

TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619
www.tippmann.com

TIPX®

PAINTBALL MARKER
LANCEUR DE PAINTBALL
MACADOR PAINTBALL

Owner's Manual

Manuel d'utilisation
Manual del Usuario



 **WARNING**

This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.

 **AVERTISSEMENT**

Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer de sérieuses blessures ou la mort. Une protection pour les yeux, la tête et les oreilles et étant adaptée au paintball doit être portée par l'utilisateur ainsi que tout utilisateur situé dans le champ de tir. Nous recommandons que l'acheteur ait au moins 18 ans. Les personnes de moins de 18 ans doivent être supervisées par un adulte durant l'utilisation de ce produit. Lisez le Manuel avant d'utiliser ce produit.

 **ADVERTENCIA**

Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el Manual del Usuario antes de usar este producto.

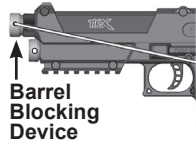
! WARNING

Safety is Your Responsibility

Read and familiarize yourself and any other user of this marker with the safety instructions in this manual. Follow these instructions when using, working on, transporting, or storing this marker.

Always keep the trigger safety in Safe mode unless firing as detailed in instructions on page 6.

Always keep the barrel blocking device installed when not in a shooting situation, see instructions on page 4.



! AVERTISSEMENT

La Securite est Votre Responsabilite

Lisez et familiarisez-vous ainsi que tout autre utilisateur de ce lanceur avec les instructions de securite contenues dans ce manuel. Suivez ces instructions lorsque vous utilisez, travaillez sur, transportez, ou entreposez ce lanceur.

Si vous ne tirez pas, maintenez toujours la securite de la detente en mode Securite comme indique dans les instructions en page 3.

Gardez toujours le dispositif de blocage du canon installe lorsque vous n'etes pas en situation de tir comme indique dans les instructions en page 1.



! ADVERTENCIA

La Seguridad es Su Responsabilidad

Lea y familiaricese usted y cualquier otro usuario de este marcador con las instrucciones de seguridad de este manual. Siga estas instrucciones cuando se utiliza, trabajando, transporte, o almacenar este marcador.

Mantenga siempre el seguro del gatillo activado a menos que sea necesario hacer disparos.

Como se ve en las instrucciones de la página 3. Mantenga el mecanismo de bloqueo del barril instalado cuando no este haciendo disparos como se ilustra en la página 1.



⚠ WARNING

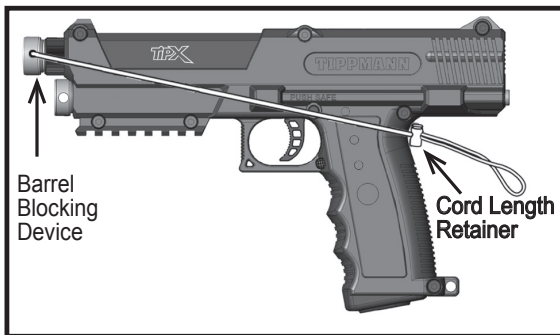
This is not a toy. Misuse may cause serious injury or death. Eye, face, and ear protection designed for paintball must be worn by the user and any person within range. We recommend you be at least 18 years old to purchase. Persons under 18 must have adult supervision when using this product. Read the Owner's Manual before using this product.

⚠ WARNING

Always keep the barrel blocking device installed except when your marker is in use. Always make sure that the trigger safety is in the safe mode (see instructions on page 6) and the barrel blocking device is properly installed on your marker according to the instructions to prevent damage to property, serious injury, or death.

Barrel Blocking Device Installation Instructions

1. Insert the barrel blocking device into the barrel and loop the cord over the top of the receiver and position at the back of the grip as shown.
2. Adjust the cord length retainer up to the back of the grip by pulling the cord back while pushing the cord length retainer toward the marker. Ensure that the cord length retainer is completely tightened against the back of the grip by pulling the cord as tight as possible.
3. To remove barrel blocking device, pull back on center piece of cord length retainer and slide retainer toward end of cord.



4. Before and after playing, inspect the barrel blocking device. Replace the barrel blocking device if the cord is damaged or there is a loss of cord elasticity.
5. Clean the barrel blocking device with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.



2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

CONGRATULATIONS on your purchase of a Tippmann TiPX paintball marker. We believe our TiPX markers to be the most accurate and durable paintball markers available. Tippmann TiPX markers will provide many years of dependable service if cared for properly.

Please take time to read this manual thoroughly and become familiar with your Tippmann TiPX marker's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part, or need assistance, please contact Tippmann Consumer Relations at 1-800-533-4831 for fast, friendly service.

TABLE OF CONTENTS

- Barrel Blocking Device Installation Instructions.....4
- Warning/Liability Statement.....6
- Safety Is Your Responsibility!.....6
- Getting Started8
 - 1. CO2 Cartridge Installation8
 - 2. Removing the Magazine and Loading.....9
 - 3. Firing the Marker9
 - 4. Unloading the Magazine.....9
- Velocity Adjustment10
- CO2 Cartridge Removal10
 - Removing an Unused CO2 Cartridge (Non-Punctured)11
 - Removing a Used CO2 Cartridge (Punctured)11
- Cleaning & Maintenance12
- Magazine Disassembly, Reassembly, and Testing.....12
- Marker Disassembly/Assembly14
 - Firing Valve Disassembly/Assembly15
 - Puncture Valve Disassembly/Assembly.....16
 - Air Valve Disassembly/Assembly.....16
 - Regulator Disassembly/Assembly17
- Release Pressure From a Marker That Will Not Fire.....17
 - Adjustable CO2 Cap.....18
 - Additional Information Regarding Performance.....18
- Regulator Pressure Relief Valve Adjustment.....19
- Troubleshooting.....19
- Remote Line Adapter (optional equipment)21
 - Connecting, Disconnecting, and Removing a Remote Air/CO2 Cylinder21
- Air/CO2 Cylinder Warnings.....22
 - Air/CO2 Cylinder Safety Tips.....23
 - Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks.....24
- Storage24
- Specifications25
- TiPX Parts Diagram and Parts List..... 26-28
- Warranty and Repair Information.....29

Warning/Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann Sports, LLC with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann Sports, LLC shall not be liable for personal injury, loss of property or life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice. Tippmann Sports, LLC reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements into products previously sold.

If you as a user do not accept liability, Tippmann Sports, LLC requests you do not use a Tippmann Sports, LLC marker. By using this paintball marker you release Tippmann Sports, LLC of any and all liability associated with its use.

SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY!

⚠ WARNING

Except when your marker is in use, always make sure that the trigger safety is in Safe mode, and that the barrel blocking device is properly installed (see page 4).



To turn ON the trigger safety (Safe mode), push in the safety (arrow) as shown above.

To turn OFF the trigger safety (Fire mode), push in the safety from the opposite side of the receiver.

The ownership of this marker places upon you the total responsibility of its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. Outlined here are some general precautions to be aware of. The user should at all times use caution and common sense when using this marker and always remember that the game of paintball can only survive and grow if it remains SAFE!

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual and are familiar with its safety features, mechanical operation and handling characteristics.
- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the trigger until you are ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.
- Keep the marker in Safe mode until ready to shoot (page 6).

- Keep the barrel blocking device installed on marker when not shooting (page 4).
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.
- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be paintballs or foreign debris lodged in the chamber, barrel, and/or the marker valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others. The paintball impact can cause damage and the paint can stain the finish of automobiles, houses, etc.
- Always keep the muzzle pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face, and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F 1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face, and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load the marker only when the marker will be immediately used.
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
NOTE: Before storing or disassembling, be sure to remove paintballs and air/CO2 supply (see unloading and air/CO2 removal instructions on pages 9 -11) and install the barrel blocking device (see page 4).
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized with air/CO2 supply.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer will absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air/CO2 cylinder or if the marker or air/CO2 supply is leaking. Compressed air, CO2, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Use only .68 caliber paintballs. Never load or fire any foreign objects.
- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on air/CO2 cylinder or adapter. Contact the air/CO2 cylinder or adapter manufacturer with any questions.
- Read the *Air/CO2 Cylinder Warnings and Safety Tips* on pages 22–24 before beginning the cylinder installation or removal.
- Always measure your marker’s velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 10).
- Do not brandish or display this product in public as it may cause confusion and may be a crime. Police or others may mistake this product for a real firearm. Altering the coloration or markings required by state or federal law to make the product look more like a firearm is dangerous and may be a crime.

Getting Started

- Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- Do not disassemble this marker while it is pressurized.
- Do not pressurize a partially assembled marker.
- Read each step completely before performing the instruction.

NOTE: Carefully hand start all threaded parts when assembling, and do not overtighten, as this may potentially strip the threaded parts. In this manual, item numbers of parts are in parentheses. You can also find these item numbers in the Parts Diagram on pages 26-27.

⚠ WARNING

Keep exposed skin away from gas escape points (arrows) when installing or removing a CO2 cartridge, or if the marker or air supply is leaking. Compressed air, CO2, and nitrogen gasses are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.

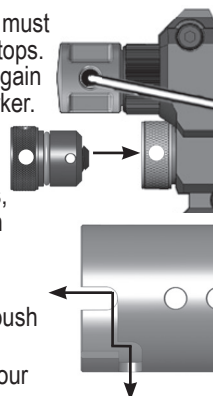


Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

1. CO2 Cartridge Installation

If your marker has the optional Remote Line adapter, read the *Air/CO2 Cylinder Warnings, Safety Tips, and Removal* on pages 22-24 before beginning the cylinder installation. Do not pressurize a partially assembled marker. Follow the Remote Line instructions starting on page 21, then go to step 2 on page 9.

- Put the trigger safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).
- Remove the CO2 Cap. This CO2 Cap has a safety feature. You must push in while turning the CO2 Cap counterclockwise until it stops. Next, pull the CO2 Cap outward and turn counterclockwise again until it stops. The CO2 Cap can now be removed from the marker.
- Clean the small end of a full 12 gram CO2 cartridge. Insert the small end into the marker.
- Replace the CO2 Cap. Align the CO2 Cap's tabs with the slots, push in on the CO2 Cap and turn clockwise until it stops. Push in on the CO2 Cap a second time while turning the CO2 Cap clockwise.



Note: The CO2 cartridge is not punctured during installation. Once you push the trigger safety to Fire mode, the first pull of the Trigger punctures the CO2 cartridge. You can hear the CO2 cartridge pressurize the marker. Your marker is now ready to fire on the next Trigger pull.

IMPORTANT: If your marker begins to leak gas, keep exposed skin away from the escaping gas (the arrows in the WARNING illustration above show gas escape points) and follow *CO2 Cartridge Removal* instructions on page 10 (on page 21 for markers with a Remote Line adapter) and then go to Troubleshooting on page 19.

NOTE: If your marker does not fire after you have successfully loaded and punctured your CO2 cartridge, put the trigger safety back into Safe mode (see page 4) and go to Troubleshooting on page 19.

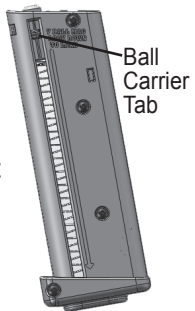
2. Removing the Magazine and Loading

The barrel blocking device must be installed (see page 4) and the trigger safety in Safe mode (see arrow at right and also see page 6).



Magazine Release

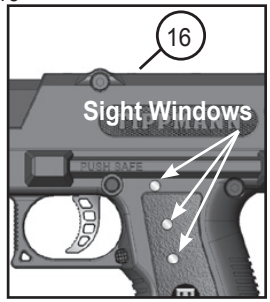
- a. To remove the Magazine, push in the Magazine Release button and the Magazine ejects out the bottom of the grip.
- b. The Ball Carrier inside the Magazine has two tabs, one on each side of the Magazine. To load the Magazine, push down on the Ball Carrier tabs until the Ball Carrier locks in place near the bottom of the Magazine. (It automatically releases when inserted into the marker.)
- c. Keep the Magazine vertical as shown, and insert one paintball at a time into the top of the Magazine. The Magazine holds seven paintballs. Paintballs in the Magazine are not under pressure until the Magazine is inserted into the marker.
- d. To insert a loaded Magazine into the marker, slide the Magazine into the grip until you hear it lock into place. Only remove the barrel blocking device and change the trigger safety to Fire mode when you are ready to shoot. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range. The Sight Windows allow you to see when you are low on paintballs in the Magazine.



Ball Carrier Tab

3. Firing the Marker

Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range. Point the marker in a safe direction. Remove the barrel blocking device from the marker. Move the trigger safety from Safe mode to Fire mode. Pull the Trigger to fire the marker. Each pull of the Trigger fires one paintball.



Sight Windows

4. Unloading the Magazine

- a. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.
- b. Remove the Magazine from the TiPX marker. When removing the Magazine, two loose paintballs might drop from the grip. Inspect the breech chamber for a paintball. The Breech Window (16) on top of the receiver provides a way to check for a paintball in the breech chamber. Point the marker in a safe direction and pull the trigger (dry fire) to clear the marker of any remaining paintballs. Put the trigger safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).

⚠ WARNING

Not seeing a paintball in the Breech Window does not indicate that the marker is unloaded or safe.

- c. Push the Magazine's Ball Carrier down until it locks into place (see step 2.b. above) to take pressure off any remaining paintballs in the Magazine. You can then reload any loose paintballs into the Magazine.

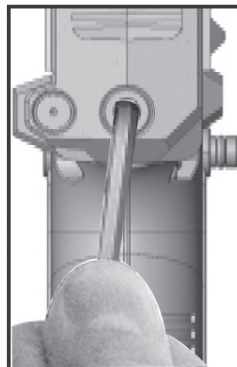
- d. To remove all paintballs from the Magazine, press down on the top of the Carrier Release Armature with a flat object, and any remaining paintballs are pushed out the top of the Magazine (Magazine parts are shown on page 13).

TIP: For best results and to keep your TiPX marker running at peak performance, it is recommended you use a paintball that is not too old or fragile, and is free of dimples or defects. To determine if the paintball is proper for use with the TiPX marker, press the tip of your fingernail against the paintball to see if it is easily dimpled. Tippmann discourages leaving paintballs sitting in Magazines for an extended period of time, as this can lead to the paintball becoming out of round. Only load Magazines with paintballs on the day of play.

Velocity Adjustment

Each time you play paintball, check the velocity of your paintball marker with a chronograph (an instrument for measuring velocity) prior to playing paintball. Verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second (or less if required by the playing field).

To adjust the velocity, use the 3/16" Allen wrench included with your marker. The Velocity Adjustment Screw is located at the back of the receiver, as shown at right. (Do not use a smaller Allen wrench and mistakenly adjust the Regulator Pressure Relief Valve Set Screw which is accessed through the Velocity Adjustment Set Screw - see note below.) To reduce the velocity, turn the screw counterclockwise. To increase the velocity, turn the screw clockwise.



NOTE: This marker has a Regulator Pressure Relief Valve that prevents excessive air/CO₂ pressure that could damage your marker, and is factory set at 350 psi. If a cartridge with excessive air/CO₂ pressure is loaded, or if extreme temperature conditions cause excessive cartridge pressure buildup, it will vent excessive gas out the access point. Adjust only as outlined in the *Regulator Pressure Relief Valve Adjustment* instructions on page 19.

CO₂ Cartridge Removal

⚠ WARNING

Keep exposed skin away from gas escape points (arrows) when installing or removing a CO₂ cartridge, or if the marker or air supply is leaking. Compressed air, CO₂, and nitrogen gases are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.



Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

Do not store or disassemble a marker with the CO₂ cartridge (punctured or unpunctured) installed. If your marker has an optional remote line adapter kit installed, do not remove the CO₂ cartridge until you first follow the air/CO₂ cylinder removal instructions in the *Remote*

Line Adapter instructions on page 21. Read each step completely before performing the instruction.

Removing an Unused CO2 Cartridge (Non-Punctured)

1. Put the trigger safety in the Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).
2. Press the Magazine Release button (4) and the Magazine (79) ejects out of the grip. NOTE: When removing a loaded Magazine from the marker, two loose paintballs might drop from the grip. Pull the Magazine's Ball Carrier down until it locks to take pressure off the paintballs, and reload any loose paintballs into the Magazine.
3. Keep the marker pointed in a safe direction, and remove the CO2 Cap (15).
 - a. Push in and turn the CO2 Cap counterclockwise until it stops. Then pull out until it stops to partially unscrew the cap. NOTE: The cap should be easy to turn; if you are unable to turn it, or if it is difficult to turn, the cartridge has been punctured and you must follow the instructions below, *Removing a Used CO2 Cartridge (Punctured)*.
 - b. Turn the CO2 Cap a second turn counterclockwise until it stops and pull it out. The CO2 cartridge will then slide out.
4. Replace the CO2 Cap. Align the cap pins with the pin guides of the Cap Receiver Insert (14). Push the cap in and turn clockwise. Push the cap in a second time and turn clockwise.

Removing a Used CO2 Cartridge (Punctured)

NOTE: A punctured CO2 cartridge must be emptied before it is removed.

1. Put the trigger safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).
2. Press the Magazine release button (4) and the Magazine (79) ejects out of the grip. NOTE: When removing a loaded Magazine from the marker, two loose paintballs might drop from the grip. Push the Magazine's Ball Carrier down until it locks to take pressure off the paintballs, and reload any loose paintballs into the Magazine.
3. Go to a designated firing area and remove the barrel blocking device.
4. Point the marker in a safe direction, move the trigger safety to Fire mode, and fire until there is no CO2 left in the cartridge. NOTE: If you have a punctured cartridge in your marker and the marker will not fire, follow the instructions on page 17, *Release Pressure From a Marker That Will Not Fire*.
5. Put the trigger safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).
6. Visually inspect the chamber for paintballs through the Magazine opening at the bottom of the grip.
7. Keep the marker pointed in a safe direction during CO2 Cap removal.
 - a. Keep exposed skin away from escaping CO2 - the arrows in the WARNING illustration on page 10 show CO2 escape points. Push in and turn the CO2 Cap slowly counterclockwise until it stops, and pull until it stops to partially unscrew the cap, then wait as any remaining CO2 in the cartridge escapes before performing step (b) (keep exposed skin away from escaping CO2).
 - b. Turn the CO2 Cap a second turn counterclockwise until it stops and pull it out. The empty cartridge then slides out.
8. Replace the CO2 Cap by aligning the CO2 Cap pins with the pin guides of the Cap Receiver Insert (14) and pushing the Cap in while turning clockwise. Push the Cap in a second time, turn clockwise, and release.

Cleaning & Maintenance

Always wear eye protection (safety glasses) when cleaning or performing maintenance on your TiPX marker. To reduce the chance of an accidental discharge, follow *CO2 Cartridge Removal* instructions on page 10 (on page 21 for markers with a Remote Line Adaptor). Never disassemble a marker that is under pressure. Clean and lubricate your marker with Tippmann grease after approximately 5000 shots.

- Familiarize yourself with instructions and follow warnings on CO2 cartridge and/or air/CO2 cylinder packaging for use, handling, storage and disposal. Contact the air/CO2 cylinder manufacturer with any questions.
- Read and follow *Air/CO2 Cylinder Warnings* and *Safety Tips* on pages 22-24.
- Petroleum based products and aerosol products can damage marker O-rings. Do not use any petroleum based cleaning solvents. Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans.
- Clean your marker using a damp towel to wipe off paint, grease, and debris.
- To clean inside the barrel, turn the barrel counterclockwise and remove. Push the cable of the squeegee through the barrel, then pull the squeegee through to remove debris.
- To clean the breech and barrel with the Magazine removed, push the cable of the squeegee up into the grip and out the barrel, then pull the squeegee through to remove debris.
- Clean the Magazine with a damp towel to wipe off paint, grease, and debris. Dry springs immediately to help prevent rusting.
- To maintain your marker in good working condition, inspect, clean, and replace any damaged parts. Lubricate as instructed in the following *Marker Disassembly/Assembly* section. The best valve O-rings are made of urethane. Urethane O-rings are not affected by high air/CO2 pressures. These may be purchased from Tippmann or your local paintball dealer. Use Tippmann grease to lightly lubricate the O-rings and springs, to maintain your marker in good working condition.

Magazine Disassembly, Reassembly, and Testing

Read these instructions completely before attempting Magazine disassembly or reassembly.

Magazine Disassembly

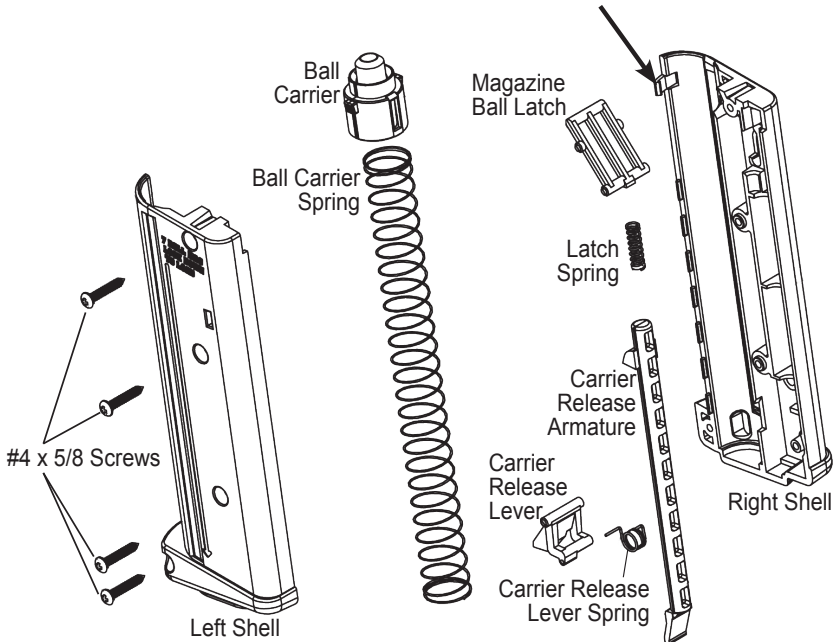
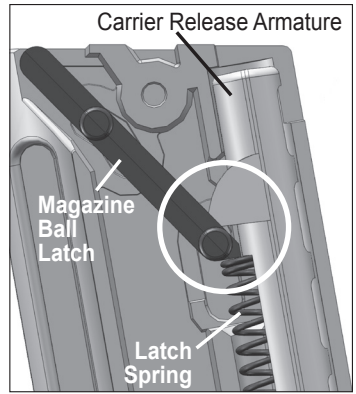
Refer to the diagram on the next page for these instructions.

1. Set the Magazine on a workbench with the Left Shell side facing up.
2. Remove four #4 x 5/8 Screws.
3. Gently disengage the top hook (arrow in bottom illustration on the next page), then separate both halves of the Magazine.
4. Remove and clean the internal parts as necessary.

NOTE: If you clean the Ball Carrier Spring with water, prevent rusting by thoroughly drying it before reassembly.

Magazine Reassembly

1. Place the Carrier Release Lever Spring into the Right Shell.
2. Properly orient the Carrier Release Lever onto the Carrier Release Lever Spring in the Right Shell.
3. Place the Magazine Ball Latch and Carrier Release Armature into the Right Shell.
4. Set the Latch Spring between the Magazine Ball Latch and the Carrier Release Armature. The Latch Spring sets in a pocket formed by the two parts inside the Right Shell.
5. Confirm that the Magazine Ball Latch and Carrier Release Armature are oriented as shown in the circled area at right. The flat surfaces of the Magazine Ball Latch and the Carrier Release Armature fit together, and must align correctly for the Magazine to operate properly.
6. Place the Ball Carrier Spring into the Right Shell.
7. Install the Left Shell onto the Right Shell, but do not fully press the two pieces together. Be sure the internal parts stay in their locations while putting the two shell halves together. The top hook (see arrow) of the Right Shell does not engage at this time.
8. Install the bottom #4 x 5/8 Screw. Tighten it until snug.
9. Place the Ball Carrier onto the Ball Carrier Spring (aligning the two tabs on the Ball Carrier with the slots in the Left Shell and Right Shell) and slide down into the top of the assembled shell halves. Push down on the Ball Carrier until it snaps into place inside the Magazine.
10. Push the top of the Magazine together so the top hook engages (arrow below).
11. Install the three remaining #4 x 5/8 Screws. Tighten them until they are snug.



Magazine Testing

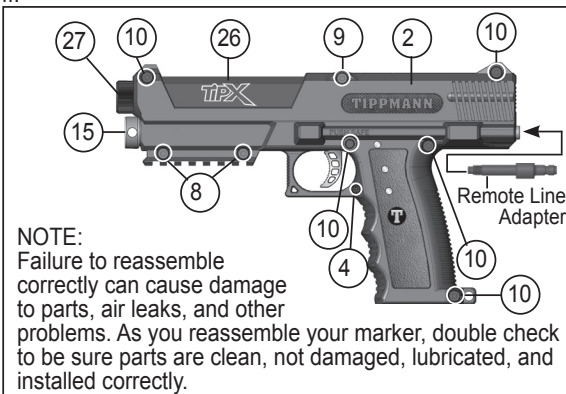
1. Pull down on the Ball Carrier tabs until the Ball Carrier is about midway down the Magazine.
2. While holding onto the Ball Carrier tabs, push down on the Carrier Release Armature and ensure that the Magazine Ball Latch moves freely.
3. Release the Ball Carrier. The Ball Carrier should move freely when properly reassembled.
4. Push the Ball Carrier all the way to the bottom of the Magazine until it locks into place.
5. Press down on the Carrier Release Armature to release the Ball Carrier.

Magazine testing is complete.

Marker Disassembly/Assembly

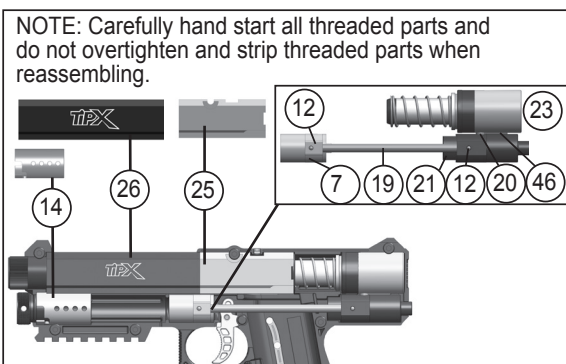
Set up a table with plenty of space to work to make sure no small parts become lost. Eye protection must be worn during disassembly and reassembly. Do not disassemble a pressurized paintball marker. Do not pressurize a partially assembled paintball marker. Follow *CO2 Cartridge Removal* instructions on page 10 (page 21 if a Remote Line Adapter is installed), leave the CO2 cap (15) off.

1. For Remote Line equipped markers, first remove the Remote Line Adapter by turning it counterclockwise on the flats with a 1/2" wrench, and pull it out. (For reassembly, insert the Remote Line Adapter into the hole in the back of the marker as shown. Carefully hand start and screw it into the air fitting until finger tight.)



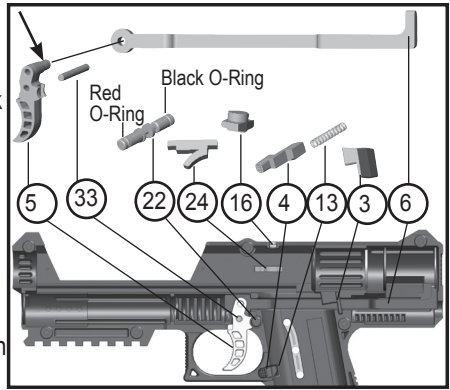
2. Remove the Barrel (27) by turning it counterclockwise, and pull it out.
3. Remove the left-side receiver (2) by unscrewing the 7 receiver bolts (items 8, 9, and 10). Carefully lift the Left Receiver half to access the internal parts.
4. Lift out the CO2 Cap Receiver Insert (14), Barrel Shroud (26), and Barrel Adapter (25). Lift out (as one piece) the Long Gas Line (19), Puncture Valve (7), Regulator (21), Air Valve (23) (with Firing Valve (items 45-51), and Short Gas Line (20) assembly.

To separate this sub-assembly, pull the Long Gas Line (19) out of the two integrated air fittings (12). (At reassembly, lubricate the Long Gas Line O-rings.) Pull the Regulator (21) from the Air Valve (23) and pull out the Short Gas Line (20) (lubricate O-rings at reassembly). Remove the

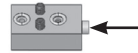


Firing Valve (46) from Air Valve (23) (see *Firing Valve Disassembly* below).

5. Lift out the Magazine Release (4) Spring (13), Safety (22) (at reassembly, the black O-ring end goes into right receiver half); Trigger (5), Trigger Pin (long) (33), Ball Latch (24), Breech Window (16), Release Actuator (3), and the Actuator Link (6).
6. Clean and inspect parts. Replace any damaged parts. Use Tippmann grease to lightly lubricate the Safety O-rings, Spring (13), Trigger hinge (arrow above), and Trigger Pin (33) to maintain your marker in good working condition.
7. To reassemble, follow these instructions in reverse and be sure the Actuator Pin (arrow, below right) is pushed in flush to the Firing Valve Body as shown.



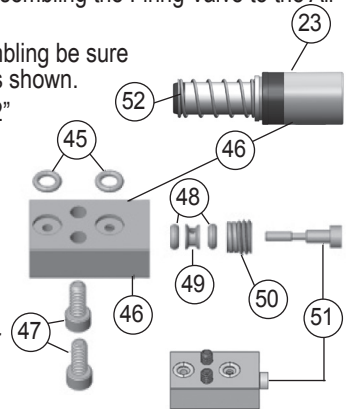
NOTE: Carefully hand start all threaded parts. Do not overtighten and strip threaded parts when reassembling.



NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air/CO2 leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated, and installed correctly.

Firing Valve Disassembly/Assembly

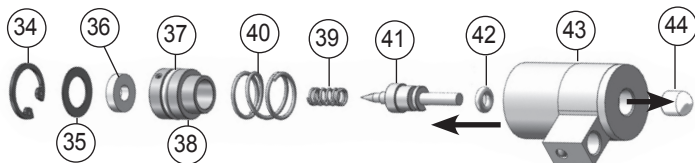
1. Follow *Marker Disassembly/Assembly* on page 14.
2. Remove the Firing Valve (46) from the Air Valve (23), by removing the 2 Screws (47) with a 3/32" Allen wrench.
3. The 2 O-rings (45) are not attached.
NOTE: Be sure the 2 O-rings are in place when reassembling the Firing Valve to the Air Valve.
4. Pull the Actuator Pin (51) out. NOTE: When reassembling be sure this Pin is pushed in flush to the Firing Valve body as shown.
5. Remove the Firing Valve Pin Guide (50) using a 3/32" wrench.
6. Tap on the Firing Valve Body (46). Two O-rings (48) and the Valve Bushing (49) should fall out (if you need to pull the parts out, use a plastic tool so you do not damage the parts).
7. Clean and inspect parts. Replace any damaged parts. Use Tippmann grease to lightly lubricate the Spring (52) and O-rings (45 and 48) to maintain your marker in good working condition.
8. To reassemble and reattach the Firing Valve to the Air Valve, follow these instructions in reverse. NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when reassembling. NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air/CO2 leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated, and installed correctly.



Puncture Valve Disassembly/Assembly

1. Follow *Marker Disassembly/Assembly* on page 14. Unscrew the Air Fitting from the open hole in part 43 below. Do not overtighten and strip threads when reassembling.
2. To access the Puncture Valve internals, remove the Snap Ring (34) with a snap ring tool. NOTE: The snap ring tool tips should fit snugly into the snap ring - using a snap ring tool with tips too small may cause the snap ring to fly off the tool and cause injury and/or damage parts.

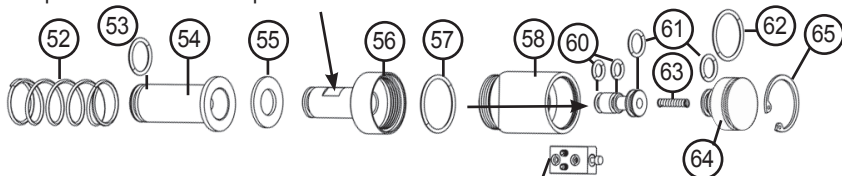
To remove the internals from the Puncture Valve Body (43), remove the Puncture Pin Cap (44) and carefully push Puncture Pin (41) and internal parts out as shown at the arrow below.



3. Clean and inspect parts. Replace any damaged parts. NOTE: O-rings are shown removed: It is not necessary to remove O-rings as shown to inspect, clean, and lubricate. Use Tippmann grease to lightly lubricate the O-rings (37 and 42) and Springs (39 and 40) to maintain your marker in good working condition.
4. To reassemble, follow these instructions in reverse. NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when reassembling. NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air/CO2 leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated, and installed correctly.

Air Valve Disassembly/Assembly

1. Follow *Marker Disassembly/Assembly* on page 14.
2. Refer to the diagram below. Slide the Front Bolt Spring (52), Front Bolt (54), and Damper (55) off the Power Tube (56).
3. Remove Power Tube from the Air Valve Body (58) by unscrewing the Power Tube with a 1/2" wrench on the "wrench flats" (see arrow below).
4. To access the Air Valve Body internal parts, remove the Snap Ring (65) with a snap ring tool. NOTE: The snap ring tool tips should fit snugly into the snap ring. Using a snap ring tool with tips too small may cause the snap ring to fly off the tool and cause injury and/or damaged parts. To remove the internals from the Air Valve Body (58), carefully push them out with a plastic tool in the direction shown.



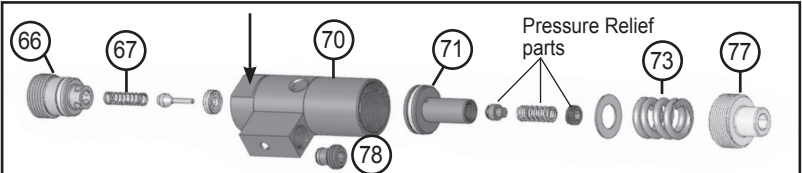
NOTE: The Firing Valve Assembly attaches to the Air Valve (58) (see Firing Valve Disassembly/Assembly).

5. Clean and inspect parts. Replace any damaged parts. NOTE: O-rings are shown removed. It is not necessary to remove O-rings as shown to inspect, clean, and lubricate. Use Tippmann grease to lightly lubricate the O-rings (53, 57, 60, 61, and 62) and springs (52 and 63) to maintain your marker in good working condition.

- To reassemble, follow these instructions in reverse. NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when reassembling. NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air/CO2 leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated, and installed correctly.

Regulator Disassembly/Assembly

- Follow *Marker Disassembly/Assembly* on page 14.
- Remove the Regulator End Cap (66) from the Regulator Body (70) by holding the Regulator Body on the "wrench flats" (arrow) with a 5/8" wrench, and remove the End Cap by turning to the left with a 3/16" Allen wrench. Internal parts slide out.



- To remove the velocity adjustor (77), unscrew it with a 3/16" Allen wrench until it and the spring (73) come out. Use your fingers to pull the regulator piston (71) out. It is not necessary to remove the Pressure Relief parts for normal maintenance.
- Clean and inspect parts. Replace any damaged parts. NOTE: It is not necessary to remove O-rings to inspect, clean, and lubricate them. Use Tippmann grease to lightly lubricate O-rings (on parts 66 and 71) and springs (67 and 73) to maintain your marker in good working condition.
- Reassemble the regulator following these instructions in reverse. NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air/CO2 leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated, and installed correctly.
- Upon marker reassembly, you will need to adjust the Regulator Pressure Relief Valve if you removed the Pressure Relief parts from item #71 (see *Regulator Pressure Relief Valve Adjustment* on page 19).

Release Pressure From a Marker That Will Not Fire

⚠ WARNING

Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing a CO2 cartridge, or if the marker or air supply is leaking. Compressed air, CO2, and nitrogen gasses are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.

Only use this procedure if marker will not fire and the CO2 cartridge has been punctured. Put the trigger safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4). Remove the Magazine as outlined in *CO2 Cartridge Removal* (see page 10).

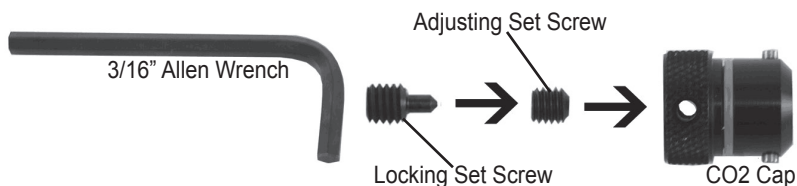


Keep marker pointed in a safe direction during CO2 cap (15) removal. Keep exposed skin away from escaping gas as it rushes out at the air/CO2 release points (arrows). Remove exterior locking set screw, and then slowly loosen adjusting set screw to empty CO2 from the cartridge. Remove and dispose of the CO2 cartridge.

Adjustable CO2 Cap

CO2 cartridges vary from brand to brand. Your Tippmann TiPX can be tuned to easily puncture a variety of cartridge brands. The internal parts for the CO2 cap cannot be purchased separately. You must order the adjustable CO2 cap as an assembly (see parts list).

1. Push the trigger safety to Safe mode (see page 6). Install the barrel blocking device (see page 4). Remove the CO2 Cap (see page 10) and ensure the CO2 cartridge compartment is empty. Remove the Magazine (see page 9). Inspect the breech to confirm the marker is unloaded.



2. Replace the CO2 Cap. With CO2 Cap in the marker and the trigger safety in Safe mode, remove the exterior Locking Set Screw from the CO2 Cap using the 3/16" Allen wrench supplied with your marker. Remove the CO2 Cap from the marker. Unscrew the Adjusting Set Screw until it does not protrude from the end of the CO2 Cap.
3. Insert a full CO2 cartridge and reinstall the CO2 Cap.
4. With the trigger safety in Fire mode, tighten the Adjusting Set Screw while lightly pulling the trigger until you feel the Puncture Pin make contact with the CO2 cartridge. Loosen the Adjusting Set Screw 1/4 turn. Push the trigger safety to Safe mode.
5. Remove the CO2 Cap and the CO2 cartridge from the marker.
6. Without a CO2 cartridge in the marker, reinstall the CO2 Cap into the marker, then install exterior Locking Set Screw and tighten.
7. Reinstall the CO2 cartridge. If the cartridge punctures without pulling the trigger, the Adjusting Set Screw is set too deep. If you fully pull the trigger and the cartridge does not puncture, the Adjusting Set Screw is set too shallow.
8. Remove and dispose of the CO2 cartridge (see *CO2 Cartridge Removal* on page 10). Because manufacturer's tolerances vary for CO2 cartridge length, steps 1 through 6 may need to be repeated in order to find the optimal setting for your particular brand of CO2 cartridge.

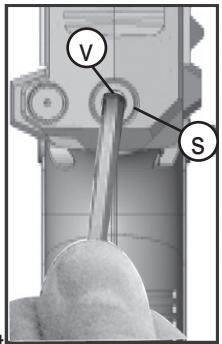
Additional Information Regarding Performance

1. For best results, and to keep your TiPX pistol running at peak performance, it is recommended that you use a paintball that is not too old or fragile and free of dimples or defects. Tippmann also discourages leaving paint in Magazines for an extended period of time as this can lead to the paintball deforming. Only load Magazines the day of play.
2. To determine if the paintballs are appropriate for use with the TiPX pistol, press the tip of your fingernail against a paintball to determine if it is easily dimpled. If the paintball dimples, this paintball should not be used in the TiPX pistol.
3. Please thoroughly read this TiPX manual, and in particular, review the *Magazine Removal, Loading, and Unloading* instructions (see page 9) before loading your Magazine. Proper loading will ensure proper feeding of the paintballs into your TiPX pistol.

Regulator Pressure Relief Valve Adjustment

The regulator pressure relief valve is factory set to 350 psi. Do not reset it higher than 350 psi because that could cause damage to marker parts or cause personal injury. If you disassemble the Regulator (page 17) and remove the indicated parts from item #71, you will need to reset the Regulator Pressure Relief Valve before using your marker.

1. Adjust the velocity as outlined in *Velocity Adjustment* on page 10 until your marker chronographs below 300 fps.
2. Put the trigger safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4). Remove the Magazine as outlined in *Magazine Removal, Loading, and Unloading* (see page 9).
3. Insert a 1/8" wrench through the Velocity Adjuster Set Screw (S) and into the Regulator Relief Set Screw (V) and turn it slowly counterclockwise only until air/CO2 begins to escape through the Relief Valve. Then turn the set screw slowly back clockwise only until air/CO2 stops escaping, setting the relief pressure. NOTE: Do not turn any further clockwise which would set it higher than 350 psi. This could cause damage to marker parts or cause personal injury.
4. Follow the *Velocity Adjustment* Instructions on page 10 to adjust the velocity until the marker chronographs to 300 fps or less.



Troubleshooting

PROBLEM: You have successfully loaded and punctured a new cartridge, put the trigger safety in Fire mode. Your marker will not fire and you can't get the CO2 cartridge out of the marker.

SOLUTION: Put the trigger safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4). Remove the Magazine as outlined in *Magazine Removal* (see page 9). Follow the instructions *Release Pressure From a Marker That Will Not Fire* on page 17.

PROBLEM: Air/CO2 is leaking out of the gas vent hole (see arrow).

SOLUTION: The most common air/CO2 leak is caused by a dirty or damaged puncture seal. Check the Puncture Seal (36) for dirt or damage (see *Puncture Valve Disassembly* on page 16).



PROBLEM: Magazine will not feed paintballs correctly.

SOLUTION: Try using fresh paintballs

SOLUTION: Clean the Magazine with a damp towel to wipe off paint, grease, and debris. Dry springs immediately, if necessary, to help prevent rusting.

PROBLEM: You pull the trigger, and the marker does not pressurize.

SOLUTION: Adjust the CO2 Cap assembly (see instructions on page 18).

PROBLEM: Air/CO2 is leaking from the air/CO2 cylinder connection to the remote coil tank adapter.

SOLUTION: The most common leak occurs from a bad air/CO2 cylinder valve O-ring (see *Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks* on page 24).

Problems After Disassembly/Assembly Of Your Marker

Failure to reassemble parts correctly can cause damage to parts, air/CO2 leaks, and other problems. Always double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated, and installed correctly when you disassemble/reassemble your marker.

PROBLEM: You pull the trigger and the marker does not pressurize.

SOLUTION: Check that the puncture pin cap (44) is installed (see *Puncture Valve Disassembly* on page 16).

SOLUTION: Adjust the CO2 cap (see page 18).

PROBLEM: You install a cartridge and you hear air/CO2 leaking.

SOLUTION: Check to be sure the O-rings of the long gas line and the short gas line are not damaged (see *Marker Disassembly* on page 14).

PROBLEM: The Regulator (#77 in illustration on previous page) vents air/CO2 continuously.

SOLUTION: Adjust the Pressure Relief Valve (see page 19).

SOLUTION: Check the Regulator Pin (68) for dirt, damage, or if it is not inserted into the Regulator Piston (71) properly. Clean, inspect, and replace if damaged.

NOTE: When assembling, **be sure** the Regulator Pin seats into the Regulator Piston (see *Regulator Disassembly* on page 17).

PROBLEM: You pull the trigger back and it binds and will not release.

SOLUTION: Check the Firing Pin (51) for misalignment. Disassemble the Firing Valve and make sure the Firing Pin is pushed in flush with the Firing Valve Body during assembly (see *Firing Valve Disassembly* on page 15).

PROBLEM: There is air/CO2 leaking out of the barrel.

SOLUTION: Check the Front Valve Spool O-ring (60) for dirt or damage (see *Air Valve Disassembly* on page 16).

PROBLEM: When the trigger is pulled slowly, a short leaking sound is normal. The leak continues without the gun firing.

SOLUTION: Check the Valve Spool rear O-ring (61) and the Air Valve End Cap O-ring (61) for dirt or damage (see *Air Valve Disassembly* diagram on page 16).

PROBLEM: The trigger will not move at all when trying to fire.

SOLUTION: Check the trigger safety (22) to be sure it is not installed backwards. The red O-ring (32) should be on the left side of the marker (PUSH SAFE is embossed on this side), and the black O-ring (31) on the right side of the marker (PUSH FIRE is embossed on this side) (see *Marker Disassembly* on page 14).

PROBLEM: You fire the marker but no paintballs are fired.

SOLUTION: If the Front Bolt (54) sticks in the forward position, paintballs will not load. Check the Ball Latch (24) to be sure it is not installed backwards (see *Marker Disassembly* on page 14).

SOLUTION: If the Front Bolt (54) is installed correctly and does not return completely, the paintballs will not load. Check the Barrel Adapter (25) and the Air Valve Assembly (23) for dirt or damage (see *Marker Disassembly* on page 14).

NOTE: If a problem still exists, contact Tippmann Service Department at 1-800-533-4831 or see your local paintball dealer.

Remote Line Adapter (optional equipment)

NOTE: The following includes instructions for installation, turning on, and turning off the air/CO2 cylinder of the Tippmann H-01 Remote Line. If your remote line is not this Tippmann model, follow the instructions provided with your remote line for installation, turning on, and turning off the remote air/CO2 cylinder.

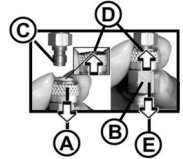
Connecting, Disconnecting, and Removing a Remote Air/CO2 Cylinder

1. Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range. Put trigger safety in Safe mode (see page 6). Install the barrel blocking device (see page 4). Remove and unload the Magazine (go to page 9 and follow *Magazine Removal, Loading, and Unloading* instructions).
2. Pull and hold the Remote Coil fitting Locking Ring (A) down to connect or remove the Remote Coil fitting (B).

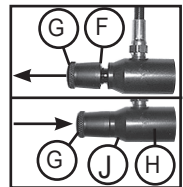


3. To connect to the marker, with the Locking Ring (A) held down, push the coil fitting (B) up onto the nipple (C) and release the locking ring up to lock (D). Pull down on the Remote Coil fitting (E) to be sure it is locked properly.

4. Before attaching the air/CO2 cylinder to the Remote Line, markers with a Remote Line Adaptor must first have an empty 12 gram CO2 cartridge installed to operate properly. Turn off the Remote Line air/CO2 flow control valve (F) by turning the flow control (G) counterclockwise outward until it stops (see illustration at right). Install a 12 gram CO2 cartridge by following the *CO2 Cartridge Installation* instructions on page 8. Empty the cartridge of all CO2 by following steps 1-6 in *Removing a Used CO2 Cartridge (Punctured)* on page 11, leaving the empty cartridge installed in the marker.



5. Install the air/CO2 cylinder. First mark the cylinder and cylinder valve if necessary (see *Air/CO2 Cylinder Warnings* and *Safety Tips* on pages 22-24). Lubricate the cylinder valve O-ring with a little marker grease, then insert the cylinder valve end into the Air Supply Adapter (ASA) of the Remote Line. Twist the cylinder clockwise into the ASA (H) until it stops. Your marker is ready to fire once you:
 - turn on the flow control (G) clockwise all the way in (J),
 - remove the barrel blocking device, and
 - switch the trigger safety from Safe mode to Fire mode.

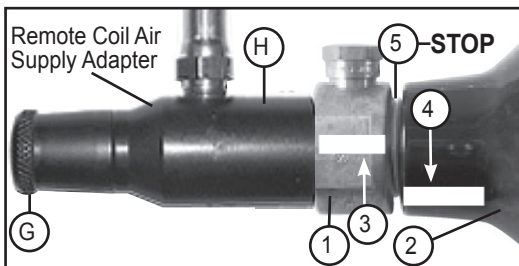


To turn off the air/CO2 supply, turn the flow control (G) completely clockwise out (F). To turn on air supply, turn flow control counterclockwise completely in (J).

NOTE: If the air/CO2 cylinder is full, and you do not hear the marker pressurize, the Pin Valve could be too short or the Pin Valve Seal is damaged. You will need to remove the remote air/CO2 cylinder and take it to a "C5" Certified Airmsmith for repair.

6. Air/CO2 Cylinder Removal — You must first read the *Air/CO2 Cylinder Warnings* and *Safety Tips* on pages 22–24 before beginning the cylinder removal process in step 7.

7. Refer to the illustration at right. Whenever you turn the air/CO2 cylinder (2) during removal, watch the mark (4) on the cylinder and the mark (3) on the cylinder valve to be sure that they rotate together. If you see the marks begin to separate (5), STOP! and take your marker to a qualified professional, such as a "C5" certified airsmith.



8. Turn the cylinder approximately 3/4 turn counterclockwise. This allows the air supply pin valve to close so that no air will enter the marker. Point the marker in a safe direction and discharge the remaining gas in the marker by pulling the trigger until the marker stops firing. If your marker continues to fire, the cylinder pin valve has not closed yet (the cylinder pin valve could be too long, because of the variances in cylinder pin valve parts, each cylinder varies slightly on exactly how far it should be turned) and you will have to turn the cylinder counterclockwise a little further and repeat this step until the marker does not fire, then remove the cylinder. NOTE: If during this step, you turned the cylinder and it began to leak before you pulled the trigger, the cylinder O-ring should be checked for damage before reassembly (see *Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks* on page 24).
9. After the air/CO2 cylinder is removed, point and fire the marker in a safe direction until stored air is completely discharged.
NOTE: Before storing or disassembling be sure to follow *Magazine Removal, Loading, and Unloading* instructions on page 9 and *CO2 Cartridge Removal* instructions on page 10. Put the trigger safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4).

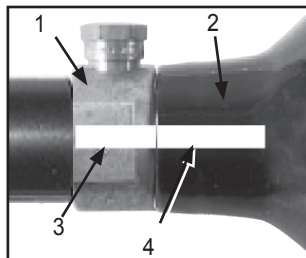
Air/CO2 Cylinder Warnings

⚠ WARNING

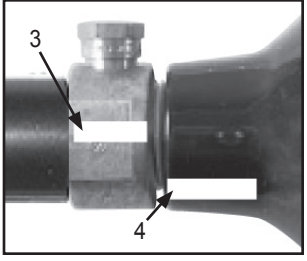
The brass or nickel plated cylinder valve (#1) is intended to be permanently attached to the air or CO2 cylinder (2). An air or CO2 cylinder can fly off with enough force to cause serious injury or death if the cylinder (2) unscrews from a cylinder valve (1).

Refer to the figure at right. There have been reported incidents caused by players unknowingly unscrewing the cylinder (2) from the cylinder valve (1). This occurs when the player thinks the entire valve-cylinder assembly is being unscrewed from the air/CO2 adaptor of the paintball marker, when in fact he or she is unscrewing the cylinder from the cylinder valve.

To avoid this danger, it is recommended (if your cylinder is not already marked) that you use paint or nail polish to place a mark (3) on the cylinder valve, and place another mark (4) on the cylinder, in line with the #3 mark as shown.



Whenever you turn the cylinder during removal, watch the marks on the cylinder and the cylinder valve to be sure that they rotate together. If at any time these marks start to separate as shown in the figure at right, the cylinder is starting to unscrew from the cylinder valve and you must **STOP** and take the entire unit to a “C5” certified airmith for safe removal and/or repair.



NOTE: The cylinder valve should unscrew from the paintball marker in about 3 or 4 full turns. If you finish the 4th full turn and the cylinder valve is not unscrewed from the paintball marker, **STOP!** Take the entire unit to a “C5” certified airmith for safe removal and/or repair.

Locate a “C5” Certified Airmith at www.paintball-pti.com/search.asp.

Whether you have a new or used refillable air/CO2 cylinder, you are at risk if any of the following has occurred:

- The valve unit was replaced or altered after purchase.
- An anti-siphon device was installed.
- The valve unit was removed from the cylinder for any reason.
- Any modification was done to the refillable air/CO2 cylinder.

If any of these conditions has occurred, take your air/CO2 cylinder to a “C5” Certified Airmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.

Air/CO2 Cylinder Safety Tips

SAFETY TIPS to ensure that your air/CO2 cylinder is safe for play:

- Improper use, filling, storage, or disposal of air/CO2 cylinder may result in property damage, serious personal injury or death.
- Make sure that any maintenance or modification to any air/CO2 cylinder is done by a qualified professional, such as a “C5” certified airmith.
- Installing an anti-siphon device is dangerous. However, if one is already installed on your air or CO2 cylinder or is desired, it is critical that your cylinder be checked by, or the device installed by, a qualified professional.
- All air/CO2 cylinders must be filled only by properly trained personnel.
- Cylinder valves must be installed only by properly trained personnel.
- Do not overfill a cylinder! Never exceed the air/CO2 cylinder’s capacity.
- Do not expose pressurized air/CO2 cylinder to temperatures exceeding 130 degrees Fahrenheit (55 degrees Celsius).
- Do not use caustic cleaners or strippers on the air/CO2 cylinder or cylinder valve and do not expose to corrosive materials.
- Do not modify the air/CO2 cylinder in any way. Never try to disassemble the cylinder valve from the air/CO2 cylinder.
- Any air/CO2 cylinder that has been exposed to fire or heated to a temperature of 250 degrees Fahrenheit (121 degrees Celsius) or more must be destroyed by properly trained personnel.

- Use appropriate gas for your cylinder. Only use CO2 in a CO2 cylinder and only use compressed air in a compressed air cylinder.
- Keep all cylinders out of the reach of children.
- The Air or CO2 cylinder should be inspected and hydrostatically retested at least every 5 years by a DOT licensed agency.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air/CO2, or if the marker or air/CO2 is leaking. Compressed air and CO2 gasses are very cold, and can cause frostbite under certain conditions.

NOTE: Locate a “C5” certified airsmith at www.paintball-pti.com/search.asp

Repairing Air/CO2 Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air/CO2 valve O-ring. To replace a valve O-ring you must first remove the bad O-ring and then install a new one. This O-ring is located on the tip of your air/CO2 valve. The best valve O-rings are made of urethane. Urethane O-rings are not affected by high air/CO2 pressures. These may be purchased from Tippmann or your local paintball dealer.

NOTE: If a new air/CO2 valve O-ring does not resolve an air/CO2 leak, do not attempt to repair the air/CO2 cylinder. Contact Tippmann Sports, LLC, your local paintball dealer, or a “C5” Certified Airsmith.

Storage

Before storage, follow the *Magazine Removal, Loading, and Unloading* instructions on page 9 and *CO2 Cartridge Removal* instructions on page 10 (on page 21 for markers with a Remote Line Adapter installed). Do not store a marker with any of the following installed:

- 12 gram air/CO2 supply cartridge (punctured or unpunctured)
- an air/CO2 cylinder
- Magazine

Store the Magazine empty, with the Ball Carrier in its topmost position.

Put the trigger safety in Safe mode (see page 6) and install the barrel blocking device (see page 4). You should store your marker in a dry area. Before storing your marker, make sure that the marker is cleaned and lubricated (see *Cleaning & Maintenance* on page 12) so that it does not rust.

When removing your marker out of storage, make sure that the trigger safety is in Safe mode (see page 6) and the barrel blocking device is installed (see page 4).

Specifications

Model.....TIPPMANN® TiPX®

Caliber68

Action..... Semi-Automatic (Open Bolt Blow Forward)

Power/Propellant compressed air, nitrogen, or CO2

Cartridge 12 gram CO2

Shots per 12 gram CO2 cartridge..... approximately 19

Paintball Feed TiPX® Magazine (spring feed)

Magazine Capacity7 Paintballs

Cycle Rate 1 trigger pull = 1 shot (6 per second)

Standard Barrel Length 6.25" / 15.875 cm

Overall Length (with standard barrel) 10.8" / 27.43 cm

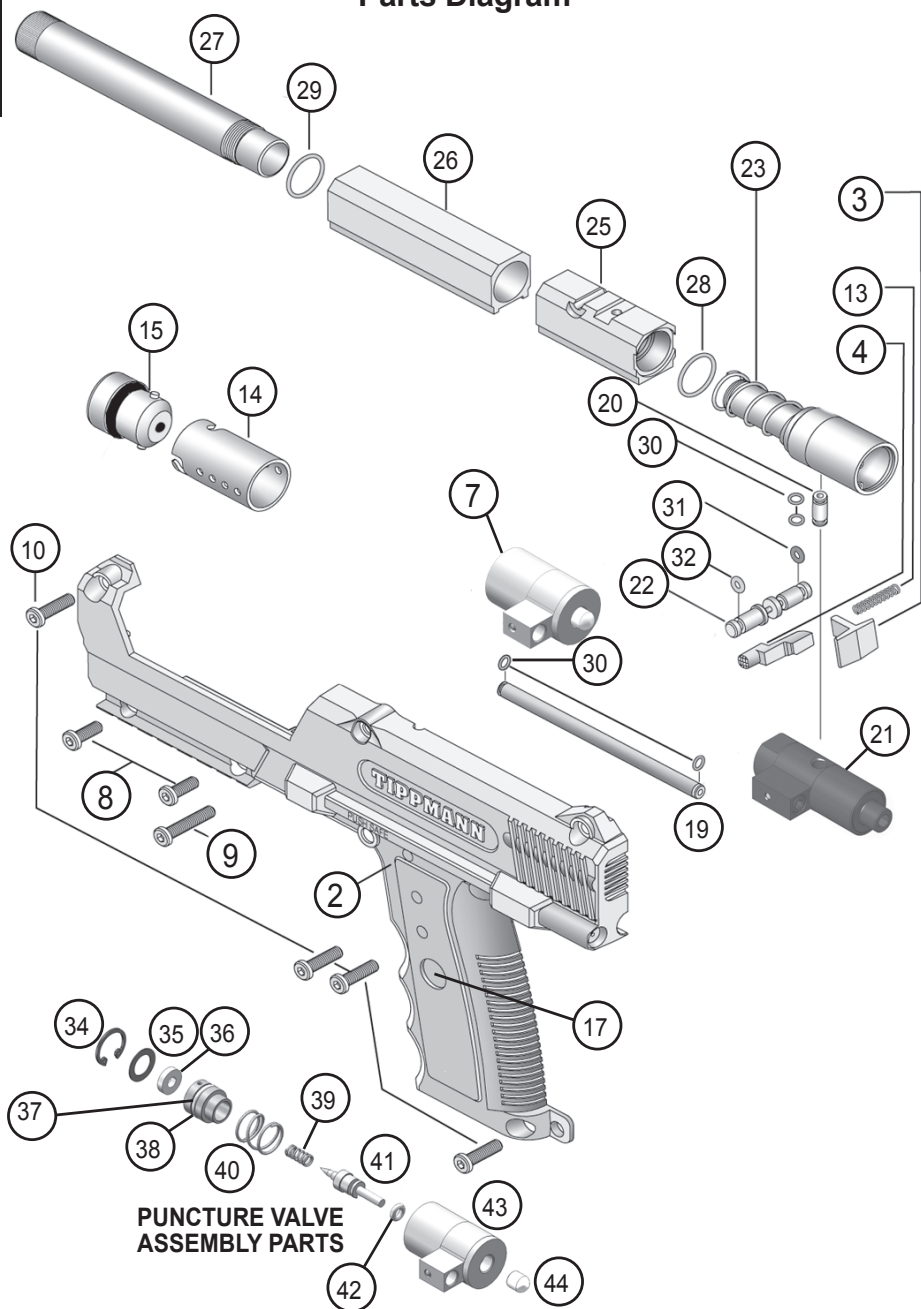
Weight (without 12 gram CO2 cartridge or paintballs)..... 1.81 lbs. / .821 kg

Effective Range 150+ ft. / 46+ m

Velocity Adjustable

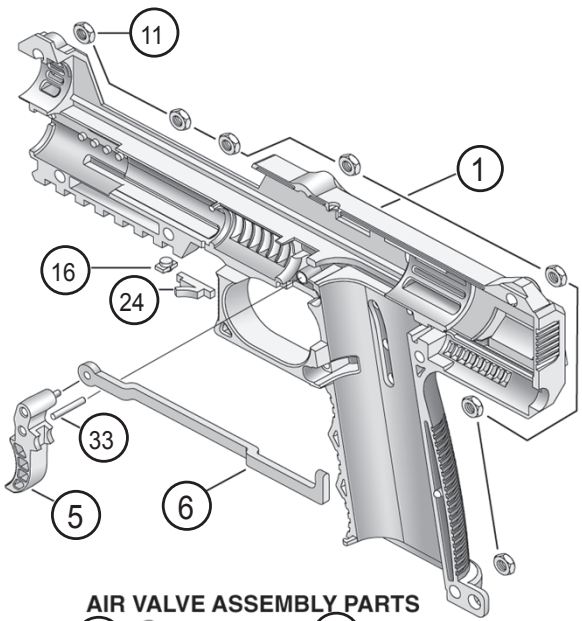
Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet/91.44 meters per second (see *Velocity Adjustment* instructions on page 10).

Parts Diagram

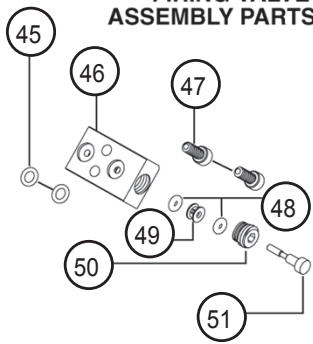


⚠ WARNING

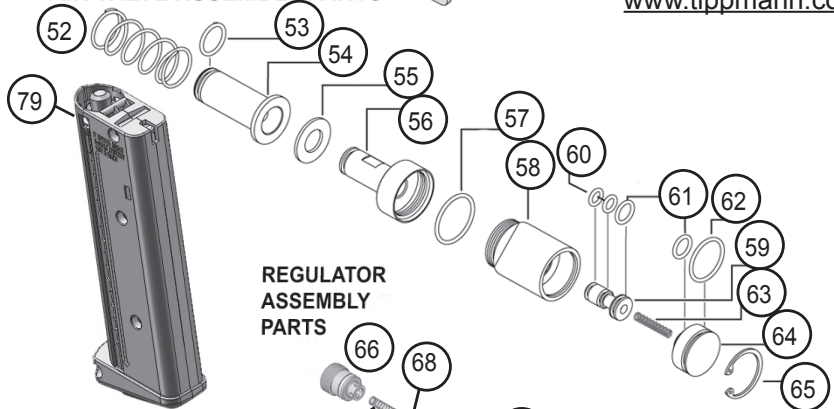
Do not disassemble this marker while it is pressurized.
Do not pressurize a partially assembled marker.



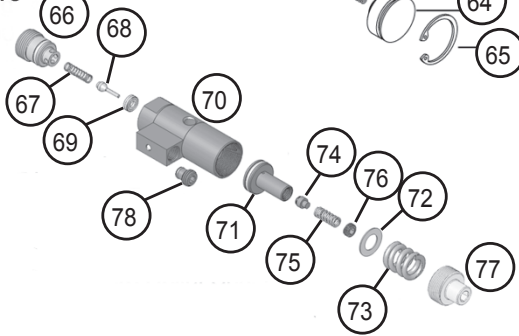
FIRING VALVE ASSEMBLY PARTS



AIR VALVE ASSEMBLY PARTS



REGULATOR ASSEMBLY PARTS



Tippmann® Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com

TiPX Marker Parts List			
ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
1	1	TA20002	Receiver, Black, Right
1	1	TA20201	Receiver, Tan, Right
2	1	TA20001	Receiver, Black, Left
2	1	TA20200	Receiver, Tan, Left
3	1	TA20042	Magazine Release Actuator
4	1	TA20040	Magazine Release
5	1	TA20029	Trigger
6	1	TA20037	Actuator Link
7	1	TA20124	Puncture Valve Complete
8	2	TA20036	LHSH Cap Screw
9	1	TA07074	Bolt
10	4	98-01A	LHSH Cap Screw
11	7	TA02060	Hex Nut
13	1	TA20051	Spring
14	1	TA20053	CO2 Cap Receiver Insert
15	1	TA20107	CO2 Cap Assembly
16	1	TA20043	Breech Window
17	1	TP01018	"T" Jewel (not shown)
19	1	TA20112	Gas Line, Long
20	1	TA20113	Gas Line, Short
21	1	TA20123	Regulator Complete
22	1	TA20110	Safety
23	1	TA20105	Air Valve Complete (with Firing Valve)
24	1	FA-18	Ball Latch
25	1	TA20027	Barrel Adapter
26	1	TA20012	Barrel Shroud
27	1	TA20006	TiPX Barrel
28	1	TA20046	O-ring
29	1	02-40	O-ring
30	4	TA20096	O-ring
31	1	FA-07	Safety O-ring (black)
32	1	98-55	Safety O-ring (red)
33	1	TA20063	Trigger Pin, Long
Puncture Valve Assembly parts			
34	1	TA07089	Snap Ring
35	1	TA20069	Washer
36	1	TA20034	Puncture Seal
37	1	SL2-25	O-ring
38	1	TA20115	Puncture Piston
39	1	TA20015	Spring
40	1	TA20048	Spring
41	1	TA20031	Puncture Pin
42	1	TA20049	O-ring

TiPX Marker Parts List			
ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
43	1	TA20094	Puncture Valve Body
44	1	TA20039	Puncture Pin Cap
Firing Valve Assembly parts			
45	2	TA20047	O-ring
46	1	TA20004	Firing Valve Body
47	2	TA20052	Screws
48	2	TA20008	O-ring
49	1	TA20014	Valve Bushing
50	1	TA20030	Firing Valve Pin Guide
51	1	TA20005	Actuator Pin
Air Valve Assembly parts			
52	1	TA20085	Front Bolt Spring
53	1	SL2-4	Front Bolt O-ring
54	1	TA20109	Front Bolt
55	1	TA20077	Damper
56	1	TA20016	Power Tube
57	1	TA20010	O-ring
58	1	TA20009	Air Valve Body
59	1	TA20114	Valve Spool
60	2	TA20003	O-ring
61	2	SL2-25	O-ring
62	1	98-12A	O-ring
63	1	02-88	Spring
64	1	TA20011	Air Valve End Cap
65	1	TA20035	Retaining Ring
Regulator Assembly parts			
66	1	TA20119	Regulator End Cap
67	1	02-88	Spring
68	1	TA20080	Regulator Pin
69	1	TA20075	Regulator Pin Seat
70	1	TA20093	Regulator Body
71	1	TA20120	Regulator Piston
72	1	TA20081	Wear Disk
73	1	TA20038	Spring
74	1	TA20118	Pressure Relief Seal Guide
75	1	TA20067	Spring
76	1	TA20068	Hollow Lock Set Screw
77	1	TA20023	Regulator Adjustment Cap
78	1	TA20095	Regulator Plug
Magazine Assembly			
79	1	TA20122	7 Ball Straight Feed Magazine

Warranty and Repair Information

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann”) is dedicated to quality paintball products and outstanding service. In the unlikely event of a problem with this Tippmann paintball marker (“Marker”) and/or Tippmann accessories (“Accessories”), Tippmann’s customer service personnel are available to assist you. For customer service and/or other information, please contact:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Warranty Registration

To activate the Marker’s Limited Warranty, you must register the Marker within thirty (30) days of the date of original retail sale by:

1. Registering online at www.tippmann.com or
2. Completing the attached warranty registration card and returning it to Tippmann at the address above.

The Limited Warranty for Tippmann Accessories does not require activation or registration; by registering the Marker, you activate the warranty for the Accessories.

Limited Warranty

Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Marker for a period of two (2) years from the date of original retail sale. Further, Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for Tippmann Accessories for a period of ninety (90) days from the date of original retail sale. All Tippmann asks is that you properly maintain and care for the Marker and Accessories (collectively, the “Product”) and that you have warranty repairs performed by Tippmann or a Tippmann Certified Tech Center. This Limited Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear.

Tippmann does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

THIS IS THE ONLY EXPRESS WARRANTY GIVEN WITH THE PURCHASE OF THIS PRODUCT; ANY AND ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES ARE DISCLAIMED. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE APPLICABLE LIMITED WARRANTY PERIOD SET FORTH HEREIN, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, SHALL APPLY AFTER EXPIRATION OF SUCH PERIOD.

Some states and nations do not allow limitations on the duration of implied warranties, so the above limitation may not apply to you.

The sole and exclusive liability of Tippmann and/or its authorized dealers under this Limited Warranty shall be for the repair or replacement of any part or assembly determined to be defective in material or workmanship. TIPPMANN SHALL NOT BE LIABLE FOR, AND YOU EXPRESSLY DISCLAIM, ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES (COLLECTIVELY, "DAMAGES") ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF, OR YOUR INABILITY TO USE, THE PRODUCT. NO PAYMENT OR OTHER COMPENSATION WILL BE MADE FOR DAMAGES, INCLUDING INJURY TO PERSON OR PROPERTY OR LOSS OF REVENUE WHICH MIGHT BE PAID, INCURRED OR SUSTAINED BY REASON OF THE FAILURE OF ANY PART OR ASSEMBLY OF THE PRODUCT.

Some states and nations do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state or nation to nation.

Warranty and Non-Warranty Repairs

When shipping the Product to Tippmann for warranty or non-warranty repair:

1. If you have aftermarket parts on your Marker, please test the Marker with original stock parts before returning the Marker for service or repair.
2. Always unload and remove the air/CO2 supply from the marker. Do not ship the air/CO2 supply cylinder if it is not completely empty.
3. Ship the Product to the Tippmann address identified.
4. You must pre-pay postage and delivery charges.
5. Provide the date of purchase for the Product.
6. Briefly describe the repair requested.
7. Include your name, return address and a telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Tippmann makes every effort to complete its repair work within twenty-four (24) hours of receipt. Tippmann will return the Product to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS, but you will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your credit card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.

⚠ AVERTISSEMENT

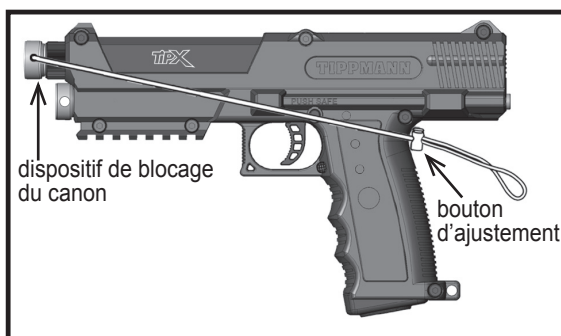
Ceci n'est pas un jouet. Une mauvaise utilisation peut causer de **sérieuses blessures ou la mort**. Une protection pour les yeux, la tête et les oreilles et étant adaptée au paintball doit être portée par l'utilisateur ainsi que tout utilisateur situé dans le champ de tir. Nous recommandons que l'acheteur ait au moins 18 ans. Les personnes de moins de 18 ans doivent être supervisées par un adulte durant l'utilisation de ce produit. Lisez le manuel avant d'utiliser ce produit.

⚠ AVERTISSEMENT

Gardez toujours le dispositif de blocage du canon activé sauf lorsque vous utilisez votre marqueur. Assurez-vous toujours que la détente est en mode Sécurité (voir instructions à la page 3) et que le dispositif de blocage du canon est installé correctement sur votre marqueur afin d'éviter des dégâts matériels, des blessures graves ou la mort.

Instructions d'installation du dispositif de blocage du canon

1. Insérez le dispositif de blocage du canon dans le canon et attachez la corde derrière la poignée comme sur la photo ci-contre.
2. Ajustez la longueur de la corde à l'arrière de la poignée en tirant sur l'élastique jusqu'à ce que le bouton d'ajustement soit fermement arrêté par la poignée. Assurez-vous que la corde soit bien attachée à l'arrière de la poignée en poussant le bouton d'ajustement au maximum.
3. Pour enlever le dispositif de blocage du canon, desserrez le bouton d'ajustement.
4. Inspectez le dispositif de blocage du canon avant et après chaque utilisation. Si vous remarquez que la corde est abîmée, ou si elle a perdu de son élasticité, remplacez-le dispositif.
5. Nettoyez le dispositif de blocage du canon à l'eau claire, chaude et, lorsque vous ne l'utilisez pas, rangez-le dans un endroit sec, non exposé au soleil.





2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
 P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

FELICITATIONS pour l'achat de votre marqueur Tippmann TIPX. Nous pensons que nos marqueurs TIPX sont les marqueurs de paintball les plus précis et les plus solides. Les marqueurs Tippmann TIPX sont d'une grande fiabilité si vous en prenez soin correctement. Prenez le temps de lire ce manuel dans son entièreté et de vous familiariser avec les pièces, l'utilisation et les précautions de sécurité du marqueur Tippmann TIPX avant de le charger ou de tirer. Si vous avez une pièce manquante ou cassée, ou si vous avez besoin d'assistance, veuillez contacter le service clientèle de Tippmann au 1-800-533-4831 pour un service rapide et convivial.

TABLE DES MATIERES

Instructions d'installation du dispositif de blocage du canon	1
Avertissement / Déclaration de Responsabilité	3
La sécurité est votre responsabilité !	3
Préparation	5
1: Installation d'une cartouche de CO2	5
2: Enlever le Chargeur et Charger:	6
3: Tirer avec le Marqueur	6
4: Décharger le Chargeur	6
Réglage de la vitesse	7
Enlever une cartouche de CO2	8
Enlever une cartouche de CO2 non utilisée (non perforée)	8
Enlever une cartouche de CO2 usée (perforée)	8
Nettoyage et entretien	9
Montage, Démontage et Essai du Chargeur	10
Montage/Démontage du Marqueur	12
Montage/Démontage de la Valve de Tir	13
Montage/Démontage de la Valve de Perforation	13
Montage/Démontage de la Valve d'air	14
Montage/Démontage du Régulateur	15
Enlever la Pression d'un Marqueur qui ne Tire Pas	15
Bouchon de CO2 Réglable	16
Informations complémentaires concernant la performance	16
Réglage de la Soupape du Régulateur de Déchargement de Pression	17
Dépannage	17
Adaptateur à Distance (Équipement en Option)	19
Raccorder, Débrancher et Enlever un Cylindre d'Air/CO2 à Distance	19
Avertissements Concernant le Cylindre d'Air/CO2	21
Conseils de Sécurité Concernant le Cylindre d'Air/CO2	21
Réparer les Fuites du Cylindre d'Air/CO2	22
Rangement	23
Spécificités	23
Parties diagramme	24-26
Informations concernant la garantie et la réparation	27

Avertissement / Déclaration de Responsabilité

Ce marqueur est classé comme arme dangereuse et est distribué par Tippmann Sports, LLC. L'acquéreur assume toute la responsabilité en cas d'utilisation dangereuse ou toute action qui constituerait une violation de toute loi ou réglementation applicable. Tippmann Sports, LLC, rejette toute responsabilité en cas de blessure, dégâts matériels ou mort résultant de l'utilisation de cette arme sous toutes circonstances, y compris pour toute décharge intentionnelle, imprudente, négligente ou accidentelle.

Toute information contenue dans ce manuel est susceptible d'être modifiée sans avertissement. Tippmann Sports, LLC, se réserve le droit d'effectuer des modifications et des améliorations sur ses produits sans aucune obligation de les intégrer à des produits vendus au préalable.

Si, en tant qu'utilisateur, vous refusez cette responsabilité, Tippmann Sports, LLC, exige que vous n'utilisiez pas un marqueur Tippmann Sports, LLC. En utilisant ce marqueur de paintball vous déchargez Tippmann Sports, LLC de toute responsabilité associée à son utilisation.

La sécurité est votre responsabilité !

⚠ AVERTISSEMENT

Lorsque vous n'utilisez pas votre marqueur, assurez-vous toujours que la sécurité de la détente est activée et que le dispositif de blocage du canon est correctement installé (voir page 1).

Pour activer la sécurité de la détente (mode Sécurité), poussez la sécurité (flèche) comme montré ci-dessus.

Pour désactiver la sécurité de la détente (mode Tir), poussez la sécurité dans le sens contraire.



Familiarisez-vous avec la sécurité...

En tant que propriétaire de ce marqueur, vous assumez l'entière responsabilité d'une utilisation sûre et respectueuse des lois. Afin d'assurer votre sécurité ainsi que celle des personnes autour de vous, vous devez respecter les mêmes précautions de sécurité que pour toute autre arme à feu. Nous soulignons ici quelques précautions générales dont vous devez avoir connaissance. L'utilisateur doit, à tout moment, être prudent et faire preuve de bon sens lors de l'utilisation de ce marqueur. Rappelez-vous que le paintball ne peut survivre et croître que s'il reste un jeu SÛR!

- Ne chargez pas et ne tirez pas avec ce marqueur sans avoir lu ce manuel dans son intégralité, et vous être familiarisé avec ses particularités de sécurité, son fonctionnement mécanique et sa manipulation.
- Manipulez ce marqueur ou tout autre marqueur comme s'il était chargé à tout instant.
- Ne mettez pas votre doigt sur la détente tant que vous n'êtes pas prêt à tirer.
- Ne regardez pas le canon d'un marqueur de paintball. Une décharge accidentelle dans les yeux peut causer une blessure permanente ou la mort.
- Maintenez le marqueur en mode Sécurité tant que vous n'êtes pas prêt à tirer.
- Maintenez le dispositif de blocage du canon installé lorsque vous ne tirez pas (page 1).

- Ne pointez jamais le marqueur sur une chose sur laquelle vous n'avez pas l'intention de tirer.
- Ne tirez jamais sur une chose sur laquelle vous n'avez pas l'intention de tirer, puisqu'il se peut que des paintballs ou des débris extérieurs soient logés dans la chambre, le canon et/ou dans la soupape du marqueur.
- Ne tirez pas sur des objets fragiles comme des vitres.
- Ne tirez jamais sur des objets appartenant à d'autres personnes avec votre marqueur. L'impact de la bille de paintball peut causer des dégâts, et la peinture peut tacher les voitures, les maisons, etc.
- Pointez toujours le canon dans une direction sûre, même lorsque vous trébuchez ou si vous tombez.
- Le port de la protection pour les yeux, le visage et les oreilles conçue spécifiquement pour arrêter les billes de paintballs sous la forme de lunettes et de masques complets conformes aux spécifications ASTM F 1776 est obligatoire pour l'utilisateur ou toute personne à portée de tir.
- Ne tirez jamais vers une personne qui ne porte pas de protection des yeux, du visage et des oreilles conçue pour le paintball.
- Ne chargez et ne mettez le marqueur sous pression que lorsqu'il va être utilisé dans l'immédiat.
- Rangez le marqueur déchargé et sans gaz dans un endroit sûr.
- NOTE: Avant le rangement ou le démontage, assurez-vous d'enlever toutes les billes de paintballs et l'alimentation d'air/CO2 (voir la section Décharger et enlever l'alimentation en air/CO2 aux pages 6-8) et d'installer le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
- N'effectuez pas de démontage partiel ou complet du marqueur tant qu'il est sous pression avec de l'air/CO2.
- Lorsque vous jouez une partie de paintball, habillez-vous en conséquence. Évitez d'exposer votre peau lorsque vous jouez au paintball. Une couche, même fine, absorbera une partie de l'impact et vous protégera des billes de paintball.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du marqueur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé, le CO2 et l'azote sont très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.
- N'utilisez que des billes de paintballs de calibre 68. Ne jamais charger ou tirer sur des objets étrangers.
- Évitez les boissons alcoolisées avant et pendant l'utilisation de ce marqueur. La manipulation de marqueurs sous l'influence de drogues ou d'alcools est une atteinte criminelle à la sécurité publique.
- Évitez de tirer sur un adversaire à bout portant, à 6 pieds (1,83 m) ou moins.
- Familiarisez-vous avec les instructions figurant sur le cylindre d'air/CO2 ou sur l'adaptateur. Pour toute question, contactez le fabricant du cylindre d'air/CO2.
- Lisez les Avertissements et les Conseils de Sécurité Concernant le Cylindre d'air/CO2 aux page 21 avant d'installer ou d'enlever le cylindre.
- Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s) (voir instructions en page 7).
- Ne brandissez pas et ne montrez pas cet objet en public car cela pourrait provoquer la panique et être retenu comme un crime. La Police ou d'autres personnes pourraient confondre ce produit avec une arme à feu réelle. Toute modification de couleur ou de marques requis par la loi pour faire en sorte que ce produit soit plus ressemblant à une arme à feu est dangereux et pourrait constituer un crime.

Préparation

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Ne démontez pas ce marqueur tant qu'il est sous pression.
- Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé.
- Lisez entièrement chaque étape avant de la réaliser.

NOTE: Serrez d'abord prudemment à la main toutes les pièces filetées lors de l'assemblage sans serrer trop fort pour éviter de les endommager. Dans ce manuel, les numéros de référence des pièces sont indiquées entre parenthèses. Vous pouvez aussi trouver ces références dans la photo éclatée aux pages 24-26.

⚠ AVERTISSEMENT

Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz (flèches) lorsque vous installez ou enlevez une cartouche de CO₂, ou si le marqueur ou la prise d'air fuient.

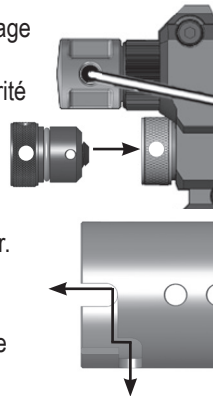


L'air comprimé, le CO₂ et l'azote sont des gaz très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions

1: Installation d'une cartouche de CO₂

Si votre marqueur est équipé de l'option adaptateur à distance, lisez *Avertissements* et *Conseils de Sécurité Concernant le Cylindre d'Air/CO₂* aux page 21 avant de commencer l'installation du cylindre. Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé. Suivez les instructions de l'adaptateur à distance qui débutent à la page 19, puis passez à l'étape 2 de la page 6.

- a. Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
- b. Enlevez le bouchon de CO₂. Ce bouchon de CO₂ a une sécurité particulière. Dans un premier temps, vous devez pousser et tourner le bouchon de CO₂ dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il s'arrête. Ensuite, vous devrez tirer le bouchon de CO₂ et tourner toujours dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il s'arrête. Le bouchon peut maintenant être enlevé du marqueur.
- c. Nettoyez la petite extrémité d'une cartouche de CO₂ de 12 grammes pleine. Insérez la petite extrémité dans le marqueur.
- d. Remplacez le bouchon de CO₂. Alignez le bouchon à l'ouverture et poussez-y le bouchon de CO₂. Tournez dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il s'arrête. Poussez une seconde fois le bouchon de CO₂ en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre.



Note: La cartouche de CO₂ n'est pas perforée lors de l'installation. Lorsque vous enclenchez le mode Feu de la sécurité de la détente, le premier tir de la détente percera la cartouche de CO₂. Vous pourrez entendre la mise sous pression du marqueur par la cartouche de CO₂. Votre marqueur est maintenant prêt à tirer lors de la prochaine pression sur la détente. **IMPORTANT:** Si votre marqueur perd du gaz, protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz (les flèches sur l'illustration d'AVERTISSEMENT ci-

dessous montre les points d'échappement du gaz) et suivez les instructions de *Enlever une Cartouche de CO2* à la page 8 (Pour les marqueurs équipés de l'adaptateur à distance, voir page 19). Ensuite, allez voir la section Dépannage en page 17.

NOTE: Si après avoir chargé la cartouche de CO2 correctement et l'avoir perforée, votre marqueur ne tire pas, réenclenchez le mode Sécurité de la détente (voir page 3) et allez voir la section Dépannage en page 17.

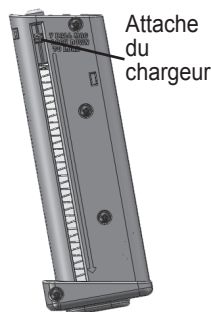
2: Enlever le Chargeur et Charger:

Le dispositif de blocage du canon doit être installé (voir page 1) et la détente doit être en mode Sécurité (voir la flèche à droite ainsi qu'en page 3).

- Pour enlever le chargeur, poussez le bouton de dégagement du chargeur et celui-ci sortira de la poignée.
- Le poussoir de balles à l'intérieur du chargeur contient deux attaches. Une de chaque côté du chargeur. Pour charger le chargeur, poussez les attaches du poussoir de balles vers le bas jusqu'à ce que celui-ci se verrouille au bas du chargeur. (Il sera automatiquement libéré lorsqu'il sera inséré dans le marqueur.)
- Maintenez le chargeur à la verticale comme montré, et insérez-y les paintballs une à la fois. Le chargeur peut contenir 7 paintballs. Les paintballs qui se trouvent dans le chargeur ne sont pas sous pression tant qu'elles ne sont pas insérées dans le marqueur.
- Pour insérer un chargeur plein dans le marqueur, glissez le chargeur dans la poignée jusqu'à ce qu'il s'emboîte. N'enlevez le dispositif de blocage du canon et ne changez le mode de sécurité de la détente en Feu que lorsque vous êtes prêt à tirer. Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir. Les fenêtres latérales vous permettent de voir le niveau de paintball dans le chargeur.



Enlever le chargeur



3: Tirer avec le Marqueur

Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir. Pointez le marqueur dans une direction sûre. Désactivez le dispositif de blocage du canon. Enclenchez le mode Feu de la sécurité de la détente. Appuyez sur la détente pour tirer avec le marqueur. Chaque pression sur la détente lance une paintball.



4: Décharger le Chargeur

- Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir.
- Enlevez le chargeur du marqueur TiPX. Il se peut que deux paintballs tombent de la poignée lorsque vous enlevez le chargeur. Vérifiez si une paintball ne se trouve pas dans la culasse de la chambre. La fenêtre de la culasse (16) qui se trouve au-dessus de la détente vous permet de voir si une paintball se trouve dans la culasse de la chambre. Pointez le marqueur dans une direction sûre et appuyez sur

la détente (tir à vide) pour vider le marqueur de toutes balles restantes. Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).

⚠ AVERTISSEMENT

Le fait de ne pas voir de paintball dans la fenêtre de la culasse ne signifie pas que le marqueur est déchargé ou sûr.

- c. Poussez le poussoir de balles vers le bas jusqu'à ce qu'il se verrouille (voir point 2.b. ci-dessus), de façon à enlever la pression d'éventuelles paintballs restantes dans le chargeur. Vous pouvez maintenant recharger les paintballs libérées dans le chargeur.
- d. Pour enlever toutes les paintballs du chargeur, poussez sur le haut du déclencheur de la bobine du chargeur avec un objet plat. Toutes les paintballs restantes remonteront vers le haut du chargeur (une vue éclatée des composantes du chargeur se trouve à la page 11).

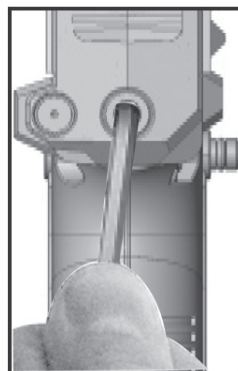
CONSEIL: Pour de meilleurs résultats et pour garder un niveau de performance élevé avec votre TiPX, il est conseillé d'utiliser des paintballs qui ne sont ni trop vieilles, ni trop fragiles, et qui n'ont pas de coups ou de défauts. Pour déterminer si vous pouvez utiliser une paintball avec votre marqueur TiPX ou pas, pressez la paintball entre vos doigts pour voir si elle se déforme facilement. Tippmann déconseille de laisser des paintballs dans le chargeur pendant une durée indéterminée, étant donné que cela pourrait causer la déformation des paintballs. Ne chargez vos chargeurs de paintballs que le jour où vous jouez.

Réglage de la vitesse

Vérifiez la vitesse de votre marqueur à l'aide d'un chronographe (instrument mesurant la vitesse), avant de jouer au paintball. Vérifiez que la vitesse du marqueur est sous les 300 pieds par seconde (91,44 m/seconde), ou moins si le terrain de jeu le nécessite.

Pour régler la vitesse, utilisez la clé Allen 3/16" comprise avec votre marqueur. La clé de réglage de la vitesse se trouve à l'arrière du marqueur, comme montré à droite. (N'utilisez pas de clé Allen plus petite pour régler la vis de la soupape du régulateur de déchargement de pression, qui est accessible par la vis du régulateur de vitesse voir note ci-dessous). Pour réduire la vitesse, tournez la vis dans le sens contraire des aiguilles d'une montre. Pour augmenter la vitesse, tournez la vis dans le sens des aiguilles d'une montre.

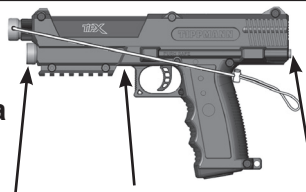
NOTE: Ce marqueur est équipé d'une soupape de régulateur de déchargement de pression qui empêche la pression excessive de CO2 d'abîmer votre marqueur. Ce régulateur est fixé à 24 bar (350 psi). Si une cartouche avec une pression excessive de CO2 est chargée, ou si des températures extrêmes provoquent une pression excessive de la cartouche, le gaz sera déchargé par le point d'accès. Réglez seulement comme indiqué dans les instructions de la Soupape du régulateur de déchargement de pression en page 17.



Enlever une cartouche de CO2

⚠ AVERTISSEMENT

Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz (flèches) lorsque vous installez ou enlevez une cartouche de CO2, ou si le marqueur ou la prise d'air fuient.



L'air comprimé, le CO2 et l'azote sont des gaz très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.

Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir

Ne rangez pas et ne démontez pas votre marqueur lorsqu'une cartouche de CO2 est installée (perforée ou pas). Si votre marqueur est équipé d'un kit adaptateur à distance, n'enlevez pas la cartouche de CO2 sans avoir préalablement suivi les étapes de Démontage du cylindre de CO2, voir instructions de *Adaptateur à Distance* en page 19. Lisez chaque étape attentivement avant de passer à la pratique.

Enlever une cartouche de CO2 non utilisée (non perforée)

1. Enclenchez le mode Sécurité de la détente (voir page 3) et installez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
2. Appuyez sur le bouton de dégagement du chargeur (4) et celui-ci (79) sortira de la poignée. NOTE: Lorsque vous enlevez un chargeur complet du marqueur, il se peut que deux paintballs sortent de la poignée. Poussez le poussoir de balles vers le bas jusqu'à ce qu'il se verrouille de façon à enlever la pression des paintballs, et rechargez les paintballs libérées dans le chargeur.
3. Maintenez le marqueur pointé dans une direction sûre, et enlevez le bouchon de CO2 (15).
 - a. Poussez le bouchon de CO2 et tournez dans le sens contraire des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il s'arrête. Ensuite, tirez jusqu'à ce qu'il s'arrête pour dévisser partiellement le bouchon. NOTE: Le bouchon doit tourner facilement. Si vous ne parvenez pas à le tourner, ou s'il est difficile à tourner, la cartouche a été perforée et vous devez suivre les instructions ci-dessous: Enlever une cartouche de CO2 (perforée).
 - b. Tournez le bouchon de CO2 une seconde fois dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il s'arrête et enlevez-le. La cartouche de CO2 vide glissera en dehors.
4. Remplacez le bouchon de CO2. Alignez la fiche du bouchon avec celle de l'insert du bouchon (14). Poussez le bouchon dedans et tournez dans le sens des aiguilles d'une montre. Poussez à nouveau le bouchon et tournez dans le sens des aiguilles d'une montre.
5. Mettez la sécurité dans le mode de sécurité (SAFE) voyez page 1 et installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1).

Enlever une cartouche de CO2 usée (perforée)

NOTE: Si une cartouche de CO2 est perforée, il faut la vider avant de l'enlever.

1. Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
2. Appuyez sur le bouton de dégagement du chargeur (4) et celui-ci (79) sortira de la poignée. NOTE: Lorsque vous enlevez un chargeur complet du marqueur, il se peut que deux paintballs sortent de la poignée. Poussez le poussoir de balles vers le bas jusqu'à ce qu'il se verrouille de façon à enlever la pression des paintballs, et rechargez les paintballs libérées dans le chargeur.
3. Allez dans une zone de tir et enlevez le dispositif de blocage du canon.
4. Pointez le marqueur dans une direction sûre, enclenchez le mode Feu de la détente, et tirez jusqu'à ce qu'il n'y ait plus de CO2 dans la cartouche. NOTE: Si une cartouche perforée se trouve dans votre marqueur, et que celui-ci ne tire pas, suivez les instructions en page 15 sur Enlever la pression d'un marqueur qui ne tire pas.
5. Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).
6. Vérifiez qu'il n'y ait pas de paintball dans la chambre en regardant l'ouverture du chargeur au bas de la poignée.
7. Maintenez le marqueur pointé dans une direction sûre pendant que vous enlevez le bouchon de CO2.
 - a. Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz. Les flèches dans l'illustration de l'AVERTISSEMENT en page 8 montrent les points de décharge du CO2. Poussez le bouchon de CO2 en le tournant lentement dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il s'arrête, puis tirez jusqu'à ce qu'il s'arrête pour partiellement dévisser le bouchon et attendez que le gaz restant s'échappe avant de passer à l'étape (b) (Protégez les parties de peau exposées des échappements de CO2).
 - b. Tournez le bouchon de CO2 une seconde fois dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce qu'il s'arrête et enlevez-le. La cartouche de CO2 glissera en dehors.
8. Remplacez le bouchon en alignant sa fiche avec celle de l'insert du bouchon (14) et poussez le bouchon en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre. Poussez à nouveau le bouchon en tournant dans le sens des aiguilles d'une montre et lâchez.

Nettoyage et Entretien

Vous devez toujours porter une protection pour les yeux (lunettes de sécurité) lorsque vous nettoyez ou que vous procédez à l'entretien de votre marqueur TippX. Afin de réduire les risques de décharge accidentelle, suivez les instructions en page 8 expliquant comment Enlever une cartouche de CO2 (page 19 pour les marqueurs équipés de l'adaptateur à distance). Ne démontez jamais un marqueur sous pression. Nettoyez et lubrifiez votre marqueur avec la graisse Tippmann après environ 5000 tirs.

- Familiarisez-vous avec les instructions d'utilisation, de manipulation, de rangement et de l'élimination concernant les cartouches de CO2 et/ou de cylindre d'air/CO2 et respectez les avertissements. Pour toute question, contactez le fabricant du cylindre d'air/CO2.
- Lisez et suivez les Conseils de sécurité et les avertissements concernant le cylindre d'air/CO2 aux page 21.
- Les produits à base d'essence et les aérosols peuvent endommager les joints du marqueur. N'utilisez pas de nettoyeurs à base d'essence. N'utilisez pas de nettoyeurs en aérosol.

- Nettoyez votre marqueur en utilisant un linge humide pour enlever la peinture, la graisse ou des débris.
- Pour nettoyer l'intérieur du canon, tournez celui-ci dans le sens des aiguilles d'une montre et enlevez-le. Poussez le squeegee dans le canon puis, retirez-le pour enlever d'éventuels débris.
- Pour nettoyer la culasse et le canon, enlevez le chargeur. Poussez le squeegee dans la poignée et retirez-le pour enlever d'éventuels débris.
- Nettoyez votre marqueur en utilisant un linge humide pour enlever la peinture, la graisse ou des débris. Séchez les ressorts immédiatement pour éviter qu'ils ne rouillent.
- Pour garder votre marqueur dans de bonnes conditions d'utilisation, inspectez, nettoyez et remplacez toute pièce défectueuse. Lubrifiez comme expliqué dans la section Montage/Démontage du marqueur qui suit. Les meilleurs joints de soupape sont en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas abîmés par la forte pression d'air/CO2. Vous pouvez vous en procurer chez Tippmann ou chez votre fournisseur de paintball local. Afin de garder votre marqueur dans de bonnes conditions d'utilisation, utilisez de la graisse Tippmann pour lubrifier légèrement les joints et ressorts.

Montage, Démontage et Essai du Chargeur

Lisez les instructions suivantes complètement avant d'essayer de monter ou démonter le chargeur.

Démontage du Chargeur

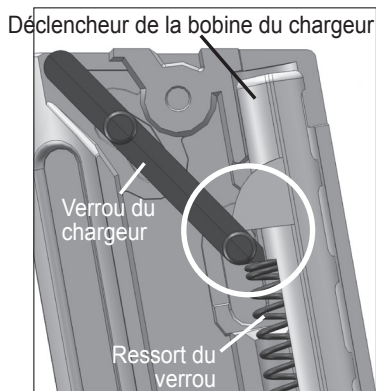
Référez-vous au schéma de la page suivante pour ces instructions.

1. Posez le chargeur sur une table de travail face vers le haut.
2. Enlevez les 4 vis de 5/8".
3. Appuyez légèrement sur le coin supérieur (flèche sur l'illustration du dessous à la page suivante), puis séparez les deux moitiés du boîtier.
4. Enlevez et nettoyez les pièces se trouvant à l'intérieur si nécessaire.

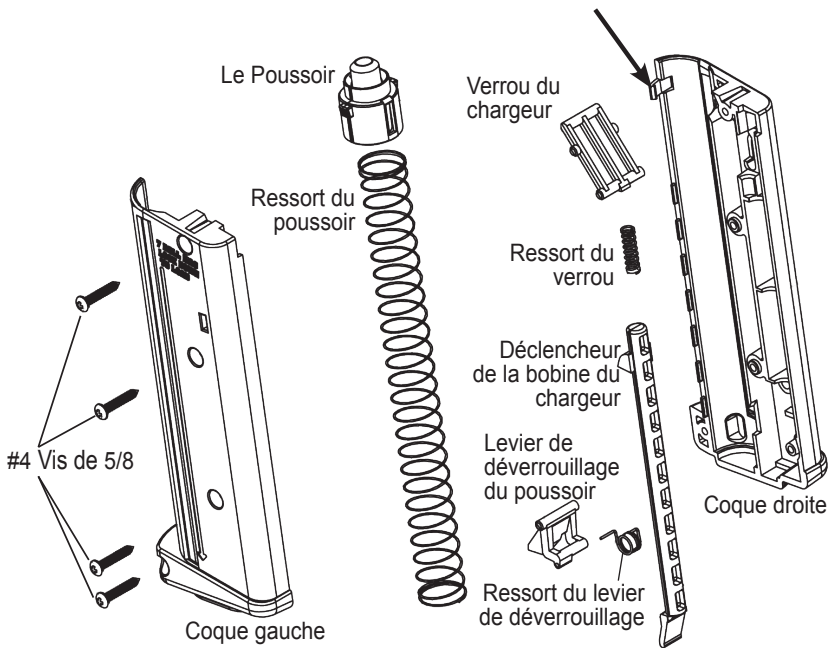
NOTE: Si vous nettoyez le ressort du poussoir de balles à l'eau, assurez-vous qu'il est complètement sec avant de le remonter pour éviter qu'il ne rouille.

Remontage du Chargeur

1. Placez le ressort du levier de déverrouillage du poussoir dans la coque droite.
2. Ajustez soigneusement le ressort dans le levier de déverrouillage du poussoir.
3. Placez le verrou du chargeur et la bobine de déverrouillage du poussoir dans la coque droite.
4. Placez le ressort du verrou entre le verrou du chargeur et la bobine de déverrouillage du poussoir. Le ressort du verrou doit être placé dans une poche formée par ces deux pièces à l'intérieur de la coque droite.



5. Vérifiez que le verrou du chargeur et la bobine de déverrouillage du poussoir sont orientés comme indiqué dans le cercle sur le schéma de droite. La surface plate du verrou du chargeur et la bobine de déverrouillage s'assemblent, et doivent être bien alignées pour que le chargeur puisse fonctionner correctement.
6. Placez le ressort du poussoir dans la coque droite.
7. Installez la coque gauche sur la moitié droite, mais n'emboîtez pas complètement les deux parties. Assurez-vous que les pièces internes restent en place pendant que vous assemblez les deux coques. Le coin supérieur (voir flèche) de la coque droite ne s'emboîte pas encore.
8. Installez les 4 vis de 5/8", et vissez-les fermement.
9. Placer le poussoir sur le ressort (ajustez les deux attaches du poussoir avec les entailles sur les deux coques) et glissez le en haut des coques assemblées. Poussez sur le poussoir jusqu'à ce qu'il soit verrouillé dans le chargeur.
10. Appuyez sur le haut du chargeur pour que le coin supérieur s'emboîte (flèche ci-contre).
11. Installez les 3 vis de 5/8" restantes, et vissez-les fermement.



FRANÇAIS

Essai du chargeur

1. Tirez sur les attaches du poussoir de balles jusqu'à ce qu'il soit à la moitié du chargeur.
2. Tout en tenant les attaches du poussoir de balles, poussez sur la bobine de déverrouillage du chargeur et assurez-vous que le verrou de celui-ci bouge naturellement.
3. Lâchez le poussoir de balles. Lorsqu'il est bien monté, il doit bouger librement.
4. Poussez le poussoir de balles au fond du chargeur jusqu'à ce qu'il se verrouille.
5. Appuyez sur la bobine de déverrouillage du poussoir pour libérer le chargeur.

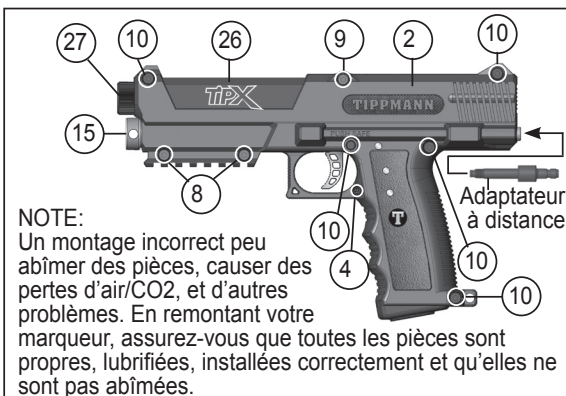
L'essai du chargeur est terminé.

Montage/Démontage du Marqueur

Préparez une table avec beaucoup d'espace pour travailler sans que de petites pièces ne se perdent. Portez une protection pour les yeux pendant le démontage et le remontage.

Ne démontez pas un marqueur sous pression. Ne mettez pas sous pression un marqueur partiellement assemblé. Suivez les instructions sur Enlever une cartouche de CO2 en page 8 (page 19 si un adaptateur à distance est installé), ne remplacez pas le bouchon de CO2 (15).

1. Pour les marqueurs équipés d'un adaptateur à distance, enlevez d'abord l'adaptateur à distance en le dévissant avec une clé de 1/2". (Pour le remontage, insérez l'adaptateur à distance dans l'emplacement prévu à cet effet à l'arrière du marqueur comme montré ci-contre. Vissez-le ensuite fermement dans le raccord pneumatique).



2. Enlevez le canon (27) en le tournant dans le sens des aiguilles d'une montre et sortez-le.
3. Enlevez la Moitié gauche du corps (2) en devisant les 7 écrous (pièces 8, 9 et 10). Soulevez délicatement la moitié de poignée gauche pour accéder aux pièces internes.

4. Enlevez l'insert du bouchon de CO2 (14), la Cache canon (26) et son embout (25).



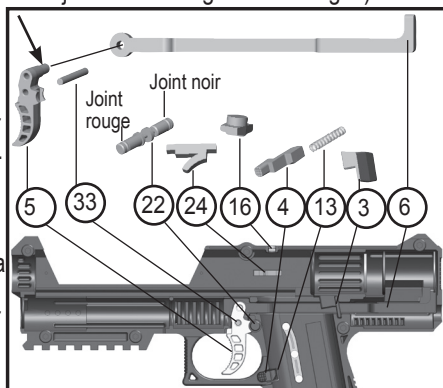
Enlevez (en une seule pièce) la Grande ligne de gaz (19), la Valve de perforation (7), le régulateur (21), la valve d'air (23) (avec la valve de tir (pièces 45-51), et la petite unité de gaz.

Pour séparer ce sous-ensemble, détachez la Grande ligne de gaz (19) des 2 intégrée raccords

pneumatiques (12); (Au remontage, lubrifiez les joints de la longue unité de gaz).

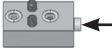
Sortez le régulateur (21) de la valve d'air (23) et enlevez la Petite ligne de gaz (20) (lubrifiez les joints au remontage). Enlevez la Corps de la valve de commande (46) de la valve d'air (23) (voir Démontage de la valve de tir, ci-dessous).

5. Enlevez le ressort (13) du bouton de déverrouillage du chargeur (4), la sécurité (22) (au remontage, le joint noir va dans la Moitié droite du corps), la détente (5), la Axe de détente (33), le Ball detent (24), la fenêtre de la culasse (16), le Déclencheur du chargeur (3) et le Tige de détente (6).



6. Nettoyez et inspectez les pièces.

Remplacez toute pièce abîmée. Pour garder votre marqueur dans de bonnes conditions d'utilisation, utilisez la graisse Tippmann pour lubrifier les joints de sécurité, le ressort (13), l'articulation de la détente (flèche du haut), et la Axe de détente (33).

7. Pour le remontage, suivez les instructions à l'envers et assurez-vous que le vérin (flèche ci-dessous à droite) est emboîté dans le bloc de la valve de tir. 

NOTE: Insérez délicatement à la main toutes les pièces filetées. Ne serrez pas trop fort, pour ne pas abîmer les pièces lors du remontage.

NOTE: Un montage incorrect peut abîmer des pièces, causer des pertes d'air/CO2, et d'autres problèmes. En remontant votre marqueur, assurez-vous que toutes les pièces sont propres, lubrifiées, installées correctement et qu'elles ne sont pas abîmées.

Montage/Démontage de la Valve de Tir

1. Suivez les instructions de Montage/Démontage du marqueur en page 12.
2. Sortez la Corps de la valve de commande (46) de la valve d'air (23) en dévissant les deux vis (47) avec une clé Allen 3/32".

3. Les deux joints ne sont pas attachés.

NOTE: Assurez-vous que les deux joints soient replacés lorsque vous remontez la valve de tir à la valve d'air.

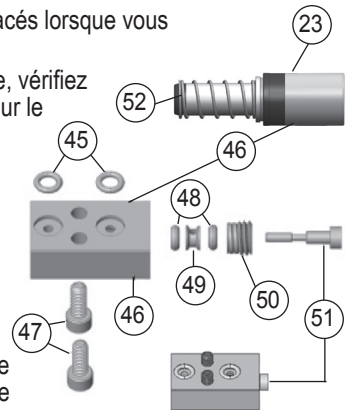
4. Sortez la Tige de détente. NOTE: Lors du remontage, vérifiez que la tige est à niveau avec la valve de tir comme sur le dessin.

5. Enlevez l'intra-vis guide (50) en utilisant une clé 3/32".

6. Tapotez sur la Corps de la valve de commande (46). Deux joints (48), ainsi que le bague de valve de commande (49) devraient tomber (si vous devez sortir vous-même les pièces, utilisez un outil en plastique pour ne pas les abîmer).

7. Nettoyez et inspectez les pièces. Remplacez toute pièce abîmée. Afin de garder votre marqueur dans de bonnes conditions d'utilisation, utilisez de la graisse Tippmann pour lubrifier légèrement les joints (45 et 48) et Ressort de culasse (52).

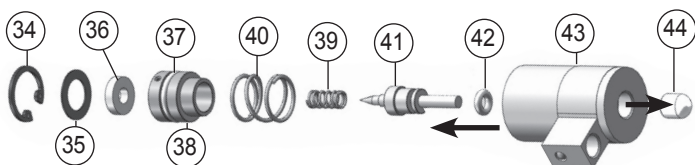
8. Pour remonter et rattacher la valve de tir à la valve d'air, suivez les instructions dans le sens inverse. NOTE: Serrez d'abord prudemment à la main toutes les pièces filetées lors de l'assemblage sans serrer trop fort pour éviter de les endommager. NOTE: Un montage incorrect peut abîmer des pièces, causer des pertes d'air/CO2, et d'autres problèmes. En remontant votre marqueur, assurez-vous que toutes les pièces sont propres, lubrifiées, installées correctement et qu'elles ne sont pas abîmées.



Montage/Démontage de la Valve de Perforation

1. Suivez les instructions de Montage/Démontage du marqueur en page 12. Dévissez le raccord pneumatique de la pièce 43 ci-dessous. Lors du remontage, ne serrez pas trop fort, pour ne pas abîmer les pièces.
2. Pour accéder aux pièces internes de la valve de perforation, enlevez le Circlip de fermeture (34) avec un outil adapté. NOTE: Cet outil doit correspondre à la taille du joint d'arrêt. L'utilisation d'un outil trop petit pourrait faire sauter le joint et provoquer des blessures et/ou abîmer des pièces.

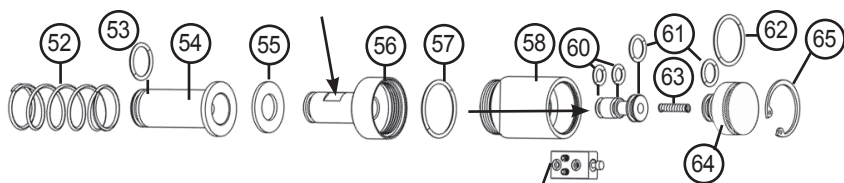
Pour retirer les pièces internes de la Corps de valve de perforation (43), enlevez la Pointe de perforation (41) du Bouchon d'axe de perforation (44) et sortez délicatement la goupille et les pièces internes, comme montré par la flèche ci-contre.



- Nettoyez et inspectez les pièces. Remplacez toute pièce abîmée. NOTE: Les schémas montrent les joints démontés. Il n'est pas nécessaire d'enlever les joints, comme ci-contre, pour les inspecter, les nettoyer et les lubrifier. Afin de garder votre marqueur dans de bonnes conditions d'utilisation, utilisez de la graisse Tippmann pour lubrifier légèrement les joints (37 et 42) et ressorts (39 et 40).
- Pour le remontage, suivez les instructions dans le sens inverse. NOTE: Serrez d'abord prudemment à la main toutes les pièces filetées lors de l'assemblage sans serrer trop fort pour éviter de les endommager. NOTE: Un montage incorrect peut abîmer des pièces, causer des pertes d'air/CO₂, et d'autres problèmes. En remontant votre marqueur, assurez-vous que toutes les pièces sont propres, lubrifiées, installées correctement et qu'elles ne sont pas abîmées.

Montage/Démontage de la Valve d'air

- Suivez les instructions de Montage/Démontage du marqueur en page 12.
- Reportez-vous au schéma ci-dessous. Glissez le Ressort de culasse (52), le Culasse (54) et l'Joint amortisseur (55) hors du Power tube (56).
- Enlevez le Power tube de la Corps de Valve (58) en dévissant le tube avec une clé plate de 1/2" (voir ci-dessous).
- Pour accéder aux pièces internes de la corps de valve, enlevez le Circlip (65) avec un outil adapté. NOTE: L'outil utilisé pour enlever le joint d'arrêt doit correspondre à la taille du joint d'arrêt. L'utilisation d'un outil trop petit pourrait faire sauter le joint et provoquer des blessures et/ou abîmer des pièces. Pour enlever les pièces internes de la Corps de Valve (58), sortez-les soigneusement dans la direction montrée ci-dessous à l'aide d'un outil en plastique.

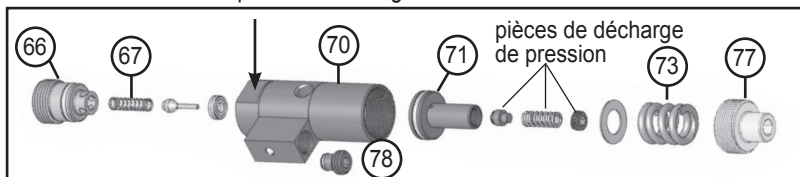


NOTE: Les pièces de montage de la valve de tir s'assemblent avec la corps de valve (58) (voir Montage/Démontage de la Valve de Tir).

- Nettoyez et inspectez les pièces. Remplacez toute pièce abîmée. NOTE: Le schéma montre les joints démontés. Il n'est pas nécessaire d'enlever les joints, comme ci-contre, pour les inspecter, les nettoyer et les lubrifier. Pour garder votre marqueur dans de bonnes conditions d'utilisation, utilisez la graisse Tippmann pour lubrifier les joints (53, 57, 60, 61 et 62) et ressorts (52 et 63).
- Pour le remontage, suivez les instructions dans le sens inverse. NOTE: Serrez d'abord prudemment à la main toutes les pièces filetées lors de l'assemblage sans serrer trop fort pour éviter de les endommager. NOTE: Un montage incorrect peut abîmer des pièces, causer des pertes d'air/CO₂, et d'autres problèmes. En remontant votre marqueur, assurez-vous que toutes les pièces sont propres, lubrifiées, installées correctement et qu'elles ne sont pas abîmées.

Montage/Démontage du Régulateur

1. Suivez les instructions de Montage/Démontage du marqueur en page 12.
2. Pour enlever Bouchon du régulateur (66) du régulateur (70), serrez-le sur les cotés aplatis avec une clé de 5/8" et retirez le bouchon en tournant vers la gauche avec une clé Allen de 3/16". Les pièces internes glisseront en dehors.



3. Pour enlever le régulateur de vitesse (77), dévissez-le avec une clé Allen de 3/16" jusqu'à ce que celui-ci ainsi que le ressort sortent. Sortez le régulateur du piston (71) avec vos doigts. Il n'est pas indispensable de sortir les pièces de décharge de pression pour un entretien de routine.
4. Nettoyez et inspectez les pièces. Remplacez toute pièce abîmée. NOTE: Il n'est pas nécessaire d'enlever les joints, comme ci-contre, pour les inspecter, les nettoyer et les lubrifier. Afin de garder votre marqueur dans de bonnes conditions d'utilisation, utilisez de la graisse Tippmann pour lubrifier légèrement les joints sur les pièces 66 et 71) et ressorts (67 et 73).
5. Remontez le régulateur en suivant les instructions dans le sens inverse. NOTE: Un montage incorrect peut abîmer des pièces, causer des pertes d'air/CO₂, et d'autres problèmes. En remontant votre marqueur, assurez-vous que toutes les pièces sont propres, lubrifiées, installées correctement et qu'elles ne sont pas abîmées.
6. Si vous avez enlevé les pièces de décharge de pression de la pièce 71, vous devrez ajuster la soupape du régulateur de décharge de pression avant de remonter votre marqueur (voir Réglage de la soupape du régulateur de déchargement de pression en page 17).

Enlever la Pression d'un Marqueur qui ne Tire Pas

⚠ AVERTISSEMENT

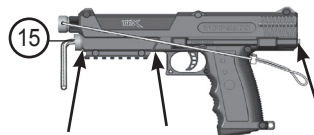
Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez une cartouche de CO₂ ou s'il y a une fuite au niveau du marqueur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé, le CO₂ et l'azote sont très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.

N'utilisez cette procédure que si votre marqueur ne tire pas et que la cartouche de CO₂ a été perforée. Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).

Enlevez le chargeur comme expliqué dans la section *Enlever une Cartouche de CO₂* (voir page 8).

Maintenez le marqueur pointé dans une direction sûre pendant que vous enlevez le bouchon de CO₂ (15). Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsqu'il remonte aux points de décharge d'air/CO₂ (flèches).

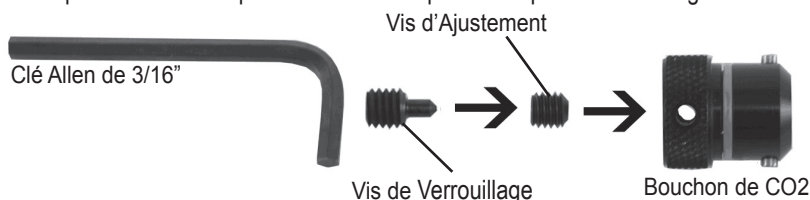
Enlevez la vis de fermeture extérieure, puis, dégagez-la lentement pour permettre à la cartouche de se vider du CO₂. Enlevez et jetez la cartouche de CO₂.



Bouchon de CO2 Réglable

Les cartouches de CO2 sont différentes selon la marque. Vous pouvez modifier votre marqueur TiPX pour qu'il perfore aisément certaines marques de cartouches. Les pièces internes du bouchon de CO2 ne sont pas vendues séparément. Vous devrez commander le bouchon de CO2 réglable en entier (voir liste des pièces).

1. Enclenchez le mode Sécurité de la détente (voir page 3). Installez le dispositif de blocage du canon (voir page 1). Enlevez le bouchon de CO2 (voir page 10) et vérifiez que le compartiment de cartouches de CO2 est vide. Enlevez le chargeur (voir page 8). Inspectez la culasse pour vous assurer que le marqueur est déchargé.



2. Remplacez le bouchon de CO2. Une fois le bouchon de CO2 installé et le mode Sécurité enclenché sur le marqueur, vous pouvez enlever la vis de verrouillage externe du bouchon de CO2 en utilisant la clé Allen de 3/16" fournie avec votre marqueur. Enlevez le bouchon de CO2 du marqueur. Dévissez la vis d'ajustement jusqu'à ce qu'elle ne dépasse plus du bouchon de CO2.
3. Insérez une cartouche de CO2 pleine et remettez le bouchon de CO2.
4. Assurez-vous que le mode Sécurité de la détente est enclenché, puis, serrez la vis d'ajustement en tirant légèrement sur la détente jusqu'à ce que vous entendiez que la goupille de perforation est en contact avec la cartouche de CO2. Dévissez d'1/4 de tour la vis d'ajustement. Enclenchez le mode Sécurité de la détente (voir page 3).
5. Enlevez le bouchon de CO2 et la cartouche de CO2 du marqueur.
6. Assurez-vous qu'aucune cartouche de CO2 ne soit dans le marqueur et réinstallez le bouchon de CO2 dans le marqueur, puis, remontez la vis de verrouillage extérieur et serrez.
7. Remontez le bouchon de CO2. Si la cartouche est perforée sans que vous n'ayez appuyé sur la détente, la vis de réglage est trop loin. Si, en appuyant complètement sur la détente la cartouche n'est pas perforée, la vis de réglage n'est pas loin assez.
8. Enlevez et jetez la cartouche de CO2 (voir la section Enlever une cartouche de CO2 en page 8). Étant donné que la longueur des cartouches de CO2 est différente d'après le fabricant, il se pourrait que vous deviez répéter les étapes 1 à 6 pour trouver le réglage optimal pour votre marque de cartouches de CO2.

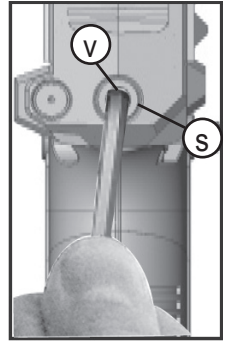
Informations complémentaires concernant la performance

1. Pour de meilleurs résultats et pour garder un niveau de performance élevé avec votre TiPX, il est conseillé d'utiliser des paintballs qui ne sont ni trop vieilles, ni trop fragiles, et qui n'ont pas de coups ou de défauts. Tippmann déconseille de laisser des paintballs dans le chargeur pendant une durée indéterminée, étant donné que cela pourrait causer la déformation des paintballs. Ne chargez vos chargeurs de paintballs que le jour où vous jouez.
2. Pour déterminer si vous pouvez utiliser une paintball avec votre marqueur TiPX ou pas, pressez la paintball entre vos doigts pour voir si elle se déforme facilement. Si la paintball se déforme, ne l'utilisez pas avec votre marqueur TiPX.
3. Avant de charger votre chargeur, veuillez lire attentivement ce manuel concernant le TiPX, et revoir en particulier les instructions de la section enlever monter et démonter le chargeur (voir page 8). Un chargement correct vous assurera d'une alimentation correcte des paintballs dans votre marqueur TiPX.

Réglage de la Soupape du Régulateur de Déchargement de Pression

Le régulateur de déchargement de pression est fixé à 24 bar (350 psi) au montage en usine. Ne le réglez pas plus haut que 24 bar (350 psi) car cela pourrait abîmer les pièces de votre marqueur ou provoquer des blessures. Si vous démontez le régulateur (page 15) et que vous enlevez les pièces de la partie 71, vous devrez réajuster la soupape du régulateur de déchargement de pression avant d'utiliser votre marqueur.

1. Réglez la vitesse comme indiqué dans la section Réglage de la vitesse en page 7, jusqu'à ce que le chronographe de votre marqueur indique 300 pieds par seconde ou moins.
2. Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1). Enlevez le chargeur comme expliqué dans la section Enlever, charger et décharger le chargeur (voir page 8).
3. Insérez une clé de 1/8" dans la vis réglage de vitesse (S) et dans la vis du régulateur de déchargement (V), puis, tournez-la lentement dans le sens inverse des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que l'air/CO2 commence à s'échapper de la valve de déchargement. Ensuite, tournez la vis lentement dans le sens des aiguilles d'une montre jusqu'à ce que l'air/CO2 ne s'échappe plus, pour fixer la pression de déchargement. NOTE: Ne serrez pas plus car cela augmenterait la pression à plus de 24 bar (350 psi). Cela pourrait abîmer les pièces du marqueur ou provoquer des blessures.
4. Suivez les instructions de la section Réglage de la vitesse en page 7 pour régler la vitesse jusqu'à ce que le chronographe du marqueur indique 300 pieds par seconde ou moins.



Dépannage

PROBLÈME: Vous avez correctement chargé et perforé une nouvelle cartouche, et enclenché le mode Tir de la détente. Votre marqueur ne tire pas et vous ne parvenez pas à enlever la cartouche de CO2 hors du marqueur.

SOLUTION: Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1). Enlevez le chargeur comme expliqué dans la section Décharger le Chargeur (voir page 6). Suivez les instructions de la section Enlevez la pression d'un marqueur qui ne tire pas en page 15.

PROBLÈME: De l'air/CO2 s'échappe par le trou de déchargement du gaz (voir flèche).

SOLUTION: La cause la plus fréquente de perte d'air/CO2 est dû à un joint de perforation sale ou abîmé. Vérifiez qu'il n'y ait pas de saleté sur le joint de perforation ou qu'il ne soit pas abîmé (voir Démontage de la valve de perforation en page 13).



PROBLÈME: Le chargeur n'alimente pas les paintballs correctement.

SOLUTION: Essayez en utilisant des paintballs fraîches.

SOLUTION: Nettoyez votre marqueur en utilisant un linge humide pour enlever la peinture, la

graisse ou des débris. Séchez les ressorts immédiatement, si nécessaire, pour éviter qu'ils ne rouillent.

PROBLÈME: Vous appuyez sur la détente, mais le marqueur ne se met pas sous pression.

SOLUTION: Réglez le bouchon de CO2 (voir instructions en page 16).

PROBLÈME: De l'air/CO2 s'échappe de la connexion du cylindre sur l'adaptateur à distance.

SOLUTION: La cause la plus fréquente de fuite est due à un mauvais joint de soupape du cylindre d'air/CO2 (voir la section Réparer les pertes d'air/CO2 du cylindre en page 22).

Problèmes Après le Montage/Démontage de votre Marqueur

Un montage incorrect peut abîmer des pièces, causer des pertes d'air/CO2, et d'autres problèmes. En remontant/démontant votre marqueur, assurez-vous que toutes les pièces sont propres, lubrifiées, installées correctement et qu'elles ne sont pas abîmées.

PROBLÈME: Vous appuyez sur la détente, mais le marqueur ne se met pas sous pression.

SOLUTION: Vérifiez que le Bouchon d'axe de perforation (44) est installé (voir la section Démontage de la valve de perforation en page 13).

SOLUTION: Réglez le bouchon de CO2 (voir page 16).

PROBLÈME: Vous installez une cartouche et vous entendez de l'air/CO2 s'échapper.

SOLUTION: Vérifiez que les joints de la longue et de la petite unité de gaz ne sont pas abîmés (voir la section Démontage du marqueur en page 12).

PROBLÈME: De l'air/CO2 s'échappe en continu du régulateur (pièce 77 sur l'illustration de la page précédente).

SOLUTION: Vérifiez que l'Axe du régulateur (68) n'est pas sale ou abîmée, et qu'elle soit bien insérée dans le piston du régulateur (71). Nettoyez, inspectez et remplacez si la pièce est abîmée.

NOTE: Lors du montage, assurez-vous que la goupille du régulateur soit placée dans le piston du régulateur (voir la section Démontage du régulateur en page 15).

PROBLÈME: Lorsque vous tirez sur la détente, celle-ci reste bloquée et ne se débloque pas.

SOLUTION: Vérifiez l'alignement de la Goupille du vérin (51). Démontez la valve de tir et assurez-vous que la goupille est alignée avec le corps de la valve lors du montage (voir la section Démontage de la valve de tir en page 13).

PROBLÈME: De l'air/CO2 s'échappe du canon.

SOLUTION: Vérifiez qu'il n'y ait pas de saleté sur le joint de la Spool valve (60) ou qu'il ne soit pas abîmé (voir Démontage de la valve d'air en page 14).

PROBLÈME: Lorsque vous tirez sur la détente lentement, un petit bruit de fuite est normal. La fuite persiste sans tirer avec le marqueur.

SOLUTION: Vérifiez qu'il n'y ait pas de saleté ni sur le joint de la Spool valve (61), ni sur le joint du bouchon final de la valve d'air (voir le schéma du Démontage de la valve d'air en page 14).

PROBLÈME: La détente ne bouge pas du tout quand on tire dessus.

SOLUTION: Vérifiez que la sécurité de la détente (22) n'est pas en mode Sécurité. Le joint rouge du côté gauche du marqueur (PUSH SAFE est noté en relief de ce côté), et le joint noir (31) du côté droit du marqueur (PUSH FIRE est noté en relief de ce côté) (voir la section Démontage du marqueur en page 12).

PROBLÈME: Vous tirez sur la détente, mais aucune paintball n'est tirée.

SOLUTION: Si la Culasse (54) est coincée en avant, les paintballs ne chargeront pas. Vérifiez que le verrou des billes n'est pas installé à l'envers (voir la section Démontage du marqueur en page 12).

SOLUTION: Si le Culasse (54) est installé correctement et qu'il ne se remet pas entièrement, les paintball ne seront pas chargées. Vérifiez que l'adaptateur du canon et la valve d'air ne soient pas sales ou abîmés (voir Démontage du marqueur en page 12).

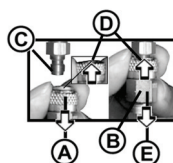
NOTE: Si un problème persiste, contactez le Département Technique Tippmann au 1-800-533-4831 ou contactez votre revendeur local de paintball.

Adaptateur à Distance (Équipement en Option)

NOTE: Vous trouverez ci-dessous les instructions pour l'installation, la mise en marche et l'arrêt du cylindre d'air/CO2 d'un adaptateur à distance Tippmann H-01. Si votre adaptateur ne correspond pas à ce modèle, suivez les instructions fournies avec votre ligne à distance pour l'installation, la mise en marche et la mise à l'arrêt d'un cylindre d'air/CO2 à distance.

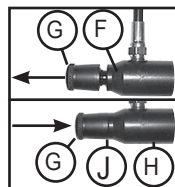
Raccorder, Débrancher et Enlever un Cylindre d'Air/CO2 à Distance

1. Le port de la protection des yeux conçue pour le paintball est obligatoire pour l'utilisateur et toute personne à portée de tir. Enclenchez le mode Sécurité de la détente (voir page 3). Installez le dispositif de blocage du canon (voir page 1). Enlevez et déchargez le chargeur (allez à la page 8 et suivez les instructions de la section Enlever, charger et décharger le chargeur).
2. Tirez et maintenez baissé l'anneau de verrouillage de l'adaptateur à distance (A) pour connecter ou enlever l'embout de l'adaptateur (B).
3. Pour connecter au marqueur, maintenez l'anneau de verrouillage baissé (A) et poussez l'embout de l'adaptateur (B) dans le manchon (C). Relâchez l'anneau pour qu'il se verrouille (D). Tirez l'embout (E) de l'adaptateur vers le bas pour vérifier qu'il est bien verrouillé.
4. Avant d'attacher un cylindre d'air/CO2 à l'adaptateur à distance, les marqueurs équipés d'une ligne à distance devront d'abord installer une cartouche de CO2 vide de 12 grammes pour un bon fonctionnement. Coupez la valve (F) du flux de contrôle d'air/CO2 de l'adaptateur à distance en tournant le flux de contrôle (G) vers l'extérieur et dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (voir illustration sur la droite). Installez une cartouche de CO2 de 12 gr en suivant les instructions concernant l'Installation d'une cartouche de CO2 en page 5. Videz la cartouche de tout son CO2 en suivant les étapes 1 à 6 de la section Enlever une cartouche de CO2 usée (perforée) en page 8 et laissez la cartouche vide dans le marqueur.
5. Installez le cylindre d'air/CO2. Faites d'abord un point de repère sur le cylindre et sur la valve si nécessaire (voir Avertissements et conseils de sécurité concernant un cylindre d'air/CO2 aux page



21). Lubrifiez le joint de la valve du cylindre avec un peu de graisse, ensuite insérez la valve du cylindre dans l'adaptateur de ravitaillement d'air (ARA) de la ligne à distance. Tournez le cylindre dans le sens des aiguilles d'une montre dans l'ARA (H) jusqu'à ce qu'il s'arrête. Votre marqueur est prêt à tirer lorsque vous accomplissez les étapes suivantes:

- tournez le contrôle de flux (G) dans le sens des aiguilles d'une montre en entier.
- enlevez le dispositif de blocage du canon et
- enclenchez le mode Feu de la sécurité de la détente.

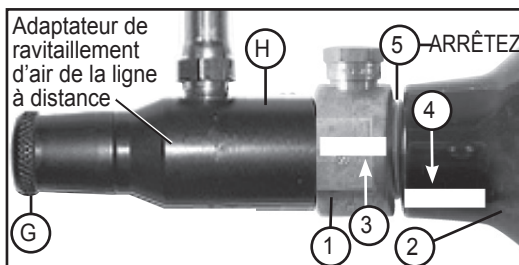


Pour couper l'alimentation en air/CO2, sortez le contrôle de flux (G) en entier vers l'extérieur (F). Pour mettre en marche l'alimentation d'air, poussez le contrôle de flux en entier vers l'intérieur (J).

NOTE: Si le cylindre d'air/CO2 est plein, et vous n'entendez pas le marqueur se mettre sous pression, soit la goupille de la valve est trop courte, soit le joint de la goupille est abîmé. Vous devrez enlever le cylindre d'air/CO2 à distance et l'amener chez un professionnel spécialisé et certifié C5.

6. Enlever un cylindre d'air/CO2 - Vous devez d'abord lire les Avertissements et conseils de sécurité sur le cylindre d'air/CO2 aux page 21 avant de commencer la procédure de remontage du cylindre à l'étape 7.

7. Reportez-vous à l'illustration sur la droite. Lorsque vous tournez le cylindre d'air/CO2 (2) pendant le démontage, vérifiez que la marque (4) sur le cylindre et la marque sur la valve du cylindre coïncident et qu'elles tournent bien ensemble. Si vous remarquez



que les marques ne coïncident plus (5), ARRETEZ! et apportez votre marqueur chez un professionnel spécialisé et certifié C5.

8. Tournez le cylindre d'approximativement 3/4 dans le sens des aiguilles d'une montre. Cela permettra à la soupape de la goupille d'air de se fermer de façon à ce que l'air ne puisse pas entrer dans le marqueur. Pointez le marqueur dans une direction sûre et déchargez le gaz restant dans le marqueur en tirant sur la détente jusqu'à ce que le marqueur arrête de tirer. Si votre marqueur continue de tirer, la soupape de la goupille du cylindre n'est pas fermée correctement (Étant donné les variations des pièces de soupape de goupille de cylindre, la distance de vissage peut varier légèrement d'après le cylindre). Vous devrez tourner le cylindre un peu plus et éventuellement répéter l'opération jusqu'à ce que le marqueur tire. Ensuite, enlevez le cylindre. NOTE: Si, pendant la réalisation de cette étape, vous avez tourné le cylindre et il a commencé à fuir avant que vous n'appuyiez sur la détente, il faut vérifier le joint du cylindre avant le remontage (voir section Réparer les Fuites du cylindre d'air/CO2 qui fuit en page 22).
9. Une fois le cylindre d'air/CO2 enlevé, pointez le marqueur dans une direction sûre et tirez jusqu'à ce que l'air accumulé soit complètement déchargé.

NOTE: Avant le rangement ou le démontage, suivez les instructions Enlever, charger et décharger un chargeur en page 6 et Enlever une cartouche de CO2 en page 8. Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1).

Avertissements Concernant le Cylindre d'Air/CO2

⚠ AVERTISSEMENT

La soupape en cuivre ou en nickel du cylindre (1) doit toujours être attachée au cylindre d'air ou de CO2 (2).

Un cylindre d'air ou de CO2 peut s'envoler violemment et causer des blessures graves ou la mort s'il se dévisse de la soupape.

Reportez-vous à l'illustration sur la droite. Des incidents causés par des joueurs qui ont par mégarde dévissé le cylindre (2) de la soupape (1) ont été rapportés. Cela se produit, quand le joueur pense qu'il dévisse l'ensemble soupape-cylindre de l'adaptateur d'air/CO2 du marqueur, alors qu'il dévisse en réalité le cylindre de la soupape.

Pour éviter ce risque, il est recommandé (si votre cylindre n'est pas encore marqué) d'utiliser de la peinture ou du vernis à ongles, pour tracer une marque (3) sur la soupape du cylindre et une autre marque (4) sur le cylindre, comme montré sur le schéma 3.

Lorsque vous tournez le cylindre d'air/CO2 pendant le démontage, vérifiez que la marque sur le cylindre et la marque sur la soupape du cylindre coïncident et qu'elles tournent bien ensemble. Si, à un moment donné, ces marques commencent à se séparer, comme montré sur l'image ci-contre, cela signifie que le cylindre se dévisse de la soupape et vous devez **ARRETER** et emmener l'unité complète chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour le faire réparer.

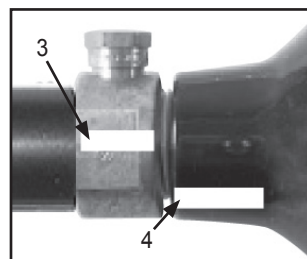
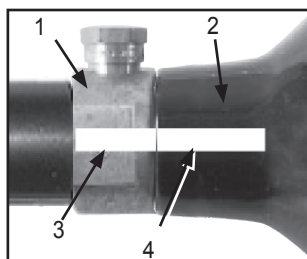
NOTE: La soupape du cylindre se dévisse du marqueur en 3 ou 4 tours complets. Si, après le 4ème tour complet, la soupape n'est pas dévissée du marqueur, **ARRÊTEZ!** Apportez votre marqueur chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour réparation.

Pour trouver un professionnel spécialisé et certifié C5, allez sur le site: www.paintball-pti.com/search.asp.

Que vous ayez un cylindre d'air/CO2 neuf ou usé, vous êtes en danger si l'un des points suivant s'est produit:

- La soupape a été remplacée ou modifiée après l'achat.
- Un équipement anti-siphon a été installé.
- La soupape a été retirée du cylindre pour une raison quelconque.
- Une modification a été apportée au cylindre rechargeable d'air/CO2

Si l'une de ces conditions s'est avérée, apportez votre cylindre d'air/CO2 chez un professionnel spécialisé et certifié C5 pour inspection ou contactez le fabricant de cylindre.



Conseils de Sécurité Concernant le Cylindre d'Air/CO2

CONSEILS DE SECURITE pour vous assurer que vous pouvez jouer avec votre cylindre d'air/CO2 sans danger:

- Une utilisation impropre, le remplissage, le rangement ou l'élimination d'un cylindre d'air/CO2 peut mener à des dégâts matériels, des blessures sérieuses ou la mort.
- Assurez-vous que l'entretien ou que toute modification d'un cylindre d'air/CO2 soit réalisée par un professionnel qualifié tel qu'un spécialiste certifié C5.
- L'installation d'un système anti-siphon est dangereux. Cependant, si vous disposez de ce genre de système sur votre bouteille d'air/CO2 ou que vous désirez en installer un, il est indispensable de faire vérifier votre bouteille ou l'installation réalisée par un professionnel qualifié.
- Tout cylindre d'air/CO2 ne doit être rempli que par un professionnel qualifié.
- Les soupapes de cylindres ne peuvent être installées que par un professionnel qualifié.
- Ne remplissez pas excessivement un cylindre! Ne dépassez jamais la capacité d'air/CO2 d'un cylindre.
- N'exposez pas un cylindre d'air/CO2 pressurisé à des températures dépassant les 55°C (130°F).
- N'utilisez pas de nettoyeurs corrosifs ou de dissolvants sur le cylindre d'air/CO2 ou sur la soupape et ne les mettez pas en contact avec des matériaux corrosifs.
- Ne modifiez en aucune façon le cylindre d'air/CO2. N'essayez jamais de démonter la soupape du cylindre d'air/CO2.
- Tout cylindre d'air/CO2 ayant été exposé au feu ou chauffé à une température de 121°C (250°F) ou plus doit être détruit par un professionnel qualifié.
- Utilisez le gaz approprié pour votre cylindre. N'utilisez que du CO2 dans un cylindre de CO2 et de l'air comprimé dans un cylindre à air comprimé.
- Tenez tous vos cylindres hors de portée des enfants.
- Le cylindre d'air ou de CO2 doit être inspecté et retesté hydrostatiquement au moins tous les 5 ans par un agent qualifié.
- Protégez les parties de peau exposées des échappements de gaz lorsque vous installez ou retirez la bouteille d'air comprimé ou s'il y a une fuite au niveau du marqueur ou de l'alimentation d'air. L'air comprimé et le CO2 sont des gaz très froids et peuvent provoquer des gelures dans certaines conditions.

NOTE: Pour trouver un professionnel spécialisé et certifié C5, allez sur le site:

www.paintball-pti.com/search.asp

Réparer les Fuites du Cylindre d'Air/CO2

La cause la plus fréquente de fuite est due à un mauvais joint de soupape du cylindre d'air/CO2. Pour remplacer le joint de soupape, vous devez d'abord retirer le joint défectueux et en installer un neuf. Le joint se trouve à l'extrémité de la soupape d'air/CO2. Les meilleurs joints de soupape sont en uréthane. Les joints en uréthane ne sont pas abîmés par la forte pression d'air/CO2. Vous pouvez vous en procurer chez Tippmann ou chez votre fournisseur de paintball local.

NOTE: Si, malgré l'installation d'un nouveau joint de soupape, la fuite persiste, n'essayez pas

de réparer le cylindre d'air/CO2. Contactez Tippmann Sports, LLC, votre revendeur local de paintball, ou un professionnel spécialisé et certifié C5.

Rangement

Avant le rangement de votre marqueur, suivez les instructions Enlever, monter et démonter un chargeur en page 6 et Enlever une cartouche de CO2 en page 8 (page 19 pour les marqueurs équipés d'un adaptateur à distance). Ne rangez pas un marqueur avec l'une des pièces suivantes installées:

- une cartouche d'air/CO2 de 12 gr (perforée ou non perforée)
- un cylindre d'air/CO2
- Un chargeur

Rangez le chargeur vide, avec le poussoir de billes tout en haut.

Enclenchez la sécurité de la détente en mode Sécurité (voir page 3) et insérez le dispositif de blocage du canon (voir page 1). Rangez votre marqueur dans un endroit sec. Avant de ranger votre marqueur, assurez-vous qu'il est propre et lubrifié pour qu'il ne rouille pas (voir Nettoyage et entretien en page 9).

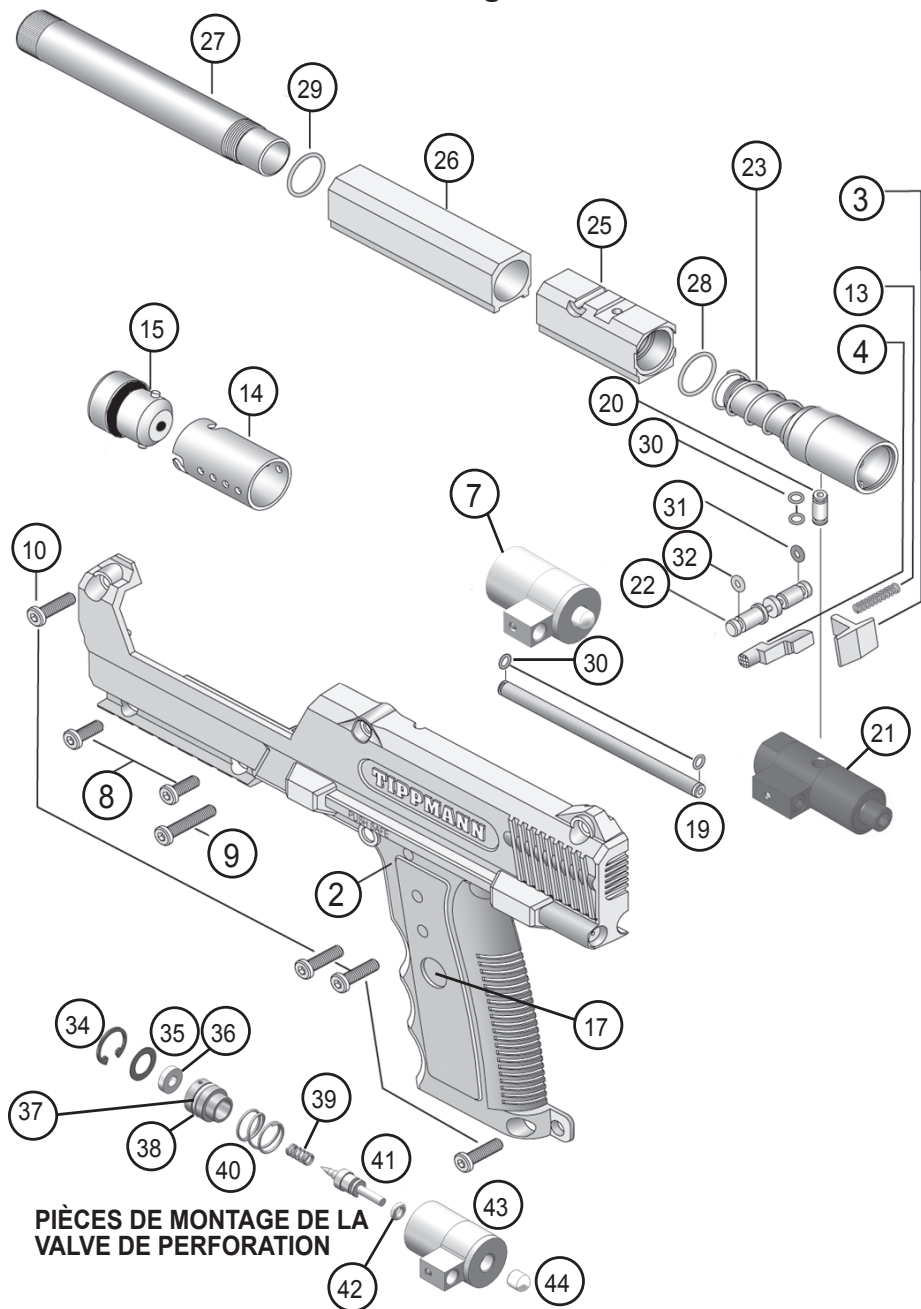
Lorsque vous reprenez votre marqueur, assurez-vous toujours que la sécurité de la détente est activée (voir page 3) et que le dispositif de blocage du canon est correctement installé (voir page 1).

Spécificités

Modèle	Tippmann® TiPX®
Calibre	68
Action.....	Semi-Automatique (Open Bolt Blow Forward)
Alimentation/propulseur.....	air comprimé, azote, ou CO2
Cartouches	CO2 12 gr
Tirs par cartouches de 12 gr de CO2	approximativement 19
Alimentation en paintballs	TiPX® Magasin - conducteur de ressort
Capacité du chargeur	7 balles de peint
Rythme de cycle	1 tir sur la détente = 1 tir (6 par seconde)
Longueur du canon standard.....	6.25" / 15.875 cm
Longueur totale (avec le canon standard).....	10.8" / 27.43 cm
Poids (sans cartouche de 12 gr de CO2 ou paintball).....	1.81 lbs. / .821 kg
Portée.....	150+ ft. / 46+ m
Vitesse.....	Réglable

Mesurez toujours la vitesse de votre marqueur avant de jouer au paintball et ne tirez jamais à des vitesses supérieures à 300 pieds par seconde (91,44 m/s) (voir section Réglage de la vitesse en page 7).

Parties diagramme

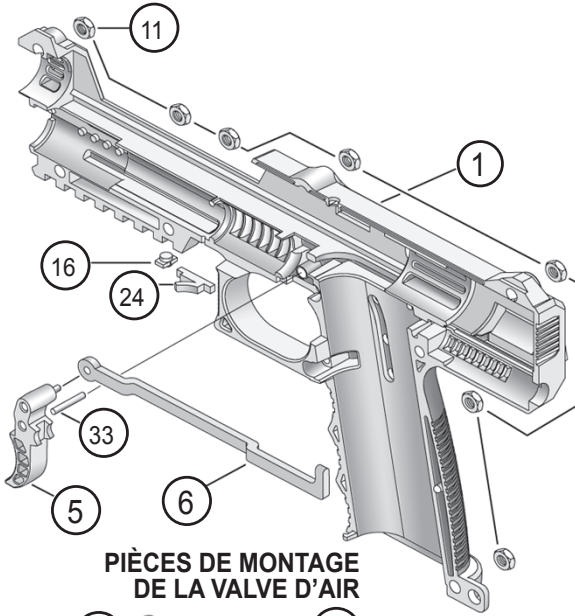


**F
R
A
N
Ç
A
I
S**

PIÈCES DE MONTAGE DE LA VALVE DE PERFORATION

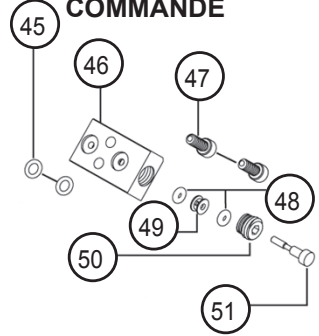
⚠ AVERTISSEMENT

Ne pas désassembler ce marqueur pendant que c'est pressurisé avec l'air. Ne pas pressuriser un marqueur moitié assemblé.



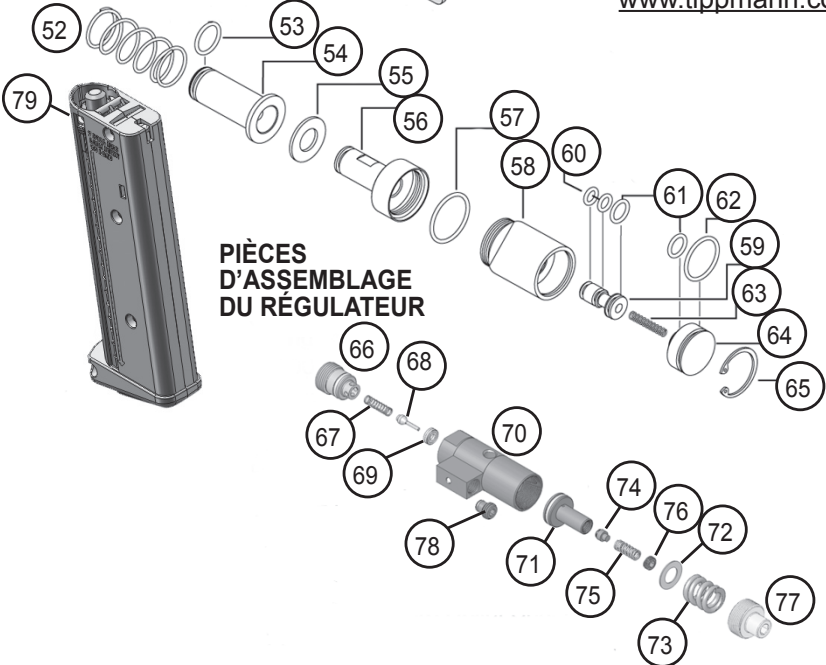
PIÈCES DE MONTAGE DE LA VALVE D'AIR

PIÈCES DE MONTAGE DE LA COMMANDE



Tippmann® Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com

F
R
A
N
Ç
A
I
S



PIÈCES D'ASSEMBLAGE DU RÉGULATEUR

Liste de Pièces du Marqueur TiPX

ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
1	1	TA20002	Moitié droite du corps (noir)
1	1	TA20201	Moitié droite du corps (brun clair)
2	1	TA20001	Moitié gauche du corps (noir)
2	1	TA20200	Moitié gauche du corps (brun clair)
3	1	TA20042	Déclencheur du chargeur
4	1	TA20040	Déverrouillage du chargeur
5	1	TA20029	Détente
6	1	TA20037	Tige de détente
7	1	TA20124	Valve de perforation complète
8	2	TA20036	Vis
9	1	TA07074	Vis
10	4	98-01A	Vis
11	7	TA02060	Ecrou hexagonale
13	1	TA20051	Ressort
14	1	TA20053	Insert du bouchon de CO2
15	1	TA20107	Bouchon de CO2
16	1	TA20043	Fenêtre de la culasse
17	1	TP01018	Logo autocollant (pas montré)
19	1	TA20112	Grande ligne de gaz
20	1	TA20113	Petite ligne de gaz
21	1	TA20123	Régulateur Complet
22	1	TA20110	Sécurité
23	1	TA20105	Valve d'air complète (avec valve de commande)
24	1	FA-18	Ball detent
25	1	TA20027	Adaptateur de canon
26	1	TA20012	Cache canon
27	1	TA20006	Canon du TiPX
28	1	TA20046	Joint
29	1	02-40	Joint
30	4	TA20096	Joint
31	1	FA-07	Joint de sécurité (noir)
32	1	98-55	Joint de sécurité (rouge)
33	1	TA20063	Axe de détente
Pièces de montage de la Valve de perforation			
34	1	TA07089	Circlip de fermeture
35	1	TA20069	Rondelle
36	1	TA20034	Joint de perforation
37	1	SL2-25	Joint
38	1	TA20115	Piston de perforation
39	1	TA20015	Ressort
40	1	TA20048	Ressort
41	1	TA20031	Pointe de perforation

Liste de Pièces du Marqueur TiPX

ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPTION
42	1	TA20049	Joint
43	1	TA20094	Corps de valve de perforation
44	1	TA20039	Bouchon d'axe de perforation
Pièces de montage de la commande			
45	2	TA20047	Joint
46	1	TA20004	Corps de la valve de commande
47	2	TA20052	Vis
48	2	TA20008	Joint
49	1	TA20014	Bague de valve de commande
50	1	TA20030	Intra-vis guide
51	1	TA20005	Commande de tir
Pièces de montage de la valve d'air			
52	1	TA20085	Ressort de culasse
53	1	SL2-4	Joint de culasse
54	1	TA20109	Culasse
55	1	TA20077	Joint amortisseur
56	1	TA20016	Power tube
57	1	TA20010	Joint
58	1	TA20009	Corps de Valve
59	1	TA20114	Spool valve
60	2	TA20003	Joint
61	2	SL2-25	Joint
62	1	98-12A	Joint
63	1	02-88	Ressort
64	1	TA20011	Bouchon final de la valve d'air
65	1	TA20035	Circlip
Pièces d'assemblage du régulateur			
66	1	TA20119	Bouchon du régulateur
67	1	02-88	Ressort
68	1	TA20080	Axe du régulateur
69	1	TA20075	Corps du régulateur
70	1	TA20093	Régulateur
71	1	TA20120	Piston du régulateur
72	1	TA20081	Disque d'usure
73	1	TA20038	Ressort
74	1	TA20118	Guide du joint de soupape de pression
75	1	TA20067	Ressort
76	1	TA20068	Intra-vis de réglage du régulateur
77	1	TA20023	Bouchon de réglage du régulateur
78	1	TA20095	Bouchon de ligne de gaz
Montage du Chargeur			
79	1	TA20122	Chargeur à alimentation 7 billes

Informations concernant la garantie et la réparation

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann”) fournit des produits de paintball de grande qualité et un service exceptionnel. Dans le cas peu probable d’un problème avec ce marqueur de paintball Tippman (“marqueur”) et/ou un accessoire Tippmann (“accessoires”), le service clientèle de Tippmann est à votre disposition pour vous aider. Pour le service clientèle ou toute autre information, veuillez contacter:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Enregistrement de la garantie

Pour activer la garantie limitée du marqueur, vous devez enregistrer le marqueur dans les 30 jours après la date d’achat originale en procédant comme suit:

1. Enregistrez-vous en ligne sur www.tippmann.com ou
2. Complétez le document d’enregistrement de garantie ci-joint et renvoyez-le à l’adresse Tippmann ci-dessus.

Vous ne devez pas activer ou enregistrer la garantie limitée des accessoires Tippmann. En enregistrant votre marqueur, vous activerez la garantie des accessoires.

Garantie limitée

Tippmann garantit à l’acheteur original qu’il procédera à toute réparation ou remplacement nécessaire pour corriger des défauts de pièces ou de fabrication sur le marqueur sans aucuns frais, et ce pendant une période de 2 ans à partir de la date originale d’achat. De plus, Tippmann garantit à l’acheteur original qu’il procédera à toute réparation ou remplacement nécessaire pour corriger des défauts de pièces ou de fabrication sur les accessoires sans aucuns frais, et ce pendant une période de 90 jours à partir de la date originale d’achat. Tout ce que Tippmann demande est que votre marqueur ainsi que ses accessoires (collectivement le “produit”) soient soigneusement entretenus et réparés, et que vos réparations sous garantie soient effectuées par Tippmann ou un service technique certifié Tippmann.

Cette garantie limitée n’est pas transférable, et elle ne couvre pas les dégâts ou défauts du produit causés par (a) un entretien impropre; (b) une altération ou une modification; (c) une réparation non autorisée; (d) un accident; (e) un abus, ou un usage impropre; (f) un oubli ou une négligence; et/ou (g) une usure normale.

Tippmann n’autorise personne ni aucun revendeur à assumer ou accorder une autre obligation de garantie lors de la vente de ce produit.

CETTE GARANTIE IMPLICITE EST LA SEULE GARANTIE ACCORDEE A L’ACHAT DE CE PRODUIT. TOUTE AUTRE GARANTIE EXPRESSE SERA REJETEE. LES GARANTIES IMPLICITES DE QUALITE MARCHANDE ET D’ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITEES A LA PERIODE DE GARANTIE LIMITEE APPLICABLE CONTENUE DANS LA PRESENTE, ET AUCUNE GARANTIE, QU’ELLE SOIT EXPRESSE OU IMPLICITE, NE

SERA APPLIQUEE APRES EXPIRATION DE CETTE PERIODE.

Certains États ou Pays n'autorisent pas les limites de durée de garantie tacite. Les limites exprimées ci-dessus pourraient donc ne pas être d'application pour vous.

La seule et unique responsabilité de Tippmann et/ou de ses revendeurs autorisés sous cette garantie limitée, concerne le remplacement ou la réparation de toutes pièces ou assemblage sur lesquelles un défaut de pièce ou de fabrication a été décelé. TIPPMANN NE SERA EN AUCUN CAS RESPONSABLE, ET VOUS RENONCEZ EXPRESSEMENT A LE TENIR POUR RESPONSABLE EN CAS DE DEGATS DIRECTS, INDIRECTS, CONSEQUENTS OU SECONDAIRES ("DEGATS") PROVOQUES PAR LA VENTE, L'UTILISATION OU VOTRE INCAPACITE A UTILISER CE PRODUIT. AUCUN PAIEMENT NI AUTRE FORME DE COMPENSATION NE SERA FAIT POUR DES DEGATS COMPRENANT DES BLESSURES A DES PERSONNES OU DES BIENS, OU LA PERTE DE REVENUS QUI POURRAIENT ETRE PAYES, ENCOURRUS OU SOUTENUS PAR LA DEFECTUOSITE DE TOUTE PIECE OU ASSEMBLAGE DE CE PRODUIT.

Certains États ou Pays n'autorisent pas les exclusions ou limites de dégâts secondaires ou conséquents. Les limites exprimées ci-dessus pourraient donc ne pas être d'application pour vous. Cette garantie vous donne certains droits légaux spécifiques, auxquels pourraient s'ajouter d'autres droits pouvant varier d'après les États et les Pays.

Réparations sous garantie et hors garantie

Lors de l'envoi du produit à Tippmann pour une réparation sous garantie ou hors garantie:

1. Si des pièces d'après-vente sont installées sur votre marqueur, veuillez essayer le marqueur avec les pièces d'origine avant de le renvoyer pour entretien ou réparation.
2. Déchargez et enlevez toujours l'alimentation d'air/CO2 de votre marqueur. N'envoyez pas votre cylindre d'alimentation en air/CO2 s'il n'est pas complètement vide.
3. Envoyez le produit à l'adresse Tippmann mentionnée ci-dessus.
4. Vous devez payer l'envoi et les frais de livraison.
5. Mentionnez la date d'achat du produit.
6. Décrivez brièvement la réparation requise.
7. Incluez votre nom, adresse de retour et un n° de téléphone auquel il est possible de vous joindre pendant les heures normales de travail, si possible.

Tippmann fera tout son possible pour terminer la réparation dans les 24 heures après réception. Tippmann vous renverra le produit par livraison UPS normale. Si vous désirez que le produit vous soit renvoyé par un service plus rapide, vous pouvez demander un NEXT DAY AIR UPS OU UN SECOND DAY AIR UPS, mais dans ce cas, les frais relatifs à ce service vous seront facturés et vous devrez inclure votre n° de carte de crédit ainsi que sa date d'expiration. Votre carte de crédit sera débitée du montant de la différence entre le service normal de livraison et la livraison express.

⚠ ADVERTENCIA

Esto no es un juguete. Un uso inapropiado puede causar serias heridas o la muerte. Ojos, cara y oídos deben ser protegidos todo el tiempo, con la protección diseñada para paintball tanto por jugadores como por cualquier persona que este en el radio de alcance. Recomendamos al menos 18 años para la compra y uso. Las personas menores de 18 años deben usar este producto bajo la supervisión de un adulto. Lea el Manual del Usuario antes de usar este producto.

⚠ ADVERTENCIA

Mantenga el mecanismo de bloqueo del barril instalado excepto cuando su marcador este en uso, siempre asegúrese de que el botón de seguridad del gatillo, se encuentre en posición (Push Safe) de seguridad (ver instrucciones página 3), y que el mecanismo de bloqueo del barril este instalado adecuadamente en el barril del marcador, de acuerdo con las instrucciones para prevenir daños materiales a propiedad, lesiones graves o la muerte.

Instrucciones de Instalación del Mecanismo de Bloqueo del Barril

1. Introduzca el mecanismo de bloqueo del barril en el barril y pase la cuerda sobre el armazón; colóquela detrás de la empuñadura como se muestra.
2. Ajuste la longitud del cordel del retenedor en la parte posterior de la empuñadura, jalando el cordón hacia atrás y abajo, mientras empuja el retenedor hacia el marcador. Asegúrese que el cordel este ajustado y tensionado contra la parte trasera de la empuñadura.



3. Para remover el mecanismo de bloqueo del barril, presione la pieza central del retenedor de cuerda y deslícelo hacia el extremo de la cuerda.
4. Antes y después de jugar, examine el mecanismo de bloqueo de barril y reemplácelo si se encuentra dañado o el cordel ha perdido su elasticidad.
5. Limpie el mecanismo de bloqueo del barril con agua tibia y guárdelo fuera de la luz del sol y en un área seca cuando no está en uso.



2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
 P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

FELICITACIONES por su compra del marcador paintball Tippmann. Creemos que nuestros marcadores TIPX son los más exactos, durables y orgullosamente fabricado en los Estados Unidos. Toda nuestra línea de marcadores TIPX le darán muchos años de servicio si es utilizado apropiadamente.

Antes de cargar o disparar este marcador por favor tome tiempo para leer completamente este manual y empezar a familiarizarse con las partes, operación y todas las precauciones de seguridad del marcador Tippmann TIPX. Si alguna de sus partes no se encuentra, o esta defectuosa y necesita asistencia, por favor comuníquese con el departamento de Servicio al Cliente de Tippmann al teléfono 1-800-533-4831 en donde le daremos un servicio oportuno y amable.

TABLA DE CONTENIDO

Instrucciones de Instalación del Mecanismo de Bloqueo del Barril.....	1
Advertencia/Declaración de Responsabilidad	3
La Seguridad es Su Responsabilidad	3
Inicio preparación	5
1. Instalación del Cartucho de suministro de Aire	5
2. Remover el Magazine, Carga e Inserción	6
3. Hacer disparos con su Marcador.....	6
4. Descarga del Magazine.....	6
Ajuste de la Velocidad	7
Remoción del Cartucho de CO2.....	8
Descarga de cartucho de aire sin PERFORACION (no usado)	8
Descarga de cartucho de aire PERFORADO (usado).....	8
Limpieza y Mantenimiento.....	9
Desensamblable / Re ensamble y Examen del Magazine	10
Desensamblable / Re ensamble del Marcador	12
Desensamblable / Re ensamble de la Válvula Disparo	13
Desensamblable / Re ensamble de la Válvula Perforador.....	13
Desensamblable / Re ensamble de la Válvula de Aire.....	14
Desensamblable / Re ensamble del Regulador	15
Liberar la Presión en un Marcador que no Dispara.....	15
Tapa Ajustable del Cartucho de CO2	16
Ajuste de la Válvula Reguladora de Presión	17
Solución a Problemas.....	17
Adaptador de Línea De Gas Remota (Equipo Opcional)	19
Advertencias Cilindro de Aire/CO2.....	21
Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire	22
Reparación de Fugas de Aire en el Cilindro	22
Almacenaje	23
Especificaciones.....	23
Diagrama de Partes.....	24-26
Información de Garantía y Reparación.....	27

Advertencia/Declaracion de Responsabilidad

Este marcador esta clasificado como un arma peligrosa y esta entregada por Tippmann Sports, LLC con el entendimiento de que el comprador asume toda responsabilidad como resultado de un uso inseguro o acciones que constituyan una violacion a cualquier regulacion o leyes aplicables. Por lo tanto Tippmann Sports, LLC no podra ser responsable de lesiones personales, perdidas en propiedad o la vida como resultado del uso de esta arma bajo cualquier circunstancia, incluyendo descargas intencionales, accidentales, negligencias e imprudentes.

Toda la informacion contenida en este manual esta sujeta a cambios sin previo aviso. Tippmann Sports, LLC se reserva el derecho de hacer cambios y mejoras a productos sin incurrir en obligacion de incorporar dichas mejoras en productos previamente vendidos. Si usted como usuario no acepta su responsabilidad, Tippmann Sports, LLC le pide que no use un marcador Tippmann Sports, LLC. Al usar este marcador de paintball usted libera a Tippmann Sports, LLC de cualquier y toda responsabilidad asociada con su uso.

La Seguridad es Su Responsabilidad

⚠ ADVERTENCIA

Excepto cuando su marcador este en uso, siempre asegúrese que el seguro del gatillo este en posición de seguro, desactivando el gatillo, y que el mecanismo de bloqueo del barril este instalada - ver página 1).



Para activar la posición de seguridad (PUSH SAFE), haga presión en el seguro como se ve.

Para desactivar la posición de seguro (listo para disparar) (PUSH FIRE), haga presión en el mismo botón del otro lado.

Familiarícese con la seguridad...

El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendría con un arma de fuego, asegurándose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Aquí encontrara algunas de las precauciones que debe tener en cuenta. El usuario debe ser cauteloso en todo momento cuando este usando este marcador y tenga siempre presente que el deporte de Paintball solo puede sobrevivir y crecer si este se mantiene SEGURO !.

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leído completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operación mecánica y características de manejo.
- Maneje este o cualquier otro marcador como si estuviera cargado todo el tiempo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.
- Nunca mire dentro del barril del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesión permanente o la muerte.

- Mantenga seguro del gatillo en posición de Seguro (Safe Mode), hasta cuando este listo para disparar (ver Advertencia página 3).
- Mantenga el barril conectado el mecanismo de bloqueo del barril cuando no esta en uso.(ver página 1)
- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, barril y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros. Impactos con bolas de pintura pueden causar daños y la pintura puede manchar automóviles, casas, etc.
- Siempre tenga el protector apuntando hacia abajo, o en una dirección segura, aún cuando usted tropiece o caiga.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñadas específicamente, para detener las bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F 1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones en la página 6 para desarmar y retirar la fuente de aire. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (ver página 3) y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
- No desensamble el marcador mientras este presurizado.
- Vístase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado, absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.
- Mantenga las áreas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cilindro de suministro de aire. El aire comprimido y CO2 son gases muy frios y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.
- Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca cargue o dispare a objetos extraños.
- Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador. El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.
- Evite disparar a sus oponentes a punto vacio (6 pies o menos).
- Para el manejo y almacenamiento sobre el cilindro de suministro de aire o adaptador, siga las instrucciones. Si tiene alguna pregunta puede contactar al fabricante de los cilindros de aire.
- Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg. (ver instrucciones página 7).
- No exhiba o presente este producto en lugares públicos en los cuales pueda causar confusión y pueda ser considerado como un crimen. La policía u otras personas pueden confundir este producto con un arma de fuego real. La alteración en los colores para hacer que este producto se vea como un arma de fuego es muy peligroso y puede ser considerado como un crimen de acuerdo a las leyes federales y la del estado.

Inicio preparación

- La protección de ojos diseñada específicamente, debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- No desensamble el marcador mientras este presurizado con aire.
- Nunca presurice un marcador que este parcialmente ensamblado.
- Lea completamente cada uno de estos pasos antes de intentar usarlo.

NOTA: Inicie el ensamble de las partes con su mano y no apriete demasiado para evitar el posible alteración de las roscas de las partes. Use como referencia el diagrama de partes en las páginas 24-26 en este manual de instrucciones (los números de las partes están entre paréntesis).

⚠ ADVERTENCIA

Mantenga toda piel expuesta alejada de algún escape de gas (las flechas) mientras se instala o remueve la fuente de aire, cartuchos o si el marcador o el suministro de aire tenga un escape. Aire comprimido, CO2 y gases como nitrógeno son frios y puedes producir quemaduras bajo ciertas condiones.

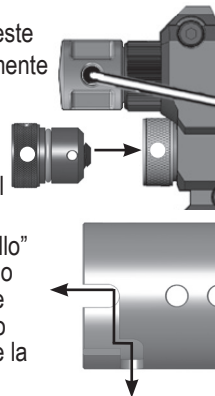


Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

1. Instalación del Cartucho de suministro de Aire

Si su marcador tiene la opción del adaptador de línea remota - siga las instrucciones de la página 19 y luego pase al paso 2. No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurice un marcador parcialmente ensamblado. Siga las instrucciones de la página 19 y luego pase al paso 2 on page 6.

- a. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3 Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
- b. La tapa del compartimento del cartucho de aire tiene un “pestillo” de seguridad. Empuje y sostenga la tapa y de vuelta en sentido contrario a las agujas del reloj hasta que se detenga/luego jale hasta que se detenga. De vuelta a la tapa de nuevo en sentido contrario a las agujas del reloj hasta que se detenga/luego jale la tapa del marcador.
- c. Para instalar un cartucho de CO2 de 12 gramos: limpie el cartucho/levante e inserte el lado pequeño primero.
- d. Reemplace la tapa. Alinee el pasador de la tapa con el pasador guía del compartimento del cartucho y luego empuje la tapa, luego de vuelta en sentido a las agujas del reloj, empujela / de vuelta en sentido a las agujas del reloj y libere.



NOTA: El cartucho no debe ser perforado durante la instalación. Una vez que hace el cambio de función de seguridad a función de disparo, al hacer presión sobre el gatillo hará una perforación en el cartucho y usted escuchara que el suministro de aire se inicia. (no habrá disparo).

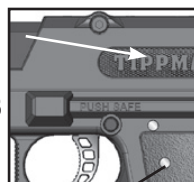
Su marcador esta listo para disparar la próxima vez que presione el gatillo. **IMPORTANTE** : Si su marcador presenta una fuga de aire, mantenga la piel expuesta alejada del escape de gas (las flechas en la ilustración de ADVERTENCIA en la página 5 muestran los puntos de escape de gas) y siga las instrucciones de carga y remoción del cartucho de CO2 en la página 8 (en la página 19 para los marcadores con adaptador de línea remota) y vea la página 19 solución a problemas

NOTA: Si usted a logrado ensamblar / perforar el cartucho, cambie de la posición de seguridad a la de disparar (FIRE) y si no dispara pongalo de nuevo en seguro ver la página 3 y mire en la página 17 *Solucion a Problemas*.

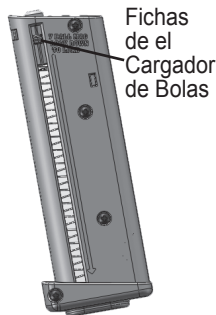
2. Remover el Magazine, Carga e Insercion

El mecanismo de bloqueo del barril debe estar instalado (ver página 1) y la función de seguridad también (ver la flecha de la derecha y la página 3 también) antes de remover o insertar el magazine.

- Para remover el magazine, haga presión en el botón de liberación del este y el magazine será expulsado desde el fondo del mango.
- El cargador de las bolas dentro del Magazine tiene dos aletas, una a cada lado del Magazine. Para cargar el Magazine haga presión sobre las aletas para abajo hasta que las aletas del Cargador de bolas queden aseguradas cerca al fondo del Magazine (esta automáticamente se liberará cuando se inserta dentro del marcador).
- Mantenga el magazine vertical como se observa e inserte una bola a la vez asegurándose de que queden alineadas. El magazine puede sostener hasta 7 bolas de pintura. Las bolas del magazine solo quedaran bajo presión hasta que este es insertado en el marcador.
- Para insertar el magazine cargado en el marcador: deslice el Magazine dentro del mango hasta que escuche que ha quedado asegurado en su lugar. Solo remueva el mecanismo de bloqueo del barril y el seguro cuando este listo para disparar. La protección para ojos diseñada para paintball deberá ser usada por el usuario y cualquier persona dentro del rango de alcance. La ventana le permitirá ver cuando esta baja la cantidad de bolas.



El Botón de Liberación



Fichas de el Cargador de Bolas



3. Hacer disparos con su Marcador

Protección de los ojos diseñado para paintball uso debe ser usado por el usuario y cualquier persona dentro del radio de alcance. Apunte el marcador en una dirección segura. Remover el mecanismo de bloqueo del barril del marcador. Mover el botón de seguridad en el gatillo Seguro a disparo. Haga presión sobre el Gatillo para disparar el marcador. Cada vez que presiona el gatillo habrá una descarga de una bola de pintura.

4. Descarga del Magazine

- Protección de los ojos diseñado para paintball uso debe ser usado por el usuario y cualquier persona dentro del rango.
- Remueva el Magazine cargado del marcador T1PX. Cuando remueva el Magazine dos bolas de pintura pueden quedar sueltas en el mango. Inspeccione la cámara del puente para ver si quedan bolas de pintura. La ventana del Puente (16) en

la parte superior del recibidor le permite revisar si quedan bolas de pintura en la cámara. Apunte su marcador en una dirección segura (disparo seco) y apriete el gatillo para desocupar el marcador de bolas de pintura. Ponga el gatillo en posición de seguro (ver página 3) e instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).

⚠ ADVERTENCIA

Si usted no ve bolas de pintura en la ventana del Puente no quiere decir que no puedan haber bolas en el marcador y que este completamente descargado y sea seguro.

- c. Empuje el cargador de bolas del Magazine para abajo hasta que este quede seguro en su lugar (ver paso 2.b. arriba) para quitarle presión a cualquier bola que permanece aun dentro del Magazine. Luego usted puede recargar cualquier bola suelta dentro del Magazine.
- d. Para remover todas las bolas de pintura que están dentro del Magazine, haga presión para abajo en la parte superior de la armadura del cargador con un objeto plano, luego todas las bolas remanentes serán empujadas para afuera en la parte superior del Magazine. (Las partes del Magazine se muestran en la página 10).

Consejo: Para tener mejores resultados y mantener su marcador TippX en función a tope, es aconsejable que use bolas de pintura que no estén muy usadas porque son mas frágiles y que no tengan marcas o defectos. Para determinar si la bola de pintura es adecuada para uso haga presión sobre la bola con sus uñas y si dejan marcas con facilidad deséchelas. Igualmente, Tippmann recomienda no dejar bolas atrapadas en el interior del Magazine por periodos prolongados de tiempo porque esto deforma la forma redonda de las bolas. Por lo tanto llene el Magazine el mismo día en que va a jugar.

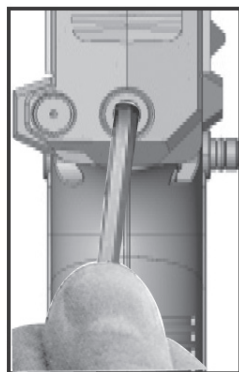
Ajuste de la Velocidad

Antes de cada juego de paintball, la velocidad de su marcador debe ser checada con un cronógrafo, (instrumento de medición de velocidad), y verificando que la velocidad este por debajo de (300 pies) 92 metros/seg. o menos si es requerido por las normas del campo de juego.

Para ajustar la velocidad, use una llave de 3/16" que viene incluida con su marcador. El ajuste de velocidad se hace con el tornillo localizado en la parte de atrás del recibidor. (no use una llave muy pequeña y por accidente ajuste el tornillo de la válvula reguladora de presión el cual tiene acceso a través de el juego de tornillos de ajuste de velocidad - ver nota abajo).

Para disminuir la velocidad, mueva el tornillo en sentido contrario a las manecillas del reloj. Para aumentar la velocidad, mueva el tornillo en el sentido de las manecillas del reloj.

NOTA: Este marcador tiene una válvula reguladora de presión que previene la acumulación excesiva de aire la cual puede dañar su marcador y esta ajustada desde su fabricación en 350 psi. Si usted introduce un cartucho con excesiva presión de aire o temperaturas muy elevadas pueden causar que se acumule más presión en el cartucho, este expulsara aire en exceso a través del punto de acceso. *Ajuste de la Válvula Reguladora de Presión* únicamente siguiendo las instrucciones de la página 19.



Remoción del Cartucho de CO2

⚠ ADVERTENCIA

Mantenga toda piel expuesta alejada de algún escape de gas (las flechas) mientras se instala o remueve la fuente de aire, cartuchos o si el marcador o el suministro de aire tenga un escape.



Aire comprimido, CO2, y gases como nitrógeno son fríos y puedes producir quemaduras bajo ciertas condiciones. Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

No desensamble o almacene un marcador con el cartucho de aire instalado (con perforación o sin perforación). Si su marcador tiene instalado la línea remota, no remueva la línea de suministro de aire del cartucho hasta que haya seguido las instrucciones de la línea remota del adaptador, para remover el cilindro de aire (ver página 19).

Lea completamente cada uno de estos pasos antes de intentar usarlo.

Descarga de cartucho de aire sin PERFORACION (no usado)

1. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3; y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
2. Remover el magazine. Haga presión sobre el botón de liberación (4) y el magazine (79) saldrá solo. NOTA: Cuando remueva el magazine cargado del marcador, dos bolas sueltas caerán fuera del mango. Empuje la aleta del magazine para abajo hasta que quede asegurada para quitar presión en las bolas y recargue las bolas en el magazine.
3. Remueva la tapa del compartimiento del CO2 (15) en dos pasos y mantenga su marcador dirigido hacia una dirección segura durante la remoción de la tapa del compartimiento del CO2.
 - a. Empuje y de vuelta la tapa del CO2 hacia la izquierda hasta que se detenga y jale hasta que se detenga para desatornillar parcialmente la tapa. NOTA: La tapa debe ser de fácil remoción - si usted no puede moverla o si es difícil mover - el cartucho ha sido perforado y usted debe seguir las instrucciones - Para descargar el marcador con un cartucho de aire PERFORADO.
 - b. De vuelta a la tapa del CO2 (15) por segunda vez a la izquierda hasta que se detenga y jale para afuera, el cartucho de deslizara hacia afuera.
4. Reemplace la tapa del compartimiento de CO2. Alinie los pasadores de la tapa con los pasadores guía del cartucho y luego empuje la tapa en (14), luego de vuelta a la derecha. Luego empuje de vuelta a la derecha y libere enganchar.

Descarga de cartucho de aire PERFORADO (usado)

NOTA: una perforación un cartucho de aire debe estar vacío antes de ser removido.

1. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3; y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1)

2. Presione el botón para liberar el magazine (4) y el magazine (79) se deslizara hacia afuera. NOTA: cuando remueva del marcador un magazine cargado, dos bolas de tinta saldrán del mango. Empuje la lengüeta del magazine hacia abajo hasta que asegure para quitarle presión a las bolas y cargue de nuevo el magazine con bolas.
3. Vaya al área designada de disparo y remueva de bloqueo del barril.
4. Apunte el marcador en una dirección segura, remueva el seguro y dispare hasta que no quede aire en el cartucho. NOTA: Si usted tiene un cartucho perforado en su marcador y el marcador no dispara: siga las instrucciones en la página 15 - Liberar la Presión en un Marcador que no Dispara.
5. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3; y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
6. Inspeccione visualmente la cámara de bolas de pintura a través de la apertura del magazine en la parte inferior del fondo.
7. Remueva la tapa del CO2 en dos pasos y mantenga su marcador dirigido hacia una dirección segura durante la remoción de la tapa del compartimento del CO2.
 - a. Mantenga la piel expuesta alejada de el lugar de escape de gas - las agujas (la flechas) en la ADVERTENCIA en la página 8 muestran la dirección de el escape del gas. Haga presión y de vuelta a la tapa del CO2 muy lentamente hacia la izquierda hasta que se detenga y jale hasta que se detenga para parcialmente desatomillar la tapa, luego espere a que el aire remanente dentro del cartucho salga antes de pasar al paso b (mantenga piel expuesta alejada de el aire que esta saliendo)
 - b. De vuelta a la tapa del CO2 una segunda vuelta hacia la izquierda hasta que esta se detenga y jale hacia afuera, el cartucho se deslizará hacia afuera.
8. Reemplace la tapa del compartimento de CO2. Alinie los pasadores de la tapa con los pasadores guía del cartucho y luego empuje la tapa en luego de vuelta a la derecha. Luego empuje la tapa una vez más y dele vuelta en sentido a las agujas del reloj y suéltela.

Limpeza y Mantenimiento

Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance. Para reducir el riesgo de descarga accidental: Primero siga las instrucciones, para Descargando Su Marcador y Remoción del Cartucho de CO2 descritas en la página 8 (ver la página 19 para los marcadores con adaptador de línea remota). No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado. Limpie su marcador despues de aproximadamente 5000 disparos.

- Siga las advertencias enumeradas en el cartucho y/o cilindro de suministro aire y empaque para manipulación y almacenamiento.
- Familiarizese con todas las instrucciones enumeradas para el cartucho y/o cilindro suministro de aire y el adaptador. Si tiene alguna duda contacte al fabricante.
- Lea y siga las adverencias y normas de seguridad para los cilindros de suministro de aire en las páginas 20 - 22.
- Los productos que contengan petrolatos o aerosoles, pueden dañar los empaques de su marcador. No use solventes o derivados a base de petróleo. No use solventes o limpiadores en aerosol.
- Para limpiar su marcador de paintball use una toalla húmeda, limpie remueve pintura, grasa, y desechos.

- Para limpiar el barril internas: desatornille el barril y jale hacia afuera.
- Inserte el cordón limpiador, luego hale para remover todo el residuo almacenado.
- Para limpiar la recámara y barril: Una vez removido el magazine - empuje el cordón limpiador dentro de el mango y afuera del barril, luego jale el cordón a travez de este para remover residuos.
- Limpie el magazine con una toalla húmeda para limpiar apagado la pintura, la grasa y la ruina. Resortes secos inmediatamente en caso de necesidad a ayudar a evitar el aherrumbrar.
- Para mantener su marcador en buen estado de funcionameinto, inspeccione, limpie y reemplace cualquier parte que no funcione y lubrique siguiendo las instruccines del marcador en las páginas 12-15. Los mejores empaques, están hechos de uretano. Los empaques de uretano, no se afectan con la alta presión de aire. Estos pueden ser adquiridos directamente en Tippmann o con cualquiera de nuestros distribuidores locales. Use lubricante Tippmann en forma ligera en los empaques y anillos para mantener su marcador funcionando correctamente.

Desensamble / Re ensamble y Examen del Magazine

Lea estas instrucciones completamente antes de desensamblar o re ensamblar el Magazine.

Desensamble del Magazine

Refiérase al diagrama que esta en la página siguiente a estas instrucciones.

1. Coloque le Magazine sobre una mesa de trabajo con la cara izquierda mirando hacia arriba.
2. Retire cuatro tornillos #4 x 5/8.
3. Gentilmente desenganche el gancho que esta en la parte superior (flecha en la parte inferior de la página siguiente), luego separe las dos mitades del Magazine.
4. Remueva y limpie las partes internas si es necesario.

NOTA: Si usted limpia el Resorte del Cargador de Bolas con agua, debe asegurarse de secarlo muy bien antes de re ensamblarlo para evitar que se oxide.

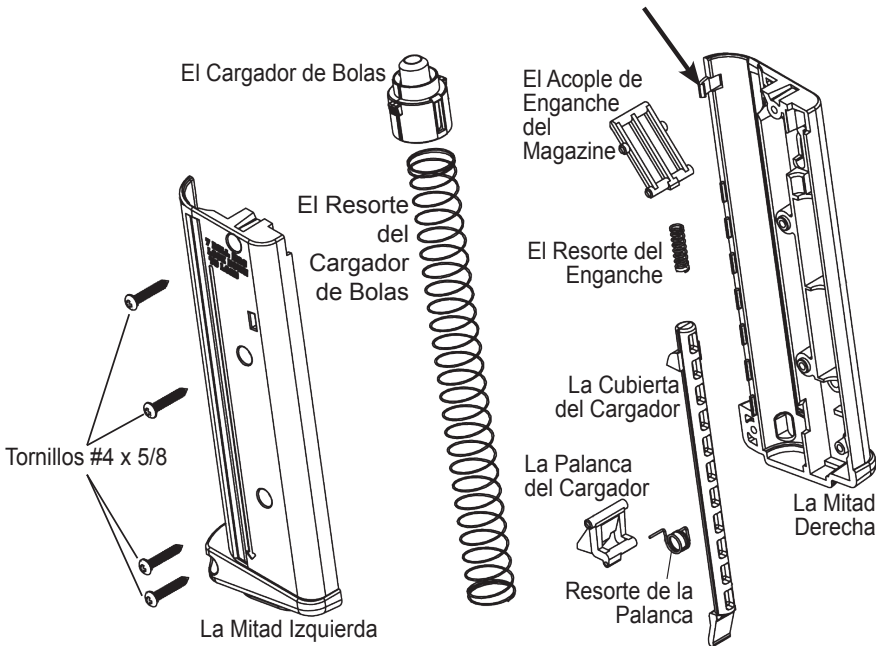
Re ensamble del Magazine

1. Coloque el resorte de la palanca de liberación del cargador dentro de la mitad derecha.
2. Oriente adecuadamente la palanca del cargador dentro del resorte de la palanca en la mitad derecha.
3. Coloque el acople de enganche del Magazine y la cubierta del cargador en la mitad derecha .
4. Coloque el resorte del enganche entre el Magazine y el Acople de Enganche y la Cubierta del Cargador. El resorte del enganche quedara en un bolcillo formado por las dos partes en la mitad derecha .
5. Confirme que el acople de enganche del Magazine y la cubierta del cargador estén orientados adecuadamente como se muestra en el



área circularada en la derecha. Las áreas planas del acople de enganche del Magazine y la cubierta del cargador encajan juntas y deben quedar alineadas correctamente para que el Magazine funcione correctamente.

6. Coloque el resorte del cargador de bolas dentro de la mitad derecha.
7. Instale la mitad izquierda sobre la mitad derecha pero no haga presión total sobre las dos piezas. Asegúrese que las partes internas están juntas en sus lugares mientras coloca las las dos mitades juntas. El gancho en la parte superior (ver fleche) en la mitad derecha no queda enganchado en este momento.
8. Instale los tornillos #4 x 5/8. Apriételes bien.
9. Coloque el Cargador de bolas dentro del resorte (alineando las dos aletas del cargador de bolas con la mitades derecha e izquierda) y deslícelas dentro ensamblando las dos mitades. Luego empuje el cargador hasta que sienta un sonido de ajuste quedando todo ensamblado en el Magazine.
10. Haga presión en la parte superior del Magazine para que el gancho quede enganchado (fleche de abajo).
11. Instale los tres tornillos #4 x 5/8 remanentes. Apriételes hasta que queden en su lugar.



Examinando el Magazine

1. Empuje las aletas en el cargador de bolas hasta que este quede a medio camino hacia abajo en el Magazine.
 2. Mientras sostiene el cargador de bolas, haga presión para abajo sobre la armadura de y observe el movimiento de el acople de enganche del Magazine.
 3. Al dejar libres el cargador de bolas este se debe mover libremente cuando ha sido ensamblador correctamente.
 4. Empuje el cargador hasta que quede asegurado a la parte inferior del Magazine y quede asegurado en su lugar.
 5. Presione la armadura para liberar el cargador.
- El examen del Magazine esta completo.

Desensamble / Re ensamble del Marcador

Prepare una mesa con suficiente espacio de trabajo y asegúrese de que ninguna parte pequeña se pierda. La protección de ojo se debe usar durante desmontaje/la asamblea. No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado. Siga las instrucciones, para Descargando su Marcador y Remoción del Cilindro de CO2 descritas en la página 11 (ver la página 19 para los marcadores con adaptador de línea remota). Deje la tapa del CO2 apagada (15).

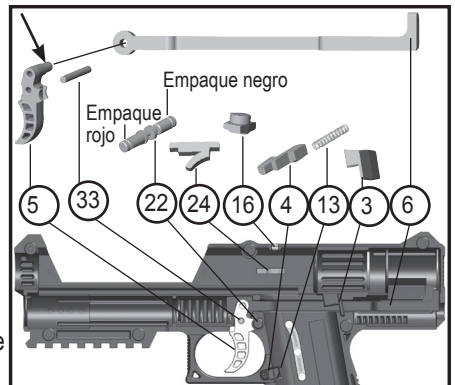
1. Si su marcador tiene la opción del adaptador de línea remota, remueva primero el acople de la línea remota desatornille con una llave 1/2". (Para re ensamblar, incerte el adaptador de Línea Remota dentro del agujero que se muestra en la parte trcera del marcador, cuidadosamente usando su mano inicie la rosca dentro del acople de aire hasta que quede apretado.)

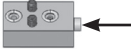


2. Retire el barril (27), desatornille el barril y jale hacia afuera.
3. Remover el lado izquierdo de el recibidor (2), desatornille los 7 tornillos (8, 9, y 10) que conectan el recibidor. Cuidadosamente levante la mitad izquierda para tener acceso a las partes interiores.



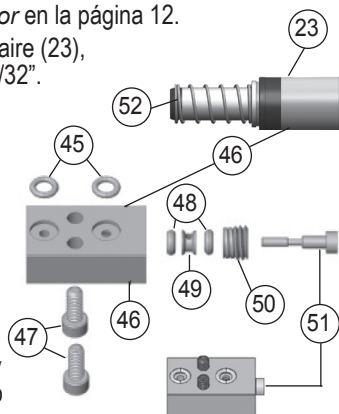
4. Levante hacia afuera, inserte la tapa del CO2 (14) cubierta del barril (26) adaptador del barril (25) y levante el ensamble como si fuera una sola parte, la línea de gas (19) válvula perforadora (7), regulador (21), válvula de aire (23) válvula de disparo (45-51) y línea de gas corta (20). Ensamble separado, jale la línea de gas larga (19) hacia afuera de los dos ensamblajes de aire integrado (12). Al re ensamblar lubrique el empaque de la línea larga de gas y asegúrese que el filtro es regulador (ver arriba). Jale el regulador (21) de la válvula de aire (23) y jale hacia afuera la línea corta de gas (20) (lubrique los empaques cuando los vuelva a re ensamblar). Remueva la válvula de disparo (46) de la válvula de aire (23) (vea la parte de desensamble de la válvula disparo en la página 13).



- Levante lo siguiente, libere el magazine (4) y libere el resorte (13), seguro (22) (para reensamblado el empaque negro va dentro de la mitad derecha del recibidor), gatillo (5), pasador del gatillo (largo) (33), acople de enganche (24) ventana de la recámara (16), libere el actuador (3), y el enlace del actuador (6).
- Limpie e inspeccione las partes. Reemplace las partes defectuosas. Utilice el lubricante Tippmann para lubricar en forma superficial los empaques, resortes (13) los pasadores (33 y la fleche) para mantener su marcador en buenas condiciones.
- Para reensamblar siga las instrucciones en reversa asegurándose de que el pasador (la fleche) este introducido en la válvula de disparo como se muestra. 
NOTA: Usando sus manos inicie coloque las partes y de vuelta sin hacer fuerza excesiva para no lateral las roscas durante el re ensamble.
NOTA: Si el re ensamble no esta bien hecho. Habrá alteraciones en las partes, escapes de aire o CO2 y otros problemas. A medida de que usted realiza el re ensamble asegúrese de que las partes estén limpias, sin alteraciones y lubricadas para tener una adecuada instalación.

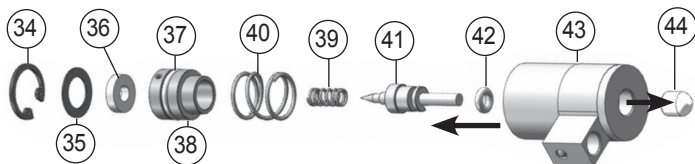
Desensamble / Re ensamble de la Válvula Disparo

- Siga a *Desensamble y Re ensamble del Marcador* en la página 12.
- Remueva la válvula de disparo (46) de la válvula de aire (23), desatornille los dos tornillos (47) con un llave Allen 3/32".
- Los 2 empaques (45) no están juntos.
NOTA: Asegúrese de que los 2 empaques estén colocados cuando re ensamble la válvula de disparo (46) en la válvula de aire (23) con los tornillos (47).
- Jale el pasador (51) para afuera. NOTA: Cuando este reensamblando asegúrese de que el pasador este introducido en su totalidad en el cuerpo la válvula de disparo como se muestra.
- Desatornille el tornillo (50) con una llave 3/32".
- De un golpe al cuerpo de la válvula de disparo (46) y los 2 empaques (48) y la válvula casquillo intermedio (49) debe salir (si usted necesita sacar las partes - use una herramienta plástica para no alterar la partes).
- Limpie e inspeccione las partes. Reemplace cualquier parte que este alterada. Utilice el lubricante Tippmann para lubricar en forma superficial los resortes (52), los empaques (45 y 48) para mantener su marcador en buenas condiciones.
- Para ensamblar y colocar la válvula de disparo a la válvula de aire siga estas instrucciones en reversa. NOTA: con mucho cuidado inicie el enrosque de las partes sin apretarlas demasiado para no alterar las roscas durante el re ensamble.



Desensamble / Re ensamble de la Válvula Perforador

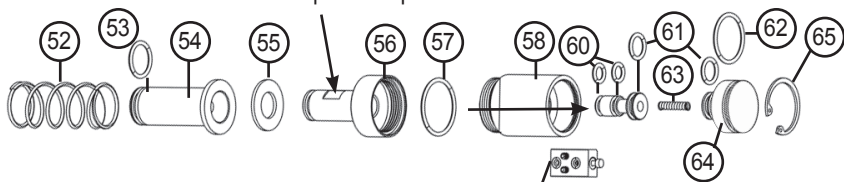
- Siga a *Desensamble y Re ensamble del Marcador* en la página 12. Remueva el tornillo de el acople del aire (no lo apriete demasiado para evitar alterar las roscas durante el re ensamble).
- Para tener acceso a la válvula perforador. Remueva el anillo de retención (34) con la herramienta anillo de retención (NOTA: La punta de la herramienta anillo encaja perfectamente dentro del espacio del anillo de retención - si usa una herramienta del anillo de retención con las extremidades demasiado pequeñas puede hacer el anillo de retención vuele fuera de la herramienta y cause un daño en las partes.)
Para remover las partes internas de el cuerpo de la válvula (43) perforador, remueva la tapa (44) y con mucho cuidado empuje el pasador perforador (41) y las partes internas como se muestra en la fleche.



3. Limpie e inspeccione las partes. Reemplace las partes que se encuentran dañadas (NOTA: se muestra que los empaques han sido removidos: ara inspeccionar, limpiar y lubricar no es necesario remover los empaques como se muestra). Utilice el lubricante Tippmann para lubricar en forma superficial los empaques (37 y 42) y resortes (39 y 40) para mantener su marcador en buenas condiciones.
4. Para reensamblar siga las instrucciones en reversa.
 NOTA: Usando sus manos inicie coloque las partes y de vuelta sin hacer fuerza excesiva para no lateral las roscas durante el re ensamble.
 NOTA: Si el re ensamble no esta bien hecho. Habrá alteraciones en las partes, escapes de aire o CO2 y otros problemas. A medida de que usted realiza el re ensamble asegúrese de que las partes estén limpias, sin alteraciones y lubricadas para tener una adecuada instalación.

Desensamble / Re ensamble de la Válvula de Aire

1. Siga a *Desensamble y Re ensamble del Marcador* en la página 12.
2. Consulte el diagrama a continuación. Deslice el resorte del tornillo frontal (52), tornillo frontal (54) y arandela fuera del tubo de potencia (56).
3. Remueva el tubo de potencia (56) de el cuerpo de la válvula de aire (58), sotenga el cuerpo de la válvula de aire y de vuelta al tubo de potencia con una llave de 1/2" en las "zonas planas" (la fleche).
4. Para tener acceso al interior del cuerpo de la válvula de aire, remueva el anillo de retención (65) con la herramienta anillo de retención NOTA: la punta de la herramienta anillo encaja perfectamente dentro del espacio del anillo de retención - si usa una herramienta demasiado pequeña el anillo de retención puede volar fuera de la herramienta y causarle una lesion e / o daño en las partes. Para remover las partes interior del cuerpo de la válvula de aire (58), con mucho cuidado empuje estas hacia afuera con la herramienta plastica que se muestra.

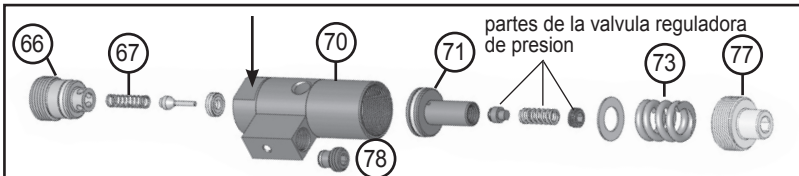


NOTA: El montaje de la valvula de disparo conectada con la valvula de aire (58) (ver la pagina 14 para Ensamblado / Desensamblado de la valvula de disparo).

5. Limpie e inspeccione las partes. Reemplace cualquier parte que este alterada. NOTA: los empaques han sido removidos: NO es necesario pare los empaques como se observa, pare hacer inspección de las partes, lubricar y limpiar. Utilice el lubricante Tippmann para lubricar en forma superficial los empaques (53, 57, 60, 61, y 62) y resortes (52 y 63) para mantener su marcador en buenas condiciones.
6. Para re ensamblar siga estas instrucciones pero en reverse. NOTA: con mucho cuidado inicie el enrosque de las partes sin apretarlas demasiado para no alterar las roscas durante el re ensamble. A medida de que usted realiza el re ensamble asegúrese de que las partes estén limpias, sin alteraciones y lubricadas para tener una adecuada instalación.

Desensamblable / Re ensamble del Regulador

1. Siga a *Desensamble y Re ensamble del Marcador* en la página 12. Remueva el acople del aire (12) desatornille lo. (Limpie el filtro y colóquelo en el interior del acople de aire) y no apriete demasiado para no alterar las roscas cuando se re ensamble).
2. Retire la cubierta del regulador (66) del cuerpo del regulador (70): sostenga el cuerpo del regulador con una llave planas con una llave 5/8" y remueva la el final de la cubierta con una llave 3/16") desatornille. Las partes se deslizaran hacia afuera.



3. Para remover el regulador de velocidad (77) desatornille lo con una llave 3/16" hasta que salga completamente con el resorte (73) . Use sus dedos para sacar hacia afuera el pistón regulador (71) afuera.
4. Limpie e inspeccione las partes. Reemplace las partes que estén dañadas. NOTA: los empaques han sido removidos: NO es necesario pare los empaques como se observa, pare hacer inspeccion de las partes, lubricar y limpiar. Ulitice el lubricante Tippmann para lubricar en forma superficial los empaques (66 y 71) y resortes (67 y 73) para mantener su marcador en buenas condiciones.
5. Para el re ensamblado del regulador siga estas instrucciones pero en reversa. NOTA: con mucho cuidado inicie el enrosque de las partes sin apretarlas demasiado para no alterar las roscas durante el re ensamble. A medida de que usted realiza el re ensamble asegúrese de que las partes estén limpias, sin alteraciones y lubricadas para tener una adecuada instalación.
6. A medida que avanza en el re ensamble, usted necesitara ajustar la presión en la válvula del regulador si ha removido partes que liberan presión en el ítem #71 (ver Ajuste del la Válvula Reguladora de Presión en la página 17).

Liberar la Presión en un Marcador que no Dispara

⚠ ADVERTENCIA

Mantenga toda piel expuesta alejada de algún escape de gas (las flechas) mientras se instala o remueve la fuente de aire, cartuchos o si el marcador o el suministro de aire tenga un escape. Aire comprimido, CO2 y gases como nitrógeno son fríos y puedes producir quemaduras bajo ciertas condiciones.

Solo use este procedimiento si no va a disparar y el carucho de CO2 ha sido perforado. Coloque el marcador en seguro (ver (15) página 3), Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1) y luego remueva el magazine (ver página 8).

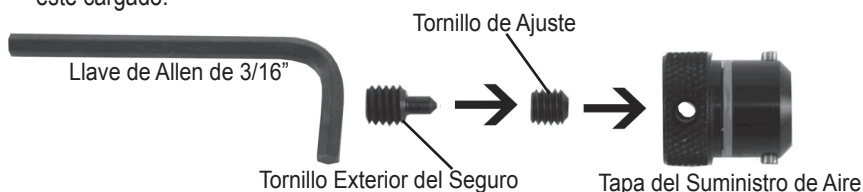
Manteng su marcador apuntando en dirección segura mientras remueve la cubierta del CO2 (15). Mantenga la piel expuesta alejada de los puntos de escape de gas que se muestran con las flechas. Retire el tornillo exterior del seguro, luego en forma muy lenta suelte el tornillo de ajuste para vaciar el cartucho de CO2. Remueva y deseche el cartucho de CO2. Mantenga la piel expuesta alejadade la salida del aire. Al liberar completamente la presión, el cartucho puede ser removido como se muestra en la página 16.



Tapa Ajustable del Cartucho de CO2

Los cartuchos de CO2 varían de una marca a otra. Su TiPX puede ser afinado para que en forma muy fácil perfora una gran variedad de marcas de cartuchos. Las partes internas para el CO2 pac no puede ser comprado por separado. Usted debe ordenar la regulables CO2 pac como una asamblea (véase lista de partes).

1. Empuje el botón de seguridad a la posición de seguro (ver página 3). Instale el dispositivo de bloqueo del barril (ver página 1). Remueva la tapa de el suministro de aire (ver página 5) y asegúrese que el compartimento del cartucho de aire este vacío. Remueva el magazine (ver página 6). Inspeccione y asegúrese de que el marcador no este cargado.



2. Reemplace la tapa del suministro de aire. Con la tapa del suministro de aire en el marcador y el seguro activado, remueva el tornillo exterior del seguro de la tapa del suministro de aire usando una llave de Allen de 3/16" que esta incluida con su marcador, luego remueva la tapa del suministro de aire del marcador. Desatornille el tornillo de ajuste hasta que este no sobresalga en la tapa de el suministro de aire el cual esta insertado en el marcador.
3. Inserte el cartucho de CO2 y reinstale la tapa del suministro de aire.
4. Con el seguro desactivado, apriete el tornillo de ajuste, y al mismo tiempo haga una ligera presión en el gatillo hasta que sienta que el pasador perforador hace contacto con el cartucho de CO2. Soltando el tornillo de ajuste ¼ de vuelta. Active el botón de seguridad.
5. Remueva la tapa del suministro de aire y el cartucho de CO2 del marcador.
6. Sin el cartucho de CO2, reinstale la tapa del suministro en el marcador, instale el tornillo exterior del seguro y apriételo.
7. Inserte el cartucho de CO2. Si el cartucho ha sido perforado sin haber jalado el gatillo, el tornillo de ajuste esta muy profundo. Si usted tira del disparador hasta el final y el cartucho no le perforado que el tornillo se fija demasiado bajo.
8. Remueva y deseche el cartucho de CO2 (ver página 8). Porque los factores de tolerancia y duración de un cartucho de CO2 varían de un fabricante a otro. Los pasos del 1 al 6 deberán ser repetidos para alcanzar el punto óptimo de ajuste con las diferentes marcas de cartuchos de CO2.

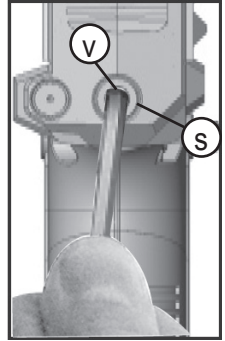
Información Adicional Relacionada con el Desempeño

1. Para lograr los mejores resultados, y mantener su pistola TiPX funcionando a su máximo rendimiento, le recomendamos que use bolas de pintura que no estén viejas, con defectos, o frágiles. También Tippmann le sugiere no dejar almacenado por periodos de tiempo prolongado bolas de pintura en el magazine para evitar que se deformen. Solo llene el magazine el día en que lo va a usar.
2. Para determine se las bolas de pintura están apropiadas para ser usadas con la pistola TiPX, presión con la punta de sus uñas la superficie de la bola, y si deja alguna marca, esta bola no debe ser usada en la pistola TiPX.
3. Por favor lea completamente el manual TiPX y en particular, revise la parte referente a "Remoción del Magazine, carga, descarga e inserción" siga las instrucciones antes de cargar su magazine. La carga adecuada de este, le asegurara una alimentación eficiente de bolas en la pistola TiPX.

Ajuste de la Válvula Reguladora de Presión

La válvula de liberación de presión ha sido calibrada en la fábrica a 350 psi. No la calibre a presiones mayores de 350 psi porque podrá causar daños a los componentes del marcador o causar lesiones personales. Si desensambla el Regulador (página 15) y retira las partes que se indican en el ítem #71, usted tendrá que recalibrar la presión en la válvula reguladora antes de usar el marcador.

1. Ajuste la velocidad como se explica en la página 7 hasta que el cronógrafo indique 300 fps o menos.
2. Coloque el marcador en seguro (ver página 3), instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1) y luego remueva el magazine (ver página 6).
3. Inserte una llave de 1/8" en el dentro del tornillo regulador (S) y muévelo muy lentamente hacia la izquierda solo hasta que el aire comience a salir por la válvula de escape (V). Luego mueva el tornillo lentamente a la derecha solo hasta que el aire deje de salir por la válvula de escape y es calibrada. **NOTA** : no mueva el tornillo mas a la derecha porque esto ocasionara que quede calibrada a mas de 350 psi con lo cual se puede dañar el marcador y puede causar lesiones personales.
4. Siga las instrucciones de Ajuste de Velocidad de la página 7 para ajustar la velocidad hasta que el cronógrafo marque 300 fps o menos.



Solucion a Problemas

PROBLEMA: Usted a cargado satisfactoriamente y perforado el cartucho nuevo, cambio el botón de seguridad a posición de disparo y su marcador no hace disparos.

SOLUTION: Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (ver página 3), instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1) y remover el magazine (ver página 6). Siga las instrucciones: Para liberar la presión en su marcador y que no dispare (ver página 15).

PROBLEMA: El aire/CO2 se escapa por la ventana (la fleche).

SOLUTION: La mas común causa de escapes esta causada por empaque dañado o sucio. Revise el empaque por algún dañado o sucio (ver desensamble de la válvula perforador en la página 13).



PROBLEMA: El Magazine no alimenta correctamente.

SOLUTION: Use bolas nuevas.

SOLUTION: Limpie el interior y exterior del magazine con agua tibia y una toalla humeda para remover la tinta, grasa y residuos. Seque muy bien los resortes para evitar corrosión.

PROBLEMA: Usted hace presión sobre el gatillo y el marcador no presuriza.

SOLUTION: Ajuste el montaje del casquillo del CO2 (ver instrucciones en la página 16).

PROBLEMA: El aire/CO2 se escapa de la conexión del cilindro suministro de aire al el adaptador remoto.

SOLUTION: El escape mas común se presenta por que el empaque de la válvula de suministro de aire esta no esta bien. (ver reparación de escape en el cilindro de aire página 22).

Problemas Después de Desensable y Ensamble de Su Marcador

Fracaso el ensamble de las partes correctamente con lo cual puedo causar daños en las partes, escapes de aire, y otros problemas. Siempre revise para estar seguro de que las partes estén limpias, sin daños, lubricadas e instaladas correctamente cuando usted desensamble y ensamble su marcador.

PROBLEMA: Usted presiona el gatillo y el marcador no presuriza.

SOLUTION: Chequee que la pasador de la tapa perforadora (44) este instalada correctamente (ver desensable de la válvula perforador en la página 13).

SOLUTION: Haga el ajuste a la tapa de CO2 (ver página 16).

PROBLEMA: Usted instala el cartucho y usted escucha un escape de aire/CO2.

SOLUTION: Asegúrese que los empaques de la línea larga y corta de gas no estén dañados (ver desensable del marcador en la página 12).

PROBLEMA: El regulador (#77 en ilustracion en la pagina previa) escapa continuamente aire.

SOLUTION: Adjust e de la valvula de liberacion de presion (ver página 17).

SOLUTION: Revise el pasador del regulador (68) por suciedad, daño o simplemente no esta dentro del piston del regulador (71) adecuadamente. Limpie, inspeccione, y reemplace si hay daño. NOTA: cuando ensamble - asegúrese que el pasador del regulador este dentro del pistón (ver desensable del regulador en la página 15).

PROBLEMA: Usted hace presión sobre el gatillo y este se queda atascado y este se queda atascado y no se recupera.

SOLUTION: Revise si el pin de disparo no esta alineado. Desensamble la válvula de disparo y asegúrese de que los pasadores esten completamente introducidos en el cuerpo de la válvula (ver desensable de la válvula de disparo pagina 15).

PROBLEMA: Hay un escape de aire en el barril.

SOLUTION: Revise los empaques de la válvula del carrete (60) buscando suciedad, daño (ver desensamble de la válvula de aire en la página 14).

PROBLEMA: Cuando hace presión suavemente sobre el gatillo - un escape corto se siente. Si este escape persiste sin que se de disparos.

SOLUTION: Revise el empaque posterior de la válvula del carrete (61) y lel empaque de la tapa de la válvula de aire (61) buscando suciedad, daño (ver desensamble de la válvula de aire en la página 14).

PROBLEMA: El gatillo no se mueve cuando usted intenta hacer disparos.

SOLUTION: Revise el dispositivo de seguridad del gatillo (22) pues puede estar instalado al revés. El empaque rojo (32) debe estar en la parte izquierda de seguro (PUSH SAFE) y el empaque negro (31) debe estar a la derecha disparo (PUSH FIRE) . (ver desensable del marcador en la página 12).

PROBLEMA: Al hacer un disparo no salen bolas de pintura.

SOLUTION: Si el tornillo frontal (54) esta metido hacia adelante las bolas de pintura no se cargaran. Revise el acople de enganche (25) para asegurarse de que no se haya instalado al revés (ver desensamble del marcador en la página 12).

SOLUTION: Si el tornillo frontal (54) no esta instalado correctamente y no regresa

completamente las bolas no se podrán cargar. Revise el adaptador del barril (25) y el ensamble de la válvula (23) buscando suciedad, daños (ver desensamble del marcador en la página 12).

NOTA: Si el problema persiste, llame a el Departamento de Servicio Tippmann al 1-800-533-4831 o su distribuidor local.

Adaptador de Línea De Gas Remota (Equipo Opcional)

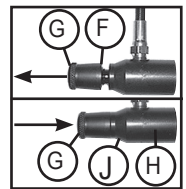
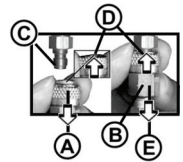
NOTA: Encontrara a continuación instrucciones para la instalación, encendido, y apagado del cilindro de aire/CO2 de la línea remota Tippmann H-01 Si la línea remota es de un modelo que no es Tippmann , siga las instrucciones que vienen con la línea remota para instalación, encendido, y apagado del cilindro de aire/CO2 remoto.

Conexión, desconexión y Remoción del Cilindro de Air/CO2 Remota

1. Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3. Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1). Remueva el Magazine (vea la página 6 y siga el paso 2: remoción del Magazine, instrucciones de carga e inserción).
2. Jale y sostenga hacia abajo el anillo (A) del conector (B) de la línea remoto para acoplar o remover el conector (B) del línea remoto.
3. Para conectar el macador: con el anillo del conector sostenido hacia abajo (A), empuje el conector (B) hacia arriba dentro del acople del adaptador (C) y luego libere el anillo de conector para que quede seguro (D). Empuje hacia abajo el conector de la línea asegurándose de que haya quedado bien seguro.
4. Antes de hacer la conexión de el suministro de aire a el acople, los marcadores con adaptadore de línea remota deben tener primero un cartucho vacío de 12 gramos de CO2 instalado para que funcionen correctamente. Para desconectar el control de la válvula de flujo (F) mueva el control de flujo (G) hacia la izquierda hasta que se detenga (como se observa derecho). Instale el cartucho de 12 gramos de CO2. Siga las instrucciones para la instalacion de el cartucho de suministro de aire en página 5. Desocupe el cartucho de cualquier tipo aire - seguido Descargue el marcador con un cartucho de aire PERFORADO en la página 8 (luego mantenga el cartucho vacío sin instalar).
5. Para instalar el cilindro de suministro de aire. Si necesario, primero marque la válvula del cilindro y el cilindro (ver Air/CO2 Cylinder Warnings and Safety Tips on pages 22-24). Lubrique el empaque de la válvula del cilindro con un poco de lubricante para marcador, después inserte la válvula del cilindro, hasta el final dentro del adaptador del suministro de aire (H), en la línea remota. De vuelta al cilindro dentro del adaptador (H), en sentido de las manecillas del reloj hasta que se detenga. Su marcador estará listo para disparar, una vez que mueve la válvula de flujo de aire (G) (en su totalidad en (J), y usted cambie de posición de seguro (PUSH SAFE) a posición de disparo (PUSH FIRE).

Su marcador esta listo para disparar cuando ha cumplido con:

- encienda el control de flujo (G) en sentido a las agujas del reloj en (J),
- remueva el mecanismo de bloqueo del barril, y
- mueva el botón en el gatillo de la posición de seguro a posición de disparo.



ESPAÑOL

Advertencias Cilindro de Aire/CO2

⚠ ADVERTENCIA

La válvula de bronce o níquel (1) ha sido fabricada para estar unida al cilindro de aire o de CO2 (2).

Un cilindro de aire o de CO2 puede dispararse con tal fuerza que puede causar lesiones permanentes o la muerte si se separa el cilindro (2) de la válvula (1).

Remítase a la figura en la parte superior derecha. Han habido reportes de incidentes causados por jugadores que sin conocimiento desatornillan el cilindro (2) de la válvula (1). Esto ocurre cuando el jugador piensa que el ensamble cilindro y la válvula han sido desatornillado de el adaptador de suministro de aire (ASA) de el marcador de paintball, cuando en realidad están desatornillando el cilindro de la válvula del cilindro.

Para evitar este peligro, recomendamos Para evitar este riesgo, recomendamos (si su cilindro no esta aun marcado) que use pintura o esmalte para uñas para poner una marca (3) sobre la válvula del cilindro, y otra sobre el cilindro (4), en la línea con el #3 como se muestra.

Cada vez que usted da vuelta al cilindro para removerlo, mire las marcas en el cilindro y en la válvula del cilindro para asegurarse de que giran juntas. Si una de estas

marcas comienzan a separarse como se ve en la figura inferior derecha, el cilindro se estará desatornillando de la válvula del cilindro y usted debe PARAR y llevar toda la unidad a un experto "C5" quien esta certificado en airsmith para que el remueva en forma segura el cilindro y lo repare.

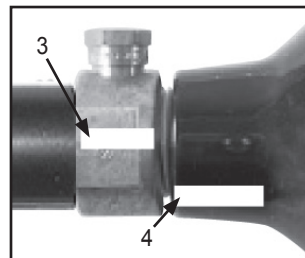
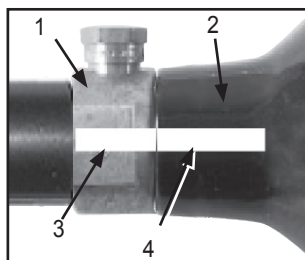
NOTA: La válvula del cilindro debe desatornillarse del marcador en unas 3 o 4 vueltas completas. Si usted termina el 4th giro y la válvula del cilindro no se desatornillo del marcador de paintball, PARE. Tome toda la unidad y llévela un centro certificado "C5" de airsmith para que el remueva/repare en forma segura.

Puede localizar un centro cetificado "C5" airsmith en este lugar web www.paintball-pti.com/search.asp.

Sea que usted tenga un cilindro de aire/CO2 nuevo o usado, usted esta en riesgo si observa alguno de los siguientes condicines ocurren:

- La válvula de la unidad ha sido reemplazada o alterada después de la compra
- Se ha instalado un sistema anti-sifón
- La válvula de la unidad se ha sido removida del cilindro por alguna razón
- Alguna modificación se ha hecho al cilindro de aire o CO2.

Si alguna de estas condiciones han ocurrido, tome el cilindro de aire o de CO2 a un centro certificado "C5" Airsmith para inspección o contacte al fabricante de los cilindros.



Consejos de Seguridad con el Suministro de Aire

CONSEJOS DE SEGURIDAD para asegurar que el cilindro de aire o CO2 pueda ser usado en forma segura:

- Un uso inapropiado, llenado, almacenaje, o desecho del cilindro de aire o CO2 puede resultar en daño a la propiedad, lesiones graves o la muerte.
- Asegúrese de que cualquier mantenimiento o modificaciones a cualquier cilindro de aire o CO2 debe ser realizado por una persona profesional y certificada "C5" airsmith.
- Instalar el Sistema Anti-sifon es muy peligroso. Aun cuando, si tiene ya uno instalado en su cilindro de Aire o CO2, o desea tener uno, es requerido que este sea chequeado o instalado por un profesional calificado.
- Todo cilindros de aire o CO2 solo debe ser llenado por personal entrenado.
- Toda válvula solo debe ser instalada por personal entrenado.
- No se exceda llenando el cilindro de aire o de CO2 más allá de su capacidad.
- No exponga un cilindro presurizado de aire o CO2 a temperaturas que excedan los 130 grados Fahrenheit (55 grados centígrados).
- No use limpiadores cáusticos sobre el cilindro de aire o de CO2 o sobre la válvula del cilindro ni lo exponga a materiales corrosivos.
- No modifique el cilindro de aire o CO2 en ninguna forma. Nunca intente desensamblar la válvula del cilindro de aire o CO2.
- Todo cilindro de aire o CO2 que ha sido expuesto a fuego o a temperaturas de 250 grados Fahrenheit (121 grados centígrados) o mas deben ser destruidos por personas entrenadas.
- Use el gas apropiado para su cilindro. Use solo CO2 para un cilindro para CO2 y use solo aire comprimido en cilindro para aire comprimido.
- Mantenga todos los cilindros alejados del alcance de los niños.
- Todo cilindro de aire o de CO2 debe ser inspeccionado y examinado hidrostáticamente por un experto licenciado DOT, cada 5 años.
- Mantenga toda piel expuesta alejada de escapes de gas especialmente cuando este instalando o removiendo el suministro de aire o si el marcador tiene una fuga. El CO2 comprimido es muy frio y puede causar quemaduras bajo ciertas condiciones.

NOTA: Puede localizar un centro certificado "C5" airsmith en este lugar web. www.paintball-pti.com/search.asp.

Reparación de Fugas de Aire en el Cilindro

La gran mayoría de los escapes ocurren por un empaque de la válvula de aire/CO2 malo. Para reemplazar el empaque lo que debe hacer primero es remover el empaque malo e instalar uno nuevo. Este empaque esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire/CO2. La mejor calidad de empaques son los de uretano. Los empaques de Uretano no se afectan con altas presiones. Estos se pueden adquirir con nosotros Tippmann o con un distribuidor local de paintball.

NOTA: Si un empaque nuevo en la válvula de aire/CO2 no resuelve el problema del escape, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Tippmann Sports, LLC, a su distribuidor local o a un Airsmith certificado "C5".

Almacenaje

No almacene su marcador con el cilindro de suministro de aire de 12 gramos (perforado o sin perforar), cilindro de suministro de aire o el magazine instalados.

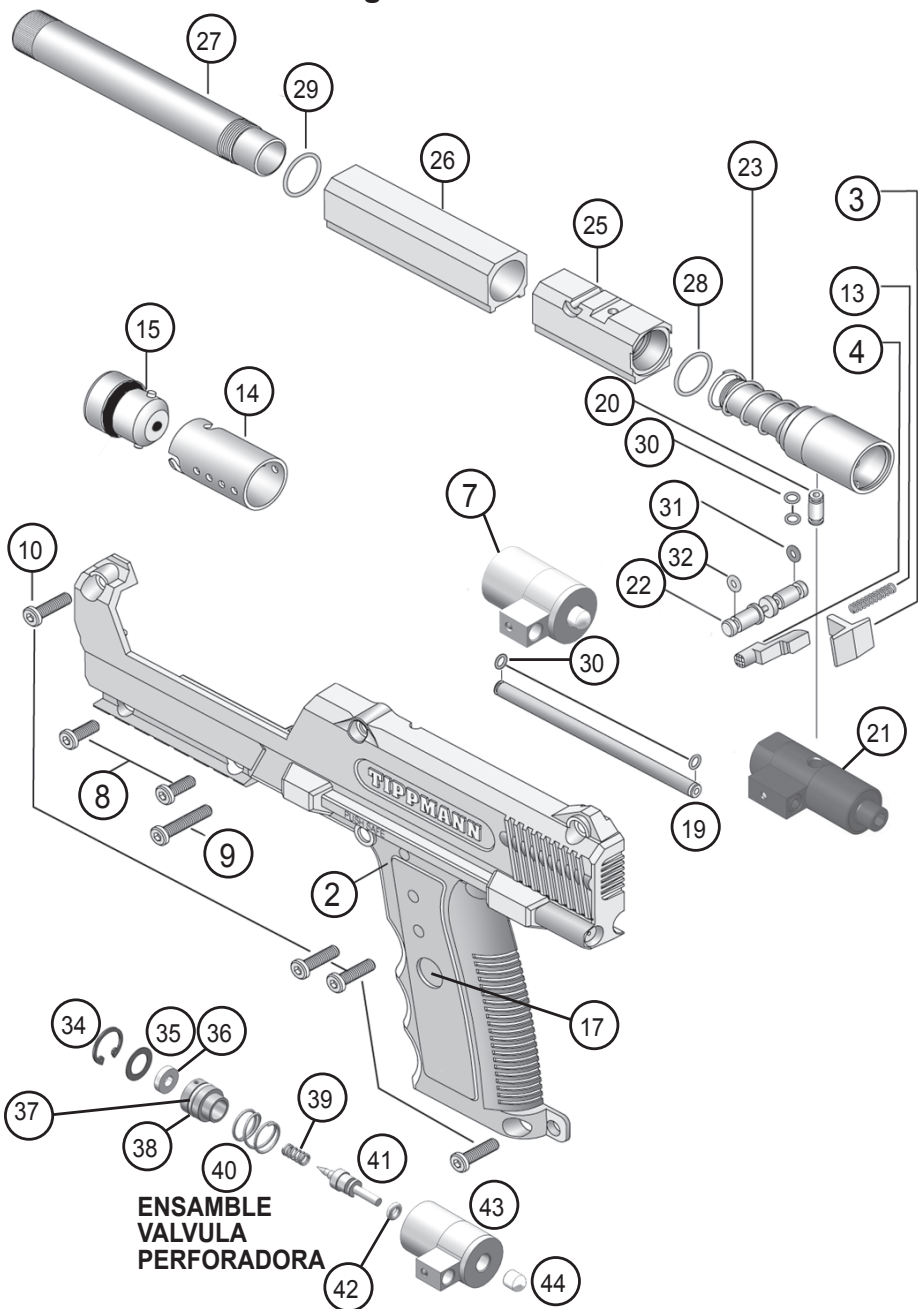
1. Si su marcador tiene la opción de línea remota instalada, no la remueva del cartucho de suministro de aire hasta que se haya removido el cilindro de suministro de aire (como se describe en los pasos 1, 2, y 6 de las instrucciones de la línea remota opcional (ver página 19) y luego pase al paso 2.
2. Antes de almacenar su marcador descargue y remueva el cartucho de CO2 de 12 gramos: Siga a las instrucciones para Descarga del Magazine (ver página 6) y Remoción del Cartucho de CO2 ver página 8 .
3. Almacene el magazine vacío con la cubierta en la parte superior.
4. Ponga su marcador en la posición de seguro (PUSH SAFE - ver página 3) e instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1). Usted debe almacenarlo en un lugar seco.
5. Antes de almacenarlo asegúrese que el marcador este limpio y lubricado (ver limpieza y mantenimiento en la página 9) para que no se oxiden.
6. Cuando saque de nuevo su marcador, que el botón de seguridad se encuentre activado (en la posición de seguro (PUSH SAFE) - ver página 3 y asegúrese que el mecanismo de bloqueo del barril este instalado (ver página 1).
7. Usted debe re-lubricar antes de ser usados (ver limpieza y mantenimiento en la página 9).

Especificaciones

Model.....	Tippmann® TiPX®
Calibre68
Acción.....	tornillo abierto soplado-para adelante
Potencia / suministro de aire	Aire comprimido, Nitrógeno o cilindro de CO2
Cartucho	12 gramos CO2
Disparos por cartucho de 12 gramos	aproximadamente 19
Bolas-Alimento	TiPX® Magazine (alimentador del resorte)
Capacidad de Magazine de balas	7 Bolas de pintura
Ciclo.....	1 presión sobre el gatillo = 1 disparo (6 Vueltas por Segundo)
Longitud estándar del barril	6.25" / 15.875 cm
Longitud estándar (con barril estándar).....	10.8" / 27.43 cm
Peso (sin el cartucho de 12 gram CO2 o Bolas de pintura).....	1.81 lbs. / .821 kg
Rango de efectividad.....	150+ ft. / 46+ m
Velocidad	Ajustable

Siempre mida la velocidad de su marcador, antes de iniciar su sesión de juego y nunca dispare usando velocidades superiores a (300 pies) 92 metros/segundos (ver página 7).

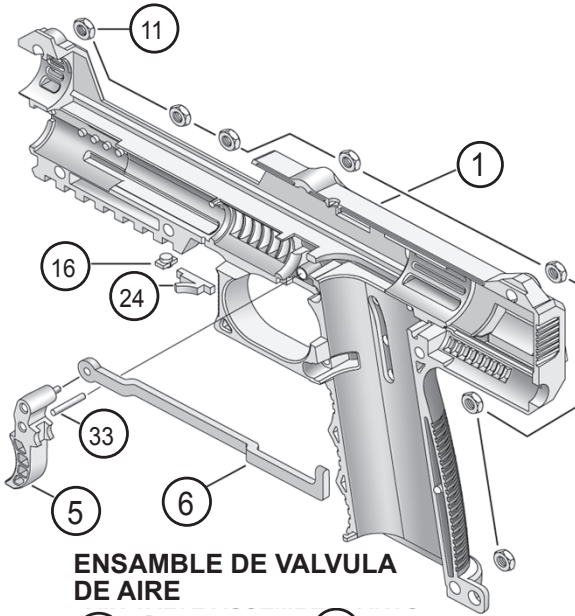
Diagrama de Partes



ESPAÑOL

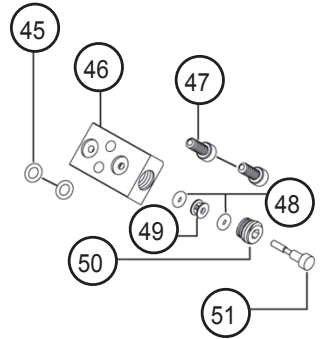
⚠ ADVERTENCIA

No desensamble este marcador mientras este presurizado.
Nunca presurise un marcador parcialmente ensamblado.

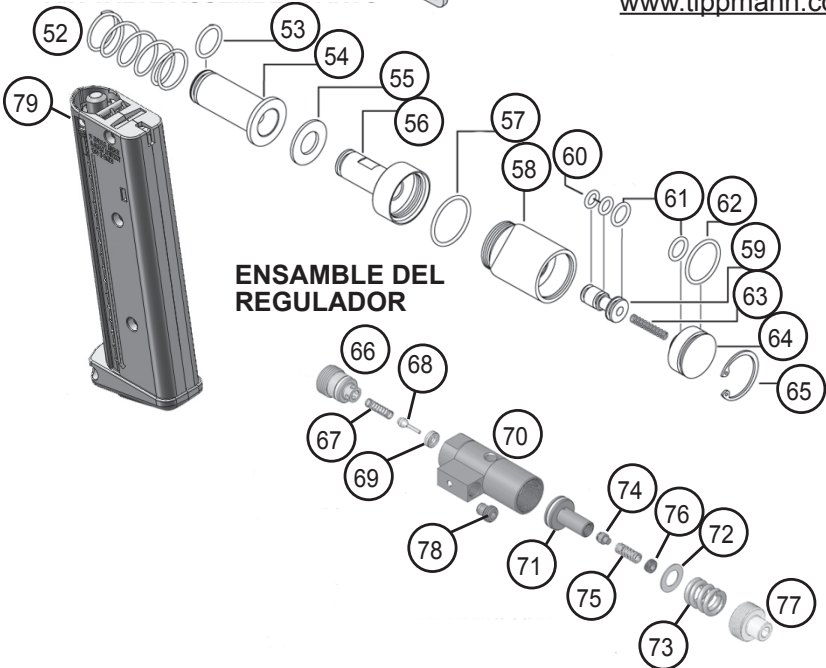


ENSAMBLE DE VALVULA DE AIRE

ENSAMBLE DE VALVULA DE DISPARO



Tippmann® Service Department
1-800-533-4831
www.tippmann.com



ENSAMBLE DEL REGULADOR

Partes de Básicas TiPX

ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPCIÓN
1	1	TA20002	Recibidor (negro), derecho
1	1	TA20201	Recibidor (color bronceado), derecho
2	1	TA20001	Recibidor (negro), izquierdo
2	1	TA20200	Recibidor (color bronceado), izquierdo
3	1	TA20042	Accionador del Magazine
4	1	TA20040	Liberador del Magazine
5	1	TA20029	Gatillo
6	1	TA20037	Enganche Accionador
7	1	TA20124	Valvula perforadora completa
8	2	TA20036	Tornillo
9	1	TA07074	Tornillo
10	4	98-01A	Tornillo
11	7	TA02060	Tuerca de Recibidor
13	1	TA20051	Resorte
14	1	TA20053	Insercion Tapa CO2 del Recibidor
15	1	TA20062	Ensamble Tapa CO2
16	1	TA20043	Ventana de la culata
17	1	TP01018	"T" Joya (no mostrado)
19	1	TA20112	Linea de gas (Largo) con Empaques
20	1	TA20113	Linea de gas (Corto) con Empaques
21	1	TA20123	Regulador Completo
22	1	TA20110	Seguro con Empaques
23	1	TA20105	Valve Aire con Valvula disparo integrada Completa
24	1	FA-18	Acople de enganche
25	1	TA20027	Adaptador del barril
26	1	TA20012	Cubierta del barril
27	1	TA20006	TiPX Barril
28	1	TA20046	Empaque
29	1	02-40	Empaque
30	4	TA20096	Empaque
31	1	FA-07	Empaque Seguridad (negro)
32	1	98-55	Empaque Seguridad (rojo)
33	1	TA20063	Pasador (Largo) del gatillo
Partes Ensamble del Valvula Perforadora			
34	1	TA07089	Anillo de Retención
35	1	TA20069	Arandela
36	1	TA20034	Empaque perforador
37	1	SL2-25	Empaque
38	1	TA20115	Piston Perforado
39	1	TA20015	Resorte
40	1	TA20048	Resorte
41	1	TA20031	Pasador Perforador

Partes de Básicas TiPX

ITEM NO.	QTY.	PT. NO.	DESCRIPCIÓN
42	1	TA20049	Empaque
43	1	TA20094	Cuerpo Valvula Perforadora
44	1	TA20039	Pasador de la tapa perforadora
Partes Ensamble de Valvula de Disparo			
45	2	TA20047	Empaque
46	1	TA20004	Cuerpo valvula de disparo
47	2	TA20052	Tornillo
48	2	TA20008	Empaque
49	1	TA20014	Valvula aisladora de cruce
50	1	TA20030	Pasador Guia valvula de disparo
51	1	TA20005	Pasador Accionador
Partes Ensamble de Valvula de Aire			
52	1	TA20085	Resorte del Tornillo Frontal
53	1	SL2-4	Empaque del Tornillo Frontal
54	1	TA20109	Tornillo Frontal
55	1	TA20077	Amortiguador
56	1	TA20016	Tubo de Potencia
57	1	TA20010	Empaque
58	1	TA20009	Cuerpo Valvula de Aire
59	1	TA20114	Valva bobina
60	2	TA20003	Empaque
61	2	SL2-25	Empaque
62	1	98-12A	Empaque
63	1	02-88	Resorte
64	1	TA20011	Tapa Valvula de Aire
65	1	TA20035	Tubo de Potencia
Partes Ensamble del Regulador			
66	1	TA20119	Tapa del Regulador
67	1	02-88	Resorte
68	1	TA20080	Pasador del Regulador
69	1	TA20075	Asiento del pasador del regulador
70	1	TA20093	Cuerpo del Regulador
71	1	TA20120	Piston Regulador
72	1	TA20081	Disco del desgaste
73	1	TA20038	Resorte
74	1	TA20118	Empaque guia de liberacion de presion
75	1	TA20067	Resorte
76	1	TA20068	Juego de tornillo liberacion de presion
77	1	TA20023	Tapa de ajuste del Regulador
78	1	TA20095	Regulador Plug
Partes Ensamble del Magazine			
79	1	TA20122	7 Bolas Magazine

Información de Garantía y Reparación

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann”) esta comprometida con productos de calidad para paintball y destacado servicio. En una improbable eventualidad que se presente algún problema con este marcador (“Marcador”) para paintball Tippmann y/o accesorios (“Accesorios”) el personal de servicio al cliente de Tippmann están disponibles para asistirle. Para servicio al cliente y/o otra información, por favor contacte:

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
1-800-533-4831

Registro de Garantía

Para activar la Garantía Limitada de su Marcador, usted debe registrar su Marcador durante los treinta (30) días apartir de la fecha de su compra, mediante:

1. Registro en línea en www.tippmann.com;
- o
2. Diligenciando la tarjeta de garantía adjunta y enviandola a la dirección de Tippmann que se dio arriba.

La Garantía Limitada para Accesorios Tippmann no requiere de registro o activación; cuando usted realiza la el registro de su Marcador, ya ha activado la garantía de los Accesorios.

Garantía Limitada

Tippmann le garantiza al comprador original que hara todo tipo de repaciones o reemplazos necesarios para corregir algún defecto en los materiales o mano de obra sin costo, en su Marcador por un periodo de uno (1) año desde la fecha de su compra. Es mas Tippmann le garantiza al comprador original que hará toda reparación necesaria o reeplazos necesarios para corregir defectos en partes o mano de obra, sin costo para usted, Para Accesorios Tippmann por un periodo de (90) días desde el día de la compra. Todo lo que Tippmann le pide es que haga el mantenimiento apropiado y cuide su Marcador y sus Accesorios (colectivo, el “Producto”) y que usted tiene garantía de reparación realizada por Tippmann o por centros de servicio técnico certificados por Tippmann.

Esta Garantía Limitada no puede ser transferida y no cubre daños o defectos a los Productos causados por (a) mantenimiento inadecuado, (b) alteraciones o modificaciones; (c) reparaciones no autorizadas; (d) accidentes; (e) abuso o uso inadecuado; (f) descuido o negligencia; y/o (g) desgaste normal o ruptura.

Tippmann no autoriza a ninguna persona o representates para asumir o garantizar algún tipo de garantía u obligación con la venta de este Producto.

ESTA ES LA UNICA GARANTÍA EXPLICITA DADA CON LA COMPRA DE ESTE PRODUCTO; CUALQUIER OTRA U OTRAS GARANTÍAS EXPRESADAS SON RECHASADAS. LAS GARANTÍAS IMPLICITAS PARA COMERCIALIZACION Y APTITUD PARA UN PROPOSITO PARTICULAR SON LIMITADAS A LA APLICABILIDAD DEL PERIODO DE LA GARANTÍA LIMITADA POR EL PERIODO ESTABLECIDO Y NINGUNA

GARANTÍA EXPRESADA O IMPLICITA, DEBE APLICARSE DESPUES DE LA EXPIRACION DE DICHO PERIODO.

Algunos estados o naciones no permiten limitaciones en la duracion de garantías implícitas, de tal manera la limitación de arriba puede que no se aplique en su caso.

La única y exclusiva responsabilidad de Tippmann y/o sus distribuidores autorizados bajo esta Garantía Limitada debe ser para repaciones o reemplazo de cualquier parte o ensamble que este defectuoso en sus materiales o en mano de obra. TIPPMMANN NO SERA RESPONSABLE POR, Y CON SU RENUNCIA EXPLICITA, POR ALGUNA CONSECUENCIA DIRECTA O INDIRECTA O DAÑOS SECUNDARIOS (“DAÑOS” COLECTIVOS) COMO COSECUENCIA DE LA VENTA O USO DE, O SU INHABILIDAD DE USAR ESTE PRODUCTO. NINGUN PAGO O COMPENSACION SE OTORGARA EN CASO DE DAÑOS REALIZADOS, INCLUYENDO LESIONES PERSONALES O PROPIEDAD O PERDIDAS ECONOMICAS QUE SE PUEDA INCURRIR O SOSTENIDO POR RAZONES DE LA FALLA DE ALGUNA PARTE O ENSAMBLE DE ESTE PRODUCTO.

Algunos estados y naciones no permiten la exclusión o la limitación de daños ocasionales o como consecuencia, entonces la limitación de arriba o la exclusión no se pueda aplicar en su caso. Esta garantía le da unos derechos legales especificos, y usted podría también tener otros derechos que pueden variar de un estado a otro o de una nación a otra.

Garantía y Reparaciones Sin Garantía

Cuando enviar este Producto a Tippmann para garantía o reparación sin garantía:

1. Si usted tiene partes en su Marcador que se adquirieron después de compra, porfavor pruebe su Marcador con partes originales antes de enviarlo el Marcador para servicio o reparación.
2. Siempre descargue y remueva el suministro de aire de su Marcador. No envíe el tanque suministro de aire si no esta completamente vacio.
3. Envíe el producto a la dirección de Tippmann identificada arriba.
4. Usted debe prepagar el costo de envío y sellos postales.
5. Suministre la fecha de compra de su Producto.
6. Brevemente describa que tipo de reparación requiere.
7. Incluya su nombre, dirección a donde desea que se le envíe el producto y teléfono en cual se le pueda localizar durante horas de oficina, si es posible.

Tippmann hará todos lo necesario para hacer la reparación en (24) veinticuatro horas desde que se recibe el producto. Tippmann le reenviara el Producto usando el servicio de UPS tierra. Si usted desea que se envíe el producto usando un serviomas rápido, usted puede solicitarlo podria ser entrega UPS AEREO DIA SIGUIENTE O UPS AEREO SEGUNDO DIA, pero usted deber cubrir los costos de este servicio por lo tanto debe incluir el número de su tarjeta de crédito incluyendo la fecha de expiración. La diferecia en el costo del envío inicial por tierra sera aplicado a su tarjeta de credito.

NOTAS

NOTAS

TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

Model: TIPX

Warranty Registration online at www.tippmann.com
or complete this warranty card and mail to Tippmann®.



Serial Number (above left front grip).

#

Purchased from

Date

City

State

Zip

Country

Your Name (print)

Age

Male

Female

Address

City

State

Zip

Country

Phone #

E-mail

TIPP MANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

Enregistrement de la garantie en ligne sur www.tippmann.com
ou bien remplissez cette carte de garantie et envoyez-la à Tippmann®.
Registro de Garantía via On line a www.tippmann.com o complete
esta tarjeta de garantía y envíela por correo regular a Tippmann®.



Modèle / Modelo: TFPX

Numéro de Série (au-dessus du grip avant gauche).
Número de Serie (Número sobre el mango delantero izquierdo).

#

Acheté chez
Nombre comprador

Date
Fecha

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postal
Código Postal

Pays
País

Voire nom
Nombre (letra de molde)

Age
Edad

Homme
Hombre

Femme
Mujer

Adresse
Dirección

Ville
Ciudad

État
Estado

Code Postal
Código Postal

Pays
País

Téléphone
Teléfono

Courriel

