

Proto Paintball

USA 10637 Scripps Summit Ct. San Diego, CA 92131

P 858-536-5183 F 858-536-5191

EUROPE Dye House, 7-8 Commerce Way

Croydon, Surrey, CR0 4XA, United Kingdom

P +44(0) 20-8649-6330 F +44(0) 20-8649-6339

ASIA No. 253, Guojhong Rd., Dali City

Taichung County 412, Taiwan (R.O.C.)

P +886(0) 4-2407-9135 F +886(0) 4-2407-2090

www.protopaintball.com www.dyematrix.com

Proto
P A I N T B A L L



Copyright ©2010 DYE Precision, Inc. The stylized "proto" logo and the "P" logo are either registered trademarks, trademarks, or design trademarks of DYE Precision, Inc.

DYE Precision, Inc. U.S. Patent# 5,613,483. OTHER U.S. AND INT'L PATENTS PENDING.

Covered by one or more of the following U.S. Patents, 5,613,483; 5,881,707; 5,967,133; 6,035,843 and 6,474,326.



WWW.PROTOPAINBALL.COM

SLG HANDBUCH

WWW.PROTOPAINTBALL.COM



INCLUDED WITH your PROTO SLG™

- SLG™ marker
- Allen tool set including 0.05", 1/16", 5/64", 3/32", 1/8", 5/32", 3/16" and 1/4".
- 1/4 oz. Slick Lube™
- Parts Kit
- barrel Sock
- Owner's manual
- Warranty Card
- 9V battery

Die SLG™ wird mit dem erforderlichen Werkzeug für die allgemeine Wartung und Einrichtung geliefert. Für einen kompletten Service, werden die folgenden Werkzeuge benötigt:

- Kreuzschlitzschraubendreher
- Ein spitzen Dorn zu entfernen O-Ringe

INHALTSVERZEICHNIS

• Wichtige Sicherheitshinweise und Tipps	Seite	02
• Schnellstartanleitung	Seite	04
• SLG™ Board Settings und Funktionen	Seite	06
• Trigger Justierung	Seite	11
• SLG™ BOLT Aufbau und Wartung	Seite	12
• SLG™ BOLT Oring –Liste	Seite	15
• Feedneck Justierung	Seite	16
• Airport Justierung	Seite	18
• Geschwindigkeitseinstellungen	Seite	20
• Hyper3™ Aufbau und Wartung	Seite	21
• Antichop Eyes und Balldetends	Seite	22
• Toubleshooting	Seite	24
• Explosionszeichnungen	Seite	28
• Garantie und Impressum	Seite	29



ACHTUNG

Wichtige Sicherheitshinweise und Tipps

- Die SLG™ Marker ist kein Spielzeug. Missbrauch kann zu schweren Verletzungen oder zum Tod führen
- Bitte lesen Sie, verstehen und befolgen Sie die Anweisungen in der SLG™ Gebrauchsanleitung.
- Ein speziell für Paintball entwickelter Augenschutz der die ASTM / CE-Normen erfüllt muss vom Benutzer und den Personen innerhalb der Reichweite getragen werden.
- Das Gerät darf nur von Personen die 18 Jahre oder älter sind erworben und benutzt werden.
- Halten Sie Ihre Finger nicht in den Verschluss der SLG™. Der Bolzen kann schwere Verletzungen verursachen.
- Behandeln Sie den SLG™ Marker stets als ob er geladen ist.
- Verwenden Sie nur Druckluft oder CO2 im der SLG™ Marker.
- Überschreiten Sie nicht 850 psi Eingangsdruck.
- Verwenden Sie nur 0,68 Kaliber Paintballs die die ASTM / CE-Normen erfüllen.
- Stellen sie sicher, dass alle Leitungen und Armaturen für die Luftversorgung angezogen und gesichert sind, bevor sie die SLG™ mit Druck versorgen.
- Schießen Sie niemals die SLG™ Marker bei Geschwindigkeiten über 300 Fps oder bei Geschwindigkeiten größer als lokale oder nationale Gesetze es erlauben.

2



ACHTUNG

Wichtige Sicherheitshinweise und Tipps

- Nutzen sie immer den Chronographen vor dem Paintball Spiel mit dem SLG™ Marker.
- Nie in den Lauf oder Verschluss der SLG™ sehen, wenn der Marker eingeschaltet wird und in der Lage ist zu feuern.
- Komprimiertes Gas ist gefährlich, lassen sie nicht zu das Druckgas in den Kontakt mit der Haut kommt oder versuchen sie nicht ein Leck durch Abdecken mit der Hand zu stoppen.
- Nutzen sie IMMER eine Sperrvorrichtung für Ihre SLG™ bei Nichtgebrauch.
- Die Gebrauchsanleitung und alle damit verbundenen Warnungen müssen sie unbedingt begleiten und im Falle der Weiterveräußerung an die neuen Eigentümer weiter gegeben werden.
- Richten Sie den SLG™ Marker außerhalb des Paintball – Spiels nicht auf Menschen, Tiere, Häuser, Autos oder irgendetwas das nicht in Verbindung zu Sportart Paintball steht.
- Nutzen Sie keine SLG™ wenn den Bolzen nicht ganz eingeschraubt ist.
- Wenn Sie diese Anweisungen lesen und nicht ganz verstehen, oder sie sind unsicher wegen Ihrer Fähigkeiten, die notwendigen Anpassungen richtig zu machen, rufen Sie DYE Precision oder Ihren lokalen Shop um Hilfe.

3

Kurzanleitung

Zur Nutzung ihres Markierers

Schnellstart Guide

Bevor Sie mit Ihrem neuen SLG™ Paintballmarkierer starten, gilt es ein paar wichtige Schritte durchzuführen.

Schritt 1 : Batterieinstallation

- Entfernen Sie an der linken Griff Seite die drei Panel Schrauben mit einem 3 / 32 "Inbusschlüssel.
- Öffnen Sie das Griff Panel und installieren 9V-Batterie in den Anschluss innerhalb des Rahmens.
- Schließen Sie das Griff Panel und ziehen Sie die drei Schrauben wieder fest. Beim Schließen des Panels beachten, dass keine Kabel zwischen dem Rahmen und dem Griff Panel eingeklemmt werden.

Schritt 2 : Laufinstallation

- Schrauben Sie den Lauf in die Vorderseite der SLG™.
- Stellen sie sicher, dass der Lauf frei ist und sicher sitzt.
- Befestigen Sie die Lauf Socke so dass sie die Spitze des Laufs sichert und ziehen sie den Gurt um die Rückseite der SLG™.

Schritt 3 : Loaderinstallation

Stecken Sie Ihren Loader in den verstellbaren Feedneck und verschrauben sie ihn mit einem 5 / 32 "Inbusschlüssel. Für eine optimale Leistung verwenden Sie einen motorisierten Loader, vorzugsweise den Rotor™ Loader.



Kurzanleitung

Zur Nutzung ihres Markierers

Schritt 4: Anschließen der Gasquelle

Stellen Sie sicher das sich kein Paintball im Lauf der SLG™ befindet. Die Kugel kann abgefeuert werden, wenn Gas in den Markierer tritt. Schrauben Sie ein Preset Luftsystm in den Airport auf der Unterseite des Griffrahmens. Seien Sie sicher, dass das Luft-System sicher verschraubt ist. Wenn beim Einschrauben in Gas austritt, oder wenn kein Gas in das SLG™ System gelangt, konsultieren Seite 19 in diesem Handbuch für die Pin Depressor Anpassung.

Schritt 5: Einschalten der SLG und kontrollieren der Geschwindigkeit

- Vergewissern Sie sich das sie, und alle um sie herum eine ASTM / CE-geprüfte Paintball Maske tragen.
- Durch Drücken und Halten des oberen Knopfes auf der Rückseite des Griffes der SLG™ schaltet sich der Markierer ein. ACHTUNG: Die SLG™ ist jetzt schussbereit. Stellen Sie sicher, das die Lauf Socke aufgezogen ist und die SLG™ in einen sicheren Bereich zielt.
- Füllen Sie den Lader mit 0,68 Kaliber Paintballs.
- Schießen sie die SLG™ über einen Chronographen ab um die Geschwindigkeit zu überprüfen. Ist eine Einstellung erforderlich, passen Sie die Geschwindigkeit durch Drehen der Hyper3™ Geschwindigkeit Einstellschraube mit einem 3 / 16 " Inbusschlüssel an. Im Uhrzeigersinn verringert sich die Geschwindigkeit und gegen den Uhrzeigersinn wird die Geschwindigkeit erhöht. Nach jeder Einstellung dauert es ein paar Schüsse bevor die Veränderung auf den Chronographen zu sehen ist. Verstellen Sie niemals die SLG™ auf schneller als 300fps oder was die lokalen Gesetze gestatten.



4

WWW.PROTOPAINTBALL.COM

5

WWW.PROTOPAINTBALL.COM

SLG™ BOARD

Settings und Funktionen



TASTEN UND LED-Anzeige

Es gibt zwei Tasten und eine LED-Leuchtanzeige, angebracht innerhalb des Rahmens der SLG™. Diese sind im Zentrum auf der Rückseite des Rahmens. Der obere Knopf dient dazu, die SLG™ ein- und ausschalten. Die untere Taste dient dazu das Augen Merkmal der SLG™ zu ändern, ON und OFF. Um die SLG™ einzuschalten drücken und halten Sie die obere Taste, bis die LED aufleuchtet. Die Augen Funktion ist immer eingeschaltet, wenn die SLG™ eingeschaltet ist. Sie schalten Sie die Augen Funktion durch drücken und halten der untere Taste. Drücken Sie die Taste bis die LED rot blinkt, um anzuzeigen das die Augen ausgeschaltet sind. Im normalen Betrieb leuchtet die LED-Anzeige, sie zeigt Ihnen die folgenden Informationen:

- gelb: Bootsequenz
- Rot: Keine Kugel erkannt innerhalb der SLG™,
- grün : Ball innerhalb des SLG™ erkannt,
- Auge blinkt rot : Eye ist ausgeschaltet
- blinkt grün: Eye blockiert, das ist Auge schmutzig, Luftversorgung schwach oder die Batterie ist schwach.

Einstellungen und Konfigurationsmodus

Es gibt drei Einstellungen, die auf der SLG™- Leiterplatte verändert werden können.

1. Trigger Empfindlichkeit
2. ROF (Rate Of Fire)
3. Fire-Modus

HINWEIS: Die Augen sind immer aktiviert, wenn Sie den Markierer einschalten.



DIP-Schalter 1 wird verwendet für das Zurücksetzen auf Werkseinstellungen / Turnier Sperre. Wenn die Waffe aus ist, geht sie immer wieder auf die Grundeinstellungen (semiauto, 15 bps, Triggerempfindlichkeit 5).

Zum Ändern der Board - Einstellungen, sperren sie die Werkseinstellungen. Schalten sie dazu DIP-Schalter Nr. 1 auf ON.

Einstellungen 1-3 ändern sie im Konfigurations-Modus.

Um die Einstellungen 1-3 zu ändern aktivieren sie den Konfigurationsmodus. So aktivieren Sie den Konfigurationsmodus, schalten Sie den Markierer aus, öffnen die drei Schrauben am linken Griff Panel mit einem 3 / 32 "Inbusschlüssel und stellen sie DIP-Schalter 2 auf ON. Dann schalten sie ihren Markierer ein. Die LED schaltet nun für eine Sekunde durch alle Farben, um anzuzeigen, dass Sie den Konfigurationsmodus eingegeben haben. Um zwischen den verschiedenen Einstellungen zu wechseln, ziehen und lösen Sie den Trigger.

GRÜN - Triggerempfindlichkeit. WERTE 1 bis 20 (Werkseinstellung 5)

Trigger Empfindlichkeit ist die Zeitspanne, die der Trigger freigegeben werden muss, bevor der nächste Schuss ausgelöst wird. In einigen Situationen mit zu geringem Wert, kann der Markierer beginnen, voll-auto zu schießen.



SLG™ BOARD

Settings und Funktionen

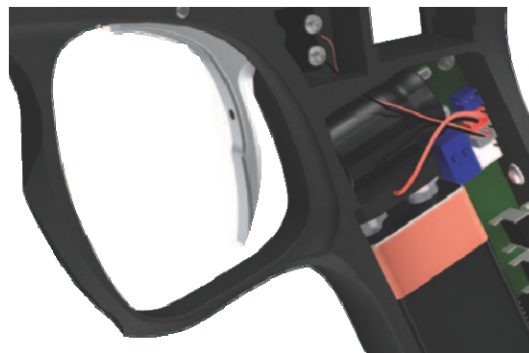
Rot - Kadenz (Werte 1-45)

Die ROF Einstellungen werden verwendet, um die maximale Feuerrate der SLG™ zu verändern. Die Werte entsprechen nicht unmittelbar auf einem bestimmtem Bälle pro Sekunde (Bps)-Wert. Nutzen sie die Tabelle unten, um Ihre gewünschte maximale ROF Einstellung zu ermitteln.

Die Werkseinstellung ist **20 (12.50 BPS)**. Diese Einstellung wird wie die Augen - Funktion ein- und ausgeschaltet..

1 9.80 Bps	10 10.75 Bps	19 12.34 Bps	28 13.88 Bps	37 15.87 Bps
2 9.90 Bps	11 10.86 Bps	20 12.50 BPS	29 14.08 Bps	38 16.12 Bps
3 10.0 Bps	12 10.98 Bps	21 12.65 Bps	30 14.28 Bps	39 16.39 Bps
4 10.10 Bps	13 11.11 Bps	22 12.82 Bps	31 14.49 Bps	40 16.66 Bps
5 10.20 Bps	14 11.62 Bps	23 12.98 Bps	32 14.70 Bps	41 20.0 Bps
6 10.30 Bps	15 11.76 Bps	24 13.15 Bps	33 14.92 Bps	42 22.22 Bps
7 10.41 Bps	16 11.90 Bps	25 13.33 Bps	34 15.15 Bps	43 25.0 Bps
8 10.52 Bps	17 12.04 Bps	26 13.51 Bps	35 15.38 Bps	44 28.57 Bps
9 10.63 Bps	18 12.19 Bps	27 13.69 Bps	36 15.62 Bps	45 33.33 Bps

Mit zu hoher ROF Einstellung steigt die Wahrscheinlichkeit des Ball - Bruchs. In diesem Fall verringern sie die ROF Einstellung.



SLG™ BOARD

Settings und Funktionen

GELB - Feuermodus (Werte 1-4)

Die Feuer-Einstellung wird verwendet, um den Feuer Modus der SLG™ zu wählen. Die Werkseinstellung ist halbautomatischer Modus, einmal abdrücken schießt einen Paintball. Der Millennium - Modus und der PSP-Modus folgen der Regeln der Paintball-Turnier-Serie.

Wert 1 - halbautomatischen Betrieb
Wert 2 - Millennium™-Modus (2008 Regeln)
Wert 3 - PSP™-Modus
Wert 4 - Full Auto

So ändern Sie einen Wert einer Einstellung

1. Während in den Konfigurationsmodus wählen Sie die Farbe, die Sie möchten, indem Sie den Auslöser zu ändern.
2. Wenn die LED zeigt an, welche Farbe Sie ändern möchten, ziehen und halten Sie den Auslöser, bis die LED beginnt zu blinken.
3. Die LED blinkt so oft wie die vorherige Einstellung und wurde daraufhin abgeschaltet. Nun ziehen Sie den Auslöser als Wunsch oft wie Sie die neue Einstellung zu sein.
4. Wenn Sie fertig sind die LED durch alle Farben wieder, um anzuzeigen, Einstellung gespeichert wurde und biegen wieder zu grün. Jetzt können Sie eine andere Einstellung oder beenden Sie den Konfigurationsmodus.



Normal mode



Configuration mode

SLG™ BOARD

Settings und Funktionen

BATTERIE

Die 9V-Batterie sollte für etwa 20.000 Schüsse reichen. Bitte beachten Sie, dass es erhebliche Unterschiede in der Qualität zwischen den verschiedenen Marken von Batterien gibt. Der Einsatz von hochwertigen Alkaline oder Lithium-Ionen-Batterien ist für eine maximale Lebensdauer der Batterie empfohlen. Wenn Sie Ihren Markierer für eine längere Zeit (ein Monat) nicht nutzen wollen, wird empfohlen, dass Sie den Akku aus dem Markierer entfernen. Wenn die Batteriespannung zu niedrig wird, wird der Markierer nicht mit jedem Abzug feuern. Für Turnier - Nutzung, ist es empfohlen, den Akku für jedes Turnier zu erneuern. Beim Wechsel der Akkus mit besonderer Sorgfalt vorgehen, damit die Verkabelungen der Batterie nicht abgeklemmt werden.

BATTERIEWECHSEL

Die Batterie ist auf der linken Seite des Griffs Rahmen untergebracht. Um Zugriff auf die Batterie zu erlangen, entfernen Sie die drei Schrauben an der linken Seite des Griff - Panels. Verwenden Sie den 3/32 "Imbusschlüssel. Heben Sie den Akku aus dem Rahmen, dabei nicht die Drähte beschädigen. Clip eine neue Batterie in den 9V-Anschluss und legen Sie sie sorgfältig wieder in den Rahmen, sorgen sie dafür dass keine Kabel unter dem Akku eingeklemmt wird.



- Bei schwacher Batterie schalten sich die Augen ab.
- Wenn die Batterie schwach ist, wird der Markierer nicht mit jedem Abdrücken feuern.

10

TRIGGER

Justierung

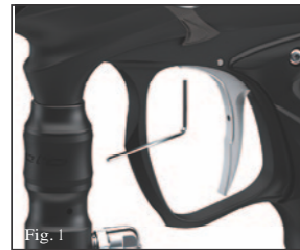
Der Trigger ist vorwärts und seitwärts voll einstellbar, so dass der Anwender die Feinabstimmung des Triggers für seine / ihre genauen Bedürfnisse anpassen kann.

Zur Einstellung wird der 0,050 Imbusschlüssel benötigt. Es gibt zwei Stellschrauben am Trigger.

Die Schraube auf der Oberseite des Triggers einschrauben um den Weg des Triggers zu verkürzen. Hinweis: Wenn diese Schraube zu weit eingeschraubt ist, geht die SLG™ sofort nach dem Einschalten einmal auf Feuer ohne das der Trigger gedrückt wird! (Abb. 1)

Durch Drehen der Schraube auf der Rückseite des Triggers kann man einstellen, wie weit der Trigger zurück kommt. Hinweis: Wenn diese Schraube zu weit eingestellt ist, wird der Trigger nicht weit genug zurückkommen, und der Markierer wird nicht ausgelöst. (Abb. 2)

Die Trigger - Feder wird benötigt, um den Trigger zurückzuführen, sie befindet sich innerhalb des Rahmens. Es wird nicht empfohlen, diese zu entfernen. Das Entfernen der Feder erhöht den Verschleiß des Mikroschalters.



Stellen Sie sicher, dass der Trigger nicht zu empfindlich eingestellt ist, das kann zu einer versehentliche Entladung des Markierers führen. Das Entfernen der Triggerfeder führt zum vorzeitigem Verschleiß des Mikroschalters.
Stellen Sie sicher, dass Sie die Drähte zwischen dem Frame und Body nicht verletzen, wenn sie den Body am Frame befestigen.

11

SLG™ BOLT

Zusammensetzung



Der SLG™ Bolt ist der Hauptbestandteil des SLG™ Markierers. Um die bestmögliche Leistung zu erzielen, ist es unerlässlich, dass der SLG™ Bolt sauber ist, gut geschmiert und im einwandfreien Zustand.

Der SLG™ Bolt sollte alle 10 000 Schuss, nach einem Paint - Bruch oder nach Einsatz unter schweren Bedingungen gereinigt und neu geschmiert werden.

Der SLG™ Bolt-Kit besteht aus einem 2 teiligen Bolt, dem Plunger und der Back - Cap. So entfernen Sie den SLG™ Bolt-Kit, schrauben Sie die Back - Cap mit einem 1 / 4 "Inbusschlüssel heraus. Stecken Sie den Inbusschlüssel in die Back - Cap, an der Vertiefung für den Bleed - Button. Wenn Luft in der SLG™ verblieben ist wird diese entweichen wenn der Bleed - Button gedrückt wird. Wenn danach weiterhin Luft aus dem System austritt, deaktivieren Sie die Luftzufuhr und fahren Sie mit der Bolzen Wartung fort. Sobald Sie die Back - Cap gelöst und aus dem Körper entfernt haben, können sie den Bolt herausziehen. Für die regelmäßige Wartung gibt es keinen Grund, den Bolt-Kit weiter zu zerlegen



FORWARD POSITION



BACK POSITION

SLG™ BOLT

Funktionsweise

Wie es funktioniert:

Im Ruhezustand, wenn der Bolt - Kit in der hinteren Position ist, gibt es vom Luftdruck im Schussraum eine positive Vorwärtskraft auf den Bolt - Kit. Der Bolt - Kit wird durch den Sear in der hinteren Position gehalten.

Wenn die SLG™ abgefeuert wird, wird der Sear durch ein elektromagnetisches Solenoid fallen gelassen. Der Vortrieb treibt den Bolt - Kit vorwärts, durch den Plunger fließt die Druckluft hinter den Bolt - Kit und feuert den Paintball ab. Wenn der Schuss - Raum einmal völlig gelüftet worden ist, verursacht die Luft, die an den Bolt - Kit geliefert wird, eine rückwärtig wirkende Kraft, die den Bolt - Kit zurück fährt und ihn sich auf dem Sear wieder verfangen lässt. Wenn der Bolt - Kit zurück fährt, füllt sich der Schussraum mit Luft und der Zyklus wird wiederholt..



Wenn Ihr Markierer gewartet wird:

- Stellen Sie sicher, dass Ihr Luftbehälter von dem Markierer entfernt wird.
- Stellen Sie sicher, dass es keine Paintballs im Hinterteil des Markierers gibt.
- Entfernen Sie immer die Luftzufuhr und entlasten Sie allen Gasdruck im Markierer vor der Zerlegung.
- Wenn man den Markierer bei Temperaturen unter 10° Celsius verwendet, kann es notwendig sein den SLG™ Bolt-Kit häufiger zu ölen.

SLG™ BOLT

Betrieb und Wartung

Re – Cocking / Bleed

Das SLG™ wird mit einem pneumatischen Re-Cocking - System ausgerüstet, falls der Bolt gestaut wird (eine Kugel klemmt). Der Knopf in der Mitte des Back - Caps zurück kann betätigt werden, um den Bolt zurück zu holen und ihn für den folgenden Schuss zurückzustellen.



Der Bleetknopf dient auch als Gasentlüftungsöffnung für den Schußraum. Er kann verwendet werden um die SLG™ zu entlüften nachdem der Tank entfernt wurde, oder um zu prüfen das die SLG™

bereit zum Spiel ist. Der Bleetknopf ist auch eine Sperrvorrichtung. Sie müssen den Knopf mit Ihrem Inbusschlüssel niederdrücken wenn der Bolt - Kit entfernt wird. Wenn es Luftdruck im System der SLG™ gibt wird dieser beseitigt bevor Sie den Bolt – Kit entfernen. Der Bolt - Kit sollte nie entfernt werden, wenn die SLG™ unter Druck steht.

Wartung

Die grundlegende Wartung für den SLG™ Bolt ist, alle Oberflächen vom Schmutz der gebrochenen Paint oder anderer Rückstände zu säubern. Überprüfen Sie die O-Ringen auch auf jede mögliche Abnutzung und Risse, tauschen sie diese aus wenn nötig.

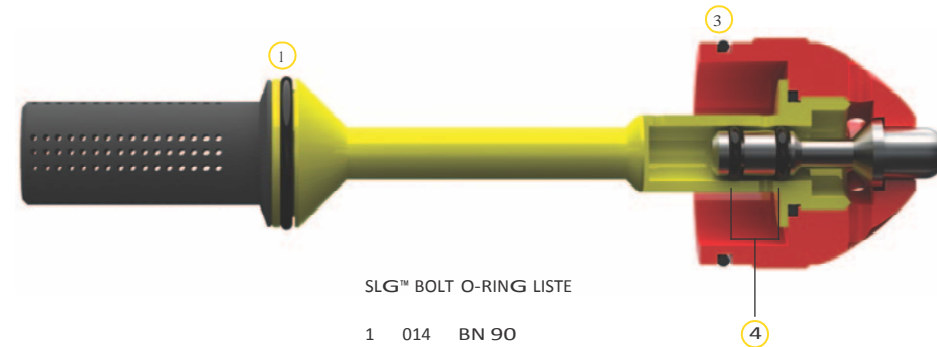
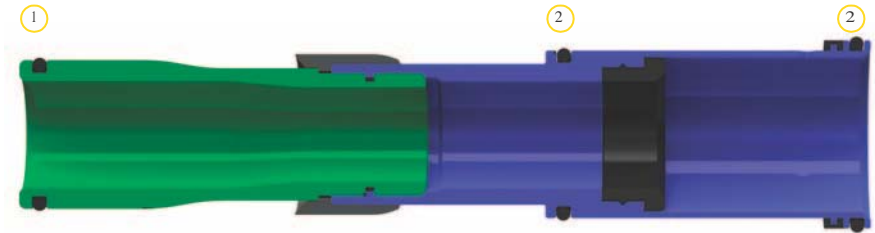
Entfernen Sie die Back - Cap mit einem 1/4" Inbusschlüssel. Streichen Sie eine dünne Schicht Schmieröls auf alle O-Ringe auf dem Bolt und dem Plunger. Zunächst schieben Sie den Bolt in den Body. Stellen Sie sicher, dass er sich glatt bewegt.

Schrauben Sie die Back - Cap in den Body. Wenn der SLG™ Bolt nicht sauber gehalten wird und gut gleitet, können Lecks entstehen und der SLG™ Bolt Schaden nehmen.

Um Lecks und andere Boltprobleme zu überprüfen konsultieren Sie das Fehlersuchkapitel am Ende dieses Handbuchs.

SLG™ BOLT

O-Ring Liste



SLG™ BOLT O-RING LISTE

- | | | |
|---|-----|-------|
| 1 | 014 | BN 90 |
| 2 | 016 | BN 70 |
| 3 | 020 | BN 70 |
| 4 | 005 | BN 70 |

Loader und Feed Neck

Loader und Feed Neck

Um die Leistungsfähigkeit der SLG™ auszunutzen, sollten sie vorzugsweise einen motorisierten Loader verwenden der die Paintballs in den SLG™ Markierer führt. Bei Verwendung eines langsameren motorisierten Loaders oder eines nicht-motorisierten Loaders wird der Markierer arbeiten , aber die Rate of Fire wird verringert.

Um einen Loader auf die SLG™ zu montieren, drücken Sie Ihren Loader in das justierbare Feedneck und ziehen diese unter Verwendung eines 5/32" Inbusschlüssel fest. Der Loader sollte jetzt Feedneck gehalten werden.

Es gibt keine Wartung, außer den Feedneck sauber zuhalten von defekter Paint, von Schmutz und von Rückständen.



Luft / Stickstoff Auswahl und Installation

Luft-/Stickstoff-Behälter AUSWAHL und INSTALLATION

Die SLG™ arbeitet mit Druckluft, StickstoffLuftsysteme wie das DYE - Drossel-Luftsystem. Benutzen Sie nicht Co² oder andere komprimierte Gase. Der Ausgangsdruck des Luftsystems sollte zwischen 400 - 850psi sein.

Um ein Luftsystem anzubringen, schrauben Sie den Behälter soweit es geht vollständig in den Airport. Um das Luftsystem zu entfernen, schrauben Sie den Behälter vom Airport ab. Es kann vorkommen, das das Gas für einige Sekunden leckt während Sie das Luftsystem heraus schrauben. Beachten Sie, dass wenn das Luftsystem entfernt wird, Gas innerhalb der SLG verbleiben kann und noch ein Paintball abgefeuert werden kann.

Behandeln Sie den Markierer immer als sei er geladen und zeigen sie nie auf etwas, das Sie nicht beabsichtigen zu beschießen.



AIRPORT

Aufbau und Wartung



installieren Sie die 9V Batterie und ziehen Sie die drei Schrauben an Griff fest.

Beim Einschrauben des Luft-Systems in den Airports, immer sicherstellen, dass die Gewinde auf dem Luft-System und dem Airport sauber und nicht abgenutzt sind. Wenn Sie denken, die Gewinde sind nicht in gutem Zustand, wenden sie sich an DYE Precision oder ein professionelles Geschäft.

Airportjustierung und – wartung

Die Lage des Airport Adapter kann etwa 1 1 / 4" nach vorne oder hinten verschoben werden um ihn an ihre individuellen Vorlieben anzupassen. Um die Position zu ändern :

1. Öffnen Sie die drei linken Griff Panel Schrauben mit einem 3 / 32 "Inbusschlüssel.
2. Entfernen Sie die 9V-Batterie.
3. Mit einem 3 / 32 "Inbusschlüssel lösen Sie die Feststellschraube des Airports bis der Airport sich bewegen lässt.
4. Stellen Sie den Airport in die gewünschte Position.
5. Ziehen sie die Airport Feststellschraube fest,

18

AIRPORT

Aufbau und Wartung

AIRPORT PIN depressor

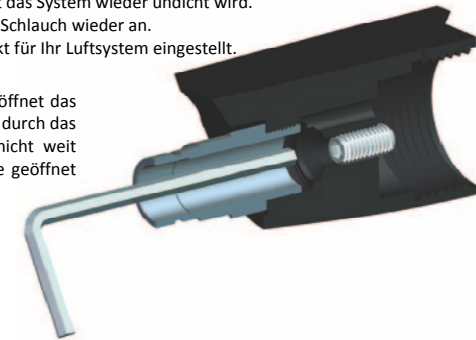
Der Airport auf der SLG™ verfügt über einen einstellbaren Pin depressor. Es ist auf die meisten der Systeme auf dem Markt voreingestellt, aber wenn nötig, kann er eingestellt werden.

So passen Sie den Stift depressor an. Entfernen Sie den Schlauch vom Airport, indem Sie das graue Kunststoffgehäuse zur Armatur und ziehen den Schlauch heraus. Weiter, verwenden Sie einen 5 / 64" Inbusschlüssel um die Stellschraube im Airport zu bewegen. Drehen Sie die Schraube ein paar Umdrehungen, damit der Stift am Ventil des Luft-Systems gedrückt wird.

Weiter:

1. Schrauben Sie das Luft-System vollständig in den Airport, es sollte keine Luft austreten.
2. Drehen Sie die Stift depressor Schraube bis eine kleine Menge Luft beginnt auszutreten.
3. Schalten Sie das Luft-System über eine halbe Umdrehung aus, das Luftleck sollte stoppen.
4. Schrauben Sie die Stift depressor Schraube genug ein damit das System wieder undicht wird.
5. Schrauben Sie das Luftsystem heraus und schließen Sie den Schlauch wieder an.
6. Jetzt ist die Pin depressor Schraube auf den optimalen Punkt für Ihr Luftsystem eingestellt.

Wenn die Pin depressor Schraube zu weit eingestellt ist, öffnet das Ventil zu früh und Luft entweicht aus dem auf Luft-System durch das Loch auf der Spitze des Airports. Wenn die Schraube nicht weit genug eingestellt ist, wird das Nadelventil am Airport nie geöffnet oder öffnet zu wenig.



19

Hyper 3™ In-Line Regulator

Anpassung und Wartung



Geschwindigkeitsanpassung

Die Geschwindigkeit der SLG™ wird durch Einstellen des Eingangs-Drucks in die SLG™ eingestellt. Dies wird mit dem Hyper3™ Regler gesteuert. Der Hyper3™ auf der SLG™ ist ab Werk auf 145 psi eingestellt, dies bringt Ihnen eine Geschwindigkeit von etwa 285 FPS (Fuß pro Sekunde).

Ein 3/16" Inbusschlüssel wird für die Einstellarbeiten benötigt. Durch Drehen der Einstellschraube im Uhrzeigersinn verringern sie den Druck, und durch drehen gegen den Uhrzeigersinn wird der Druck erhöht. Zum Einstellen der Geschwindigkeit:

1. stellen Sie sicher, dass Sie und jeder um Sie eine Paintballschutzbrille trägt.
2. Schießen Sie die SLG™ über einem Paintballchronographen.
3. Um die Geschwindigkeit zu senken drehen Sie die Hyper3™ Justierschraube nach innen. Um die Geschwindigkeit zu erhöhen drehen Sie die Schraube heraus. Drehen Sie nur die Schraube eine Vierteldrehung auf einmal und schießen Sie wieder über dem Chronographen. Beachten Sie, dass einige Schüsse erforderlich sind, bevor die Änderung auf den Chronographen gesehen werden kann

Wartung

Damit die SLG™ ordnungsgemäß funktioniert, ist es unerlässlich, dass der Eingangsdruck in den Markierer zu allen Zeiten gleich bleibt. Die allgemeine Wartung ist für den Hyper3™ Regler nötig damit er stets von Schmutz und Ablagerungen frei bleibt. Ein umfangreicher Service sollte alle 12 Monate oder wenn der Ausgangsdruck des Reglers nicht eingestellt werden kann durch einen ausgebildeten Techniker erfolgen. Der schwankende druck kann mit einem kann mit einem separat erhältlichen Regler-Tester überprüft werden. Beachten Sie, dass der Hyper3™ eine Periode von etwa 2000 Paintball benötigt bevor er die beste Leistung erzielt.

20

Hyper 3™ In-Line Regulator

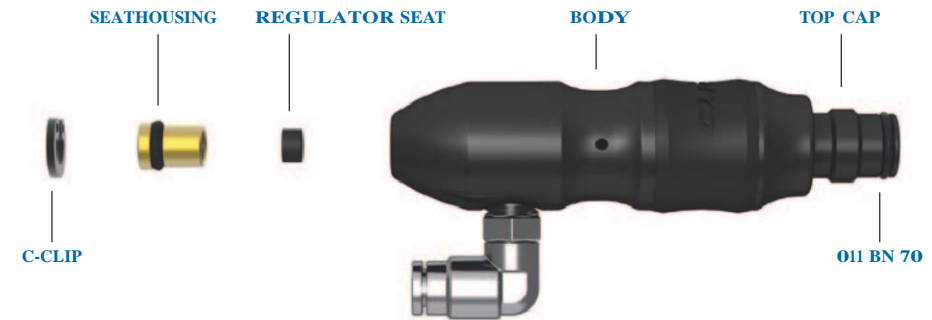
Anpassung und Wartung

Hyper3™ REGLER DEMONTAGEANLEITUNG

Zur Demontage des Hyper3™ Reglers benötigen Sie ein C-Clip-Tool oder einen starken Dorn. Entfernen Sie den C-Clip aus dem Boden der Hyper 3 reg. Anschließend schrauben Sie mit einem 3/16" Inbusschlüssel den Brass Sitz aus dem Body.

So ändern Sie den Sitz, ziehen Sie einem spitzen Gegenstand den alten Sitz aus dem Gehäuse. Setzen Sie den neuen Sitz in die Stelle und schieben Sie ihn mit einem flachen Gegenstand nach unten. Beachten Sie, dass es für den perfekten Sitz ca. 2000 Schuss dauert. Dies wird die Regler Periode genannt.

Denken Sie daran, vor der erneuten Montage Schmiermittel auf die O10 auf dem Messing-reg Sitz im Gehäuse zutun. Weitere Demontagen zur Wartung des oberen Abschnitt der Hyper3™ sollten von einem geschulten Techniker durchgeführt werden.



21

Anti Chop Eyes / Ball Detents

Wartung und Wechsel

Anti Chop Eyes

Das Anti Chop Eyes System verhindert, dass die SLG™ Paints hackt, indem es dem Markierer nicht abfeuern lässt, bis eine Kugel vollständig vor dem Bolt sitzt. Die Augen benutzen einen Lichtstrahl über dem Verschluss. Auf einer Seite gibt es einen Sender und auf der gegenüberliegenden Seite einen Empfänger. Die Augen haben den Auftrag, den Markierer erst abzufeuern, wenn das Signal zwischen den zwei Augen erst eingeschaltet und wieder unterbrochen wurde. Nach jedem Schuss, vor der folgenden Kugel, müssen der Sender und der Empfänger sich sehen. Wenn die Augen schmutzig sind und sich zwischen Schüssen nicht sehen können, die blinkt die LED auf dem Board grün.



Dieses ist ein extrem zuverlässiges System, solange die Augen sauber gehalten werden. Der allgemeinste Grund für schmutzige Augen sind defekte Paint. Wenn die Augen schmutzig werden, führt das am Markierer zu einer verringerten Rate of Fire, um ein Hacken der Paints zu verhindern. Wenn dieses während des Spiels geschieht, können Sie dieses überbrücken, indem Sie die Augen abstellen. Säubern Sie die Augen.

HINWEIS: Wenn der Akku fast leer ist, kann der Markierer handeln, als ob die Augen verschmutzt sind oder er feuert überhaupt nicht. In diesem Fall ersetzen sie die Batterie.



Anti Chop Eyes / Ball Detents

Wartung und Wechsel

Reinigung der Anti Chop Eyes

Oft genügt die Reinigung des Verschlusses mit einem Tupfer, die Augen werden so sauber genug um sich gegenseitig zu lesen. Für eine gründliche Reinigung ist es die beste Methode Luft zu verwenden. Mit einem Luftschlauch oder Druckluft aus der Dose (die in der Regel zum Entstäuben von Tastaturen verwendet werden) funktioniert es am besten. Wenn Sie immer noch das Gefühl haben, die Augen brauchen eine genauere Reinigung, entfernen den Eye Cover um vollen Zugriff auf die Augen zu bekommen. Zum entfernen des Eye Covers benötigen Sie einen 1/16" Inbusschlüssel.

HINWEIS: Eine regelmäßige Reinigung der Augen wird empfohlen, auch wenn kein Paint gebrochen ist. Reinigen Sie die Augen alle zwei Monate oder 10.000 Schuss. Überschüssiges Fett vom vorderen Bolt O-Ring kann sich vor den Augen aufbauen. Denken Sie daran dieses ein paar Mal zu überprüfen.

Vor dem Entfernen des Griffstücks entfernen Sie zuerst die Eye – Cover !

Wechseln der Ball Detents

Das Ball Detent System befindet sich auch unter der Eye Cover. Das Ball Detent System braucht keine oder nur geringe Wartung. Es ist eine Feder hinter jedem Anschlag, der den Anschlag nach vorn hält. Dieser Feder Druck sollte leicht mit sehr wenig Kraft sein, wie ihn ein Paintball überwinden kann. Wenn Sie ein double Feeding oder ein Ball Chop erleben, überprüfen Sie den Zustand Ihrer Detents mit dem Finger, um sicherzustellen, dass sie nicht in der Position nach oben oder unten verschoben sind. Wenn übermäßige gebrochene Paint oder Schmutz Ihre Detents verklemmt haben, entfernen Sie die Eye Cover (man muss aufpassen die Detentfedern nicht zu verlieren) und ziehen Sie die Detents raus für eine gründliche Reinigung. Installieren Sie die Arretierungen, Federn und Eye Cover, nachdem Sie ausreichend die Detents und den Verschluss gereinigt haben.

HINWEIS: Beim Anziehen der Eye Cover achten Sie darauf das sie die Augen Drähte nicht kneifen. Zu festes Anziehen der Schraube kann dazu führen das das Gewinde ausreißt.



Trouble Shooting Guide

Air Leckagen

Air Leckagen am Airport

- Überprüfen Sie den O-Ring am Luftsystem. Falls nötig wechseln Sie den O-Ring und versuchen Sie es erneut. Verwendet wird in der Regel ein O-Ring # 15, aber einige Hersteller verwenden vielleicht eine andere Größe. Konsultieren Sie das Handbuch des Luftsystems das Sie verwenden.
- Überprüfen Sie ob die Schlauchtülle dicht ist. Entfernen Sie den Schlauch aus dem Anschluss indem Sie den grauen Kunststoff - Stecker gegenüber dem Schlauch herausziehen. Stecken Sie einen 3/16" Inbusschlüssel in die Buchse. Falls erforderlich, lösen sie die Schraube, streichen sie Gewindedichtmittel auf das Gewinde und ziehen sie die Schraube wieder an. Wenn Sie unsicher sind konsultieren eine kompetente Beratung.
- Überprüfen Sie, dass das Ende des Schlauches ist gerade ist und schneiden sie abgenutzte Enden ab. Bei Bedarf schneiden Sie mit einer Rasierklinge ein kleines Stück aus dem Schlauch und legen den Schlauch wieder in den Fitting ein. Stellen Sie sicher, das der Schlauch den ganzen Weg bis zum Ende reicht.
Lesen

Air Leckagen am Hyper³ Regulator

- Lokalisieren Sie zuerst die Position des Lecks.
- Für Demontagevorschriften konsultieren Sie den technischen Abschnitt unter Hyper³™ Regler.
- Wenn das Leck von der Unterseite des Reglers kommt, müssen Sie den Regler auseinanderbauen und den O-Ring #010 und den Sitz auf dem Messingsitzhalter ändern, der innerhalb des Hyper³™ Reglers angebracht wird

- Kommt das Leck von der Oberseite des Regulators tauschen sie den O-Ring #012 auf der Außenseite der Kappe.
- Konsultieren Sie andernfalls einen ausgebildeten Techniker, um das Hyper³™ zu reparieren.

Air Lecks am ASA

- Tauschen Sie den O-Ring #011 auf der Spitzenkappe vom Hyper³™ und tropfen sie eine kleine Menge Schmieröl auf den O-Ring.

Air Leck zwischen Griff und Rahmen

- Einer der Gasdurchgänge konnte lecken.
- Stellen sie die Luft an der SLG ab , demontieren sie den Rahmen und versuchen Sie den genauen Punkt der Leckage ausfindig zu machen.
- Wenn die Leckage aus einem der blockierten Löcher kommt, entfernen sie die Schraube, streichen sie ein Dichtmittel auf, drehen sie die Schraube wieder ein.

LUFT, die vom Rücken der SLG leckt

- Überprüfen Sie, dass der Bolt-Kit den ganzen Weg in der SLG straff läuft. Wenn der Bolt-Kit lose ist, wird er anfangen zu lecken.
- Wenn die oberen Arbeiten die Leckstelle nicht beheben, den Bolt-Kit entfernen und den #020 O-Ring auf dem hinteren Teil des Bolt-Kits tauschen.
- Ersetzen Sie die #012 O-Ring auf dem Plunger.
- Wenn die Leckstelle andauert, ersetzen Sie zwei #005 O-Ringe auf dem Bleed- Button.

LUFT, die von der Vorderseite der SLG leckt

- Entfernen Sie den Bolt-Kit aus der SLG und tauschen Sie den #016 Vorder-O-Ring auf dem Bolt.

- und die # 014 O-Ringe am Plunger. Reinigen Sie die Waffe gut, schmieren sie diese gut ab und setzen sie sie wieder zusammen.
- Wenn oben nicht hilft, stellen Sie sicher, dass der Bolt richtig montiert ist.

Probleme mit der Elektronik

SLG™ lässt sich nicht einschalten

- Stellen Sie sicher, dass die Batterie neu und gut aufgeladen ist.
- Prüfen Sie, ob die Batterie innerhalb der SLG™ an den 9V - Klipp angeschlossen ist und das andere Ende von Kabelstrang an das Board angeschlossen ist.
- Stellen Sie sicher, dass es keinen Schmutz oder Rückstand gibt, der den Knopf blockiert.

SLG™ schaltet sich von selbst an / aus sich oder die

Augen schalten sich von selbst an / aus

- Beide Probleme werden verursacht, weil die Taste (n) die ganze Zeit gedrückt sind.
- Entfernen sie das Board aus dem Rahmen, indem Sie den Griff auf der linken Seite öffnen, trennen Sie die Kabel und ziehen das Board raus. Entfernen Sie vorsichtig die beiden Tasten und reinigen Sie sie gut.
- Re-Montage und Test. Sollten die Probleme fortbestehen, kontaktieren Sie ein autorisiertes Service Center für ein Ersatz Bord.

Die Augen arbeiten nicht, die LED blinkt

grün

- Zuerst die Batterie wechseln. Die Augen sind normalerweise das Erste, was nicht mehr funktioniert, wenn eine im Sterben Batterie liegt.

Trouble Shooting Guide

- Als nächstes versuchen, die Augen zu reinigen. Sie können sie entweder mit Druckluft ausblasen oder Sie entfernen das Eye Plade mit einem 1/16" Inbusschlüssel, ziehen Sie die Augen vorsichtig aus den Befestigungslöchern und reinigen Sie sie mit Q-Tips. Um zu testen, ob die Augen sicher arbeiten schieben sie den Bolt in die Endlage. Schalten Sie die SLG™ ein, die LED auf dem Board sollte nach der Bootsequenz rot leuchten. Wenn ja, arbeiten die Augen.
- Überprüfen Sie, dass der Augen Draht am so Board angeschlossen ist das die Metallklammern nach unten zeigen.
- Wenn nichts hilft wenden sie sich an einem Geschäft oder DYE Präzision für einen Augen Ersatz.

Solenoid wird nicht aktiviert /

Trigger arbeitet nicht

- Prüfen Sie, ob die Triggerjustierung nicht so eingestellt ist, dass der Mikroschalter nicht aktivieren kann. Sie sollten ein kleines Klicken hören, wenn Sie den Trigger ziehen.
- Wenn die SLG™ einmal feuert wenn sie eingeschalten, nicht aber nachher, ist ihr Trigger so eingestellt, das der Mikroschalter immer aktiviert ist. Regulieren Sie den Trigger nach.
- Wenn der Trigger aber richtig justiert ist, die SLG™ aber dennoch nicht abfeuert, überprüfen sie ob das Mikroschalterkabel korrekt im Board eingesetzt ist.
- Wenn sie keinen Erfolg hatten wechseln sie die Batterie.
- Prüfen Sie, ob das Solenoid-Kabel richtig angeschlossen ist. (die blaue Buchse auf der Platine)

Trouble Shooting Guide

Trigger Bounce / SLG™ schießt mehr als einen Ball im Semi Automatic Mode

- Erhöhen Sie das Trigger-Empfindlichkeits-Level im Konfigurationsmodus.
- Überprüfen Sie, dass der Abzug nicht zu kurz eingestellt ist.
- Stellen Sie sicher, dass die Trigger-Feder im Rahmen funktioniert.
- Stellen Sie sicher, dass der Bolt richtig sitzt und fest zusammen gesetzt ist.

Schwankende Geschwindigkeit / SLG™ löst nicht aus

SLG™ funktioniert aber die Bälle fallen raus oder verlassen den Lauf nicht

- Vergewissern Sie sich das die Batterie gut ist.
- Vergewissern Sie sich das der Bolt sauber ist, gut geschmiert, und sich gut bewegt. Wenn zu viel Reibung in der Boltkammer anliegt kann die SLG™ nicht abschießen.
- Vergewissern Sie sich das das Luftsystem ganz eingeschraubt ist.
- Stellen Sie sicher das die Airport Schraube richtig eingestellt ist.
- Vergewissern Sie sich das der vordere Bumper O-Ring nicht blockieren ist vom Einlass Loch das sich auf der Rückseite des Bolt befindet.

SLG™ feuert nicht, obwohl der Solenoid clickt

- Drücken Sie den Bleed – Button an der Back - Cap mehrmals bis sie hören wie der Bolt – Kit sich nach hinten bewegt.

- Wenn der Bolt-Kit sich nicht bewegt, entfernen sie die Luftversorgung der SLG™ und entfernen sie den Bolt-Kit, fügen Sie Schmiermittel auf den Bolt-Kit und bauen sie die SLG wieder zusammenbauen.

Der erste Schuss ist zu schnell

- Ändern Sie die Einstellungen innerhalb des Hyper3™ Regulators. Für die Demontagevorschriften konsultieren Sie den technischen Abschnitt auf Seite 21.

Die Geschwindigkeit ist nicht gleichbleibend

- Vergewissern Sie sich das sie die passenden Paintballs für den Lauf verwenden. Der Stock - Lauf der SLG™ ist 0,690 groß. Sie sollten in der Lage sein den Paintball durch den Lauf zu schlagen, diese sollten aber nicht von selbst durch den Lauf rollen.
- Nehmen Sie den Bolt-Kit und entfetten sie ihn. Wechseln sie alle O-Ringe das Schießen verursacht eine Menge Reibung. Stellen Sie sicher, dass der # 014 O-Ring in der Boltspitze vorhanden und in gutem Zustand ist.
- Wechseln Sie die Batterie.
- Überprüfen Sie, dass der Hyper3™ Regulator gut arbeitet und dass der Druck stimmt. Ein separates Regler Testwerkzeug können sie erwerben. Wenn nötig, demontieren sie den Hyper3™-Regulator und wechseln sie die O-Ringe.

Andere Fehler

Double Feeding

- Wenn Sie zwei Kugeln auf einmal feuern, überprüfen sie die Ball - Detents um zu sehen das nicht fest sitzen. Vergewissern Sie sich das die Ball-Detenrs nicht übermäßig abgenutzt sind.

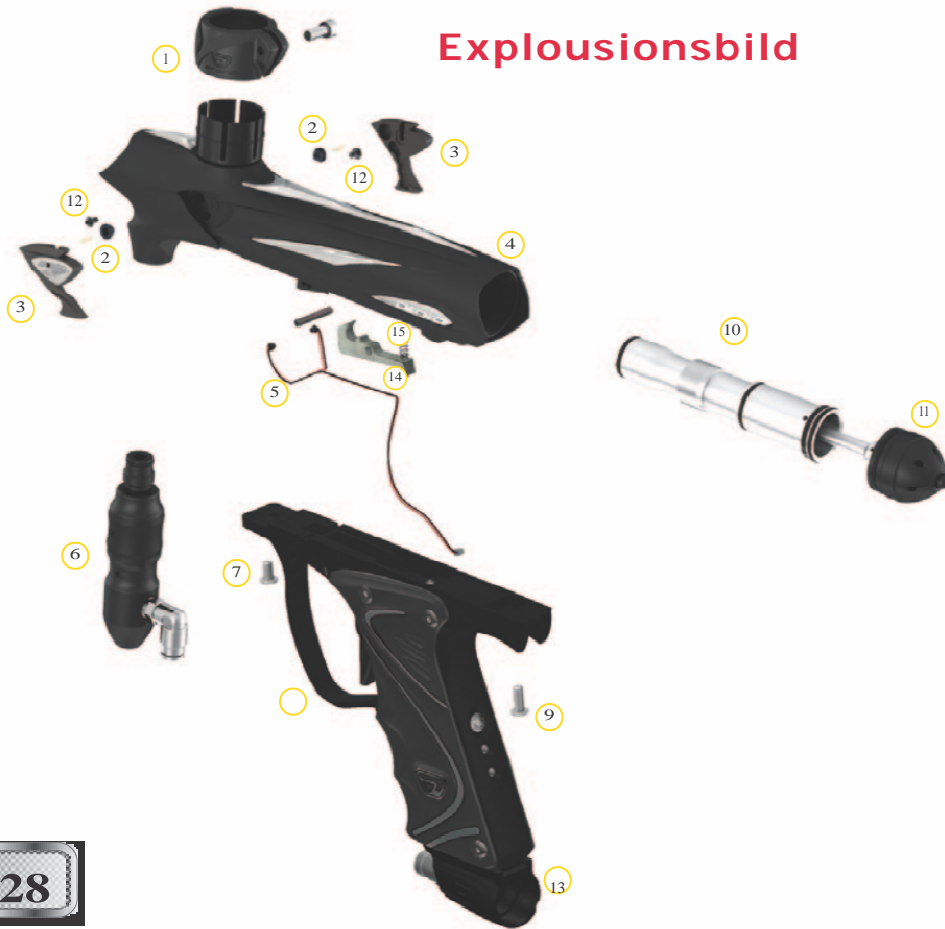
Trouble Shooting Guide

NOTES:

Breaking Paint

- Achten Sie darauf, hochwertige Paintballs zu verwenden, und diese nach den Anweisungen des Herstellers zulagern.
- Überprüfen Sie, dass # 14 O-Ring auf Boltspitze vorhanden und in gutem Zustand ist.
- Vergewissern Sie sich das Ihr Loader arbeitet und dass die Feuerrate nicht höher ist als die maximale Vorschubgeschwindigkeit des Laders.
- Überprüfen Sie, dass der von Ihnen verwendete Lauf nicht zu eng ist für die Paintballs die sie verwenden.
- Die Augen sind sauber und an ?

Explosionsbild



SLG™ Garantie Informationen GARANTIE UND IMPRESSUM

PARTS LIST

- 1 Feed Neck
- 2 ball Detent
- 3 Eye Cover
- 4 SLG™ body
- 5 "ACE" Eye
- 6 Hyper3™
- 7 Front Frame Screw
- 8 45 Frame
- 9 Rear Frame Screw
- 10 SLG™ bolt
- 11 SLG™ back Cap
- 12 Eye Cover Screw
- 13 Airport
- 14 Sear
- 15 Sear Spring

Warranty

DYE Precision, Inc. warrants for one year to the initial retail purchaser, from the initial date of purchase, that the paintball marker and regulator are free from defects in materials and workmanship, subject to the requirements, disclaimers and limitations of this warranty. Disposable parts, normal maintenance and standard wear and tear parts such as batteries, O-rings and seals are not covered under warranty. The solenoid and electronic components on the marker are covered under warranty for six months. This warranty does not cover scratches, nicks, improper disassembly, improper re-assembly, misuse, neglect or improper storage. Modification to the product will void the warranty. The only authorized lubricant for the marker is Slick Lube™. Use of any other lubricant will void your warranty. This warranty is limited to repair or replacement of defective parts with the customer to pay shipping costs. Warranty card and proof of purchase must be submitted to DYE Precision for warranty to be in effect. This warranty is not transferable. This warranty does not cover performance. Paintball markers are non-refundable.

Technical Support

Our Technical Support Departments are open Monday through Friday. DYE Precision, Inc. can be reached at 858-536-5183 ext. 277 from 9am to 5pm PST. DYE Europe can be reached at +44 (0) 20-8649-6330 from 9am to 5pm GMT. DYE Asia can be reached at 886(0) 4-2407-9135 from 9am to 5pm GMT +8 hours. Additional support and international contacts are available through our web site, www.dyepaintball.com.

Disclaimer

The specifications and photographs in this material are for information and general guidance purposes only. Our products are continually updated and changes may be made to specification, design or appearance from time to time. These are subject to change without notice. Contents of box may therefore vary from owner's manual. For details of changes in design, specification or appearance consult your local distributor or dealer. The SLG™ bOLT and Slick Lube™ are registered trademarks. Design rights, copyrights and all other rights reserved. All patterns, drawings, photographs, instructions or manuals remain the intellectual property of the manufacturer.

DYE Precision, Inc. U.S. Patent# 5,613,483. OTHER U.S. AND INT'L PATENTS PENDING. Covered by one or more of the following U.S. Patents, 5,613,483; 5,881,707; 5,967,133; 6,035,843 and 6,474,326.

All rights will be strictly enforced.

DYE Precision, Inc.
10637 Scripps Summit
Ct. San Diego, CA. 92131

DYE Europe
Dye House,
7-8 Commerce Way
Croydon, Surrey
United Kingdom CR0 4XA

DYE Asia
No. 253, Guojhong Rd.
Dali City, Taichung County 412
Taiwan (R.O.C.)