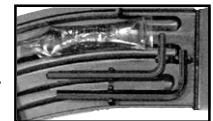
Slide the feed elbow (17) into the receiver and tilt up until the feed lock (16) holds it in place.

E-Trigger™ Markers - Attach a 9 volt battery to the battery connector and be sure the wires lay flat inside the cutout area of the receiver.

Carefully tilt and insert the battery (wire attached end first (Z)) into the receiver.

Install the left receiver grip (12) with 2 bolts (13).

Press in the 2 magazine tabs (10) and slide the magazine (11) up into the marker until the tabs lock it in place. NOTE: The magazine may be used to store tools and lubricating oil for your marker (shown with 2 allen wrenches and oil).



WARRANTY AND REPAIR POLICY

Tippmann Sports, LLC warrants that this product is found free from defects in materials and workmanship for a period of 1 year from the original date of purchase by the initial owner/purchaser. This warranty does not apply to defects discovered after purchase which were caused by the unauthorized modifications and alterations of our product. Tippmann Sports, LLC will repair or replace, without charge, any of its markers that have failed through defect in material or workmanship. Tippmann® is dedicated to providing you with the ultimate paintball marker and the quality support necessary for satisfactory play.

WARRANTY OR REPAIR PROCEDURE

If you should encounter any problems with your marker and you have aftermarket parts on your marker, please test it with the original stock parts before sending it in.

Always unload and remove air supply before shipping a marker (see page 14). Do not ship your air supply tank if it is not completely empty.

For warranty and non-warranty repair:

1. Ship or deliver your product(s) to:
Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
2. Postage or delivery charges must be prepaid.
3. Include a brief statement regarding the requested repair, your name, return address and telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Our policy is to complete the necessary repair work within 24 hours and return it to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request for NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS. You will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

WARRANTY REGISTRATION

Register your marker either:

1. On line at www.usarmypaintball.com or...
2. Complete the attached registration card and mail to the above address.



ADVERTENCIA

ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OIDOS DEBEN SER PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO PARA JUGADORES COMO PARA CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO LEA EL MANUAL DEL USUARIO.



ADVERTENCIA

INSTALACIÓN DE LA FUNDA DE SEGURIDAD

• EXCEPTO CUANDO SU MARCADOR ESTE EN USO, SIEMPRE ASEGÚRESE DE QUE EL BOTÓN DE SEGURIDAD DEL GATILLO, SE ENCUENTRE EN POSICIÓN (SAFE) DE SEGURIDAD (VER INSTRUCCIONES PÁGINA 3), Y QUE LA FUNDA DE SEGURIDAD, ESTE INSTALADA ADECUADAMENTE EN EL BARRIL DEL MARCADOR COMO SE MUESTRA ABAJO.

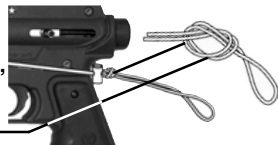
1) DESLICE EL BARRIL DENTRO DE LA FUNDA DE SEGURIDAD Y ABRAZCE CON EL CORDÓN ELÁSTICO LA PARTE SUPERIOR DEL RECIBIDOR Y ASEGURELO EN LA PARTE POSTERIOR DEL MANGO COMO SE MUESTRA ABAJO.



2) EN LA POSICIÓN DESEADA, AJUSTE EL SEGURO PLÁSTICO MANTENIENDO EL CABLE ELÁSTICO TEMPLADO CONTRA LA PARTE POSTERIOR DEL MANGO.

3) ASEGÚRESE DE DEJAR SUFICIENTE ELASTICIDAD EN EL CORDÓN PARA PODER HALAR POR ENCIMA DEL MARCADOR, PARA ASÍ REMOVER LA FUNDA DE SEGURIDAD PARA DISPARAR.

4) UNA VEZ LA LONGITUD DE EL CABLE ELÁSTICO SE HA DEFINIDO, HAGA UN NUDO, AJUSTÁNDOLO CONTRA EL SEGURO PLÁSTICO COMO SE OBSERVA.



★ ALPHA BLACK ★

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com • www.usarmypaintball.com

FELICITACIONES por su compra de el marcador paintball U.S. ARMY Alpha Black™. Creemos que nuestra linea de marcadores Alpha Black™ son los mas precisos y durables disponibles en el mercado y son orgullosamente fabricado por Tippmann®. Toda nuestra linea de marcadores Alpha Black™ le daran muchos años de servicio si es utilizado apropiadamente. Vea como puede maximizar todo el poder a su alcance con el departamento de Servicio al Cliente de Tippmann® al teléfono 1-800-533-4831 en donde le daremos un servicio oportuno y amable.

Antes de cargar o disparar este marcador por favor tome tiempo para leer completamente este manual y empezar a familiarizarse con las partes, operación y todas las precauciones de seguridad del marcador Tippmann® Alpha Black™. Si alguna de sus partes no se encuentra, o esta defectuosa y necesita asistencia, por favor comuníquese con el departamento de Servicio al Cliente de Tippmann® al teléfono 1-800-533-4831 en donde le daremos un servicio oportuno y amable.

TABLA DE CONTENIDO

Advertencia	1
Advertencia - Instalación de la funda de seguridad	1
Advertencia/ Declaración de responsabilidad	3
La Seguridad es su responsabilidad / Adopte Todos Los Cuidados Y Seguridad 3	3
Posición de Seguridad = activando la posición de seguridad (PUSH SAFE)	3
Posición de disparo = activando la posición de disparo (PUSH FIRE)	3
Inicio	5
1. Prepare su marcador para la instalación del cilindro de suministro de aire.5	5
2. Instalación del cilindro de suministro de aire	6
3. Instalación del Tolva de munición	7
4. Ajuste de velocidad de disparos y solución a problemas	7
5. Ajuste de Velocidad	7
Diagramas esquemáticos de partes	11
Modelos de Marcadores y especificaciones	13
Descargando su marcador	13
Remoción del cilindro de suministro de aire	14
Limpieza y mantenimiento	14
Desensamblable / Reensamblable del marcador	15
Reparación de escapes del suministro de aire	19
Almacenamiento	19
Garantía y Poliza de Reparación	20
Garantía o procedimiento de reparación	20
Registro de garantía	20

Advertencia Y Declaración De Responsabilidad:

Este marcador esta clasificado como una arma peligrosa y es entregada por Tippmann Sports, LLC; con el entendimiento que el comprador asume toda la responsabilidad del resultado de un manejo inseguro, o cualquier acción que constituya una violación de las leyes o regulaciones aplicables. Tippmann Sports, LLC no se hace responsable por ninguna injuria personal, pérdida de propiedad o la vida como resultado del uso de esta arma bajo ninguna circunstancia, incluyendo una descarga imprudente, negligente o accidental.

Toda la información contenida en este manual esta sujeta a cambios sin ninguna notificación. Tippmann Sports, LLC se reserva todos los derechos de hacer cambios o mejoras del producto sin incurrir en ninguna obligación, de incorporar tales mejoras en los productos previamente vendidos.


Si usted como usuario no acepta la responsabilidad que Tippmann Sports, LLC requiere, no utilice este marcador. Si lo usa de esta forma usted libera a Tippmann Sports, LLC de cualquiera y de todas las responsabilidades que asociadas con su manejo.

LA SEGURIDAD ES SU RESPONSABILIDAD:

⚠️ ADVERTENCIA

MANTENGA EL GATILLO EN LA POSICIÓN DE SEGURIDAD

- EXCEPTO CUANDO SU MARCADOR PRESIONE EL BOTÓN ESTE EN USO, SIEMPRE ASEGÚRESE DE SEGURIDAD QUE LA FUNDA DE SEGURIDAD DEL BARRIL ESTE INSTALADA (VER PÁGINA 1) Y QUE EL SEGURO DEL GATILLO ESTE EN POSICIÓN DE SEGURO, DESACTIVANDO EL GATILLO.
- PARA ACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURIDAD: (PUSH SAFE) HAGA PRESIÓN EN EL SEGURO COMO SE VE.
- PARA DESACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURO (LISTO PARA DISPARAR): (PUSH FIRE) HAGA PRESIÓN EN EL MISMO BOTÓN AL RÉVES.



ADOpte TODOS LOS CUIDADOS Y SEGURIDAD

El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendría con un arma de fuego, asegurándose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Todo el tiempo que el usuario use el marcador sea cauteloso. El deporte de Paintball debe ser visto y juzgado bajo una conducta deportiva y de seguridad. Siempre recuerde que el juego de Paintball puede sobrevivir

y crecer si permanece SEGURO.

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leído completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operación mecánica y características de manejo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo a disparar.
- Nunca mire dentro del barril del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesión permanente o la muerte.
- Mantenga el marcador en posición de seguro, hasta cuando este listo para disparar (ver página 3).
- Mantenga el barril conectado a la funda de seguridad cuando no esta en uso.
- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, barril y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros, pues la pintura puede manchar automóviles y casas.
- Siempre tenga el protector apuntando hacia abajo, o en una dirección segura, aún cuando usted tropiece o caiga.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñada específicamente, para detener las bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F 1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones en las paginas 13-14 para desarmar y retirar la fuente de aire. Instale la funda de seguridad del barril (ver página 1).
- Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
- No desensamble el marcador mientras este presurizado.
- Vístase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado, absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.
- Mantenga las areas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cilindro de suministro de aire. El aire comprimido CO2 y el Nitrógeno son gases muy frios y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.
- Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca carque o dispare a objetos extraños.

La Seguridad Es Su Responsabilidad (viene de la página 4)

- Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador.
El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.
- Evite disparar a sus oponentes a punto vacio (6 pies o menos).
- Para el manejo y almacenamiento sobre el cilindro de suministro de aire o adaptador, siga las instrucciones. Si tiene alguna pregunta puede contactar a fabricante de los cilindros de aire.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg. (ver instrucciones página 7).

INICIO

Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance. No presurise un marcador parcialmente ensamblado. No desensamble este marcador mientras este presurizado.

Lea Completamente Cada Uno De Estos Pasos Antes De Intentar Usarlo.

NOTA: Con mucho cuidado y usando su mano coloque todas las partes que van en roscas sin apretarlas demasiado para no alterarlas.

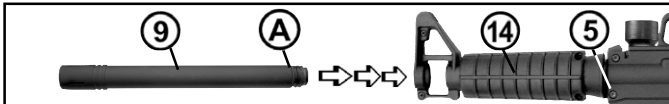
PASO 1: Prepare su marcador para la Instalación del Cilindro de suministro de Aire

Para los modelos Alpha Black™ Basic:

- Instale el barril ⑨: □ Aplique Aceite para marcadores en el anillo-O ① del barril e introduzca el barril dentro del receptor y con cuidado atornillelo ③.
- Para la Alpha Black™ Marcador Basico con E-Trigger™ - □ Usted debe primero leer y seguir las instrucciones de manejo de la E-Trigger™ (en páginas 8 - 10) antes de realizar el PASO 2 ver página 6.
- Para la Alpha Black™ Marcador Basico que no tienen E-Trigger™ - □ siga a el PASO 2 ver página 6.

Para los modelos Alpha Black™ Tactical Edition :

- Instale la cubierta ⑭ antes instale el barril ⑨. Para instalar la cubierta : □ Retire el tornillo del receptor ⑤ y □ inserte la cubierta ⑭. □ Reemplace y ajuste el tornillo ⑤ para sostener la cubierta en su lugar.
- Instale el barril ⑨ (con la cubierta instalada): □ Aplique aceite para marcadores en el anillo-O de el barril ①, inserte el barril dentro de la cubierta / receptor y con mucho cuidado atornillelo dentro ③.



5

Para los modelos Tactical Edition::
(continua en la página 6)

INICIO: Para los modelos Tactical Edition: (viene de la página 5)

• Instale la carga colapsible:

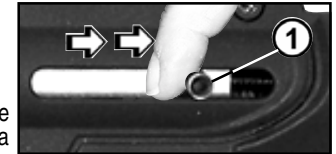
- Con el tapon posterior cubierto ① remuevalo (deslicelo para afuera).
- Delice la carga dentro de la cubierta ③.
- Inserte el tornillo ④ y apriete con cuidado ⑤.



- Para la marcador Tactical Edition con E-Trigger™ - □ Usted debe primero leer y seguir las instrucciones de manejo de la E-Trigger™ en (páginas 8 - 10) antes de realizar el PASO 2.
- Para la marcador Tactical Edition que no tienen E-Trigger™ - □ siga a el PASO 2.

PASO 2: Instalación del Cilindro de suministro de Aire

- No presurise un marcador parcialmente ensamblado.
- Primero instale la funda de seguridad del barril (Ver página 1).
- Luego coloque el gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3.
- Después usted necesita engatillar el marcador, deslizando el tornillo manualmente hacia atrás, hasta que quede asegurado en el lugar ①. Siempre mantenga el marcador engatillado cuando el suministro de aire este unido al marcador. Esto ayudará a prevenir una descarga accidental.
- Para instalar el suministro de aire, lubrique el anillo-O de la válvula del cilindro con un poco de aceite para marcador, después inserte la válvula del cilindro, hasta el final dentro del adaptador del suministro de aire, en la parte trasera del marcador. De vuelta al cilindro dentro del adaptador en sentido de las manecillas del reloj ③ hasta que se detenga. Ajuste la culata si es necesario. Su marcador estará listo para disparar, una vez usted cambie de posición de seguro (PUSH SAFE) a posición de disparo (PUSH FIRE). Si el tanque esta lleno y usted no escucha el suministro de aire acoplarse, mire si el pin de la válvula esta demasiado corto o el anillo-O de la válvula del pin esta dañado.



6

INICIO: (continua en la página 7)

INCIÓ: (viene de la página 6)

PASO 3: Instalación de la Tolva de munición

- La funda de seguridad del barril debe estar instalada, (ver página 1) y en posición de seguridad (ver página 3) antes de llenar la tolva de munición.
- Asegúrese que el codo de alimentación y la tolva de munición estén limpias y libre de residuos para asegurar que la alimentación de bolas de pintura sea fluida.
- Instale el cuello de la tolva de municiones dentro del codo de alimentación de su marcador y apriete la tolva de municiones abajo con una llave de 3/16" que viene incluida con su marcador.

NOTA: No apriete demasiado el codo pues se puede romper. Con la funda de seguridad del barril instalada y en la posición de seguridad (Safe Mode) usted esta listo para cargar la tolva de municiones con bolas de pintura. Llene la tolva de municiones y solo retire la funda de seguridad del barril y gire a posición de disparo, el botón de seguridad, cuando este listo para disparar.

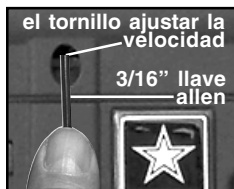
PASO 4: Ajuste de velocidad de disparos y solución a problemas

- Para Marcadores con E-Trigger™ - lea las instrucciones de manejo (páginas 8-10), antes de pasar al PASO 5.
- Para Marcadores que no tienen E-Trigger™ - Siga a el PASO 5.

PASO 5: Ajuste de la Velocidad

Antes de cada juego de paintball, la velocidad de su marcador debe ser chequeada antes con un cronómetro (instrumento de medición de velocidad), a verificando que la velocidad este por debajo de (300 pies) 92 metros/seg. o menos si es requerido por las normas del campo de juego.

Para ajustar la velocidad, use una llave allen de 3/16" que viene incluida con su marcador. El ajuste de velocidad se hace con el tornillo localizado al lado izquierdo del receptor. Para disminuir la velocidad, mueva el tornillo en el sentido de la manecillas del reloj. Para aumentar la velocidad, mueva el tornillo en sentido contrario a las manecillas del reloj. (Nunca remueva el tornillo de control de velocidad).



E-TRIGGER™ INSTRUCCIONES DE MANEJO

Lea y siga las instrucciones de manejo de la Alpha Black™ E-Trigger™ (en las páginas 8-10) en forma completa antes de instalar el cilindro de suministro de aire como se destaca en el PASO 2 de preparación en la página 6.

Lea Completamente Cada Uno De Estos Pasos Antes De Intentar Usarlo.



ADVERTENCIA

- INSTALE EL SUMINISTRO DE AIRE Y CARGUE LA TOLVA CON BOLAS DE PINTURA SOLO DESPUES DE:
- HABER INSTALADO LA FUNDA DE SEGURIDAD DEL BARRIL (VER PÁGINA 1);
- HABER ACTIVADO EL BOTÓN DE SEGURO (VER PÁGINA 3);
- HABER INSTALADO LA BATERIA (STEP 2);
- ESTAR FAMILIARIZADO CON EL MANEJO NORMAL DEL E-TRIGGER™ (PASO 3).

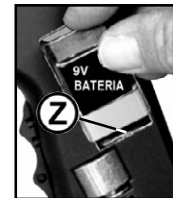
Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

PASO 1: Prepare su marcador en forma segura antes de programarlo:

Prepare Su Marcador Para Ser Desensamblado: Antes de guardar o desensamblar, siga las instrucciones Descargar Su Marcador y Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire (ver página 13/14).

PASO 2: E-Trigger™ instalación y remplazo de la batería 9 voltios

- **Retire La Batería Vieja De Su Marcador:** Remueva el mango izquierdo (2 tornillos). Con mucho cuidado retire la batería sacando el lado que no esta conectado primero. Mientras usted va retirando la batería no hale los cables internos de los otros componentes.
 Con mucho cuidado retire la batería del acople de conexión.
- **Instale La Nueva Batería:** Conecte una nueva batería de 9 voltios al acople de conexión y asegúrese que los cables no queden aprisionados fuera del receptor (como se muestra en la página 18).
 Cuidadosamente incline e inserte la nueva batería (cables conector primero) dentro del receptor como se muestra.
 Reinstale el mango del receptor izquierdo con los dos tornillos.



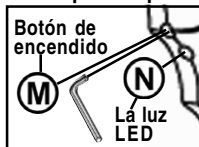
La instalación de la batería esta completa.

NOTA: Indicador de batería baja en la E-Trigger™: Cuando la luz en el tablero cambia de verde " Listo para disparar" a rojo indica que la batería esta baja y requiere cambio.

PASO 3: MANEJO NORMAL

1) Encendido de la E-Trigger™ y operacion normal - Listo para Disparar:

- Sin sostener el gatillo: Use un objeto pequeno como una llave de Allan para hacer presion y sotenga el botón de encendido (M) (por aprox. 5 segundos) hasta que la luz verde (N) en el tablero se prenda, luego libere el boton de encendido.



Su marcador esta listo para operar normal en funcion 1) SEMI-AUTOMATICO = presione una vez / libere el gatillo dispara solo 1 vez (Esta funcion viene de fabrica.)

NOTA: Si al presionar el botón de encendido no se prende la luz del tablero, por favor revise el manual de funcionamiento en la seccion de Soluciones página 10.

2) Apague los componentes electronicos de la E-Trigger™.

Haga presion sobre el botón de encendido y sostengalo hasta que la luz en el tablero se apague luego deje de hacer presion sobre el botón. NOTA: Los gatillos electronicos estan hechos para apagarse automaticamente despues de un tiempo prolongado de inactividad.

3) Para seleccionar una nueva funcion de disparo: 1) Con el

programador electronico prendido, suelte el boton de encendido cambiando de una funcion de disparo a la siguiente funcion de disparo en el menu: (La luz en el tablero sera intermitente 1,2,3, o 4 veces para identificar la función que ha seleccionado).

LAS 4 FUNCIONES DE DISPARO SON:

Esta funcion viene de fabrica:

1) SEMI-AUTOMATICO = 1 presione/ suelte el gatillo despues de el primer disparo.

1 intermitente de la luz de el tablero indica la función de SEMI-AUTOMATICO

Presione el botón de funcion para:

2) DISPARO TRIPLE = (3 disparos en 0.25 segundos para cada vez que presiona el gatillo).

2 ensendidos de la luz de el tablero indiac a FUNCION DE TRES DISPAROS

Haga presion sobre el botón para:

3) FUNCION NORMAL AUTOMATICA = (12 disparos por segundo)

Para disparar en su totalidad la función Normal Automatica usted debe presionar el gatillo 4 veces en 1.00 segundo, sostenga la presion del cuarto para disparar 12 disparos por segundo hasta que suelte el gatillo.

3 intermitencias de la luz del tablero indica la funcion FULLAUTO NORMAL.

Haga presion sobre el botón para :

4) FULL AUTO FAST= (15 disparos por segundo): Para disparar en el Full Auto Normal usted debe hacer presion sobre el gatillo 4 veces en un 1.00 segundo y

sostenga el gatillo en el cuarto para disparar 15 disparos por seguro hasta que usted suelte el gatillo.

4 intermitencias de la luz de tablero indiac a FULLAUTO FAST.

Haga presion sobre el botón para:

1) SEMI AUTO (ajuste la función de disparo ver arriba).

Ahora esta listo para regresar à la página 6 y completar la seccion de INICIA: PASO 2.; PASO 3.; PASO 4.;y PASO 5.

NOTA: si su marcador no dispara consulte solucion de problemas.

SEGURO PARA TORNEOS: Debido a que la E-Trigger™ necesita de una herramienta para encender o apagar, el seguro para torneo no es necesario en competencias.

E-TRIGGER™ SOLUCION A PROBLEMAS:

PROBLEMA: La luz en el tablero no se enciende cuando presiono el botón de encendido.

1) La bateria puede estar desconectada; Revise la coneccion de la bateria.

2) Bateria sin energia. ; Revise la bateria y reemplacela si esta mala.

3) La coneccion interna puede estar desconectada. No desensamble este marcador mientras este presurizado con aire. Revise los cables de coneccion internos como se indica en páginas 15 - 18, luego continúe en la página 9 con el PASO 3: Manejo Normal. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

PROBLEMA: satisfactoriamente ha instalado la bateria luego prendio el marcador E-Trigger™, instalo el suministro de aire, cargo las bolas de pintura y el marcador no dispara.

Verifique que el boton de seguridad este el posicion de DISPARO y revise si el suministro de aire esta correcto.

PROBLEMA: Usted ha instalado con exito la bateria, encendido el E-Trigger™, instalado el suministro y cargado la bolas de tinta y el marcador no hace disparos.

Asegurese que el botón de seguridad se encuentra en posicion de disparo y asegurese que la fuente de aire esta conectada a el marcador.

PROBLEMA: La luz verde " Listo para Disparar" ha cambiado a rojo.

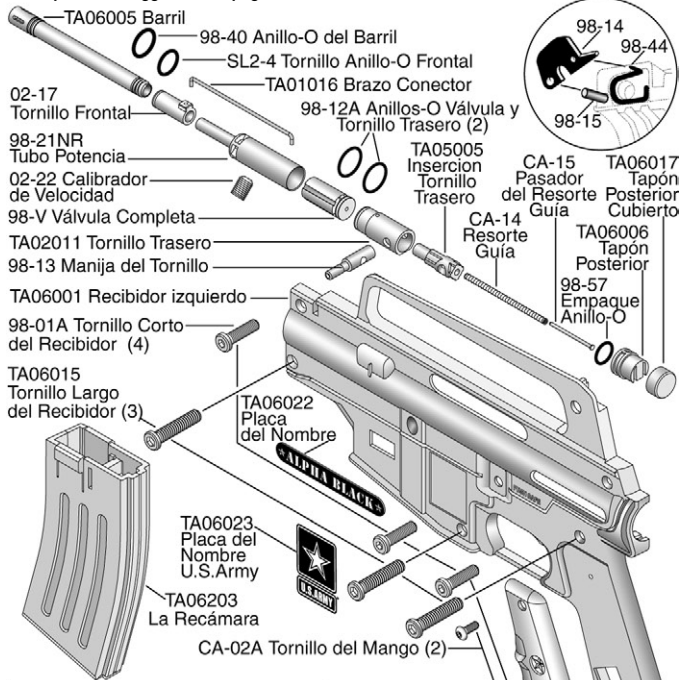
Condicion de Bateria Baja. Puede seguir usando su marcador con la luz roja, este seguira funcionando hasta que se quede sin energia completamente.

Reemplazo de la bateria.

NOTA: Si el problema persiste, comuniquese con el Departamento de Servicio de Tippmann® al 1-800-533-4831.

★ALPHA BLACK™★ Partes de Básicas

- Para las partes Tactical Edition: la cubierta de barril y la carga colapsible - ver pagina 15.
- Para partes E-Trigger™ - ver pagina 17.



ESPAÑOL

ENSAMBLE DEL GATILLO

1. Coloque todos (4) los pines largos y (1) pin (negro) del cierre en el lugar como se muestra.
2. Luego coloque el gatillo y el cierre sobre los pines como se muestra.
3. Inserte el resorte del cierre como se muestra.
4. Inserte el resorte del gatillo (amarillo) como se muestra.



PARTES INTERNAS DE LA VÁLVULA

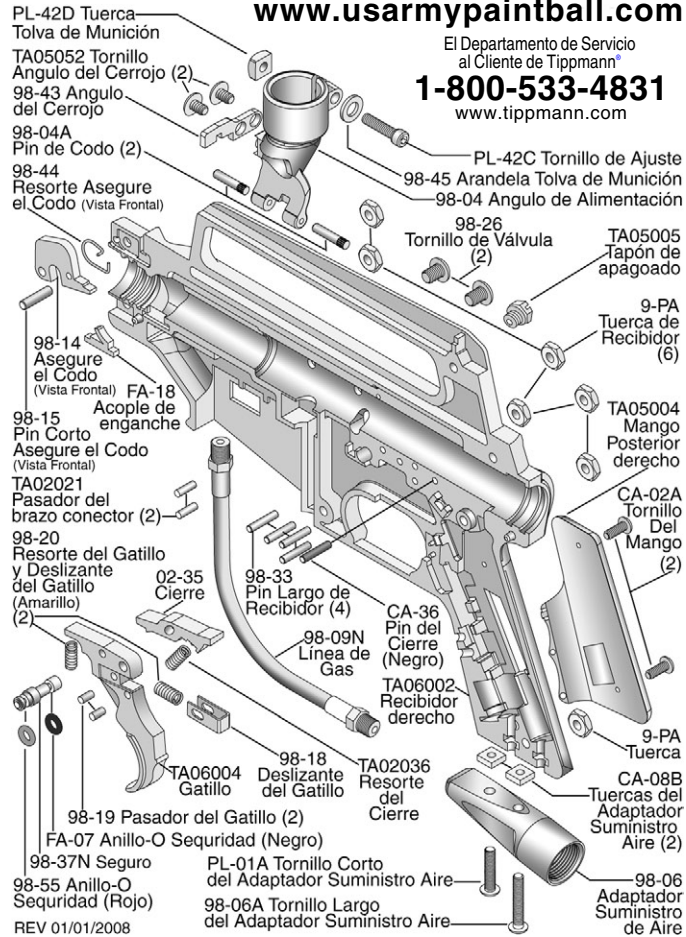
- (No Se Recomienda Desensamblar La Válvula)
- 98-25N Carcasa de Válvula
 - SL2-25 Válvula Interna Anillos-O(2)
 - PA-31A Seguro de la Válvula
 - 98-56 Tapón de la Válvula
 - 98-32 Resorte de la Válvula
 - 98-PL Embolo de la Válvula
 - CA-27 Asiento de la Válvula

⚠️ ADVERTENCIA

NO DESENSAMBLE ESTE MARCADOR MIENTRAS ESTE PRESURIZADO. NUNCA PRESURISE UN MARCADOR PARCIALMENTE ENSAMBLADO.

www.usarmypaintball.com

El Departamento de Servicio al Cliente de Tippmann
1-800-533-4831
www.tippmann.com



ESPAÑOL

Especificaciones para la linea U.S. ARMY Alpha Black™

Modelo Basic	Tippmann® Alpha Black™ Basic
Calibre68
Acción	Semi automática (tornillo abierto soplado-posterior)
Potencia / suministro de aire	Aire comprimido, Nitrógeno o CO ₂
Capacidad de la Tolva	200 Bolas de pintura
Alimentación Bolas	Gravedad
Longitud estandar del barril	11" / 28 cms
Longitud estandar (con barril estandar y sin tanque)	21.25" / 53.98 cms
Peso (sin tanque)	3.8 lbs. / 1.72 kj
Rango de efectividad	150+ pies / 46+ metros
Ciclo	8 Vueltas por segundo
Velocidad	Siempre mida la velocidad de su marcador, antes de iniciar su sesión de juego y nunca dispare usando velocidades superiores a (300 pies) 92 metros/segundos (ver página 7).

Especificas del modelo	Alpha Black™ Basic with E-Trigger™
Ciclo	Ajustable 8 - 15 vueltas por segundo
Peso (sin tanque)	4.03 lbs. / 1.83 kj
Battery	9 Voltios

Especificas del modelo	Alpha Black™ Tactical Edition
Longitud estandar (con barril estandar y sin tanque)	28.63" - 32.5" / 72.71 - 55.82 cms
Ciclo	15 Vueltas por segundo
Peso (sin tanque)	4.73 lbs. / 2.14 kj

Especificas del modelo	Alpha Black™ Tactical Edition with E-Trigger™
Longitud estandar (con barril estandar y sin tanque)	28.63" - 32.5" / 72.71 - 55.82 cms
Ciclo	Ajustable 8 - 15 vueltas por segundo
Peso (sin tanque)	4.96 lbs. / 2.25 kj
Battery	9 Voltios

Descargando Su Marcador


Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.


- 1) Instale funda del barril (ver página 1).
- 2) Para descargar su marcador, desocupe completamente la tolva de municiones y remueva la tolva.
- 3) Vaya al area designada de disparo y remueva la funda del barril.
- 4) Después apunte su marcador en una dirección segura y dispare varias veces asegurandose que no queden bolas atrapadas en la cámara y/o en el barril. **IMPORTANTE:** No desactive su marcador ya que desactivandole puede empujar una bola dentro de la cámara o más abajo dentro del barril, en tal caso la bola sería perdida de vista.
- 5) Instale funda del barril (ver página 1).
- 6) Inspeccione visualmente la camara para las bolas de pintura.

Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire

Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

Para remover un cilindro de aire cargado:

- 1) Siga las instrucciones de descargando de su maracador (ver página 13).
- 2) Con la funda de seguridad instalada, gire el cilindro aproximadamente 3/4 de vuelta en sentido contrario a las manecillas del reloj . Esto permite que el pin de la válvula de suministro de aire, cierre de tal manera que no permita el paso de aire al marcador. Apunte con su marcador en forma segura y dispare el gas remanente halando el gatillo hasta que el mismo marcador deje de disparar. (Esto puede tomar entre cuatro o cinco disparos).

• Si su marcador continua disparando, el pin de la válvula del tanque no ha cerrado aún, (debido a las variantes en las partes de las válvulas, y que cada tanque varia un poco uno de otro, especialmente en como se debe dar vuelta.); usted tendrá que mover el tanque en sentido contrario a las manecillas del reloj,  un poco más y repetir este paso hasta que el marcador no dispare, luego puede retirar el tanque.

NOTA: Si durante este paso usted dio vuelta al tanque y este presento un escape antes de hacer algun disparo, el anillo-O del tanque debe ser revisado y cambiado antes de reensamblarlo.

- 3) Después de remover el tanque, apunte y dispare el marcador en dirección segura hasta hasque que el tanque se desocupe completamente. **NOTA:** Antes de guardar o desensamblar asegurese de seguir las instrucciones para Descargar Su Marcador y Remover el Cilindro en las paginas 13 - 14.

Limpieza Y Mantenimiento

Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

Para reducir el riesgo de descarga accidental: Primero siga las instrucciones, para Descargando Su Marcador y Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire descritas en las paginas 13 - 14. No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

- Siga las advertencias enumeradas en el cilindro de suministro de aire, para manipulación y almacenamiento.
- Familiarizese con todas las instrucciones enumeradas para el suministro de aire y el adaptador. Si tiene alguna duda contacte al fabricante.
- No use solventes o derivados a base de petróleo.
- No use solventes o limpiadores en aerosol.

NOTA: Los productos que contengan petrolatos o aerosoles, pueden dañar los anillos-O de su marcador.

- Para limpiar su marcador de paintball use una toalla húmeda con agua, limpie y remueve pintura, aceite y desechos. Recomendamos el uso

Limpieza y Mantenimiento (viene de la página 14)

del aceite Tippmann® u otro aceite de alta calidad para marcadores, para mantener su marcador funcionando correctamente. Inspeccione y aceite con algunas gotas de aceite en los tornillos anillo-O frontales y traseros. Inspeccione y aceite el anillo-O del barril y el anillo-O del suministro de aire

- Para limpiar el barril: Primero haga presión en el seguro del codo de alimentación y saquelo. Inserte el cordón limpiador, luego hale para remover todo el residuo almacenado.

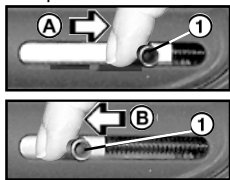
□ Inspeccione y lubrique le anillo-O del barril, el anillo-O de la valvula de suministro de aire, el ensamble interno de la guía, el anillo-O de la parte frontal y tracera, en brazo conector y el resorte y pasador de la guía (ver las instrucciones de Desensamble / Reensamble en la pagina 15-18).

Desensamble / Reensamble Del Marcador

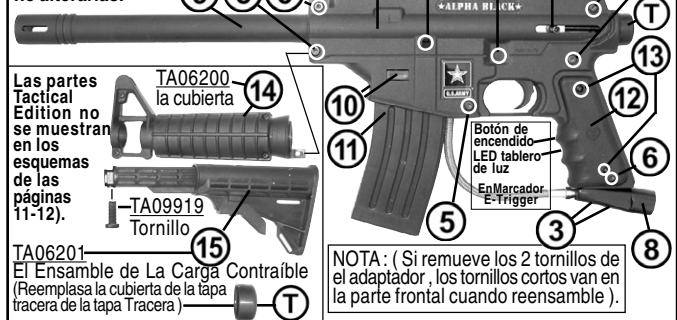
□ Debe usar protectores para sus ojos durante el desensamble / ensamble. Primero siga las instrucciones, para □ Descargando Su Marcador y □ Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire descritas en las paginas 13 - 14. □ No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

Ponga el marcador en posición de desengatillado.

Para desengatillar el marcador: presione y sostenga el tornillo de la manija del gatillo ① hacia atrás (A), luego hale el gatillo y □ suelte la manija hacia adelante muy despacio para adelante (B) con lo cual quedara desengatillado el marcador.



NOTA : Con mucho cuidado y usando su mano coloque todas las partes que van en roscas sin apretarlas demasiado para no alterarlas.



Las partes Tactical Edition no se muestran en los esquemas de las paginas 11-12).

TA06201 El Ensamble de La Carga Contraible (Reemplaza la cubierta de la tapa tracera de la tapa Tracera)

Desensamble / Reensamble Del Marcador (viene de la página 15)

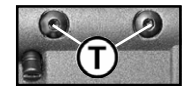
- Retire el barril ⑨ que esta suelto ⑦.
- Retire el magazine ⑪, haga presión en las dos aletas ⑩ que estan dentro y a un costado para sacarlo.
- De vuelta al ② el tornillo calibrador de velocidad ② hasta que se detenga.
- Suelte los 2 tornillos del adaptador ③.
- Retire el codo alimentador ⑰. Haga presión sobre el seguro de alimentación ⑨ de tal forma que pueda inclinarlo para afuera y sacarlo del recibidor.
- Para remover la parte izquierda del recibidor ④, remueva ⑧ los 7 tornillos de conexión del recibidor ⑤ / ⑥. Luego cuidadosamente, levante la tapa teniendo acceso a la parte interior.

Con su mano derecha remueva el extremo de la cubierta, para retirar el pasador y el resorte guía. Estas partes deben ser removidas, antes que los tornillos del mango sean removidos. Desconecte el brazo conector, desde la parte inferior y tornillos frontales. Deslizar la parte frontal del tonillo del tubo de potencia y verifique el anillo-O. Limpie y engrase el anillo-O, si se encuentra dañado; reemplacelo. Haga lo mismo con el anillo-O del tornillo trasero.

Remoción de la válvula y tubo de potencia.

NOTA: No remueva la línea de gas, a no ser que exista un escape o necesite reemplazar la válvula. Si es necesario hacerlo, necesitará cinta de teflón o pasta para reinstalar. NOTA: Con mucho cuidado y usando su mano coloque todas las partes que van en roscas sin apretarlas demasiado para no alterarlas.

□ Para remover el tubo de potencia / la valvula, desatornille los dos tornillos (T) que aseguran la valvula a el recibidor de el lado derecho.



Remoción de la válvula del tubo de potencia: Si es necesario la remoción de la válvula, utilice una llave de tuercas ①, que en forma muy lenta desatornille el conector de la línea de gas. Una vez se ha removido, la válvula se podrá deslizar hacia fuera por detrás del tubo de potencia.

NOTA: Revise el anillo-O de la válvula externa en este momento. Si el anillo-O esta maltratado, el marcador no podra funcionar correctamente. □ Limpie todas las partes y engrase el anillo-O.

Reinstalar la válvula: □ Inserte una valvula limpia y aceitada dentro de el tubo de potencia y alinee los agujeros de la valvula con los de el tubo de potencia □ Use cinta de Teflon o pasta en los acoples de la línea de gas, y muy lentamente atornille la valvula con una llave ①, no los apriete demasiado. □ Retire todo tipo de exceso de pasta.

Reinstalar el tubo de potencia y la válvula: □ Cuando este instalanda la válvula coloque pegante Loctite #271 y selle a los tornillos de la válvula, no los apriete demasiado.

Reensamble de la mitades del receptor

PASO 1: Asegúrese que el ensamble del gatillo (A) (B) (C) (D) (E) (F) (G) ; y asegure el codo (16) + Pin (H) + resorte (1), acople de enganche de bolas (J) ; tornillo frontal* (K) ; brazo conector* (L) ; dos pasadores del brazo conector* (M) ; tornillo trasero* (N) + tornillo inserción (O) ; manija del tornillo (1) ; resorte guía* (P) y pasador guía* (Q) ; anillo-O Buffer (R) ; tapón posterior (S) ; cover of the tapón posterior (T) ; dos tuercas del adaptador (3) en su posición y (*=engrasar). (Ver abajo y páginas 11 - 12 diagrama esquemático de partes básicas si es necesario).

NOTA: Para Modelos sin E-Trigger™ - Siga a el PASO 2 (ver pagina 18).

NOTA: Para Modelos con E-Trigger™ :

No use el ensamble de cierre no instalado como solenoide/ armadura puede pellizcarlo.

Asegúrese de que todas las partes estan en el lugar adecuado para reensamble.

1) Coloque la solenoide / armadura en su lugar en el receptor derecho.

2) Cuidadosamente alinee el tablero electronico (24) en el espacio diseñado.

3) Coloque el botón de encendido del gatillo sobre los dos pasadores de la mitad derecha del receptor.

4) Coloque el condensador en el espacio.

5) Coloque los cables sobre los canales diseñados de tal manera que quede una superficie plana debajo de la parte móvil de la solenoide, el pasador y la batería.

Inspeccione visualmente las conexiones interiores busque desconexiones o roturas.

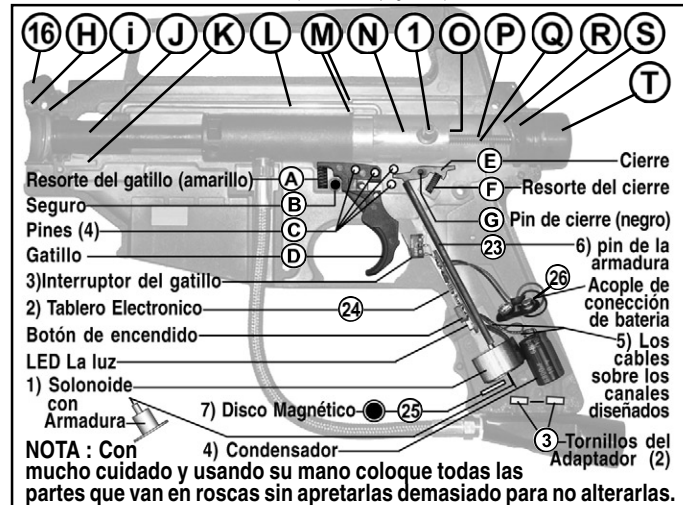
6) Coloque el pasador de la armadura (23) dentro de la ranura de tal forma que se pueda mover libremente.

7) Coloque el Disco Magnético (25) en el espacio debajo de armadura.

8) Asegúrese de que todas las partes estan en el lugar adecuado.

9) Coloque los conectores de la batería (26) atravesando la mitad del receptor izquierdo como se hizo durante el remplazo de la mitad izquierda en la mitad derecha (no pellizque ningún cable).

Modelos con E-Trigger™ - Siga a el PASO 2 (ver pagina 18).



PASO 2: Con cuidado instale la mitad izquierda de receptor (Asegurese de que las mitades ensamblan adecuadamente).

Luego reinserte los 4 tornillos cortos (6).

Si el barril tiene una cubierta (14) introduzcala ahora. Luego reinserte los 3 tornillos largos (5). Luego apriete los 7 tornillos (5)/(6).

Reinstale el adaptador del tanque (8) con dos tornillos (3) **C** NOTA: cuando se re-ensablan el tornillo mas corto de el adaptador va en la parte frontal.

Aceite el anillo-O del barril y inserte el barril (9) con cuidado **C** dele vuelta.

Deslice el codo de alimentación (17) dentro de el receptor y de vuelta hasta que quede asegurado (16).

E-Trigger™ marcadores - Introduzca una batería de 9 voltios asegurándose que los cables se encuentren planos y no sean pellizcados. Cuidadosamente incline e inserte la batería (asegure los cable primero (Z)).

Reinstale el mango del receptor izquierdo (12) con dos tornillos (13).

Haga presión en las dos aletas del recámara (10) y deslice la recámara (11) dentro de el marcador hasta que queden aseguradas en su lugar. **NOTA:** La recámara Puede ser usada para guardar las herramientas y aceite lubricante para marcador. (como se muestran 2 llaves de Allen) y aceite lubricante).



Reparación De Escapes En El Cilindro De Aire

Los escapes de aire más comunes, ocurren cuando el anillo-O de la válvula de suministro de aire se deteriora. Para reemplazarlo usted debe remover primero el anillo-O averiado y poner uno nuevo. Este anillo-O, esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire. Los mejores anillos-O, estan hechos de uretano. Los anillos-O de uretano, no se afectan con la alta presión de aire. Estos pueden ser adquiridos directamente en Tippmann® o con cualquiera de nuestros distribuidores locales. NOTA: Si un anillo-O nuevo no resuelve el escape de aire, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Tippmann® o su distribuidor de paintball más cercano.

Almacenaje

Antes de almacenar su marcador descargue y remueva el suministro de aire (ver páginas 13 - 14). No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado. Luego, instale la funda de seguridad del barril (ver página 1) y ponga su marcador en la posición de seguro (PUSH SAFE - ver página 3). Usted debe almacenarlo en un lugar seco. Antes de almacenarlo asegúrese que el marcador este limpio y aceitado (ver limpieza y mantenimiento en la página 14) para que no se oxiden. Almacene su marcador con la manija del tornillos hacia adelante y desengatillado.

Cuando saque de nuevo su marcador, asegúrese que la funda de seguridad del barril este instalada (ver página 1) y que el seguro este en la posición de Safe (ver página 3). Usted debe aplicar aceite en los anillos-O tornillos traseros y delanteros, antes de ser usados (ver limpieza y mantenimiento en la página 14).

GARANTÍA Y POLIZA DE REPARACIÓN

Tippmann Sports, LLC garantiza que este producto, se encuentra libre de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de 1 año, desde el momento de su compra inicial por el primer propietario / comprador. Esta garantía no aplica a defectos encontrados después de su compra los cuales fueron causa de modificaciones sin autorización a alteraciones de nuestro producto. Tippmann Sports, LLC reparará y/o reemplazará sin costo, cualquiera de sus marcadores que hayan fallado por causa de defectos en el material o en la mano de obra. Tippmann® esta dedicado a proveerle el ultimo marcador paintball con el soporte da calidad necesario para un necesario para un satisfactorio juego.

GARANTÍA Y PROCEDIMIENTO DE REPARACIÓN

Si usted encontrará algún problema con nuestros marcadores y usted le ha reemplazado alguna de las partes al marcador, por favor haga una prueba con la partes originales antes de enviarla.

Siempre descargue y remueva el suministro de aire, antes de enviar el marcador (ver instrucciones en las páginas 13 - 14). No nos envíe el tanque de suministro de aire si este, no esta completamente desocupado.

Para garantía y reparaciones sin garantía:

1. Envíe su producto a la siguiente dirección:
Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
2. El costo del envío debe ser prepagado.
3. Incluya una corta descripción del problema, la reparación solicitada con su nombre completo, dirección, número de teléfono donde puede ser localizado durante horas de oficina si es posible.

Nuestra poliza es completar la reparación necesaria en 24 horas y enviar ésta via UPS regular. Si usted desea recibirla más rápidamente que el servicio regular por tierra, usted puede solicitar envío de Entrega Aerea Inmediata Al Siguiete Dia. o al Segundo Dia Via UPS. Usted recibirá un costo adicional por este servicio por tal razón debe incluir el número de su tarjeta de crédito, con la fecha de expiración. Haremos el cargo de la diferencia a su tarjeta de crédito.

REGISTRO DE GARANTÍA

Usted puede registrar su marcador de las siguientes formas:

1. Via On line a www.usarmypaintball.com o...
2. Completando la tarjeta de registro y enviandola por correo regular a la direccion mencionada anteriormente.


TIPPMANN®2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA **Modelo:** Alpha Black™ Basic Alpha Black™ Basic E-Trigger™ Alpha Black™ Tactical Edition Alpha Black™ Tactical Edition E-Trigger™
Registro de Garantía via On line a www.tippmann.com o
complete esta tarjeta de garantía y envíela por correo
regular a Tippmann®.

Número de Serie (Número sobre el mango delantero izquierdo).

#

Nombre comprador

Fecha

Ciudad

Estado

Postal

País

Nombre (letra de molde)

Edad

 Hombre

Mujer

Dirección

Ciudad

Estado

Postal

País

Teléfono

E-mail

TIPPMANN®2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA**Warranty Registration online at www.tippmann.com**
or complete this warranty card and mail to Tippmann®.

Serial Number (above left front grip):

#

Date

Purchased from

City

State

Zip

Country

Your Name (print)

Age

 Male Female

Address

City

State

Zip

Country

Phone #

E-mail