

BACK COVER BLANK

TIPPMANN®

TPX™ MARKER

- Owner's Manual
- Manuel d'utilisation
- Manual del Usuario

TPX™

MARKER



**WARNING**

THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.

**AVERTISSEMENT**

CECI N'EST PAS UN JOUET. TOUT USAGE INAPPROPRIÉ PEUT PROVOQUER DES BLESSURES GRAVES OU MORTELLES. LE PORT DE LA PROTECTION POUR LES YEUX, LE VISAGE ET LES OREILLES CONÇUE POUR LE PAINTBALL EST OBLIGATOIRE POUR L'UTILISATEUR AINSI QUE POUR TOUTE PERSONNE A PORTEE DE TIR. POUR L'ACHAT, NOUS RECOMMANDONS L'ÂGE DE 18 ANS. LES PERSONNES DE MOINS DE 18 ANS DOIVENT ÊTRE SOUS LA SURVEILLANCE D'UN ADULTE LORSQU'ELLES UTILISENT CE PRODUIT. LISEZ LE MANUEL AVANT D'UTILISER CE PRODUIT.

**ADVERTENCIA**

ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OIDOS DEBEN SER PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO PARA JUGADORES COMO PARA CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO LEA EL MANUAL DEL USUARIO.

**WARNING**

SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY

READ, FAMILIARIZE YOURSELF AND ANY OTHER USER OF THIS MARKER WITH THE SAFETY INSTRUCTIONS IN THIS MANUAL. FOLLOW THESE INSTRUCTIONS WHEN USING, WORKING ON, TRANSPORTING OR STORING THIS MARKER.



ALWAYS KEEP TRIGGER SAFETY IN SAFE MODE UNLESS FIRING AS DETAILED IN INSTRUCTIONS ON PAGE 4.

BARREL —
BLOCKING
DEVICE



ALWAYS KEEP THE BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLED WHEN NOT IN SHOOTING SITUATION, SEE INSTRUCTIONS ON PAGE 2.

**AVERTISSEMENT**

LA SECURITE EST VOTRE RESPONSABILITE

LISEZ ET FAMILIARISEZ-VOUS AINSI QUE TOUT AUTRE UTILISATEUR DE CE LANCEUR AVEC LES INSTRUCTIONS DE SECURITE CONTENUES DANS CE MANUEL. SUIVEZ CES INSTRUCTIONS LORSQUE VOUS UTILISEZ, TRAVAILLEZ SUR, TRANSPORTEZ OU ENTREPOSEZ CE LANCEUR.



SI VOUS NE TIREZ PAS, MAINTENEZ TOUJOURS LA SECURITE DE LA DETENTE EN MODE SECURITE COMME INDIQUE DANS LES INSTRUCTIONS EN PAGE 3.

DISPOSITIF —
DE BLOCAGE
DU CANON



GARDEZ TOUJOURS LE DISPOSITIF DE BLOCAGE DU CANON INSTALLE LORSQUE VOUS N'ÊTES PAS EN SITUATION DE TIR COMME INDIQUE DANS LES INSTRUCTIONS EN PAGE 2.

**ADVERTENCIA**

LA SEGURIDAD ES SU RESPONSABILIDAD

EL PROPIETARIO Y TODA PERSONA QUE VA A USAR ESTE MARCADOR DEBE LEER Y FAMILIARIZARSE CON LAS INSTRUCCIONES DE SEGURIDAD EN ESTE MANUAL. SIGA LAS INSTRUCCIONES DE USO, MANTENIMIENTO, TRANSPORTE Y ALMACENAJE DE ESTE MARCADOR.



MANTENGA SIEMPRE EL SEGURO DEL GATILLO ACTIVADO A MENOS QUE SEA NECESARIO HACER DISPAROS. COMO SE VE EN LAS INSTRUCCIONES DE LA PÁGINA 3.

MECANISMO —
DE BLOQUEO
DEL BARRIL



MANTENGA EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL INSTALADO CUANDO NO ESTE HACIENDO DISPAROS COMO SE ILUSTRÁ EN LA PÁGINA 1.



WARNING

THIS IS NOT A TOY. MISUSE MAY CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH. EYE, FACE AND EAR PROTECTION DESIGNED FOR PAINTBALL MUST BE WORN BY THE USER AND ANY PERSON WITHIN RANGE. WE RECOMMEND AT LEAST 18 YEARS OLD TO PURCHASE. PERSONS UNDER 18 MUST HAVE ADULT SUPERVISION WHEN USING THIS PRODUCT. READ THE OWNER'S MANUAL BEFORE USING THIS PRODUCT.



WARNING

KEEP THE BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLED EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE. ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN THE SAFE MODE (SEE INSTRUCTIONS ON PAGE 4) AND THE BARREL BLOCKING DEVICE IS PROPERLY INSTALLED ON YOUR MARKER ACCORDING TO THE INSTRUCTIONS TO PREVENT DAMAGE TO PROPERTY, SERIOUS INJURY OR DEATH.

BARREL BLOCKING DEVICE INSTALLATION INSTRUCTIONS

- 1) Insert the barrel blocking device into the barrel and loop the cord over the top of the receiver and position at the back of the grip as shown.
- 2) Adjust the cord length retainer up to the back of the grip by pulling the cord back while pushing the cord length retainer toward the marker. Ensure that the cord length retainer is completely tightened against the back of the grip by pulling the cord as tight as possible.
- 3) To remove barrel blocking device, pull back on center piece of cord length retainer and slide retainer toward end of cord.
- 4) Before and after playing, inspect the barrel blocking device and replace if plug damage, cord damage, or loss of cord elasticity is found.
- 5) Clean the barrel blocking device with plain, warm water and store out of sunlight in a dry area when not in use.

TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
 P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

CONGRATULATIONS on your purchase of a Tippmann® TPX™ paintball marker. We believe our TPX™ markers to be the most accurate and durable paintball markers available, and are proudly manufactured in the USA. Tippmann® TPX™ markers will provide many years of dependable service if cared for properly.

Take time to read this manual thoroughly and become familiar with your TPX™ marker's parts, operation, and safety precautions before you attempt to load or fire this marker. If you have a missing or broken part or need assistance, please contact Tippmann Consumer Relations at 1-800-533-4831 for fast, friendly service.

TABLE OF CONTENTS

Warning/Caution	2
Warning/Caution Barrel Blocking Device Installation.....	2
Warning/Liability Statement	4
Safety is your Responsibility / Familiarize Yourself With Safety	4
Safe Mode = Turning The Safety On (PUSH SAFE)	4
Fire Mode = Turning The Safety Off (PUSH FIRE).....	4
Getting Started	6
1. Air Supply Cartridge Installation	6
2. Magazine Removal, Loading and Insertion	7
3. Velocity Adjustment	8
Specifications	9
Schematics	10
Unloading Your Marker and Air Supply Cartridge Removal.....	12
Cleaning & Maintenance	14
Marker Disassembly / Assembly	15
Firing Valve.....	16
Puncture Valve	17
Air Valve	17
Regulator.....	18
Regulator Pressure Relief Valve Adjustment.....	19
Troubleshooting.....	20
Adjustable CO ₂ Cartridge Cap	25
Additional Information Regarding Performance.....	26
Storage	27
Warranty Information, Registration and Repairs	28

Warning/Liability Statement

This marker is classified as a dangerous weapon and is surrendered by Tippmann Sports, LLC with the understanding that the purchaser assumes all liability resulting from unsafe handling or any action that constitutes a violation of any applicable laws or regulations. Tippmann Sports, LLC shall not be liable for personal injury, loss of property or life resulting from the use of this weapon under any circumstances, including intentional, reckless, negligent or accidental discharges.

All information contained in this manual is subject to change without notice. Tippmann Sports, LLC reserves the right to make changes and improvements to products without incurring any obligation to incorporate such improvements into products previously sold.

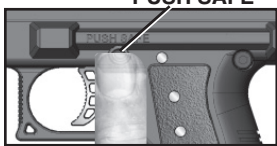
If you as a user do not accept liability, Tippmann Sports, LLC requests you do not use a Tippmann Sports, LLC marker. By using this paintball marker, you release Tippmann Sports, LLC of any and all liability associated with its use.

SAFETY IS YOUR RESPONSIBILITY!

WARNING

TRIGGER SAFETY ACTIVATION

- **EXCEPT WHEN YOUR MARKER IS IN USE, ALWAYS MAKE SURE THAT THE TRIGGER SAFETY IS IN SAFE MODE, WHICH DISABLES THE TRIGGER, AND THE BARREL BLOCKING DEVICE IS INSTALLED (SEE PAGE 2).**
- **TO TURN ON THE SAFETY (SAFE MODE): PUSH THE SAFETY IN AS SHOWN ABOVE.**
- **TO TURN SAFETY OFF (FIRE MODE): PUSH SAME BUTTON ON OPPOSITE SIDE OF RECEIVER.**



FAMILIARIZE YOURSELF WITH SAFETY...

The ownership of this weapon places upon you the total responsibility for its safe and lawful use. You must observe the same safety precautions as you would any firearm to assure the safety of not only yourself but everyone around you. The user should at all times use caution when using this marker. The sport of Paintball will be viewed and judged upon your safe and sportsmanlike conduct. Always remember that the game of Paintball can only survive and grow if it remains SAFE!

- Do not load or fire this marker until you have completely read this manual and are familiar with its safety features, mechanical operation and handling characteristics.

Safety Is Your Responsibility (continued from page 4)

- Handle this and any marker as if it were loaded at all times.
- Keep your finger off the trigger until ready to shoot.
- Do not look down the barrel of a paintball marker. Accidental discharge into the eyes may cause permanent injury or death.
- Keep the marker in safe mode until ready to shoot (see page 4).
- Keep the barrel blocking device installed on marker when not shooting (see page 2).
- Never point the marker at anything you do not intend to shoot.
- Never fire your marker at anything you do not intend to shoot because there may be balls or foreign debris lodged in the chamber, barrel and / or the marker valve.
- Do not shoot at fragile objects such as windows.
- Never fire your marker at personal property of others. The paintball impact can cause damage and the paint can stain the finish of automobiles, houses etc.
- Always keep the muzzle pointed down or in a safe direction, even if you stumble or fall.
- Eye, face and ear protection designed specifically to stop paintballs in the form of goggles and full face mask meeting ASTM Specification F 1776 must be worn by the user and any person within range.
- Never shoot at a person who is not protected by eye, face and ear protection designed for paintball.
- Pressurize and load the marker only when the marker will be immediately used.
- NOTE: Before storing or disassembling be sure to remove paintballs and air supply (see unloading and air supply removal instructions on page 12). Put the trigger safety in the safe mode (see page 4) and install the barrel blocking device (see page 2).
- Store the marker unloaded and degassed in a secure place.
- Do not field strip or otherwise disassemble this marker while it is pressurized with air supply.
- Dress appropriately when playing the game of paintball. Avoid exposing any skin when playing the game of paintball. Even a light layer will absorb some of the impact and protect you from the paintballs.
- Keep exposed skin away from escaping gas when installing or removing air supply cartridge/cylinder or if the marker or air supply is leaking. Compressed air, CO₂, and nitrogen gasses are very cold and can cause frostbite under certain conditions.
- Use only .68 caliber paintballs, never load or fire any foreign objects.
- Avoid alcoholic beverages before and during the use of this marker. Handling markers while under the influence of drugs or alcohol is a criminal disregard for public safety.
- Avoid shooting an opponent at point blank, 6 feet or less.
- Familiarize yourself with instructions listed on air supply cartridge, cylinder or adaptor. Contact the air supply cartridge, cylinder or adaptor manufacturer with any questions.
- Read the Air Supply Cylinder Removal and SAFETY TIPS on pages 22-24 before beginning the cylinder installation or removal.
- Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions on page 8).

GETTING STARTED



WARNING

KEEP EXPOSED SKIN AWAY FROM ESCAPING GAS (⇄) WHEN INSTALLING OR REMOVING AIR SUPPLY CARTRIDGE OR IF THE MARKER OR AIR SUPPLY IS LEAKING. COMPRESSED AIR, CO₂, AND NITROGEN GASSES ARE VERY COLD AND CAN CAUSE FROSTBITE UNDER CERTAIN CONDITIONS.



☐ Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range. Do not disassemble this marker while it is pressurized with air. Do not pressurize a partially assembled marker.

READ EACH STEP COMPLETELY BEFORE PERFORMING THE STEP:

NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when assembling.

STEP 1: Air Supply Cartridge Installation

If your marker has the optional remote line adaptor - follow the remote line instructions on page 21, then go to **STEP 2** on page 7..

1) ☐ Push the trigger safety ① into the Safe Mode (see page 4).

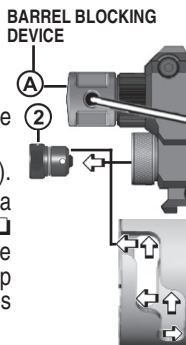
2) ☐ Install the barrel blocking device ① (see page 2).

3) The cap ② of the air cartridge compartment has a safety "latching" feature - remove in 2 steps. Step 1. ☐ Push and hold the cap in ⇄ and turn counterclockwise ⤿ until it stops / then pull out ⇄ until it stops. Step 2. ☐ Turn cap counterclockwise ⤿ again until it stops / then pull cap out ⇄ of marker.

4) ☐ To install a 12 gram CO₂ cartridge: ☐ clean the cartridge / tip and insert the small end in first ⇄.

5) ☐ Replace the cap ② as follows: ☐ Align the cap pins with the pin guides of the cartridge compartment then push the cap in ⇄ and turn clockwise ⤿. Push the cap in ⇄ a second time, turn clockwise ⤿ and release.

NOTE: The cartridge is not punctured during loading. Once you switch to the Fire Mode from the Safe Mode, the first pull of the trigger will puncture the cartridge and you will hear the air supply engage.



Getting Started (continued from page 6)

Your marker is now ready to fire on the next trigger pull. **IMPORTANT:** If your marker begins to leak air, keep exposed skin away from escaping gas (the arrows in the previous WARNING illustration shows gas escape points) and follow Unloading Your Marker and Air Supply Cartridge Removal instructions on page 12 (on page 21 for markers with remote line adaptor) and ☐ go to Troubleshooting on page 20.

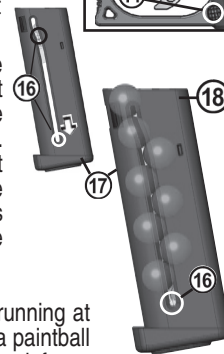
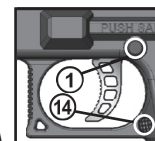
NOTE: If you successfully loaded / punctured your cartridge, put the safety ① in the FIRE position and if your marker does not fire, - ☐ put the safety ① in Safe Mode (see page 4) and ☐ go to Troubleshooting on page 20.

STEP 2: Magazine Removal, Loading, and Insertion

1) The barrel blocking device ① must be installed (see page 2) and the trigger safety ① in Safe Mode (see page 4) before removing or inserting the magazine ①.

2) To remove the magazine, push in the magazine release button ⑭ and the magazine will eject out the bottom of the grip.

3) To load the magazine: Push the magazine follower tab ⑮ down until it locks in place. (It will automatically release when inserted into the marker). The magazine can hold up to 8 paintballs. Keep the magazine vertical as shown and insert one ball at a time into the top of the magazine and make sure they align as shown. Paintballs in the magazine are not under pressure until the magazine is inserted into the marker.



For best results and to keep your TPX marker running at peak performance, it is recommended you use a paintball that is not too old or fragile, and is free of dimples or defects.

To determine if the ball is proper for use with the TPX marker, press the tip of your fingernail against the paintball to see if it is easily dimpled.

Tippmann also discourages leaving paintballs sit in magazines for an extended period of time, as this can lead to the ball becoming out of round. Only load magazines if the paintballs are intended to be used the day of play.

4) To insert a loaded magazine into the marker, slide the magazine in until you hear it lock in place. Only remove the barrel blocking device and turn off the trigger safety ① when you are ready to shoot.

NOTE: When removing a loaded magazine from the marker, 2 loose paintballs might drop from the grip. Inspect the chamber for a paintball. Push the magazine tab ⑯ down until it locks to take pressure off the balls and reload the balls into the magazine. To remove balls from the magazine: press and hold the magazine ball release ⑰ down with a flat object and the balls will be pushed out the top of the magazine.

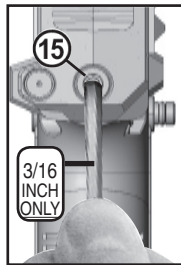
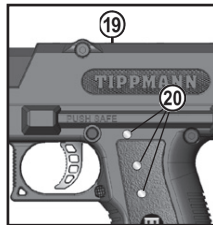
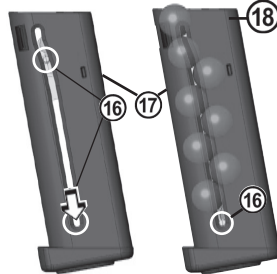
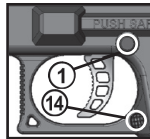
The breech window ⑲ allows you to see if a paintball is in the breech chamber. The sight windows ⑳ allow you to see when you are low on paintballs.

STEP 3: Velocity Adjustment

Each time you play paintball, the velocity of your paintball marker should be checked with a chronograph, an instrument for measuring velocity, prior to playing paintball to verify that the marker's velocity is set below 300 feet per second or less if required by the playing field.

To adjust the velocity, use the 3/16" allen wrench included with your marker. The velocity adjustment screw ⑮ is located at the back of the receiver (Do not use a smaller allen wrench and mistakenly adjust the Regulator Pressure Relief Valve set screw which is accessed through the velocity adjustment set screw - see note below). To reduce the velocity, turn the screw counterclockwise ⚙ (do not remove the velocity screw). To increase the velocity, turn the screw clockwise ⚙.

NOTE: This marker has a **Regulator Pressure Relief Valve** that prevents excessive air pressure that could damage your marker and is factory set at 350 psi. If a cartridge with excessive air pressure is loaded,



or if extreme temperature conditions cause excessive cartridge air pressure buildup, it will vent excessive air out the access point ⑮. Adjust only as outlined in the Regulator Pressure Relief Valve Adjustment instructions on page 19.

TPX™ Marker Specifications

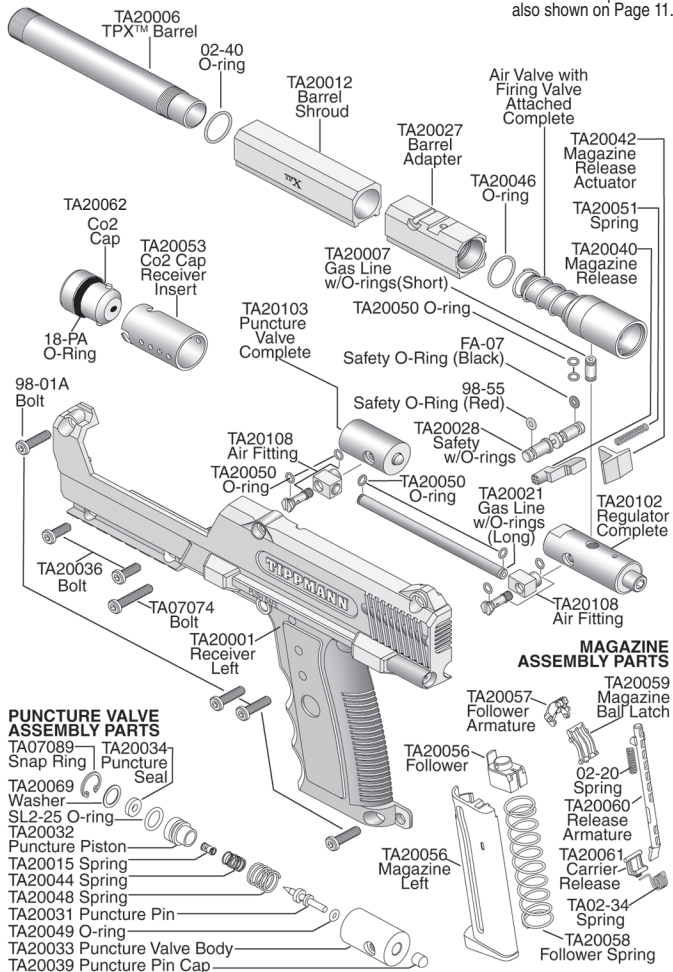
Model Basic.....	Tippmann® TPX™
Caliber68
Action.....	(open bolt blow-forward)
Power/Air Supply.....	compressed air, nitrogen or CO ₂
Cartridge	12 gram CO ₂
Shots per 12 gram CO ₂ cartridge.....	approximately 19
Ball Feed	TPX™ Magazine - spring feed
Magazine Capacity.....	8 Paintballs
Cycle Rate.....	1 trigger pull = 1 shot (6 per second)
Standard Barrel Length	6.25" / 15.875 cm
Overall Length (with standard barrel).....	10.8" / 27.43 cm
Weight (without 12 gram CO ₂ cartridge or paintballs) ..	1.81 lbs. / .821 kg
Effective Range	150+ ft. / 46+ m
Velocity	Always measure your marker's velocity before playing paintball and never shoot at velocities in excess of 300 feet per second (see instructions - page 8).

TIPPMANN®

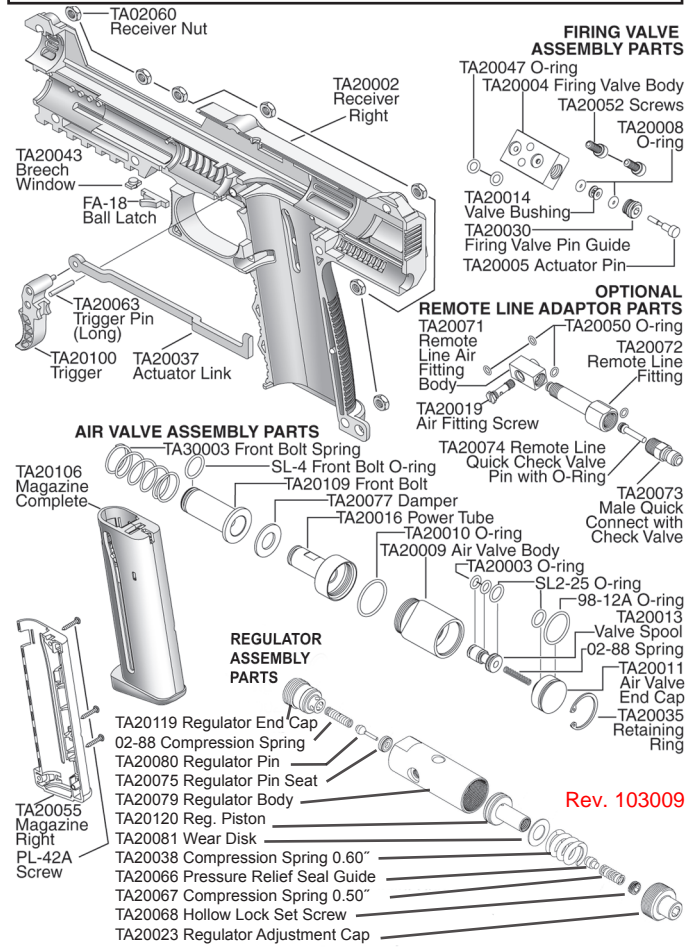
TPX™

Basic Parts List

Optional (Non-Basic)
Remote Line Adaptor Parts
also shown on Page 11.



WARNING
DO NOT DISASSEMBLE THIS MARKER WHILE IT IS PRESSURIZED
WITH AIR. DO NOT PRESSURIZE A PARTIALLY ASSEMBLED MARKER.



Rev. 103009

ENGLISH

ENGLISH

Unloading Your Marker and Air Supply Cartridge Removal □

Do not store or disassemble a marker with the air supply cartridge (punctured or unpunctured) installed. □ If your marker has the optional remote line adaptor kit installed, do not remove the air supply cartridge until you first follow the air supply cylinder removal instructions in the Optional Remote Line Adaptor instructions (see page 21).

READ EACH STEP COMPLETELY BEFORE PERFORMING THE STEP:

□ Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.



WARNING

KEEP EXPOSED SKIN AWAY FROM ESCAPING GAS (↔) WHEN INSTALLING OR REMOVING AIR SUPPLY CARTRIDGE OR IF THE MARKER OR AIR SUPPLY IS LEAKING. COMPRESSED AIR, CO₂, AND NITROGEN GASSES ARE VERY COLD AND CAN CAUSE FROSTBITE UNDER CERTAIN CONDITIONS.



To unload a marker with an UN-PUNCTURED air cartridge (non-used):

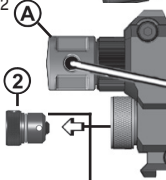
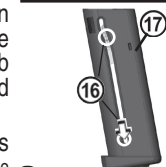
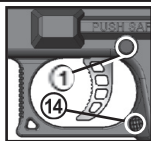
1) Put the safety (1) in the SAFE mode (see page 4) and install the barrel blocking device (A) (see page 2).

2) Remove the magazine (17). Press the magazine release button (14) and the magazine will eject out. NOTE: when removing a loaded magazine from the marker, 2 loose balls might drop from the grip. Push the magazine tab (16) down until it locks to take pressure off the balls and reload any balls into the magazine.

3) Remove the CO₂ compartment cap (2) in two steps and keep marker pointed in a safe direction during CO₂ compartment cap removal.

Step 1. Push in and turn the CO₂ cap counterclockwise until it stops. Then pull out until it stops to partially unscrew the cap. NOTE: The cap should be easy to turn - If you are unable to turn it or if it is difficult to turn, the cartridge has been punctured and you must follow the instructions To Unload a marker with a PUNCTURED air supply cartridge (see page 13).

Step 2. Turn the CO₂ cap (2) a second turn counterclockwise until it stops and pull it out, the cartridge will then slide out (↔).



UN-PUNCTURED air Cartridge Removal (continued from page 12)

4) Replace the CO₂ compartment cap (2). Align the cap pins with the pin guides of the cartridge compartment and push the cap in (↔) and turn clockwise. Push the cap in (↔) a second time and turn clockwise. Put the trigger safety (1) in SAFE mode (see page 4) and install the barrel blocking device (A) (see page 2).

To unload a marker with a PUNCTURED air cartridge (used): NOTE: a punctured / used air supply cartridge must be emptied of all air before removal.

1) Put the safety (1) in the SAFE mode (see page 4) and install the barrel blocking device (A) (see page 2).

2) Remove the magazine (17). Press the magazine release button (14) and the magazine will eject out. NOTE: When removing a loaded magazine from the marker, two loose balls might drop from the grip. Push the magazine tab (16) down until it locks to take pressure off the balls and reload the paintballs into the magazine.

3) Go to a designated firing area and remove the barrel blocking device.

4) Point the marker in a safe direction, turn off the safety and fire until there is no air left in the cartridge. NOTE: If you have a punctured cartridge in your marker and the marker will not fire: follow the instructions on page 19 - To Release Pressure From a Marker that Will Not Fire.

5) Put the safety (1) in the SAFE mode (see page 4) and install the barrel blocking device (see page 2).

6) Visually inspect the chamber for paintballs through the opening at the bottom of the grip for the magazine.

7) Remove the CO₂ cap (2) in two steps and keep marker pointed in a safe direction during CO₂ compartment cap removal. Step 1. Keep exposed skin away from escaping gas - the arrows (↔) in the WARNING illustration on page 12 show gas escape points. Push in and turn the CO₂ cap slowly counterclockwise until it stops and pull until it stops to partially unscrew the cap, then wait as any remaining air in the cartridge escapes before performing step 2 (keep exposed skin away from escaping air). Step 2. Turn the CO₂ cap (2) a second turn counterclockwise until it stops and pull it out, the cartridge will slide out (↔).

8) Replace the CO₂ compartment cap (2): Align the cap pins with the pin guides of the cartridge compartment and push the cap in (↔) and turn clockwise. Push the cap in (↔) a second time, turn clockwise and release. Put the trigger safety (1) in safe mode (see page 4) and install the barrel blocking device (see page 2).

Cleaning & Maintenance

Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range.

To reduce the chance of accidental discharge: First follow Unloading Your Marker and Air Supply Cartridge Removal instructions on page 12 (on page 20 for markers with remote line adaptor) and never disassemble a marker that is under pressure.

- Familiarize yourself with instructions and follow warnings on air supply cartridge and/or cylinder packaging for use, handling, storage and disposal. Contact the air supply manufacturer with any questions.
- Read and follow air supply cylinder warnings and safety tips on pages 22-24.
- Petroleum based products and aerosol products can damage marker O-rings. Do not use any petroleum based cleaning solvents. Do not use any cleaning solvents that come in aerosol cans.
- Clean your marker using a damp towel to wipe off paint, grease, and debris.
- To clean inside the barrel: turn the barrel counterclockwise and remove. Push the cable of the squeegee through the barrel, then pull the squeegee through to remove debris.
- Clean the breech and barrel: With the magazine removed, push the cable of the squeegee up into the grip and out the barrel, then pull the squeegee through to remove debris.
- Clean the magazine with a damp towel to wipe off paint, grease and debris. Dry springs immediately if necessary to help prevent rusting.
- To maintain your marker in good working condition, inspect, clean, and replace any damaged parts. Lubricate as instructed in the Marker Disassembly / Assembly section pages 15-18. The best valve O-rings are made of urethane. Urethane O-rings are not affected by high air supply pressures. These may be purchased from Tippmann® or your local paintball dealer. Use Tippmann® grease to lightly lubricate the O-rings and springs and maintain your marker in good working condition.

Marker Disassembly / Assembly

To disassemble: Set up a table with plenty of space to work to make sure no small parts become lost. Eye protection must be worn during disassembly/assembly.

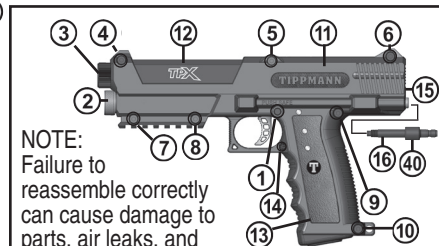
1) Do not disassemble a pressurized paintball marker. Do not pressurize a partially assembled paintball marker. Follow Unloading Your Marker and Air Supply Cartridge Removal instructions on page 12 (on page 21 if a remote line kit is installed).

Remote line markers first remove the remote line fitting (16), turn the remote line fitting counterclockwise (C) at (40) with 1/2" wrench (S) and pull it out. (At reassembly - insert the remote line fitting (16) into the hole in the back of the marker as shown, carefully hand start and screw (C) it into the air fitting (37) and snug LIGHTLY.)

2) Remove the barrel (3) turn it counterclockwise (C) and pull out.

3) Remove the left-side receiver (11): unscrew (C) the 7 receiver connection bolts (4-10). Carefully lift the left-side receiver to access the internals.

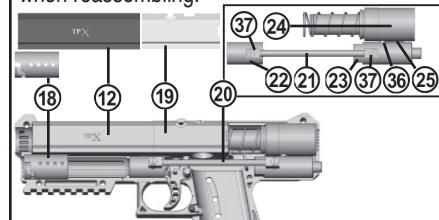
4) Lift out the: CO2 cap insert (18); barrel shroud (12); barrel adapter (19); and lift out assembly (20) as one piece (the gas line (21) / puncture valve (22) / regulator (23) / air valve (24); firing valve (25) and short gas line (36)).



NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air leaks, and other problems.

As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated, and installed correctly.

NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when reassembling.



To separate assembly (20):

1) Pull the long gas line (21) out of the two air fittings (37). (At reassembly lubricate the long gas line O-rings).

2) Pull the regulator (23) from the air valve (24) and pull out the short gas line (36) (lubricate O-rings at reassembly). Remove firing valve (25) from air valve (24) (see Firing Valve disassembly below on page 16).

3) Lift out the: magazine release (26) and release spring (27); safety (28) (at reassembly the black O-ring end goes into right receiver half); trigger (29); trigger pin (long) (31); ball latch (32); breech window (33); release actuator (34); and the actuator link (35).

4) Clean and inspect parts. Replace any damaged parts. Use Tippmann® grease to lightly lubricate the O-rings (G); spring (27) and pins (30)/(31) to maintain your marker in good working condition.

5) To reassemble, follow these instructions in reverse and be sure pin (L) is pushed in flush to the firing valve body as shown. NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when reassembling. NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated and installed correctly.

Firing Valve Disassembly / Assembly

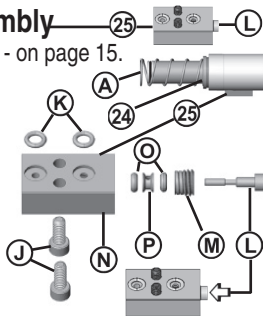
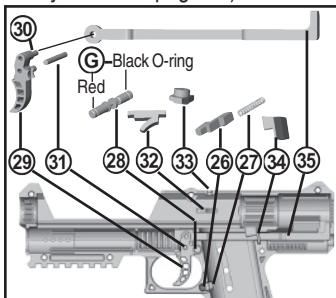
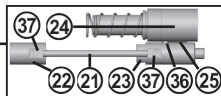
1) Follow Marker Disassembly / Assembly - on page 15.

2) Remove the firing valve (25) from the air valve (24) remove the 2 bolts (J) turn to the left with a 3/32" allen wrench.

3) The 2 O-rings (K) are not attached. NOTE: Be sure the 2 O-rings (K) are in place when reassembling the firing valve (25) to the air valve (24) with bolts (J).

4) Pull pin (L) out. NOTE: When reassembling be sure pin (L) is pushed in flush to the firing valve body as shown.

5) Remove screw (M) turn to left with a 3/32" wrench.



6) Tap the firing valve body (N) and 2 O-rings (O) and the valve bushing (P) should fall out (if you need to pull the parts out - use a plastic tool so you do not damage the parts).

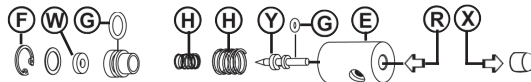
7) Clean and inspect parts. Replace any damaged parts. Use Tippmann® grease to lightly lubricate the spring (A), O-rings (K) and (O) to maintain your marker in good working condition.

8) To reassemble and attach the firing valve (25) to the air valve (24), follow these instructions in reverse. NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when reassembling. NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated and installed correctly.

Puncture Valve Disassembly / Assembly

1) Follow Marker Disassembly / Assembly on page 15. Unscrew air fitting (37) (do not overtighten and strip threads when reassembling).

2) To access the puncture valve internals: remove the snap ring (F) with a snap ring tool (NOTE: the snap ring tool tip should fit snugly into the snap ring - using a snap ring tool with tips too small may cause the snap ring to fly off the tool and cause injury and/or damaged parts.) To remove the internals from the puncture valve body (E), remove the puncture pin cap (X) and carefully push puncture pin (Y) and internal parts out as shown (R).



3) Clean and inspect parts. Replace any damaged parts. (NOTE: O-rings are shown removed: It is not necessary to remove O-rings as shown to inspect, clean and lubricate.) Use Tippmann® grease to lightly lubricate the O-rings (G) and springs (H) to maintain your marker in good working condition.

4) To reassemble, follow these instructions in reverse. NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when reassembling. NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated and installed correctly.

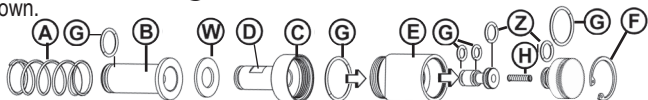
Air Valve Disassembly / Assembly

1) Follow Marker Disassembly / Assembly - on page 15.

2) Slide the front bolt spring (A) ; front bolt (B) and damper (W) off the power tube (C).

3) Remove power tube (C) from the air valve body: hold air valve body (E) and unscrew the power tube with a 1/2" wrench on "wrench flats" (D).

4) To access the air valve body (E) internals: remove the snap ring (F) with a snap ring tool. (NOTE: the snap ring tool tip should fit snugly into the snap ring - using a snap ring tool with tips too small may cause the snap ring to fly off the tool and cause injury and/or damaged parts.) To remove the internals from the air valve body (E), carefully push them out with a plastic tool as shown.



5) Clean and inspect parts. Replace any damaged parts. (NOTE: O-rings are shown removed: It is not necessary to remove O-rings as shown to inspect, clean, and lubricate.) Use Tippmann® grease to lightly lubricate the O-rings

(G) (Z) and springs (A) / (H) to maintain your marker in good working condition.

NOTE: The Firing Valve Assembly (25) attaches to the Air Valve (24) (see page 16 Firing Valve Disassembly/Assembly).

6) To reassemble, follow these instructions in reverse. NOTE: Carefully hand start all threaded parts and do not overtighten and strip threaded parts when reassembling. NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated and installed correctly.

Regulator Disassembly / Assembly



1) Follow Marker Disassembly / Assembly - on page 15. Remove air fitting (37).

2) Remove the Regulator End Cap (Q) from the regulator body (E) by holding the regulator body on the "wrench flats" (R) with a 5/8" wrench, and remove the end cap (turning to the left with a 3/16" allen wrench). Parts will then slide out.

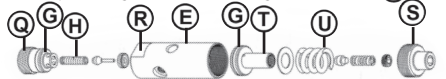
3) To remove the velocity adjuster (S), unscrew it with a 3/16" allen wrench until it and the spring (U) come out. Use your fingers to pull the regulator piston (T) out.

4) Clean and inspect parts.

Replace any damaged parts. (NOTE: It is not necessary to remove O-rings to inspect, clean, and lubricate them.) Use Tippmann® grease to lightly lubricate O-rings (G) and springs (H) (U) to maintain your marker in good working condition.

5) Reassemble the regulator following these instructions in reverse. NOTE: Failure to reassemble correctly can cause damage to parts, air leaks, and other problems. As you reassemble your marker, double check to be sure parts are clean, not damaged, lubricated and installed correctly.

6) Upon marker reassembly-you will need to adjust the Regulator Pressure Relief Valve (see Regulator Pressure Relief Valve Adjustment on page 19).



WARNING

KEEP EXPOSED SKIN AWAY FROM ESCAPING GAS WHEN INSTALLING OR REMOVING AIR SUPPLY CARTRIDGE OR IF THE MARKER OR AIR SUPPLY IS LEAKING. COMPRESSED AIR, CO2, AND NITROGEN GASSES ARE VERY COLD AND CAN CAUSE FROSTBITE UNDER CERTAIN CONDITIONS.

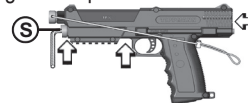
To Release Pressure From a Marker that Will Not Fire:

Only use this procedure if marker will not fire and the CO2 cartridge has been punctured. Put the safety in the Safe Mode (see page 4), remove the magazine as outlined in Unloading Your Marker and Air Supply Cartridge Removal (see page 12) and install the Barrel Blocking Device (see page 2).

Keep marker pointed in a safe direction during CO2 cap (S) removal.

Keep exposed skin away from escaping gas as it rushes out at the air release points (↔). Remove exterior locking set screw, and then slowly loosen adjusting set screw to empty CO2 from the cartridge.

Remove and dispose of the CO2 cartridge. With pressure released - complete cartridge removal as outlined on page 12. See Adjustable CO2 Cartridge Cap on page 25 for further information.



Regulator Pressure Relief Valve Adjustment:

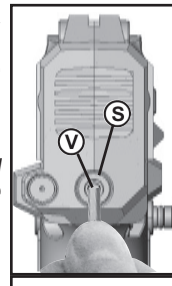
The regulator pressure relief valve is factory set to 350 psi. Do not reset it higher than 350 psi which could cause damage to marker parts or cause personal injury. If you disassemble the Regulator (see page 18) - you will need to reset the regulator pressure relief valve before using your marker.

Put the safety in the Safe Mode (see page 4), remove the magazine as outlined in Unloading Your Marker and Air Supply Cartridge Removal (see page 12) and install the Barrel blocking Device (see page 2).

1) Adjust the velocity as outlined in Velocity Adjustment on page 8 until your marker chronographs out at 300 fps.

2) Insert a 1/8" wrench through the velocity adjuster set screw (S) and into the regulator relief set screw (V) and turn it slowly to the left **only until air begins to escape** through the relief valve (V). Then turn the screw slowly back to the right **only until air stops escaping** to set the relief pressure. **NOTE: do not turn any further to the right which would reset it higher than 350 psi. This could cause damage to marker parts or cause personal injury.**

3) Follow the Velocity Adjustment Instructions on page 8 to adjust the velocity down until the marker chronographs to 300 fps or less.



TROUBLESHOOTING:

1) PROBLEM: You have successfully loaded and punctured a new cartridge, put the safety in the FIRE position and your marker will not fire:
 ❑ Put the safety in the Safe Mode (see page 4), ❑ remove the magazine as outlined in Unloading Your Marker and Air Supply Cartridge Removal (see page 12) and ❑ install the Barrel blocking Device (see page 2). Follow: To Release Pressure From a Marker that Will Not Fire instructions on page 19.

2) PROBLEM: Air is leaking out of the gas vent hole ①:

❑ The most common air leak is caused by a dirty or damaged puncture seal. Check the Puncture Seal ① for dirt or damage: (see Puncture Valve Disassembly on page 17).



3) PROBLEM: Magazine will not feed correctly:

❑ Make sure there are not more than 8 balls loaded into the magazine and they are aligned in the magazine as shown on page 7.
 ❑ Clean the magazine with a damp towel to wipe off paint, grease, and debris. Dry springs immediately, if necessary to help prevent rusting.

4) PROBLEM: You pull the trigger and the marker does not pressurize:

❑ Adjust the CO2 Cap assembly (see instructions on page 25).
 ❑ Puncture valve assembly needs to be lubricated (see Puncture Valve Disassembly on page 17).

5) PROBLEM: Air is leaking from the air supply cylinder connection to the remote coil tank adaptor.

❑ The most common leak occurs from a bad air supply valve O-ring (see Repairing Air Supply Cylinder Leaks on page 25).

PROBLEMS AFTER DISASSEMBLY / ASSEMBLY OF YOUR MARKER:

Failure to reassemble parts correctly can cause damage to parts, air leaks, and other problems. Always double check to be sure parts are to be sure parts are clean, not damaged, lubricated and installed correctly when you disassemble / reassemble your marker,

6) PROBLEM: You pull the trigger and the marker does not pressurize:

❑ Check that the puncture pin cap ⑩ is installed (see Puncture Valve Disassembly on page 17).

7) PROBLEM: You install a cartridge and you hear air leaking:

❑ Check to be sure the O-rings of the long gas line and the short gas line are not damaged (see Marker Disassembly on page 15).

8) PROBLEM: The regulator vents air continuously ②:

❑ Check the regulator pin ① for dirt, damage, or if it is not inserted into the regulator piston ① properly. Clean, inspect, and replace if damaged.
 NOTE: When assembling - be sure the regulator pin seats into the regulator piston. (see Regulator Disassembly on page 18).

TROUBLESHOOTING: (continued from page 22)

9) PROBLEM: You pull the trigger back and it binds and will not release:

❑ Check the firing pin ① for out of alignment. Disassemble the Firing Valve and make sure the firing pin is pushed in flush with the firing valve body during assembly (see Firing Valve Disassembly on page 16).

10) PROBLEM: There is air leaking out of the barrel:

❑ Check the front valve spool O-rings ⑥ for dirt or damage (see Air Valve Disassembly on page 18).

11) PROBLEM: When the trigger is pulled slowly - a short leaking sound is normal. If the leak continues without the gun firing:

❑ Check the valve spool rear O-ring ⑦ and the air valve end cap O-ring ⑧ for dirt or damage (see Air Valve Disassembly diagram on page 18).

12) PROBLEM: The trigger will not move at all when trying to fire:

❑ Check the trigger safety ⑨ to be sure it is not installed backwards. The red O-ring should be to the left by (SAFE) and black O-ring to the right by (FIRE) (see Marker Disassembly on page 16).

13) PROBLEM: You fire the marker but no paintballs are fired.

• If the front bolt ⑩ (on page 18) sticks in the forward position paintballs will not load. Check the ball latch ⑪ to be sure it is not installed backwards (see Marker Disassembly on page 16).

• If the front bolt ⑩ (on page 18) is installed correctly and does not return completely the paintballs will not load. ❑ Check the barrel adapter ⑫ and the air valve assembly ⑬ for dirt or damage (see Marker Disassembly on page 15). NOTE: If a problem still exists, contact Tippmann Service Department at 1-800-533-4831 or your local paintball dealer.

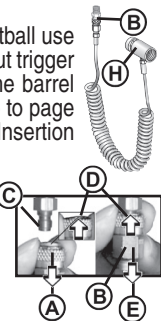
Optional Remote Line Adaptor - Connecting and Disconnecting and Air Supply Cartridge / Cylinder - Installation / Removal

NOTE: Included in the following instructions are installation, turning on and turning off the air supply of the Tippmann H-01 Remote line. If your remote line is not this Tippmann model, follow the instructions provided with your remote line for installation, turning on and turning off the air supply of your remote line.

1) Unload your marker: Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range. Put trigger safety in Safe Mode (see page 4 instructions). Install the barrel blocking device (see page 2). Remove the magazine (go to page 7 and follow **STEP 2: Magazine Removal, Loading and Insertion** instructions).

2) Pull and hold the Remote Coil fitting Locking Ring ④ down ↴ to connect or remove the Remote Coil fitting ⑤.

3) To connect to the marker: with the Locking Ring held down ④, push the coil fitting ⑥ up onto the nipple ③ and release the locking ring up to lock ④. Pull down on the Remote Coil fitting ⑥ to be sure it is locked properly.



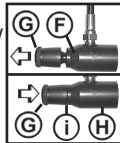
Optional Remote Line Adaptor: (continued from page 21)

4) Before hooking up the air supply to the Remote Coil, markers with remote line adaptor must first have an empty 12 gram CO2 cartridge installed to operate properly. □ Turn off the remote coil air flow control valve (F) : turn the flow control (G) counterclockwise out until it stops (see below). □ Install a 12 gram CO2 cartridge: follow STEP 1: Air Supply Cartridge Installation instructions on page 6. □ Empty the cartridge of any air - follow To Unload a marker with a PUNCTURED air cartridge on page 13 (then keep the empty cartridge installed).

5) To install the air supply cylinder: □ First mark the cylinder and cylinder valve if necessary (see Warning below). □ Lubricate the cylinder valve O-ring with a little marker grease, then insert the cylinder valve end into the air supply adaptor of the remote coil. Twist the cylinder clockwise into the adaptor (H) until it stops. Your marker is ready to fire once you turn the flow control (G) (clockwise all the way in (i)), remove the barrel blocking device, and switch to Fire Mode from Safe Mode. NOTE: If the cylinder is full, and you do not hear the air supply engage, the pin valve could be too short or the pin valve seal is damaged (follow the Air Supply Cylinder Removal from the Remote Coil instructions on pages 21-22). To turn off air supply: turn flow control (G) completely out. To turn on air supply: turn flow control completely in.

6) Air Supply Cylinder Removal

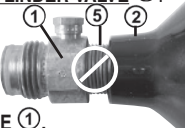
STEP 1) You must first read the following Air Supply Cylinder WARNINGS and SAFETY TIPS before beginning the cylinder removal in step 2 on page 24).



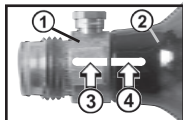
WARNING

NEVER UNSCREW (5) THE CYLINDER (2) FROM THE CYLINDER VALVE (1).

THE BRASS OR NICKEL PLATED VALVE (1) IS INTENDED TO BE PERMANENTLY ATTACHED TO THE AIR OR CO2 CYLINDER (2). AN AIR OR CO2 CYLINDER CAN FLY OFF WITH ENOUGH FORCE TO CAUSE SERIOUS INJURY OR DEATH IF THE CYLINDER (2) UNSCREWS (5) FROM A CYLINDER VALVE (1).

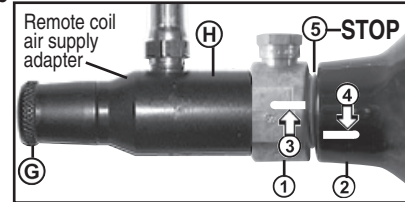


There have been reported incidents that were caused by players unknowingly unscrewing the cylinder (2) from the cylinder valve (1). This occurs when the player thinks the entire valve-cylinder assembly is being unscrewed from the air adaptor or a paintball marker (H) when in fact they are unscrewing the cylinder (2) from the cylinder valve (1). **To Avoid This Danger:** It is recommended, if your cylinder is not already marked, that you use paint or nail polish to place a mark (3) on the cylinder valve and place a mark (4) on the cylinder as shown.



Air Supply Cylinder Removal from Remote Coil: (continued from page 22)

Whenever you turn the cylinder (2) during removal, watch the mark (4) on the cylinder and the mark (3) on the cylinder valve to be sure that they rotate together. **If at any time these marks start to separate as shown, (5) the cylinder (2) is starting to unscrew from the cylinder valve (1) and you should STOP and take the entire unit to a C5 certified airsmith for safe removal and/or repair.**



NOTE: The cylinder valve should unscrew from the air adaptor or paintball marker in about 3 or 4 full turns. If you finish the 4th full turn and the cylinder valve is not unscrewed from the air adaptor or paintball marker, STOP! Take the entire unit to a C5 certified airsmith for safe removal and/or repair. □ Locate a "C5" Certified Airsmith at www.paintball-pti.com/search.asp Whether you have a new or used refillable Air or CO2 cylinder, you are at risk if any of the following has occurred: □ The valve unit was replaced or altered after purchase. □ An anti-siphon device was installed. □ The valve unit was removed from the cylinder for any reason. □ Any modification was done to the refillable Air or CO2 cylinder. If any of these conditions has occurred take your air or CO2 cylinder to a "C5" Certified Airsmith for inspection or contact the cylinder manufacturer.

SAFETY TIPS to ensure that your Air or CO2 cylinder is safe for play:

- Improper use, filling, storage or disposal of Air or CO2 cylinder may result in property damage, serious personal injury or death.
- Make sure that any maintenance or modification to any Air or CO2 cylinder is done by a qualified professional, such as a C5 certified airsmith.
- The use of anti-siphon devices is not recommended. However, if one is already installed on your Air or CO2 cylinder or is desired, it is critical that your cylinder be checked by, or the device installed by, a qualified professional.
- All Air or CO2 cylinders must be filled only by properly trained personnel.
- Cylinder valves must be installed only by properly trained personnel.
- Do not overfill!!! Never exceed the Air or CO2 cylinder's capacity.
- Do not expose pressurized Air or CO2 cylinder to temperatures exceeding 130 degrees Fahrenheit (55 degrees Celsius).
- Do not use caustic cleaners or strippers on the Air or CO2 cylinder or tank valve and do not expose to corrosive materials.
- Do not modify the Air or CO2 cylinder in any way. Never try to disassemble the tank valve from the Air or CO2 cylinder.

Air Supply Cylinder Removal from Remote Coil: (continued from page 23)

- Any Air or CO₂ cylinder that has been exposed to fire or heated to a temperature of 250 degrees Fahrenheit (121 degrees Celsius) or more must be destroyed by properly trained personnel.
- Use appropriate gas for your cylinder. Only use CO₂ in a CO₂ cylinder and only use compressed air in a compressed air cylinder.
- Keep all cylinders out of the reach of children.
- The Air or CO₂ cylinder should be inspected and hydrostatically retested at least every 5 years by a DOT licensed agency.
Locate a "C5" Certified Airsmith at www.paintball-pti.com/search.asp



WARNING

KEEP EXPOSED SKIN AWAY FROM ESCAPING GAS WHEN INSTALLING OR REMOVING AIR SUPPLY OR IF THE MARKER OR AIR SUPPLY IS LEAKING. COMPRESSED AIR, CO₂, AND NITROGEN GASSES ARE VERY COLD AND CAN CAUSE FROSTBITE UNDER CERTAIN CONDITIONS.

Step 2: To remove a charged air supply cylinder: Eye protection designed for paintball use must be worn by the user and any person within range. Remove the magazine and unload the marker (instructions on page 7).

Step 3: Whenever you turn the cylinder ② during removal, watch the mark ④ on the cylinder and the mark ③ on the cylinder valve to be sure that they rotate together. Turn the cylinder approximately 3/4 of a turn counterclockwise ↺. This allows the air supply pin valve to close so that no air will enter the marker. Point the marker in a safe direction and discharge the remaining gas in the marker by pulling the trigger until the marker stops firing. If your marker continues to fire, the cylinder pin valve has not closed yet (the cylinder pin valve could be too long, because of the variances in cylinder pin valve parts, each cylinder varies slightly on exactly how far it should be turned) and you will have to turn the cylinder counterclockwise ↺ a little further and repeat this step until the marker does not fire, then remove the cylinder. NOTE: If during this step, you turned the cylinder and it began to leak before you pulled the trigger, the cylinder O-ring should be checked for damage before reassembly (see Repairing Air Supply Cylinder Leaks page 25).

Step 4: After air cylinder is removed, point and fire the marker in a safe direction until stored air is completely discharged.

NOTE: Before storing or disassembling be sure to follow Unloading Your Marker and Air Supply Removal on page 12. Put the trigger safety in safe mode (see page 4) and install the barrel blocking device (see page 2).

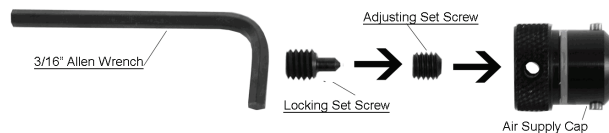
Repairing Air Supply Cylinder Leaks

The most common leak occurs from a bad air supply valve O-ring. To replace a valve O-ring you must first remove the bad O-ring and then install a new one and lubricate it with grease. This O-ring is located on the tip of your air supply valve. The best valve O-rings are made of urethane. Urethane O-rings are not affected by high air supply pressures. These may be purchased from Tippmann® or your local paintball dealer. NOTE: If new valve O-ring does not resolve air supply leak, do not attempt to repair air supply cylinder. Contact Tippmann Sports, LLC, your local paintball dealer or a "C5" Certified Airsmith.

Adjustable CO₂ Cartridge Cap

CO₂ cartridges vary from brand to brand. Your TPX can be tuned to easily puncture a variety of cartridge brands.


- 1) Push safety to safe position (see page 4). Install barrel blocking device (see page 2). Remove Air Supply cap (see page 6) and ensure the air cartridge compartment is empty. Remove magazine (see page 7). Inspect the breech to confirm the marker is unloaded.



- 2) Replace the air supply cap. With air supply cap in marker and safety on, remove exterior locking set screw from air supply cap using a 3/16" allen wrench supplied with your marker, then remove the air supply cap from the marker. Unscrew the adjusting set screw until it does not protrude from the end of the air supply cap that is inserted into marker.
- 3) Insert a CO₂ cartridge and reinstall air supply cap.
- 4) With safety off, tighten adjusting set screw while lightly pulling trigger until you feel the puncture pin make contact with the CO₂ cartridge. Loosen adjusting set screw 1/4 of a turn. Push safety to safe position.
- 5) Remove air supply cap and CO₂ cartridge from the marker.
- 6) Without a CO₂ cartridge, reinstall the air supply cap in the marker, install exterior locking set screw, and tighten.

WARNING

KEEP EXPOSED SKIN AWAY FROM ESCAPING GAS WHEN INSTALLING OR REMOVING AIR SUPPLY CARTRIDGE OR IF THE MARKER OR AIR SUPPLY IS LEAKING.



COMPRESSED AIR, CO2, AND NITROGEN GASSES ARE VERY COLD AND CAN CAUSE FROSTBITE UNDER CERTAIN CONDITIONS.

- 7) Reinstall the CO₂ cartridge. If the cartridge punctures without pulling the trigger, the adjustment screw is set too deep. If you pull the trigger all the way and the cartridge does not puncture, the screw is set too shallow.
- 8) Remove and dispose of the CO₂ cartridge (see Unloading on page 12). Because manufacturer's tolerances vary for CO₂ cartridge length, steps 1 through 6 may need to be repeated in order to find the optimal setting for your brand of CO₂ cartridge.

Additional Information Regarding Performance

- 1) For best results, and to keep your TPX pistol running at peak performance, it is recommended that you use a paintball that is not too old or fragile and free of dimples or defects. Tippmann also discourages leaving paint in magazines for an extended period of time as this can lead to the paintball deforming. Only load magazines the day of play.
- 2) To determine if the paintballs are appropriate for the use with the TPX pistol, press the tip of your fingernail against a paintball to determine if it is easily dimpled. If the paintball dimples, this paint should not be used in the TPX pistol.
- 3) Please thoroughly read this TPX manual, and in particular, review the "Magazine Removal, Loading, and Insertion" instructions before loading your magazine. Proper loading will ensure proper feeding of the paintballs into your TPX pistol.

Storage

Before storage, follow the "Unloading and Air Supply Cartridge Removal" instructions on page 12 (on page 21 for markers with remote line adaptor installed). Do not store a marker with any of the following installed:

- 12 gram air supply cartridge (punctured or unpunctured)
- an air supply cylinder
- magazine

Store the magazine empty, with the follower tab in the top position.

Put the trigger safety in Safe Mode (see page 4) and install the barrel blocking device (see page 2). You should store your marker in a dry area. Before storing your marker, make sure that the marker is cleaned and lubricated (see cleaning and maintenance on page 14) so that it does not rust.

When removing your marker out of storage, make sure to put the trigger safety in safe mode (see page 4) and install the barrel blocking device (see page 2). You should re-lubricate before use (see cleaning and maintenance on page 14).

WARRANTY AND REPAIR INFORMATION

TIPPMANN SPORTS, LLC (“Tippmann”) is dedicated to quality paintball products and outstanding service. In the unlikely event of a problem with this Tippmann paintball marker (“Marker”) and/or Tippmann accessories (“Accessories”), Tippmann’s customer service personnel are available to assist you. For customer service and/or other information, please contact:

Tippmann Sports, LLC
 2955 Adams Center Road
 Fort Wayne, IN 46803
www.tippmann.com
 1-800-533-4831

WARRANTY REGISTRATION

To activate the Marker’s Limited Warranty, you must register the Marker within thirty (30) days of the date of original retail sale by:

1. Registering online at www.tippmann.com; or
2. Completing the attached warranty registration card and returning it to Tippmann at the address above.

The Limited Warranty for Tippmann Accessories does not require activation or registration; by registering the Marker, you activate the warranty for the Accessories.

LIMITED WARRANTY

Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for the Marker for a period of one (1) year from the date of original retail sale. Further, Tippmann warrants to the original purchaser that it will make any repairs or replacements necessary to correct defects in material or workmanship, at no charge to you, for Tippmann Accessories for a period of ninety (90) days from the date of original retail sale. All Tippmann asks is that you properly maintain and care for the Marker and Accessories (collectively, the “Product”) and that you have warranty repairs performed by Tippmann or a Tippmann Certified Tech Center.

This Limited Warranty is non-transferable, and it does not cover damage or defects to the Product caused by (a) improper maintenance; (b) alteration or modification; (c) unauthorized repair; (d) accident; (e) abuse or misuse; (f) neglect or negligence; and/or (g) normal wear and tear.

Tippmann does not authorize any person or representative to assume or grant any other warranty obligation with the sale of this Product.

THIS IS THE ONLY EXPRESS WARRANTY GIVEN WITH THE PURCHASE OF THIS PRODUCT; ANY AND ALL OTHER EXPRESS WARRANTIES

WARRANTY AND REPAIR INFORMATION: (continued from page 26)

ARE DISCLAIMED. THE IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE ARE LIMITED TO THE APPLICABLE LIMITED WARRANTY PERIOD SET FORTH HEREIN, AND NO WARRANTIES, WHETHER EXPRESS OR IMPLIED, SHALL APPLY AFTER EXPIRATION OF SUCH PERIOD.

Some states and nations do not allow limitations on the duration of implied warranties, so the above limitation may not apply to you.

The sole and exclusive liability of Tippmann and/or its authorized dealers under this Limited Warranty shall be for the repair or replacement of any part or assembly determined to be defective in material or workmanship. TIPPMANN SHALL NOT BE LIABLE FOR, AND YOU EXPRESSLY DISCLAIM, ANY DIRECT, INDIRECT, CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES (COLLECTIVELY, “DAMAGES”) ARISING OUT OF THE SALE OR USE OF, OR YOUR INABILITY TO USE, THE PRODUCT. NO PAYMENT OR OTHER COMPENSATION WILL BE MADE FOR DAMAGES, INCLUDING INJURY TO PERSON OR PROPERTY OR LOSS OF REVENUE WHICH MIGHT BE PAID, INCURRED OR SUSTAINED BY REASON OF THE FAILURE OF ANY PART OR ASSEMBLY OF THE PRODUCT.

Some states and nations do not allow the exclusion or limitation of incidental or consequential damages, so the above limitation or exclusion may not apply to you. This warranty gives you specific legal rights, and you may also have other rights that may vary from state to state or nation to nation.

WARRANTY AND NON-WARRANTY REPAIRS

When shipping the Product to Tippmann for warranty or non-warranty repair:

- (1) If you have aftermarket parts on your Marker, please test the Marker with original stock parts before returning the Marker for service or repair.
- (2) Always unload and remove the air supply from the Marker. Do not ship the air supply tank if it is not completely empty.
- (3) Ship the Product to the Tippmann address identified above.
- (4) You must pre-pay postage and delivery charges.
- (5) Provide the date of purchase for the Product.
- (6) Briefly describe the repair requested.
- (7) Include your name, return address and a telephone number where you can be reached during normal business hours, if possible.

Tippmann makes every effort to complete its repair work within twenty-four (24) hours of receipt. Tippmann will return the Product to you via regular ground UPS. If you wish to have it returned using a faster service, you can request NEXT DAY AIR UPS OR SECOND DAY AIR UPS, but you will be charged for this service and must include your credit card number with the expiration date. Your credit card will be charged the difference in additional cost over regular ground shipping service.



AVERTISSEMENT

CE N'EST PAS UN JOUET. L'USAGE IMPROPRE PEUT CAUSER LA BLESSURE SÉRIEUSE OU LA MORT. LA PROTECTION POUR LES YEUX, LE VISAGE ET LES OREILLES CONSTRUITE POUR LA BALLE DE PEINT DOIT ÊTRE PORTÉE PAR L'UTILISATEUR ET N'IMPORTE QUELLE PERSONNE DANS LE CHAMP DE TIR. NOUS RECOMMANDONS QU' ON A DIX – HUIT ANS AU MOINS POUR L'ACHETER. LES PERSONNES SOUS L'ÂGE DE DIX – HUIT ANS DOIVENT AVOIR LA SUPERVISION D' UN ADULTE QUAND ON EMPLOIE CE PRODUIT. IL FAUT LIRE TOUT DE CE MANUEL AVANT DE L'UTILISER.

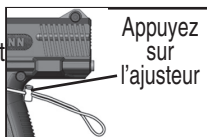
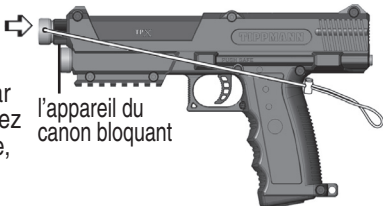


AVERTISSEMENT

GARDEZ DE L'APPAREIL DU CANON BLOQUANT INSTALLÉ SAUF QUAND VOTRE MARQUEUR EST EN USAGE. SOYEZ CERTAIN TOUJOURS QUE LA SÉCURITÉ DE DÉTENTE EST EN MODE DE SÉCURITÉ (VOYEZ LES INSTRUCTIONS À LA PAGE 3), ET QUE L'APPAREIL DU CANON BLOQUANT EST BIEN INSTALLÉ SUR VOTRE MARQUEUR, SUIVEZ LES INSTRUCTIONS POUR ÉVITER LE DOMMAGE À LA PROPRIÉTÉ, LA BLESSURE GRAVE OU LA MORT.

INSTALLATION ET INSTRUCTIONS DEL'APPAREIL DUCANON BLOQUANT

1. Installez le système de blocage sur le canon, et faite passer l'élastique par dessus le lanceur, et placez le à l'arrière de la poignée, comme montré dans l'exemple.
2. Réglez le bouton d'ajustement en tirant sur l'élastique, jusqu'à ce que le bouton d'ajustement soit fermement appuyé sur l'arrière de la poignée.
3. Pour enlever le système de blocage de canon, appuyez sur la pièce centrale du bouton d'ajustement, et tirez celui-ci jusqu'au bout de l'élastique.
4. Avant et après avoir joué, inspectez le système de blocage de canon, et remplacez celui-ci, si vous trouvez des dégâts sur le bouchon, la capote ou l'élastique, ou si l'élastique perd de son élasticité.
5. Nettoyez dans de l'eau pure et tiède, et rangez le dans un endroit sec, à l'abri de la lumière directe du soleil lorsque vous ne l'utilisez pas.



TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

FÉLICITATIONS sur votre achat d'un marqueur de balle de peint TPX™ Tippmann®. Nous croyons que notre ligne des marqueurs TPX™ est la plus précise et résistante disponible et c'est fabriquée fièrement par Tippmann®. Toute la ligne des marqueurs de Tippmann® TPX™ fournira beaucoup d'années du service confiant si c'est bien tenue.

S'il vous plaît, prenez le temps de lire entièrement ce manuel et familiarisez – vous avec les parties, l'opération, et les précautions de sécurité de votre TPX™ marqueur modèle avant de charger et de tirer ce marqueur. Si vous avez quelque chose manquante ou quelque chose cassée ou si vous avez besoin d'assistance, veuillez contacter Tippmann Consumer Relations à 1-800-533-4831 pour l'assistance amicale et vite.

TABLE DES MATIÈRES

Avertissement / Caution	1
Avertissement, l'installation de l'appareil du canon bloquant	1
Avertissement/communiqué officiel de responsabilité	3
Sécurité est votre responsabilité / Familiarisez – Vous Avec	
Les Précautions	3
Mode de sécurité = mettre la sécurité (PUSH SAFE)	3
Mode de tirer = fermer la sécurité (PUSH FIRE)	3
Pour commencer	5
1. Installation du réservoir d'air	6
2. Enlèvement du magasin, chargeant et insertion	7
3. Le réglage de vitesse et la valve réglable de pression	7
Les Spécifications: Tippmann® TPX™	8
Les Schémas de la Ligne des marqueurs TPX™	9
Décharger votre marqueur et Enlever le réservoir d'air	13
Nettoyer et la maintenance	13
Désassemblage / Rasant du marqueur	12
Le Dépannage	19
Adaptateur de Ligne à Distance Facultatif	21
Réparer les échappes du cylindre de la réserve d'air	25
Bouchon ajustable pour sparclettes de CO ²	25
Information additionnelles concernant les performances	26
L'entreposage	27
Garantie et la police de réparations	28
Garantie et le procès de réparer	28
D'enregistrement de garantie	28

Avertissement/Communiqué Officiel de Responsabilité

Ce marqueur est classifié comme une arme dangereuse et est donné par Tippmann Sports, LLC avec la compréhension que l'acheteur assume toute la responsabilité résultante d'une manipulation dangereuse ou n'importe quelle action qui constitue une violation des lois et des réglementations applicables. Tippmann Sports, LLC ne sera pas responsable pour la blessure personnelle, la perte de propriété ou la perte de vie comme un résultat d'usage de cette arme sous les circonstances, compris les décharges accidentals, négligeants, imprudents et intentionnels.

Tout le renseignement contenu dans ce manuel est soumis au change sans notification. Tippmann Sports, LLC réserve le droit de faire les changes et des améliorations aux produits sans être obligé d'incorporer telles améliorations dans les produits déjà vendus.

Si vous, comme un utilisateur, n'acceptez pas la responsabilité, Tippmann Sports, LLC pose que vous n'utilisez pas un marqueur de Tippmann Sports, LLC. En utilisant ce marqueur de balle de peint, vous libérez Tippmann Sports, LLC de toute la responsabilité associée avec son usage.

LA SÉCURITÉ EST VOTRE RESPONSABILITÉ!



AVERTISSEMENT

POUSSEZ LA SÉCURITÉ DANS LE MODE DE SÉCURITÉ.

- SAUF QUAND VOTRE MARQUEUR EST EN USAGE, SOYEZ CERTAIN TOUJOURS QUE LA SÉCURITÉ DE DÉTENTE EST AU MODE DE SÉCURITÉ, QUI MET HORS D'ACTION LA DÉTENTE, ET QUE L'APPAREIL DU CANON BLOQUANT EST INSTALLÉ - VOYEZ PAGE 1).
- POUR METTRE LA SÉCURITÉ (LE MODE DE SÉCURITÉ): (PUSH SAFE) PUSSEZ LA SÉCURITÉ COMME C'EST MONTRE AUDESSUS.
- POUR FERMER LA SÉCURITÉ (LE MODE DE TIRER): (PUSH FIRE) PUSSEZ LE MÊME BOUTON À L'AUTRE CÔTÉ DU RECEVEUR.



FAMILIARISEZ – VOUS AVEC LES PRÉCAUTIONS

La possession de cette arme met sur vous la responsabilité totale pour son usage en sécurité et légal. Vous devez observer les mêmes précautions de sécurité que vous observez avec n'importe quelle arme pour assurer la sécurité de vous – même et de toutes les autres personnes autour de vous. L'utilisateur devrait toujours utiliser la caution en utilisant ce marqueur. On regardera et jugera le sport de balle de peint selon votre sécurité et votre conduite sportive. Il faut vous rappeler que le jeu de balle de peint peut seulement survivre et grandir si le sport continue à être en sécurité!

Sécurité est votre responsabilité! (continué de la page 3)

- Ne pas charger ou tirer ce marqueur jusqu'à vous avez complètement lu ce manuel et vous êtes familiarisé avec les traits de sécurité, l'opération mécanique et les caractéristiques de manipulation.
- Il faut manipuler ce marqueur et tous les autres marqueurs comme si c'est chargé toujours.
- Ne mettez pas votre doigt sur la détente jusqu'à vous êtes prêt à tirer.
- Ne regardez pas le long du canon d'un marqueur de balle de peint. Le décharge accidentel aux yeux peut causer la blessure permanente ou la mort.
- Retenez le marqueur au mode de sécurité jusqu'à prêt à tirer (voyez page 3).
- Retenez l'appareil du canon bloquant installé sur le marqueur quand on ne tire pas (voyez page 1).
- Ne braquez jamais le marqueur à une chose que vous n'avez pas l'intention de tirer.
- Ne tirez jamais le marqueur à une chose que vous n'avez pas l'intention de tirer parce qu'il peut avoir des balles ou le débris étranger logé dans la chambre, le canon et/ou la valve du marqueur.
- Ne tirez pas aux objets fragiles comme les fenêtres.
- Ne tirez pas à la propriété personnelle des autres. L'impact de balle de peint peut causer les dommages et le peint peut tâcher les finitions des automobiles et les maisons, etc.
- Il faut toujours retenir la gueule braqué en bas ou dans une direction sans danger, même si vous trébuchez ou tombez.
- La protection pour les yeux, le visage et les oreilles fait exprès pour arrêter une balle de peint dans la forme des lunettes protectrices, et une masque en accord aux spécifications d'ASTM F 1776 et doit être portée pour l'utilisateur et les autres personnes au champ de tir.
- Ne tirez jamais à une personne sans la protection pour les yeux, le visage et les oreilles qui sont faite exprès pour la balle de peint.
- Pressurisez et chargez le marqueur seulement quand le marqueur sera utilisé immédiatement.
- NOTE: Avant d'entreposer et de désassembler, soyez certain d'enlever les balles de peint et la réserve d'air (suivez les instructions de décharger et d'enlever la réserve d'air à la page 11). Mettez la sécurité de détente au mode sécurité (voyez page 3) et installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1).
- Entreposez le marqueur déchargé et sans gaz dans un endroit sans danger.
- N'enlevez jamais au champ ni désassemblez ce marqueur pendant que ce soit pressurisé avec la réserve d'air.

- Habillez – vous à propos quand on joue le sport de balle de peint. Evitez d'exposer la peau en jouant le jeu de balle de peint. Même un peu de vêtements légers peut absorber un peu d'impact et peut vous protéger des balles de peint.
- Gardez la peau exposée loin du gaz échappant en installant ou en enlevant le cartouche ou le cylindre réserve d'air ou si le marqueur ou la réserve d'air fuit. L'air comprimé, CO₂, l'azote sont vraiment froids et peuvent causer la gelure sous les conditions certaines.
- N'utilisez que .68 calibre des balles de peint. Ne chargez jamais ni tirez aux objets étrangers.
- Evitez les boissons alcooliques avant et pendant l'usage de ce marqueur. La manipulation des marqueurs sous l'influence des drogues ou d'alcool est un abus criminel pour la sécurité publique.
- Evitez de tirer une adversaire à bout portant (six pieds ou moins).
- Familiarisez-vous avec des instructions énumérées sur le cartouche de 12 grammes, le cylindre ou l'adaptateur d'air. Contactez le fabricant du cylindre ou l'adaptateur d'air avec toutes les questions.
- Il faut toujours mesurer la vitesse de votre marqueur avant de jouer à la balle de peint et ne tirez jamais aux vitesses à l'excès de (300 pieds)-92 mètres/sec. (voyez les instructions sur la page 7).

POUR COMMENCER



AVERTISSEMENT

GARDEZ LA PEAU EXPOSÉE LOIN DE TOUT LE GAZ ÉCHAPPANT (↔) QUAND ON INSTALLE OU QUAND ON ENLEVE LE CARTOUCHE DE RÉSERVE D'AIR OU SI LE MARQUEUR OU LE RÉSERVE D'AIR ÉCHAPPE. L'AIR COMPRIMÉ, CO₂, ET LES GAZ AZOTES SONT TRÈS FROIDS ET PEUVENT CAUSER LES ENGELURES SOUS LES CONDITIONS SPÉCIFIQUES.



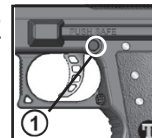
□ La protection des yeux faite exprès pour la balle de peint doit être portée par tous les joueurs et par toutes les personnes dans le champ à tir. Ne pas désassembler ce marqueur pendant que c'est pressurisé. Ne pas pressuriser un marqueur moitié assemble.

LISEZ CHAQUE PAS COMPLÈTEMENT AVANT DE FAIRE LE PAS:

NOTE: soigneusement commencez à main toutes les parties aux filetages et ne surserez pas les parties en assemblant.

PAS 1: Installation du cartouche de la réserve d'air

□ Si votre marqueur a l'option d'un adaptateur de ligne à distance - suivez les instructions à la page 21 et □ puis allez au PAS 2: Enlever du Magasin, Charger et Insérer (à la page 7).



1) □ Mettez la sécurité de détente ① au mode sécurité (voyez page 3).

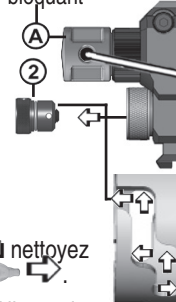
2) □ Installez l'appareil du canon bloquant ① (voyez page 1).

3) □ Le bouchon ② du compartiment de cartouche d'air a une caractéristique sécuritaire pour attacher - enlevez en 2 étapes. □ Étape 1. Appuyez et continuez à appuyer le bouchon → et tournez à gauche jusqu'à il s'arrête - tirez le capuchin jusqu'à il s'arrête. □ Étape 2. Ensuite tournez à gauche ↺ jusqu'à il s'arrête - et tirez le capuchin ↺ du marqueur.

4) □ Pour installer un cartouche 12 grammes CO₂: □ nettoyez le cartouche et insérez le petit bout au début →.

5) □ Remplacez le bouchon ② comme suivi: □ Alignez les épingles du bouchon avec les guides d'épingle du compartiment de cartouche et puis appuyez le bouchon →, tournez à droite C, □ appuyez →, tournez à droite C et relâchez la clenche.

l'appareil du canon bloquant



NOTE: On ne creve pas le cartouche en chargeant. Aussitôt que vous changez le Mode de Tirer de la Mode de Sécurité, le premier tir de la détente crevera le cartouche et vous entendrez un engagement de la réserve d'air. Votre marqueur est maintenant prêt à tirer au prochain tir de détente. IMPORTANT: Si votre marqueur commence à échapper de l'air, gardez la peau exposée loin du gaz échappant (les fleches dans l'illustration AVERTISSEMENT (voyez à la page 5) les points d'échappe de gaz) et suivez Décharger Votre Marqueur et les instructions pour Enlever le cartouche de réserve d'air à la page 11 (à la page 21 pour les marqueurs avec le régleur à ligne distante) et □ allez au Dépannage à la page 19.

NOTE: Si vous avez réussi à charger/ crever votre cartouche, mettez le bouton de sécurité dans la position de TIRER et votre marqueur ne tirera pas - mettez le bouton de sécurité ① dans la Mode de Sécurité (voyez page 3) et □ allez au Dépannage à la page 19.

PAS 2 : Enlever du Magasin, Charger et Insérer:

1) L'appareil du canon bloqué doit être installé (voyez page 1) et la Sécurité ① dans la Mode de Sécurité (voyez page 3) avant d'enlever ou d'insérer le magasin ⑱.

2) Pour enlever le magasin, appuyez le bouton soulagement du magasin ⑭ et le magasin repoussera en bas de la poignée.

3) Pour charger le magasin: Appuyez l'onglet du magasin ⑯ jusqu'à il verrouille en place (il relâchera automatiquement quand inséré au marqueur). Le magasin peut contenir à 8 balles de peint. Gardez le magasin dans une façon verticale comme montré et insérez une balle à la fois en haut du magasin et soyez certain qu'ils alignent comme montré. Les balles de peint dans le magasin ne sont pas sous la pression jusqu'à le magasin est inséré dans le marqueur.

4) Pour insérer un magasin chargé dans le marqueur: glissez le magasin jusqu'à il verrouille en place. Seulement enlevez l'appareil du canon bloquant et éteignez la sécurité quand on est prêt à tirer.

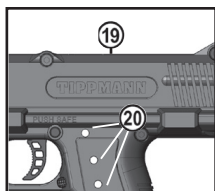
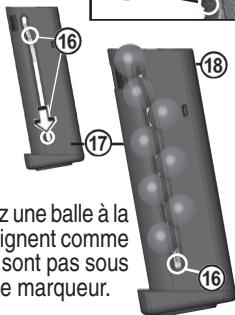
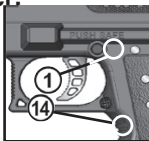
NOTE: Quand on enlève un magasin chargé du marqueur, 2 balles volantes vont tomber de la poignée. Appuyez sur l'onglet du magasin ⑯ jusqu'à il verrouille pour relâcher la pression des balles et rechargez les balles dans le magasin.

Pour enlever les balles du magasin: appuyez et continuez à appuyer le bouton de balles relâche du magasin ⑲ avec un objet plat et les balles repousseront en haut du magasin.

La fenêtre de culasse ⑲ vous permet de voir si la balle est dans la chambre de de culasse. La fenêtre de vue ⑳ vous permet de voir quand vous avez peu de balles.

PAS 3 : Le réglage de vitesse

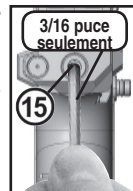
Chaque fois que vous jouez à la balle de peint, la vitesse de votre marqueur de balle de peint devrait être vérifié avec un chronographe, un instrument pour mesurer la vitesse. Avant de jouer à la balle de peint pour vérifier que la vitesse du marqueur s'est mis sous (300 pieds) 92 mètres /par seconde ou moins si réglé par le champ.



Pour ajuster la vitesse, utilisez la clé à six pans (de 3/16 pouces) incluse avec votre marqueur. La vis de réglage de vitesse ⑮ se trouve au verso du receveur. (N'utilisez pas une clé à six pans plus petite et par erreur ajustez la vis de valve régulateur de la pression soulagement qui est accessible avec la vis régulateur de vitesse - voyez la note audessous).

Pour réduire la vitesse, tournez la vis à gauche ou contre l'horloge ⤿ (n'enlevez pas la vis de vitesse). Pour augmenter la vitesse, tournez la vis à droite ou dans un sens d'horloge ⤻.

NOTE: Ce marqueur a une **Valve Régleuse de la Pression Soulagement** qui empêche la pression d'air excessif qui peut dommer votre marqueur et est mis à l'usine à 350psi. Si un cartouche avec la pression d'air excessif est chargé ou si les conditions extrêmes de température cause un build-up excessif de la pression d'air au cartouche, cela pratiquera un trou au point de l'accès tout l'air excessif ⑮. Ajustez seulement comme souligné aux instructions d' Ajuster la Valve Régleur de Pression Soulagement à la page 18.



Les Spécifications: Tippmann® TPX™

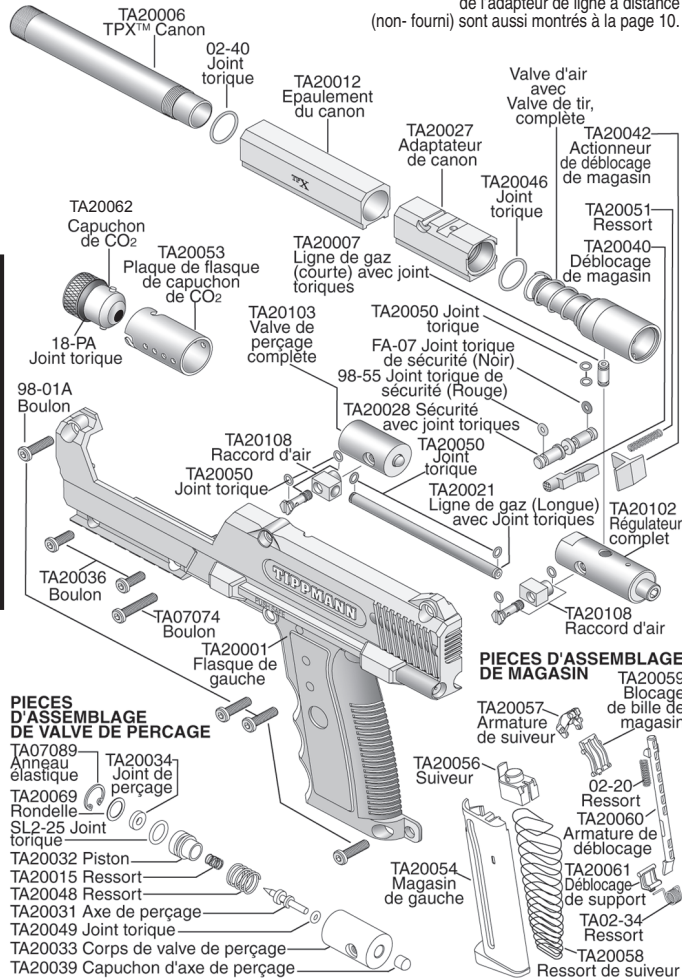
Modèle Basic.....	Tippmann® TPX™
Calibre.....	.68
Mode d'opération.....	(culasse ouverte, coup - avant)
Source d'énergie/d'air.....	l'air comprimé, l'azote ou CO2
Cartouche.....	12 grammes CO2
Coups par cartouche de 12 grammes CO2.....	approximativement 19
Balles-Chargement.....	TPX™ Magasin - conducteur de ressort
Capacité de magasin.....	8 balles de peint
Cours du cycle.....	1 tir de détente = 1 coups (6 coups par seconde)
Le longueur du canon standard.....	6.25" / 15.875 cm
Le longueur du fusil en tout (avec le canon standard).....	10.8" / 27.43 cm
Le poids (sans cartouche de 12 grammes CO2 ou balles de peint).....	1.81 lbs. / .821 kg
Le champ efficace.....	150+ ft. / 46+ m
Vitesse.....	Toujours mesurez la vitesse de votre marqueur avant de jouer à la balle de peint et ne tirez jamais aux vitesses à excès de (300 pieds) 92 mètres/ par seconde (voyez les instructions à la page 7).

TIPPMANN®

TPX™

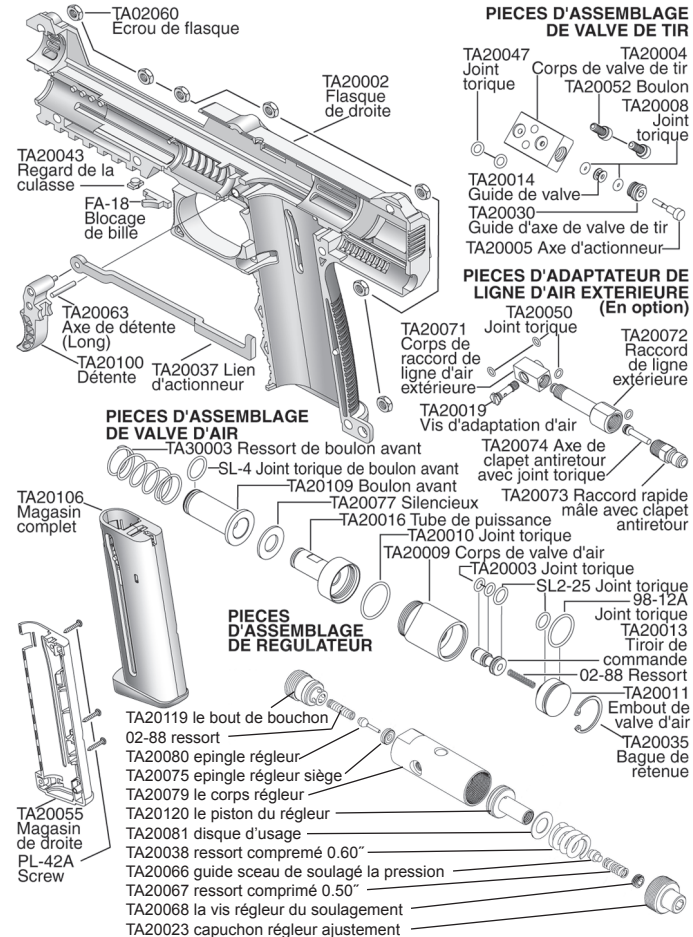
Les Parties de Basic

Les parties facultatives de l'adaptateur de ligne à distance (non- fourni) sont aussi montrés à la page 10.



WARNING

NE PAS DÉSASSEMBLER CE MARQUEUR PENDANT QUE C'EST PRESSURISÉ AVEC L'AIR. NE PAS PRESSURISER UN MARQUEUR MOITIÉ ASSEMBLÉ.



FRANÇAIS

FRANÇAIS

Décharger le marqueur et L'enlevage du cartouche de la réserve d'air.

❑ Ne pas entreposer ni désassembler un marqueur avec le cartouche d'un réserve d'air (crevé ou non- crevé) installé.

❑ Si votre marqueur a le kit facultatif de l'adaptateur de ligne à distance installé, n'enlevez pas le cartouche de réserve d'air jusqu'à vous suivez les instructions d'enlever le cylindre de réserve d'air aux instructions L'adaptateur de ligne à distance facultatif (voyez page 21).

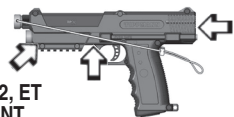
LISEZ CHAQUE PAS COMPLÈTEMENT AVANT DE FAIRE LE PAS:

❑ La protection des yeux faite exprès pour la balle de peint doit être portée par le joueur et d'autres personnes dans le champ à tir.



AVERTISSEMENT

GARDEZ LA PEAU EXPOSÉE LOIN DE TOUT LE GAZ ÉCHAPPANT (↔) QUAND ON INSTALLE OU QUAND ON ENLÈVE LE CARTOUCHE DE RÉSERVE D'AIR OU SI LE MARQUEUR OU LE RÉSERVE D'AIR ÉCHAPPE. L'AIR COMPRIMÉ, CO2, ET LES GAZ AZOTES SONT TRÈS FROIDS ET PEUVENT CAUSER LES ENGELURES SOUS LES CONDITIONS SPÉCIFIQUES.

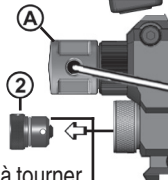
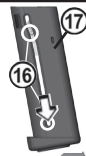


Pour décharger un marqueur avec un non-crevé cartouche d'air (non-utilisé):

❑ **1)** Mettez la sécurité **①** dans le mode de sécurité (SAFE) voyez page 3 et installez l'appareil du canon bloquant **A** (voyez page 1).

❑ **2)** Enlevez le magasin **⑰**. Appuyez le bouton relâche du magasin **⑭** et le magasin repoussera. NOTE: Quand on enlève un magasin chargé du marqueur, 2 balles volantes vont tomber de la poignée. Appuyez sur l'onglet du magasin **⑯** jusqu'à il verrouille pour relâcher la pression des balles et rechargez les balles dans le magasin.

❑ **3)** Enlevez le bouchon du compartiment CO₂ **②** en deux étapes et ❑ gardez le marqueur dans une direction de sécurité pendant que vous enlevez le bouchon du compartiment CO₂. ❑ Étape 1. Appuyez et tournez le bouchon CO₂ à gauche **⑤** jusqu'à il s'arrête et tirez jusqu'à il s'arrête pour dévisser en partie le bouchon. NOTE: Le bouchon devrait être facile à tourner - Si vous ne pouvez pas le tourner ou si c'est difficile à tourner, la cartouche a été crevé et vous devez suivre les instructions à la page 12 - Pour Décharger un marqueur avec un cartouche de réserve d'air CREVÉ (utilisez) voyez page 12. ❑ Étape 2. Tournez le bouchon CO₂ **②** un deuxième tour à gauche **⑤** jusqu'à il s'arrête et tirez le, le cartouche glissera **↔**.



Enlever le Cartouche (continué à la page 12)

Enlever le Cartouche (continue de la page 11)

❑ **4)** Remplacez le bouchon du compartiment CO₂ **②**: ❑ Aligned les épingle du bouchon avec les guides d'épingle du compartiment de cartouche et puis appuyez le bouchon **↔**, tournez à droite **C**, ❑ appuyez **↔**, tournez à droite **C** et relâchez la clenche. ❑ Mettez la sécurité **①** dans le mode de sécurité (voyez page 3) et ❑ installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1).

Pour décharger un marqueur avec un cartouche d'air CREVÉ (utilisez):

NOTE: un cartouche de réserve d'air crevé/ utilisé doit être vidé de tout l'air avant d'enlever.

❑ **1)** Mettez la sécurité **①** dans le mode de sécurité (SAFE) voyez page 3 et ❑ installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1).

❑ **2)** Enlevez le magasin **⑰**. Appuyez le bouton relâche du magasin **⑭** et le magasin repoussera. NOTE: Quand on enlève un magasin chargé du marqueur, deux balles volantes vont tomber de la poignée. Appuyez sur l'onglet du magasin **⑯** jusqu'à il verrouille pour relâcher la pression des balles et rechargez les balles dans le magasin.

❑ **3)** Allez à un endroit de tir désigné et enlevez l'appareil du canon bloquant.

❑ **4)** Braquez le marqueur dans une direction de sécurité, éteignez la sécurité et tirez jusqu'à il n'y a plus d'air dans le cartouche.

NOTE: Si vous avez un cartouche crevé dans votre marqueur et le marqueur ne tirera pas : suivez les instructions à la page 18 - Pour Relâcher la Pression d'un Marqueur qui ne tirera pas.

❑ **5)** Mettez la sécurité **①** dans le mode de sécurité (voyez page 3) et installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1).

❑ **6)** Inspectez visuellement la chambre pour les balles de peint en regardant dans l'ouverture en bas de la poignée du magasin.

❑ **7)** Enlevez le bouchon CO₂ **②** en deux étapes et ❑ gardez le marqueur braqué dans une direction de sécurité en enlevant le bouchon compartiment CO₂. ❑ Étape 1. Gardez la peau exposée loin du gaz échappant - les fleches **↔** dans l'illustration AVERTISSEMENT (voyez page 11) montrent les points d'échappement. ❑ Appuyez et tournez lentement le bouchon CO₂ au gauche **⑤** jusqu'à il s'arrête et tirez jusqu'à il s'arrête de dévisser en partie le bouchon, et puis attendez pendant qu'un peu d'air qui reste échappe avant de faire étape 2 (garde la peau exposée loin de l'air échappant). ❑ Étape 2. Tournez le bouchon CO₂ **②** un deuxième tour au gauche **⑤** jusqu'à il s'arrête et tirez le, le cartouche glissera **↔**.

❑ **8)** Remplacez le bouchon du compartiment CO₂ **②**: ❑ Aligned les épingle du bouchon avec les guides d'épingle du compartiment de cartouche et puis appuyez le bouchon **↔**, tournez à droite **C**, appuyez **↔**, tournez à droite **C**.

❑ Mettez la sécurité **①** dans le mode de sécurité (voyez page 3) et ❑ installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1).

La maintenance et le nettoyage

La protection des yeux faite exprès pour la balle de peint doit être portée par le joueur et d'autres personnes dans le champ à tir. Pour réduire la chance d'un décharge accidentel: D'abord suivez les instructions pour Décharger votre Marqueur et Enlever le Cartouche de Réserve d'Air à la page 11 (à la page 21 pour les marqueurs avec le régleur de ligne à distance). Ne pas désassembler ce marqueur pendant que c'est pressurisé. Ne pas pressuriser un marqueur moitié assemble.


• Suivez les avertissements inscrits sur le cartouche de réserve d'air et / ou le cylindre et l'emballage pour l'entreposage et la manutention.

• Familiarisez-vous avec des instructions énumérées sur le cartouche et / ou le cylindre et l'emballage. Contactez le fabricant de réserve d'air avec toutes les questions.

• Lisez et suivez les avertissements du cylindre de réserve d'air et les tuyaux de sécurité aux pages 22-24.

• Les produits basés sur le pétrole et les produits d'aérosol peuvent faire mal aux cercles d'O sur votre marqueur. N'utilisez pas les solvants de nettoyage qui sont basé sur le pétrole. N'utilisez pas les solvants de nettoyage qui sont dans une boîte d'aérosol.

• Nettoyer votre marqueur utilisez une serviette mouillée d'eau pour effacer le peint, la graisse et le débris.

• Pour nettoyer à l'intérieur du canon: Enlever le canon , dévissez-le. Poussez le cable de la raclette à travers du canon, et puis tirez la raclette à travers le canon pour enlever le débris.

• Nettoyez le de culasse et le canon: Avec le magasin enlevé, appuyez le cable de la raclette dans la poignée et du canon, et puis tirez la raclette à travers le canon pour enlever le débris.

• Nettoyez le magasin avec une serviette humide pour effacer la peinture, la graisse et les débris. Ressorts secs immédiatement au besoin à aider à empêcher rouillement.

• Pour maintenir votre marqueur en bonne condition, inspectez, nettoyez, remplacez toutes les parties endommagées et lubrifiez comme instruit dans la section Désassembler le Marqueur / Assembler aux pages 13 - 17. Les meilleurs cercle d'O de valve sont fait d'urethane. Les cercles d'O d'urethane ne sont pas affecté par les pressions élevées du réserve d'air. Ceux peuvent être achetés de Tippmann® ou votre vendeur local de balle de peint. Utilisez la graisse Tippmann® pour lubrifier légèrement les cercles d'O et les ressorts et maintenez votre marqueur en bonne condition.

Désassemblage / Rassemblesment du marqueur


Pour désassembler: La protection d'oeil doit être portée pendant le démontage/assemblée. Mettez une table avec beaucoup d'espace pour bien travailler et pour vérifier que les parties ne sont pas perdues.

1) Suivez les instructions Décharger le marqueur et L'enlèvement du cartridge de la réserve d'air à la page 11 (à la page 21 pour les marqueurs avec le régleur de ligne à distance). Ne pas désassembler ce marqueur


Désassemblage/Rassemblesment du marqueur (continué de la page 13)



pendant que c'est pressurisé. Ne pas pressuriser un marqueur moitié assemble.

Ensuite: les marqueurs de ligne à distance doivent enlever les installations de ligne à distance  avec une clé  (1/2 puce) .


2) Enlever le canon 


Dévissez le canon dans un sens contre l'horloge  et tirez.


3) Enlevez lemoitié gauche du receveur 








Dévissez  les 7 boulons connections du receveur  4-10.

Soigneusement levez le côté gauche du receveur pour avoir l'accès aux parties internes.

4) Enlevez le: L'insert du bouchon CO2  18;

le linceau du canon  12;

l'adaptateur du canon  19;



et enlevez l'assemblée  20 comme une pièce: (la ligne à gaz  21) / la valve crevée  22 / régleur  23 / valve d'air  24 / la valve à tirer  25 et la petite ligne à gaz  36).


Pour séparer l'assemblée



 20: Tirez le longue ligne à gaz d'air  21 de les deux installations d'air  37. (Au rassemblement, lubrifiez les cercles d'O de ligne longue à gaz et soyez certain que le filtre  38 est dans les installations d'air régleur (voyez audessus).




Tirez le régleur  23 de la valve d'air

 24 et tirez la petite ligne à gaz  36 (lubrifiez les cercle d'O en assemblant).

Enlevez la valve à tirer  25 de la valve d'air  24 (voyez le Désassemblage de la Valve à Tirer à la page 15)

5) Enlevez le: soulagement du magasin  26 et le ressort soulagement

 27; la sécurité  28 (en rassemblement le bout du cercle d'O noir insère dans le moitié droite du receveur);

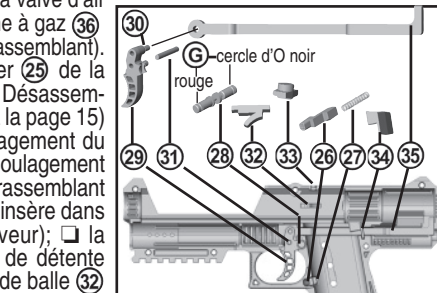
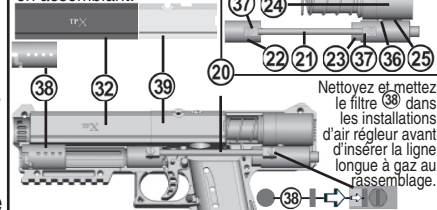
la détente  29; l'épingle de détente (longue)  31; le loquet de balle  32

; la fenêtre de.



NOTE: Rater de rassembler correctement peut causer le dommage aux parties, les échappements d'air, et les autres problèmes. Pendant que vous rassembler votre marqueur, vérifiez que les parties soient propres, pas endommagées, lubrifiées et correctement installées.

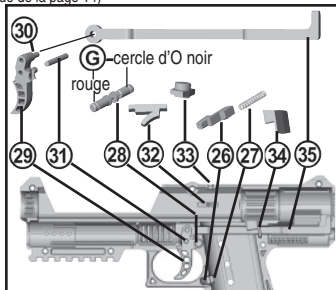
NOTE: soigneusement commencez à main toutes les parties aux filetages et ne surserrez pas les parties en assemblant.



culasse (33); le déclenchement metteur en marche (34) et le lié metteur en marche (35).

6) Nettoyez et inspectez les parties. Remplacez toutes les parties endommagées. Utilisez la graisse Tippmann® pour lubrifier légèrement les cercles d'O (G) ; le ressort (27) et les épingles (30 / 31) pour maintenir votre marqueur en bonne condition.

7) Pour rassembler, suivez les instructions à l'inverse et soyez certain que l'épingle (L) soit poussée plat contre le corps de la valve à tirer comme montré.



Le Désassemblage / L'Assemblage de la Valve à Tirer (25)

1) Suivez le Désassemblage / l'Assemblage du Marqueur - à la page 13.

2) Enlevez la valve à tirer (25) de la valve d'air (24), enlevez les 2 boulons (J) avec une clé à six pans (3/32 puce).

3) Les 2 cercles d'O (K) ne sont pas attachés. NOTE: Soyez certain que les 2 cercles d'O (K) sont en place quand on rassemble la valve à tirer (25) à la valve d'air (24) avec les boulons (J).

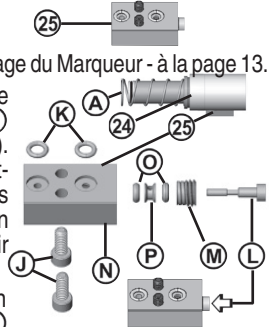
4) Tirez l'épingle (L). NOTE: Quand on rassemble, soyez certain que l'épingle (L) soit poussée plat contre le corps de la valve à tirer comme montré.

5) Enlevez la vis (M) tournez à gauche avec une clé à six pans (3/32 puce).

6) Tapez le corps de la valve à tirer (N) et les 2 cercle d'O (O) et la bague de valve (P) devrait tomber libre. (Si vous avez besoin de tirer les parties - utilisez un outil plastique pour que vous n'endommagez pas les parties).

7) Nettoyez et inspectez les parties. Remplacez les parties endommagées. Utilisez la graisse Tippmann® pour lubrifier légèrement le ressort (A); les cercle d'O (K) et (O); pour maintenir votre marqueur en bonne condition.

8) Pour rassembler et attacher la valve à tirer (25) à la valve d'air (24), suivez les instructions à l'inverse. NOTE: soigneusement commencez à main toutes les parties aux filetages et ne surserrez pas les parties en assemblant.



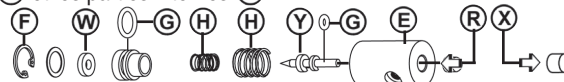
Le Désassemblage / l'Assemblage de la Valve Crevée (22)



1) Suivez le Désassemblage / L'Assemblage du Marqueur à la page 13. Enlevez les installations d'air (37) (ne pas surserrez et arracher les filetages quand on rassemble).

2) Pour accéder les internes du corps (E) de valve crevée: enlevez le cercle de pression (F) avec un outil de cercle de pression. (NOTE: le bout d'outil du cercle de pression devrait aller parfaitement dans le cercle de pression - en utilisant un outil d'anneau ressort avec des bouts trop petits peut faire voler outre de l'outil et causer mal et/ ou les parties endommagées.)

Pour enlever les internes du corps de la valve à crever (E), enlevez le bouchon de l'épingle crevée (X) et soigneusement sortez l'épingle à crever (Y) et les parties internes (R).



3) Nettoyez et inspectez les parties. Remplacez les parties endommagées. (NOTE: les cercles d'O sont montrés enlevés: Ce n'est pas nécessaire d'enlever les cercles d'O comme montré pour inspecter, nettoyer et lubrifier.) Utilisez la graisse Tippmann® pour lubrifier légèrement les cercles d'O (G) et les ressorts (H) pour maintenir votre marqueur en bonne condition.

4) Pour rassembler, suivez les instructions à l'inverse. NOTE: soigneusement commencez à main toutes les parties aux filetages et ne surserrez pas les parties en assemblant.

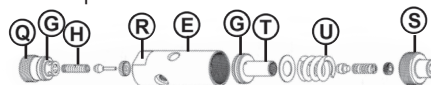
Le Désassemblage / L'Assemblage de la Valve d'Air (24)



1) Suivez le Désassemblage / l'Assemblage du Marqueur - à la page 13.

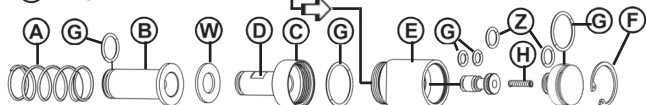
2) Glissez le ressort du boulon avant (A); le boulon avant (B) et l'amortisseur (W) du tube puissant (C).

3) Enlevez le tube puissant (C) du corps de valve d'air: tenez le corps de valve d'air (E) et éteignez le tube puissant avec une clé (1/2" puce) sur " les plats de la clé " (D).



4) Pour accéder les internes du corps de valve d'air (E): enlevez le cercle de pression (F) avec un outil de cercle de pression. (NOTE: le bout d'outil de cercle de pression devrait aller parfaitement dans le

cercle de pression - en utilisant l'outil de cerclage de pression avec les bouts trop petits sera difficile et le cerclage de pression peut voler de l'outil et causer mal et/ou les parties endommagées.) □ Pour enlever les internes du corps de valve d'air (E), soigneusement sortez les avec un outil plastique comme montré.



5) □ Nettoyez et □ inspectez les parties.

□ Remplacez toutes les parties endommagées.

(NOTE: Les cercles d'O montrés sont enlevés: Ce n'est pas nécessaire pour enlever les cercles d'O pour inspecter, nettoyer et lubrifier.) Utilisez la graisse Tippmann® pour □ lubrifier légèrement les cercles d'O (G) / (Z) et les ressorts (A) / (H) pour maintenir votre marqueur en bonne condition.

6) Pour rassembler, □ suivez ces instructions à l'inverse.

NOTE: soigneusement commencez à main toutes les parties aux filetages et ne surserrez pas les parties en assemblant.

NOTE: L'Assemblée de Valve à Tirer (25) s'attache à la valve d'air (24) (voyez page 15 - Désassemblage / Assemblage de la Valve à Tirer).

Le Désassemblage / L'Assemblage du Régleur (23) (37)

1) Suivez □ le Désassemblage / L'Assemblage du Marqueur à la page 13. □ Enlevez (38) les installations d'air (37) (nettoyez le filtre (38) et mettez dans les installations d'air régleur).

2) Enlevez le bout de bouchon régleur (Q) du corps régleur (E): □ tenez le corps régleur aux "plats de la clé anglaise" (R) avec une clé (5/8 puce) et enlevez (39) le bout de bouchon avec une clé à six pans (3/16 puce). Les parties glisseront.

3) Pour enlever l'ajusteur de vitesse (S) □ dévissez le (39) avec une clé à six pans (3/16 puce) jusqu'à il sort et le ressort (U) glissera. Utilisez vos doigts de main pour tirer le piston du régleur (T).

4) □ Nettoyez et

□ inspectez les parties.

□ Remplacez toutes les parties endommagées.

(NOTE: les cercles d'O montrés sont enlevés: Ce n'est pas nécessaire d'enlever le cercle d'O comme montré pour inspecter, nettoyer et lubrifier.) Utilisez la graisse Tippmann® pour □ lubrifier légèrement les cercles d'O (G) et les ressorts (H) / (U) pour maintenir votre marqueur en bonne condition.

5) Pour rassembler le régleur, □ suivez ces instructions à l'inverse. NOTE: soigneusement commencez à main toutes les parties aux filetages et ne surserrez pas les parties en assemblant.

6) Après avoir rassemblé le marqueur, vous aurez besoin d'ajuster la Valve Régleur de Pression Soulagement (voyez Ajustement de la Valve Régleur de Pression Soulagement à la page 18).



AVERTISSEMENT

GARDEZ LA PEAU EXPOSÉE LOIN DU GAZ ÉCHAPPANT QUAND ON INSTALLE OU ENLEVE LE CARTOUCHE DE RÉSERVE D'AIR OU SI LE MARQUEUR OU LA RÉSERVE D'AIR ÉCHAPPE. L'AIR COMPRIMÉ, CO2, ET LES GAZ AZOTE SONT TRÈS FROIDS ET PEUVENT CAUSER LES ENGELURES SOUS LES CONDITIONS SPÉCIFIQUES.

Pour Relâcher la Pression d'un Marqueur qui ne Tirera pas:

Seulement utilisez cette procédure si le marqueur ne tirera pas et le cartouche CO2 a été crevé. Mettez la sécurité au mode sécurité (voyez page 3), Installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1) et Enlevez le magasin comme souligné. Décharger votre Marqueur et Enlever le Cartouche de Réserve d'Air (voyez page 11). Gardez le marqueur braqué dans une direction de sécurité pendant l'enlèvement du bouchon CO2 (S). Gardez la peau loin de l'air échappant comme il sort des points de relâche (↔).

Insérez une clé à six pans

(3/16 puce) dans le bouchon CO2 (S), appuyez sur et tournez lentement le bouchon CO2 à gauche et l'air relâchera du cartouche et sort vite des points de relâche d'air (↔). Gardez la peau exposée loin de l'air échappant.

Avec la pression relâché - complétez l'enlèvement du cartouche comme souligné à la page 11. Voir la page 25 pour de plus amples informations.



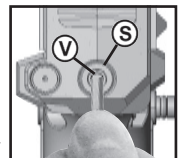
L'Ajustement de Valve Régleur de Pression Soulagement:

La valve régleur de pression soulagement est mis à l'usine à 350 psi. Ne pas la remettre plus fort que 350 psi qui peut causer le dommage aux parties de marqueur ou causer la blessure personnelle. Si vous désassemblez le régleur (voyez page 17) - vous aurez besoin de remettre la valve régleur de pression soulagement avant d'utiliser votre marqueur.

□ Mettez la sécurité au mode sécurité (voyez page 3), □ Installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1) et □ Enlevez le magasin comme souligné, Décharger votre Marqueur et Enlever le Cartouche de Réserve d'Air (voyez page 11.1) □ Ajustez la vitesse comme souligné à l'Ajustement de Vitesse à la page 7 jusqu'à votre marqueur chronographe à 300 fps.

2) □ Insérez une clé à six pans (1/8 puce) dans l'ajusteur de vitesse (S) et dans la vis régleur de soulagement (V) et tournez - la lentement à gauche (seulement jusqu'à l'air commence à échapper) de la valve de soulagement (V). Puis □ tournez la vis lentement à droite (seulement jusqu'à l'air s'arrête d'échapper) pour mettre la pression de soulagement. NOTE: ne pas tourner trop à droite qui peut la remettre plus fort que 350 psi qui peut causer le dommage aux parties du marqueur et / ou causer la blessure personnelle.

3) □ Suivez les instructions Ajustement de Vitesse à la page 7 pour baisser la vitesse jusqu'à le marqueur chronographe à 300 fps ou moins.



LE DEPANNAGE:

1) PROBLÈME: Vous avez réussi à charger et crever un nouveau cartouche, mettez la sécurité dans la position de TIRER et votre marqueur ne tirera pas:

Mettez la sécurité au mode sécurité (voyez page 3), Installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1) et enlevez le magasin comme souligné Décharger votre Marqueur et Enlever le Cartouche de Réserve d'Air" (voyez page 10. Suivez: les instructions Pour Relâcher la Pression D'un Marqueur qui ne Tirera pas à la page 18.

2) PROBLÈME: L'air échappe de l'orifice ①:

L'échappement le plus commun est causé par un joint sale ou crevé endommagé. Vérifiez le joint crevé (W) pour la saleté ou le dommage: (voyez le Désassemblage de Valve Crevé à la page 16).

3) PROBLÈME: Le magasin ne conduira pas bien:

Soyez certain qu'il n'y a plus que 8 balles chargées dans le magasin et qu'ils sont alignés dans le magasin comme montré à la page 7.

Nettoyez l'intérieur et l'extérieur du magasin avec de l'eau chaude et utilisez une serviette mouillée pour essuyer le peint, la graisse et le débris. Séchez les ressorts immédiatement pour empêcher la rouille.

4) PROBLÈME: Vous tirez la détente et le marqueur ne pressurise pas:

Ajustez le chapeau de CO₂ (voyez les instructions à la page 25).
 L'assemblée de valve crevée a besoin d'être lubrifiée (voyez le Désassemblage de Valve Crevée à la page 16).

5) PROBLÈME: l'air échappe de la connection du cylindre de réserve d'air pour enlever l'adaptateur de réservoir à rouleau.

L'échappe le plus commun c'est l'un d'un mauvais cercle d'O valve d'un réserve d'air (voyez Réparer les échappes du cylindre de la réserve d'air à la page 24).

LES PROBLÈMES APRÈS AVOIR DÉSAMBLÉ / ASSEMBLÉ VOTRE MARQUEUR:

Rater de rassembler les parties correctement peut causer le dommage aux parties, les échappements d'air et d'autres problèmes. Toujours revérifiez pour être certain que les parties sont propres, pas endommagées, lubrifiées et installées correctement quand vous désassemblez / rassemblez votre marqueur.

6) PROBLÈME: Vous tirez la détente et le marqueur ne pressurise pas:

Vérifiez que le bouchon d'épingle crevée (X) est installé (voyez le Désassemblage de Valve Crevée à la page 16).

7) PROBLÈME: Vous installez un cartouche et vous entendez de l'air qui échappe:

Vérifiez pour être certain que les cercles d'O de la ligne longue



LE DEPANNAGE: (continue à la page 19)

à gaz n'est pas endommagés (voyez le Désassemblage du Marqueur à la page 13).

8) PROBLÈME: Le régleur pratique sans interruption ②:

Vérifiez l'épingle régleur ① pour la saleté, le dommage ou si elle n'est pas bien insérée dans le piston régleur ①. Nettoyez, inspectez et remplacez si endommagé. NOTE: Quand on assemble - soyez certain que l'épingle régleur s'assoit bien dans le piston régleur. (voyez le Désassemblage Régleur à la page 17).

9) PROBLÈME: Vous tirez la détente en arrière et elle s'attache et ne relâchera pas:

Vérifiez si l'épingle à tirer ① n'est pas alignée. Désassemblez la Valve à Tirer et soyez certain que l'épingle à tirer est poussée plat contre l'assemblée de corps de valve à tirer (voyez Le Désassemblage de Valve à Tirer à la page 15).

10) PROBLÈME: il y a de l'air qui échappe du canon:

Vérifiez si les cercles d'O de bobine de valve avant ⑥ a de la saleté ou le dommage (voyez le Désassemblage de Valve d'Air à la page 16).

11) PROBLÈME: Quand on tire la détente lentement - un petit son d'un échappement est normal, si l'échappement continue sans que le marqueur tire:

Inspectez le cercle d'O bobine de valve arrière ⑦ et le cercle d'O du bouchon de bout de valve d'air ⑧ pour la saleté ou le dommage (voyez le Désassemblage de Valve d'Air à la page 16).

12) PROBLÈME: La détente ne bougera pas de tout quand on essaie de tirer:

Inspectez la sécurité de détente ⑳ pour être certain que ce n'est pas installée à l'inverse. Le cercle d'O rouge devrait être à gauche à côté (Sécurité) et le cercle d'O noir à droit près de (TIRER) (voyez le Désassemblage du Marqueur à la page 13).

13) PROBLÈME: Vous tirez le marqueur mais il n'y a pas de balles de peint qui sont tirées.

• Si le boulon avant ③ à la page 17 est coincé dans la position avant, il ne chargera pas: Inspectez la clenche de balle ⑳ pour être certain que ce n'est pas installé à l'inverse (voyez le Désassemblage du Marqueur à la page 13).

• Si le boulon avant ③ à la page 17 est installé correctement et ne retourne pas complètement, les balles de peint ne chargeront pas: Inspectez l'adaptateur du canon ①9 et l'assemblée de valve d'air ②4 pour la saleté ou le dommage (voyez le Désassemblage du Marqueur à la page 13).

NOTE: S'il y a un problème qui existe encore, téléphonez à Tippmann Service Department à 1-800-533-4831 ou votre vendeur régional de balle de peint.

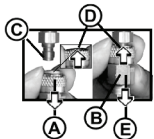
Adaptateur de Ligne à Distance Facultatif - Connecter / Déconnecter et l'Installation / enlever du Cartouche de Réserve d'Air / Cylindre:

1) Décharger le marqueur: La protection des yeux faite exprès pour la balle de peint doit être portée par le joueur et d'autres personnes dans le champ à tir. Mettez la sécurité de détente au mode sécurité (voyez page 3). Installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1). Enlevez le magasin (allez à la page 7 et suivez PAS 2: les Instructions pour Enlevage du Magasin, Chargeant et Insertion.



2) Tirez et tenez sur le cercle fermant (A) ↕ d'installations de rouleau à distance (B) pour installer ou enlever.

3) Pour connecter au marqueur: Avec le cercle fermant maintenu en place (A) poussez les installations de rouleau (B) sur le graisseur (C) et relâchez le cercle ↕ pour fermer (D). Tirez en bas ↕ sur les installations de rouleau (E) pour être certain que c'est bien fermé.

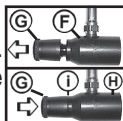


4) Avant d'attacher la réserve d'air au rouleau à distance, les marqueurs avec l'adaptateur de ligne à distance doivent avoir d'abord un cartouche vide de 12 grammes CO₂ bien installé pour opérer bien. Éteignez la valve contrôlé d'air flux d'un rouleau à distance (F): tournez le contrôle de flux (G) à gauche ↶ jusqu'à elle s'arrête (comme montré audessous). Installez un cartouche CO₂ de 12 grammes: Suivez PAS 1: les instructions pour Installer le Cartouche de Réserve d'Air à la page 6. Videz le cartouche de tout l'air - suivez pour Décharger un Marqueur avec un cartouche d'air CREVÉ à la page 11 (et puis gardez le cartouche vide installé).

5) Pour installer le cylindre d'air: d'abord marquez le cylindre et la valve du cylindre (voyez en pas 6). Lubrifiez la valve du cercle d'O du cylindre avec un peu de graisse de marqueur, et puis mettez le bout de valve du cylindre dans l'adaptateur du rouleau à distance. Pivotez la cylindre dans une direction de l'horloge (C) dans l'adaptateur (H) jusqu'à il s'arrête. Votre marqueur est prêt à tirer aussitôt que vous tournez (C) la valve de flux d'air (G) complètement (1) - et changez du mode de sécurité au mode à tirer. NOTE: Si la réserve est plein et vous n'entendez pas que la réserve s'engage, la goupille de valve peut être trop petite ou la goupille de valve est endommagée (Suivez les instructions Enlevage du Cylindre de Réserve d'Air du Rouleau à Distance à las pages 22-24 et donnez le réservoir au spécialiste certifié C5 pour l'examiner.

Pour éteindre la réserve du flux d'air: tournez (G) le contrôle de flox (G) complètement à gauche ↶.

Pour allumer la réserve du flux d'air: tournez (C) le contrôle de flox (G) complètement à droit (1) ↷.



Le Cylindre d'Air Connecter et Déconnecter (continué de la page 21)

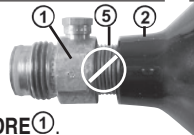
6) Enlevage du Cylindre de Réserve d'Air

Pas 1) Vous devez lire d'abord les avertissements et les tuyaux de sécurité du cylindre de réserve d'air avant de commencer à enlever le cylindre en Pas 2 - page 24.

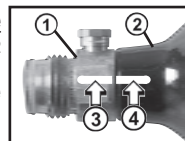


AVERTISSEMENT

NE JAMAIS DÉVISSER (5) LE CYLINDRE (2) DE LA VALVE DU CYLINDRE (1). ON UTILISE LA VALVE NICKELÉE OU EN CUIVRE (1) EXPRES POUR ÊTRE ATTACHÉE AU CYLINDRE D'AIR OU CO₂ (2). UN CYLINDRE D'AIR OU CO₂ PEUT ENVOLEUR AVEC ASSEZ DE FORCE POUR CAUSER UNE BLESSURE GRAVE OU LA MORT SI LE CYLINDRE (2) DÉVISSÉ (5) DE LA VALVE DU CYLINDRE (1).

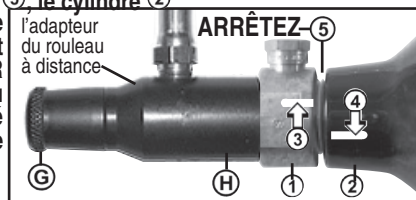


Il y avait des incidents rapportés qui étaient causé par hasard quand un joueur dévisse le cylindre (2), sans connaissance de la valve du cylindre (1). Cela se passe quand le joueur pense que l'assemblée de valve/cylindre entière doit être dévissée de l'adaptateur d'air du marqueur de balle de peint (H) quand en fait on dévisse le cylindre (2) de la valve cylindre (1). **Pour éviter ce danger:** On recommande, que si votre Air ou CO₂ cylindre n'est pas déjà marqué, que vous utilisez du peint ou du vernis à ongle pour mettre une marque (3) sur la valve cylindre et mettez une marque (4) sur le cylindre comme montré.



Quand vous tournez le cylindre (2) en enlevant, regardez la marque (4) sur le cylindre et la marque (3) sur la valve cylindre pour être certain qu'ils pivotent ensemble. **Si à n'importe quel temps ces marques commencent à séparer comme montré (5), le cylindre (2)**

commence à dévisser de la valve cylindre (1) et vous devriez ARRÊTER et prenez l'unité entier au spécialiste d'air certifié "C5" pour enlevage de sécurité et/ ou réparer.



NOTE: la valve cylindre devrait dévisser du marqueur de peint balle en 3 ou 4 tours complets. Si vous finissez le 4e tour complet et la valve cylindre n'est pas dévissée du marqueur de peint balle, ARRÊTEZ! Prenez l'unité entier au spécialiste certifié d'air pour enlever d'une façon de sécurité et/ ou réparer. Trouvez un spécialiste d'air certifié "C5" à www.paintball-pti.com/search.asp Soit nouveau ou d'occasion comme cylindre d'air ou CO₂ rechargeable, vous êtes au risque si un des suivant s'est passé: L'unité de valve était remplacé ou modifié après l'achat. un appareil anti - siphon était

installé. L'unité de valve était enlevé du cylindre pour n'importe quelle raison. Une modification a été faite au cylindre d'air ou CO₂ rechargeable. SI UN DE CES CONDITIONS S'EST PASSÉ, APPOORTEZ VOTRE CYLINDRE D'AIR OU CO₂ AU SPÉCIALISTE D'AIR "C5" CERTIFIÉ POUR L'INSPECTION OU CONTACTEZ LE FABRICANT DU CYLINDRE.

Les Trucs de Sécurité pour assurer que votre cylindre d'air ou CO₂ est sûr pour jouer:


- L'usage, charger, déposer ou la disposition incorrecte du cylindre d'air ou CO₂ peuvent résulter au dommage de propriété, la blessure personnelle grave ou la mort.
- Soyez certain que la maintenance ou la modification à un cylindre d'air ou CO₂ est fait par un professionnel bien qualifié, comme un spécialiste d'air C5 certifié.
- L'usage des appareils anti - siphon n'est pas recommandé.
- Cependant, si un appareil est déjà installé sur votre cylindre d'air ou CO₂ ou qu'on le veut, il est très important que votre cylindre est vérifié par, ou installé par, un professionnel bien qualifié.
- Tous les cylindres d'air ou CO₂ doivent être rempli par le personnel bien formé.
- Les valves cylindres doivent être installé seulement par le personnel bien formé.
- Ne pas trop remplir! Ne jamais excéder la capacité de cylindre d'air ou CO₂.
- Ne pas exposer le cylindre d'air pressurisé ou CO₂ aux températures en excès de 130 degrés Fahrenheit (55 degrés Celsius).
- Ne pas utiliser les produits caustiques de nettoyer ni les décapants sur le cylindre d'air ou CO₂ ou la valve de réservoir et ne pas exposer aux substances corrosives.
- Ne pas modifier le cylindre d'air ou CO₂ en aucune façon.
- Ne jamais essayer de désassembler la valve de réservoir du cylindre d'air ou CO₂.
- N'importe quel cylindre d'air ou CO₂ qui a été exposé au feu ou chauffé à une température de 250 degrés Fahrenheit (121 degrés Celsius) ou plus doit être détruit par le personnel bien formé.
- Utilisez le gaz approprié pour votre cylindre. N'utilisez que CO₂ dans un cylindre CO₂ et n'utilisez que l'air comprimé dans un cylindre d'air comprimé.
- Gardez tous les cylindres loin des mains des enfants.
- Le cylindre d'air ou CO₂ doit être inspecté et réexaminé hydrostatiquement au moins tous les 5 ans par un agence DOT de license.
- Trouvez un spécialiste de certificat "C5" à:
www.paintball-pti.com/search.asp




AVERTISSEMENT

GARDEZ LA PEAU EXPOSÉE LOIN DU GAZ ÉCHAPPANT QUAND ON INSTALLE OU ENLÈVE LE CARTOUCHE DE RÉSERVE D'AIR OU SI LE MARQUEUR OU LA RÉSERVE D'AIR ÉCHAPPE. L'AIR COMPRIMÉ, CO₂, ET LES GAZ AZOTE SONT TRÈS FROIDS ET PEUVENT CAUSER LES ENGELURES SOUS LES CONDITIONS SPÉCIFIQUES.

Pas 2) Pour enlever un cylindre de réserve d'air chargé: Enlèvement de votre marqueur - suivez les instructions à la page 21. La protection des yeux faite exprès pour la balle de peint doit être portée par tous les joueurs et par toutes les personnes dans le champ à tir.

Pas 3) Quand vous tournez le cylindre en enlevant, regardez la marque sur le cylindre et la marque sur la valve cylindre pour être certain qu'ils pivotent ensemble. Tournez le cylindre 3/4 d'un tour environ dans une direction contre l'horloge . Cela permet la valve de la réserve d'air de goupille de fermer pour que l'air n'entre pas le marqueur.

Braquez le marqueur dans une direction sans danger et tirez jusqu'à tout l'air dans le réservoir sera vide en tirant la détente. Si votre marqueur continue à tirer, l'épingle de réserve de valve n'est pas encore fermé (à cause des variances dans les parties de valve d'épingle de réserve, chaque réserve varie un peu à tel degré soit nécessaire à tourner); il faut tourner la réserve dans un sens contre l'horloge  un peu plus et répéter ce pas jusqu'à le marqueur ne tire pas, et puis enlevez la réserve.

NOTE: Si pendant ce pas - vous avez tourné la réserve et elle a commencé à échapper avant que vous ayez tiré la détente, on devrait vérifier le cercle d'O de réserve pour le dommage avant de rassembler. (voyez Réparer les échappes du cylindre de la réserve d'air à la page 24).

Pas 4) Après la réserve d'air est enlevée: braquez et tirez le marqueur dans une direction de sécurité jusqu'à l'air réservé est déchargée complètement.

NOTE: Avant d'entreposer ou désassembler, après avoir enlevé le cylindre de réserve d'air, vous devez enlever aussi le cartouche de réserve d'air 12 grammes comme souligné "Décharger votre Marqueur et Enlever le Cartouche de Réserve d'Air" aux pages 11-12.

Mettez la sécurité dans le Mode de Sécurité (voyez page 3) et installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1).

Réparer les échappes du cylindre de la réserve d'air

L'échappe le plus commun c'est l'un d'un mauvais cercle d'O valve d'un réserve d'air. Pour remplacer un cercle d'O de valve, il faut enlever d'abord le mauvais cercle d'O de valve et puis installez le nouveau et o lubrifiez avec un peu d'graisse. Ce cercle d'O se trouve au bout de votre valve de réserve d'air. Les meilleurs cercle d'O de valve sont fait d'urethane. Les cercles d'O d'urethane ne sont pas affecté par les pressions élevées du réserve d'air. Ceux peuvent être achetés de Tippmann® ou votre vendeur local de balle de peint. NOTE: Si le nouveau cercle d'O ne résoud pas l'échappe de la réserve d'air, n'essayez pas de réparer le cylindre d'air. Il faut contacter Tippmann®, votre vendeur local de balle de peint ou au spécialiste d'air "C5" certifié.

Bouchon ajustable pour sparquettes de CO²

Les sparquettes de CO² peuvent varier d'une marque à l'autre. Votre TPX peut facilement être réglé pour percer facilement une grande variété de marques.

1. Activez la sureté de détente. (voir page 4). Installez le bouchon de canon (voir page 2). Retirez le bouchon de CO² (voir page 6) et assurez-vous que le compartiment de sparquette est vide. Retirez le chargeur (voir page 7). Inspectez la chambre pour vérifier que le lanceur est déchargé.



2. Remplacez le capuchon de CO². Avec le bouchon de CO² sur le lanceur et la sureté enclenchée, retirez la vis de verrouillage extérieure du bouchon de CO², en utilisant une clé Allen 3/16", fournie avec votre lanceur. Retirez ensuite le bouchon de CO² de votre lanceur. Dévissez la vis de réglage jusqu'à ce qu'elle ne dépasse plus de l'extrémité du bouchon.
3. Insérez une cartouche de CO² et réinstallez le bouchon de CO².
4. Avec la sureté désactivée, vissez la vis de réglage tout en appuyant légèrement sur la détente, jusqu'à ce que vous sentiez la tige de perçage entrer en contact avec la cartouche de CO². Desserrer la vis de réglage d'un ¼ de tour. Réactivez la sureté.

5. Retirez le bouchon de CO² et la sparlette de CO² du lanceur
6. Sans une cartouche de CO², réinstallez le bouchon, réinstallez et serrez la vis de verrouillage.



AVERTISSEMENT

GARDEZ LA PEAU ELOIGNEE DES GAZ D'ÉCHAPPEMENT LORS DE L'INSTALLATION OU LE RETRAIT D'UNE SPARLETTE DE GAZ, OU SI L'ALIMENTATION EN GAZ FUIT.



L'AIR COMPRI ME ET LE CO² SONT TRES FROID ET PEUVENT CAUSER DES GELURES SOUS CERTAINES CONDITIONS.

7. Insérez une cartouche de CO² et réinstallez le bouchon de CO². Si la sparlette se perce sans appuyer sur la détente : la vis d'ajustement peut être trop avancée. Si vous tirez le déclenchement toute la manière et la cartouche ne perforé pas, la vis est placée trop peu profonde. Retirez la cartouche de CO² (voir page 11). A cause de la variation de tolérance de longueur chez les fabricants de sparquettes, les étapes 1 à 6 seront peut être à répéter pour trouver le réglage optimal pour votre marque de sparlette

Information additionnelles concernant les performances

1. Pour de meilleurs résultats, et pour que votre TPX continue de marcher parfaitement, il est conseillé que vous n'utilisiez pas de billes trop fragile ou trop vieille, et qui ne comporte pas de défauts ou de creux. Tippmann déconseille de laisser des billes dans les chargeurs pendant de longues périodes, qui peuvent amener les billes à se déformer. Ne remplissez votre chargeur que le jour de la partie.
2. Pour savoir si vos billes sont appropriées pour leur utilisation avec le TPX, appuyez sur la bille avec le bout de votre ongle. Si un creux se forme, cette bille ne devrait pas être utilisée dans le TPX.
3. Lisez sérieusement le manuel du TPX, et en particulier la section "Retrait, chargement, et insertion du chargeur". Un chargement correct assurera une alimentation correcte des billes dans votre lanceur.

L'entreposage

Avant d'entreposer, suivez les instructions pour Décharger et Enlever le Cartouche de Réserve d'Air à la page 11 (à la page 21 pour les marqueurs avec l'adaptateur de ligne à distance). Ne pas entreposer un marqueur avec un cartouche de réserve d'air 12 grammes (crevé ou non - crevé) un cylindre ou un magasin installé. Entreposez le magasin vide avec l'onglet dans la position haute.

Ensuite, mettez votre marqueur dans la mode de sécurité (voyez page 3) et installez l'appareil du canon bloquant (voyez page 1).

Vous devriez entreposer votre marqueur dans un endroit sec.

Avant d'entreposer votre marqueur, soyez certain que le marqueur est bien propre et lubrifié (voyez le nettoyage et la maintenance à la page 13) pour qu'il ne rouille pas.

Quand vous prenez votre marqueur d'entreposage, soyez certain que la sécurité est à la Mode de Sécurité (voyez page 3) et que l'appareil du canon bloquant est bien installée (voyez page 1).

Vous devriez relubrifier avant d'utiliser (voyez la maintenance et le nettoyage à la page 13).

GARANTIE ET LA POLICIE DE RÉPARATIONS

Tippmann Sports, LLC justifie que ce produit se trouve sans les défauts en matériaux et que le métier pour une période de 2 années du date originel de l'achat par le propriétaire initial. Cette garantie n'applique pas aux défauts découverts après l'achat qui étaient causés par les modifications et les changements non-authorized de notre produit. Tippmann Sports, LLC réparera ou remplacera, sans prix, tous de ses marqueurs qui ont fait défaut par un défaut matériel ou métier. Tippmann est dédié de vous fournir avec le marqueur suprême de balle de peint et le support nécessaire d'une bonne qualité pour jouer satisfaisamment.

GARANTIE OU LA PROCÉDURE DE RÉPARER

Si vous devriez trouver des problèmes avec votre marqueur et si vous avez acheté des parties depuis l'achat originel pour votre marqueur, veuillez le tester avec les parties originelles avant de l'envoyer à Tippmann®.

Il faut toujours décharger et enlever la réserve d'air avant d'envoyer votre marqueur (voyez les instructions à la page 11 - à la page 21 pour les marqueurs avec le régleur de ligne à distance). Ne pas envoyer votre réserve d'air si ce n'est pas totalement vide.

Pour les réparations de garantie et non - garantie.

1. Envoyez ou livrez votre produit à :

Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803

2) Les tarifs postaux et embarquement doivent être déjà payés.

3) Il faut inclure une formulation en expliquant les réparations demandées, votre nom, votre adresse et numéro de téléphone où on peut vous trouver pendant les heures d'affaires, si possible.

Notre politique est à compléter les réparations nécessaires dans 24 heures et la renvoyer via UPS régulier terre. Si vous voulez qu'il rende plus vite que l'embarquement régulier sur terre, vous pouvez faire une demande pour l'air prochain jour ou deuxième jour air et incluez votre numéro de carte de crédit avec la date d'expiration. Votre carte sera chargé la différence entre les tarifs additionnels de l'air prochain jour ou deuxième jour air contre les tarifs réguliers sur terre.

D'ENREGISTREMENT DE GARANTIE

L'Inscription de garantie:

1. Sur l'internet à www.tippmann.com. ou...

2. Complétez la carte d'inscription et l'envoyez à l'adresse audessus.



ADVERTENCIA


ESTO NO ES UN JUGUETE. UN USO INAPROPIADO PUEDE CAUSAR SERIAS HERIDAS O LA MUERTE. OJOS, CARA Y OÍDOS DEBEN ESTAR PROTEGIDOS TODO EL TIEMPO, CON LA PROTECCIÓN DISEÑADA PARA PAINTBALL TANTO PARA JUGADORES COMO PARA CUALQUIER PERSONA QUE ESTE EN EL RADIO DE ALCANCE. RECOMENDAMOS AL MENOS 18 AÑOS DE EDAD PARA LA COMPRA Y USO. LAS PERSONAS MENORES DE 18 AÑOS DEBEN USAR ESTE PRODUCTO BAJO LA SUPERVISIÓN DE UN ADULTO. ANTES DE USAR ESTE PRODUCTO LEA EL MANUAL DEL USUARIO.

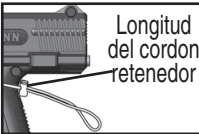


ADVERTENCIA

MANTENGA EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL INSTALADO EXCEPTO CUANDO SU MARCADOR ESTE EN USO, SIEMPRE ASEGÚRESE DE QUE EL BOTÓN DE SEGURIDAD DEL GATILLO, SE ENCUENTRE EN POSICIÓN (SAFE) DE SEGURIDAD (VER INSTRUCCIONES PÁGINA 3), Y QUE EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL ESTE INSTALADO ADECUADAMENTE EN EL BARRIL DEL MARCADOR, DE ACUERDO CON LAS INSTRUCCIONES PARA PREVENIR DAÑOS MATERIALES A PROPIEDAD, LESIONES GRAVES O LA MUERTE.

INSTRUCCIONES DE INSTALACIÓN PARA EL APARATO DE BLOQUEO DEL BARRIL

1. Introduzca el aparato de bloqueo de cañón al cañón y pase la cuerda sobre el armazón y colóquela detrás de la empuñadura como se muestra.
 

el mecanismo de bloqueo del barril
2. Ajuste el retenedor de cuerda hasta la empuñadura por retirar la cuerda mientras empuja el retenedor de cuerda hacia la marcadora. Asegúrese que el retenedor de cuerda esté completamente retenido contra la parte trasera de la empuñadura por hacer la cuerda lo más tenso posible.
 

Longitud del cordón retenedor
3. Para quitar el aparato de bloqueo de cañón, retire la pieza central del retenedor de cuerda y corra el retenedor hacia el extremo de la cuerda.
4. Antes y después de jugar, examine el aparato de bloqueo de cañón y lo reemplace si se encuentra daño a la funda, tapón o cuerda, o si encuentra que hay una pérdida de elasticidad.
5. Límpielo con agua sencilla y tibia y guárdelo fuera del sol en un área seca cuando no está en uso.

TIPPMANN®

2955 Adams Center Road, Fort Wayne, IN 46803 USA
P) 260-749-6022 • F) 260-749-6619 • www.tippmann.com

FELICITACIONES por su compra del marcador paintball Tippmann®. Creemos que nuestros marcadores TPX™ son los más exactos, durables y orgullosamente fabricado en los Estados Unidos. Toda nuestra línea de marcadores TPX™ le daran muchos años de servicio si es utilizado apropiadamente.

Antes de cargar o disparar este marcador por favor tome tiempo para leer completamente este manual y empezar a familiarizarse con las partes, operación y todas las precauciones de seguridad del marcador Tippmann® TPX™. Si alguna de sus partes no se encuentra, o esta defectuosa y necesita asistencia, por favor comuníquese con el departamento de Servicio al Cliente de Tippmann® al teléfono 1-800-533-4831 en donde le daremos un servicio oportuno y amable.

TABLA DE CONTENIDO

Instalación para el aparato de bloqueo del barril	1
Advertencia/ Declaración de responsabilidad	3
La Seguridad es su responsabilidad / Adopte Todos Los Cuidados y Seguridad	3
Posición de Seguridad (PUSH SAFE)	3
Posición de disparo (PUSH FIRE)	3
Inicio	5
1. Instalación del cartucho de suministro de aire	5
2. Remover el magazine, cargar e inseción	7
3. Ajuste de Velocidad	7
Especificaciones	8
Diagramas esquemáticos de partes	9
Descargando su marcador y Remoción del Cartucho de suministro de aire	11
Limpieza y mantenimiento	13
Desensamble / Reensamble del marcador	13
Solucion a problemas	19
Reparación de Escapes en el Cilindro de Aire	24
Tapa Ajustable del Cartucho de CO2	24
Informacion Adicional	26
Almacenaje	26
Garantía y Poliza de Reparación	27
Garantía o procedimiento de reparación	27
Registro de garantía	27

Advertencia Y Declaración De Responsabilidad:

Este marcador esta clasificado como una arma peligrosa y es entregada por Tippmann Sports, LLC; con el entendimiento que el comprador asume toda la responsabilidad del resultado de un manejo inseguro, o cualquier acción que constituya una violación de las leyes o regulaciones aplicables. Tippmann Sports, LLC no se hace responsable por ninguna lesion personal, pérdida de conciencia o la vida como resultado del mal uso de esta arma y a bajo ningun otra circunstancia, incluyendo intencional, un disparo imprudente, negligente o accidental.

Toda la información contenida en este manual esta sujeta a cambios en ninguna notificación. Tippmann Sports, LLC se reserva todos los derechos de hacer cambios o mejoras del producto sin incurrir en ninguna obligación, de incorporar tales mejoras en los productos previamente vendidos.

Si usted como usuario no acepta la responsabilidad que Tippmann Sports, LLC requiere, no utilice este marcador. Si lo usa de esta forma usted libera a Tippmann Sports, LLC de cualquiera y de todas las responsabilidades que esten asociadas con su manejo.

LA SEGURIDAD ES SU RESPONSABILIDAD:

**ADVERTENCIA**

MANTENGA EL GATILLO EN LA POSICIÓN DE SEGURIDAD PRESIONE EL BOTÓN DE SEGURIDAD

- EXCEPTO CUANDO SU MARCADOR ESTE EN USO, SIEMPRE ASEGÚRESE QUE EL SEGURO DEL GATILLO ESTE EN POSICIÓN DE SEGURO, DESACTIVANDO EL GATILLO, Y QUE EL MECANISMO DE BLOQUEO DEL BARRIL ESTE INSTALADA - VER PÁGINA 1 .
- PARA ACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURIDAD: (PUSH SAFE) HAGA PRESIÓN EN EL SEGURO COMO SE VE.
- PARA DESACTIVAR LA POSICIÓN DE SEGURO (LISTO PARA DISPARAR): (PUSH FIRE) HAGA PRESIÓN EN EL MISMO BOTÓN DEL OTRO LADO.



ADOPTÉ TODOS LOS CUIDADOS Y SEGURIDAD

El propietario de esta arma asume la total responsabilidad por su seguridad y el uso legal. Usted debe observar y tener las mismas precauciones de seguridad que tendría con un arma de fuego, asegurándose no solo por su seguridad sino por cualquiera alrededor de usted. Todo el tiempo que el usuario use el marcador debiera ser

La Seguridad Es Su Responsabilidad (viene de la página 3)

cauteloso. El deporte de Paintball debe ser visto y juzgado bajo una conducta deportiva y de seguridad. Recuerde siempre que el deporte de Paintball solo podra sobrevivir y crecer si se mantiene como un juego SEGURO.

- No cargue o dispare este marcador hasta que usted haya leído completamente este manual y este familiarizado con su manejo seguro, operación mecánica y características de manejo.
- Maneje este o cualquier otro marcador como si estuviera cargado todo el tiempo.
- Mantenga su dedo lejos del gatillo hasta que este listo para disparar.
- Nunca mire dentro del barril del marcador. Una descarga accidental en un ojo, le puede causar una lesión permanente o la muerte.
- Mantenga el marcador en posición de seguro, hasta cuando este listo para disparar (ver página 3).
- Mantenga el mecanismo de bloqueo del barrel este conectado cuando no esta en uso (ver página 1).
- Nunca apunte el marcador, si no tiene intenciones de disparar.
- Nunca dispare su marcador a cualquier objeto que no tenga la intención de disparar; porque pueden haber bolas o residuos almacenados en la cámara, barril y o en la válvula de el marcador.
- No dispare a objetos frágiles como ventanas.
- Nunca dispare su marcador a propiedad privada de otros. Impactos con bolas de pintura pueden causar daños y la pintura puede manchar automóviles, casas, etc.
- La protección de ojos, cara y orejas diseñada específicamente, parader tener las bolas de pintura en la forma de gafas y máscara, deben cumplir con las especificaciones F 1776 de la ASTM, la cual determina que debe ser utilizada por el usuario o cualquier otra persona que este dentro del radio de alcance.
- Nunca dispare a una persona que no tenga la protección de ojos, cara y orejas diseñadas para paintball.
- Presurice y cargue el marcador, solo cuando el marcador vaya a ser inmediatamente utilizado.
- NOTA: Antes de guardar o desensamblar, asegúrese de remover las bolas de pintura y el suministro de aire. Siga las instrucciones en la pagina 11 para desarmar y retirar la fuente de aire. Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3 e instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).
- Almacene el marcador descargado y desgasificado en un lugar seguro.
- No desensamble el marcador mientras este presurizado con el suministro de aire.
- Vístase apropiadamente cuando juegue paintball. Evite exponer cualquier parte de la piel cuando juegue paintball. Aún algo delgado,

absorberá parte del impacto y lo protegerá de las bolas de pintura.

• Mantenga las áreas de piel expuesta, alejadas en caso de algún escape de gas cuando instale o remueva el cartucho o cilindro de suministro de aire. El aire comprimido CO₂ y el Nitrógeno son gases muy fríos y pueden causar quemaduras bajo ciertas condiciones.

• Solamente use paintballs de calibre .68. Nunca cargue o dispare a objetos extraños.

• Evite bebidas alcohólicas antes y durante el uso de este marcador. El manejo irresponsable del marcador bajo la influencia de drogas o alcohol, es una despreocupación criminal a la seguridad pública.

• Evite disparar a sus oponentes a punto vacío (6 pies o menos).

• Familiarícese con las instrucciones listadas en el cartucho de suministro de aire de 12 gramos, cilindro o adaptador. Si tiene alguna pregunta puede contactar al fabricante de los cilindros de aire.

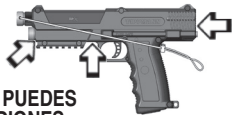
• Siempre mida la velocidad de su marcador antes de jugar paintball y nunca dispare con velocidades que sobrepasen los (300 pies) 92 metros/seg. (ver instrucciones página 7).

INICIO



ADVERTENCIA

MANTENGA TODA PIEL EXPUESTA ALEJADA DE ALGUN ESCAPE DE GAS (↔) MIENTRAS SE INSTALA O REMUEVE LA FUENTE DE AIRE, CARTUCHOS O SI EL MARCADOR O EL SUMINISTRO DE AIRE TENGA UN ESCAPE. AIRE COMPRIMIDO, CO₂ Y GASES COMO NITROGENO SON FRIOS Y PUEDES PRODUCIR QUEMADURAS BAJO CIERTAS CONDICIONES.



❑ Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance. No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

Lea Completamente Cada Uno De Estos Pasos Antes De Intentar Usarlo.

NOTA: Con mucho cuidado y usando su mano coloque todas las partes que van en roscas sin apretarlas demasiado para no alterarlas.

PASO 1: Instalación del Cartucho de suministro de Aire

Si su marcador tiene la opción del adaptador de línea remota - siga las instrucciones de la página 20 y luego pase al PASO 2.

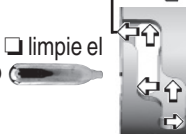
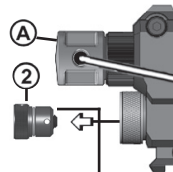
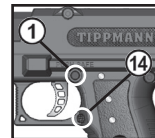
1) ❑ Coloque el seguro del gatillo ① en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3.

2) ❑ Instale el mecanismo de bloqueo del barril (A) (ver página 1).

3) La tapa ② de el compartimento del cartucho de aire tiene un "pestitillo" de seguridad- remuevala en dos pasos. Paso 1. ❑ Empuje y sostenga la tapa → y de vuelta en sentido contrario a las agujas del reloj ↻ hasta que se detenga / luego jale ← hasta que se detenga. Paso 2. De vuelta a la tapa de nuevo en sentido contrario a las agujas del reloj ↻ hasta que se detenga / luego jale la tapa ← del marcador.

4) ❑ Para instalar un cartucho de CO₂ de 12 gramos: ❑ limpie el cartucho / levante e inserte el lado pequeño primero →.

5) ❑ Reemplace la tapa ② como sigue: ❑ Alinee el pasador de la tapa con el pasador guía del compartimento del cartucho y luego empuje la tapa →, luego de vuelta en sentido a las agujas del reloj ↻, empujela → / de vuelta en sentido a las agujas del reloj ↻ y libere.



NOTA: El cartucho no debe ser perforado durante la instalación. Una vez que hace el cambio de función de seguridad a función de disparo, al hacer presión sobre el gatillo hara una perforación en el cartucho y usted escuchara que el suministro de aire se inicia. (no habrá disparo).

Su marcador esta listo para disparar la próxima vez que presione el gatillo. **IMPORTANTE** : Si su marcador presenta una fuga de aire, mantenga la piel expuesta alejada del escape de gas (las flechas ↔ en la ilustracion de ADVERTENCIA en la página 5 muestran los puntos de escape de gas) y siga las instrucciones de carga y remocion del cartucho de suministro de aire en la página 11 (en la página 20 para los marcadores con adaptador de línea remota) y vea la página 19 solución a problemas

NOTA: Si usted a logrado ensamblar / perforar el cartucho, cambie de la posición de seguridad a la de diparar (FIRE) y si no dispare pongalo de nuevo en seguro ① ver la página 3 y mire en la página 19 Solucion a Problemas.

PASO 2: Remover el Magazine, Carga e Insercion

1) El mecanismo de bloqueo del barril debe estar instalado (ver página 1) y la funcion de seguridad tambien ① (ver página 3) antes de remover o insertar el magazine ⑰.

2) Para remover el magazine, haga presion en el boton de liberacion del este ⑭ y el magazine sera expulsado desde el fondo del mango.

3) Para cargar el magazine: Haga presion sobre la aleta ⑯ para abajo hasta que esta quede asegurada en el lugar (esta automaticamente se liberara cuando se inserta dentro del marcador). El magazine puede sostener hasta 8 bolas de pintura.

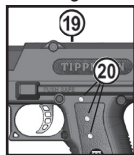
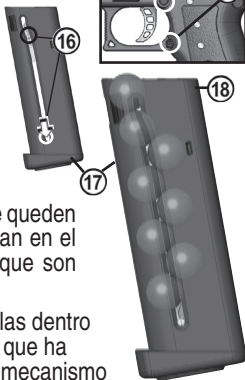
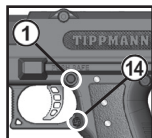
Mantenga el magazine vertical como se ve e inserte un bola a la vez asegurandose de que queden alineadas com se observa. Las bolas que estan en el magazine no estan bajo presion solo hasta que son insertadas en el marcador.

4) Para insertar el magazine cargado de bolas dentro del marcador: deslice este hasta que escuche que ha quedado asegurado en su lugar. Solo retire el mecanismo de bloqueo del barril, retire el seguro cuando este listo para disparar.

NOTA: Cuando remueva el magazine cargado del marcador, dos bolas sueltas caeran fuera del mango. Empuje la aleta del magazine ⑯ para abajo hasta que quede asegurada para quitar presion en las bolas y recargue las bolas en el magazine. Para retirar las bolas de el magazine: haga presion y sostenga el lo magazine ⑰



para abajo usando un instrumento plano haga presion sobre las bolas.


La ventana ⑲ le permira mirar si las bolas estan en la recamara. La ventana ⑳ le permite ver cuando esta baja la cantidad de bolas.




PASO 3: Ajuste de la Velocidad

Antes de cada juego de paintball, la velocidad de su marcador debe ser chequeada con un cronografo, (instrumento de medición de velocidad), y verificando que la velocidad este por debajo de (300 pies) 92 metros/seg. o menos si es requerido por las normas del campo de juego.

Para ajustar la velocidad, use una llave  de 3/16" que viene incluida con su marcador. El ajuste de velocidad ⑮ se hace con el tornillo localizado en la parte de atras del recibidor. (no use una llave  muy pequeña y por accidente ajuste el tornillo de la valvula reguladora de presion el cual tiene acceso a traves de el juego de tornillos de ajuste de velocidad - ver nota abajo).

Para disminuir la velocidad, mueva el tornillo en sentido contrario a las manecillas del reloj  (nunca remueva el tornillo de control de velocidad).

Para aumentar la velocidad, mueva el tornillo en el sentido de la manecillas del reloj .

NOTA: Este marcador tiene un valvula reguladora de presion que previene la acumulacion exesiva de aire la cual puede dañar su marcador y esta ajustada desde su fabricacion en 350 psi. Si usted introduce un cartucho con excesiva presion de aire ot emperaturas muy elevadas pueden causar que se acumule mas presion en el cartuch, este expulsara el exceso a traves del punto ⑮.

Ajuste el Regulador del Presion de la Valvula unicamente siguiendo las instrucciones de la página 18.



Especificaciones: Tippmann® TPX™

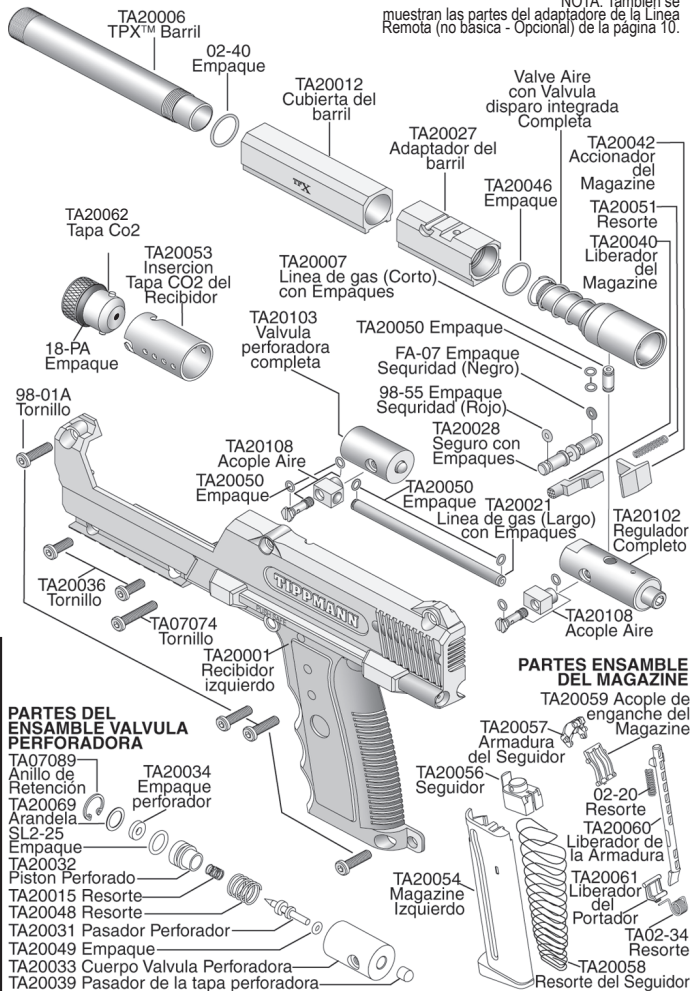
Model Basic.....	Tippmann® TPX™
Calibre68
Acción.....	(tornillo abierto soplado-para adelante)
Potencia / suministro de aire.....	Aire comprimido, Nitrógeno o cilindro de CO2
Cartucho	12 gramos CO2
Disparos por cartucho de 12 gramos	aproximadamente 19
Bolas-Alimento	TPX™ Magazine - alimentador del resorte
Capacidad de Magazine de balas	8 Bolas de pintura
Ciclo.....	1 presion sobre el gatillo = 1 disparo (6 Vueltas por Segundo)
Longitud estandar del barril - Basic modelo	6.25" / 15.875 cm
Longitud estandar (con barril estandar).....	10.8" / 27.43 cm
Peso (sin el cartucho de 12 gram CO2 o Bolas de pintura)	1.81 lbs. / .821 kg
Rango de efectividad.....	150+ ft. / 46+ m
Velocidad.....	Siempre mida la velocidad de su marcador, antes de iniciar su sesión de juego y nunca dispare usando velocidades superiores a (300 pies) 92 metros/segundos (ver página 7).

TIPPMANN®

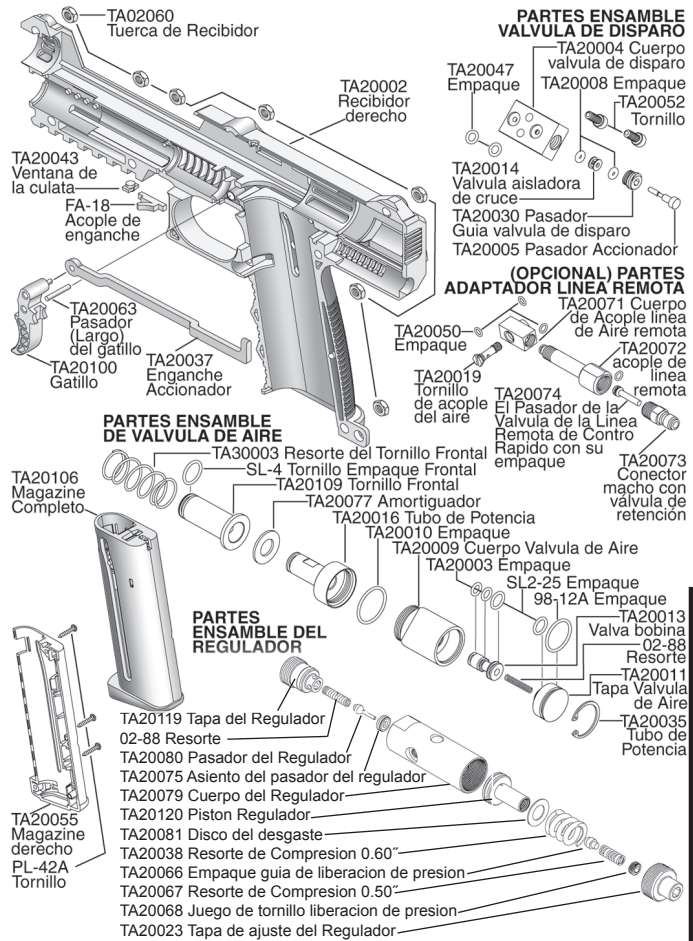
TPX™

Partes de Básicas

NOTA: También se muestran las partes del adaptador de la Línea Remota (no básica - Opcional) de la página 10.



⚠ ADVERTENCIA
NO DEENSAMBLE ESTE MARCADOR MIENTRAS ESTE PRESURIZADO.
NUNCA PRESURISE UN MARCADOR PARCIALMENTE ENSAMBLADO.



ESPANOL

ESPANOL

Descargando Su Marcador Y Remoción Del Cartucho De Suministro De Aire

□ No desensamble o almacene un marcador con el cartucho de aire instalado (con perforación o sin perforación). □ Si su marcador tiene instalado la línea remota, no remueva la línea de suministro de aire del cartucho hasta que haya seguido las instrucciones de la línea remota del adaptador, para remover el cilindro de aire (ver página 20).
Lea Completamente Cada Uno De Estos Pasos Antes De Intentar Usarlo.

□ Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.



ADVERTENCIA

MANTENGA TODA PIEL EXPUESTA ALEJADA DE ALGUN ESCAPE DE GAS (⇨) MIENTRAS SE INSTALA O REMUEVA LA FUENTE DE AIRE, CARTUCHOS O SI EL MARCADOR O EL SUMINISTRO DE AIRE TENGA UN ESCAPE. AIRE COMPRIMIDO, CO2 Y GASES COMO NITROGENO SON FRIOS Y PUEDES PRODUCIR QUEMADURAS BAJO CIERTAS CONDICIONES



Para descargar un marcador con un cartucho de aire con una PERFORACION (no usado).

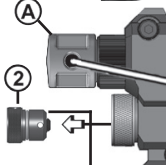
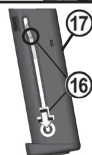
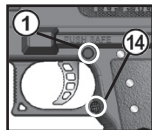
1) □ Coloque el seguro del gatillo ① en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3; y □ instale el mecanismo de bloqueo del barril (A) (ver página 1).

2) □ Remover el magazine 17. Haga presión sobre el boton de liberación 14 y el magazine saldrá solo. NOTA: Cuando remueva el magazine cargado del marcador, dos bolas sueltas caerán fuera del mango. Empuje la aleta del magazine 16 para abajo hasta que quede asegurada para quitar presión en las bolas y recargue las bolas en el magazine.

3) □ Remueva la tapa del compartimiento del CO2 ② en dos pasos y mantenga su marcador dirigido hacia una dirección segura durante la remoción de la tapa del compartimiento del CO2.

□ Paso 1. Empuje y de vuelta la tapa del CO2 hacia la izquierda 5 hasta que se detenga y jale hasta que se detenga para desatornillar parcialmente la tapa. NOTA: La tapa debe ser de fácil remoción - si usted no puede moverla o si es difícil mover - el cartucho ha sido perforado y usted debe seguir las instrucciones - Para descargar el marcador con un cartucho de aire PERFORADO de la página 12.

□ Paso 2. De vuelta a la tapa del CO2 ② por segunda vez a la izquierda 5 hasta que se detenga y jale para afuera, el cartucho de deslizara hacia afuera ⇨.



Remoción Del Cartucho:
(continued on page 12)

Remoción Del Cartucho: (viene de la página 11)

4) □ Reemplace la tapa del compartimiento de CO2 ② : □ Alinee los pasadores de la tapa con los pasadores guía del cartucho y luego empuje la tapa en ⇨, luego de vuelta a la derecha C. □ Luego empuje ⇨ / de vuelta a la derecha C y libere enganchar.

□ Coloque el seguro del gatillo ① en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3; y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).

Para descargar un marcador con un cartucho de aire PERFORADO (use): NOTA: una perforación / un cartucho de aire debe estar vacío antes de ser removido.

1) □ Coloque el seguro del gatillo ① en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3; y □ instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).

□ 2) Remueva el magazine 17. □ Presione el boton para liberar el magazine 14 y el magazine se deslizara hacia afuera. NOTA: cuando remueva del marcador un magazine cargado, dos bolas de tinta saldrán del mango. Empuje la lengüeta del magazine 16 hacia abajo hasta que asegure para quitarle presión a las bolas y cargue de nuevo el magazine con bolas.

3) □ Vaya al área designada de disparo y remueva de bloqueo del barril.

4) □ Apunte el marcador en una dirección segura, remueva el seguro y dispare hasta que no quede aire en el cartucho. NOTA: Si usted tiene un cartucho perforado en su marcador y el marcador no dispara: siga las instrucciones en la página 18 - Para Liberar la Presión en un Marcador que no Dispara.

5) □ Coloque el seguro del gatillo ① en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3; y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).

6) □ Inspeccione visualmente la cámara de bolas de pintura a través de la apertura del magazine en la parte inferior del fondo.

7) □ Remueva la tapa del CO2 ② en dos pasos y mantenga su marcador dirigido hacia una dirección segura durante la remoción de la tapa del compartimiento del CO2.

□ Paso 1. Mantenga la piel expuesta alejada de el lugar de escape de gas - las agujas (⇨) en la ADVERTENCIA en la página 11 muestran la dirección de el escape del gas. □ Haga presión y de vuelta a la tapa del CO2 muy lentamente hacia la izquierda 5 hasta que se detenga y jale hasta que se detenga para parcialmente desatornillar la tapa, luego espere a que el aire remanente dentro del cartucho salga antes de pasar al paso 2 (mantenga piel expuesta alejada de el aire que esta saliendo).

□ Paso 2. □ De vuelta a la tapa del CO2 ② una segunda vuelta hacia la izquierda 5 hasta que esta se detenga y jale hacia afuera, el cartucho se deslizara hacia afuera ⇨.

8) □ Reemplace la tapa del compartimiento de CO2 : □ Alinee los pasadores de la tapa con los pasadores guía del cartucho y luego empuje la tapa en ⇨ luego de vuelta a la derecha C. □ Luego empuje ⇨ / de vuelta a la derecha C.

□ Coloque el seguro del gatillo ① en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3; y instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).

Limpieza Y Mantenimiento

□ Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance. □ Para reducir el riesgo de descarga accidental: Primero siga las instrucciones, para □ Descargando Su Marcador y Remoción Del Cartucho De Suministro De Aire descritas en la página 11 (ver la pagina 20 para los marcadores con adaptador de linea remota). No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado.

- Siga las advertencias enumeradas en el cartucho y/o cilindro de suministro aire y empaque para manipulación y almacenamiento.
- Familiarizese con todas las instrucciones enumeradas para el cartucho y/o cilindro suministro de aire y el adaptador. Si tiene alguna duda contacte al fabricante.
- Lea y siga las advertencias y normas de seguridad para los cilindros de suministro de aire en las paginas 21 - 23.
- Los productos que contengan petrolatos o aerosoles, pueden dañar los empaques de su marcador. □ No use solventes o derivados a base de petróleo. □ No use solventes o limpiadores en aerosol.
- Para limpiar su marcador de paintball □ use una toalla húmeda, limpie remueve pintura, grasa, y desechos.
- Para limpiar el barril internas: □ desatornille ③ el barril y jale hacia afuera.
- Inserte el cordon limpiador, luego hale para remover todo el residuo almacenado.
- Para limpiar la recámara y barril: Una vez removido el magazine - empuje el cordon limpiador dentro de el mango y afuera del barril, luego jale el cordon a travez de este para remover residuos.
- Limpie el magazine con una toalla húmeda para limpiar apagado la pintura, la grasa y la ruina. Resortes secos inmediatamente en caso de necesidad a ayudar a evitar el aherrumbrar.
- Para mantener su marcador en buen estado de funcionamiento, inspeccione, limpie y reemplace cualquier parte que no funcione y lubrique siguiendo las instrucciones del marcador en las paginas 13-17. Los mejores empaques, estan hechos de uretano. Los empaques de uretano, no se afectan con la alta presión de aire. Estos pueden ser adquiridos directamente en Tippmann® o con cualquiera de nuestros distribuidores locales. Use lubricante Tippmann® en forma ligera en los empaques y anillos para mantener su marcador funcionando correctamente.

Desensamble / Reensamble Del Marcador

Para desensamblar: □ prepare una mesa con suficiente espacio de trabajo y asegurese de que ninguna parte pequeña se pierda. □ La protección de ojo se debe usar durante desmontaje/la asamblea.

- 1) No desensamble este marcador mientras este presurizado. No presurise un marcador parcialmente ensamblado. □ Siga las instrucciones, para □ Descargando Su Marcador y Remoción Del Cilindro De Suministro De Aire descritas en la página 11 (ver la pagina 20 para los marcadores con adaptador de linea remota).

Desensamble / Reensamble Del Marcador (viene de la página 13)

□ Si su marcador tiene la opcion del adaptador de linea remota, remueva primero el acople de la linea remota ⑫ desatornille ⑤ con una llave 1/2" ②.

- 2) Retire el barril ③ : □ Desatornille ⑤ el barril y jale hacia afuera .

- 3) Remover el lado izquierdo de el recibidor ⑪ : □ desatornille ⑤ los 7 tornillos ④ -⑩ que conectan el recibidor. □ Cuidadosamente levante la mitad izquierda para tener acceso a las partes interiores .

- 4) Levante hacia afuera: □ inserte la tapa del CO2 ⑮ □ cubierta del barril ⑫ □ adaptador del barril ⑲ y □ levante el ensamble ⑲ como si fuera una sola parte, la linea de gas ⑲ / valvula perforadora ⑳ / regulador ㉓ / valvula de aire ㉔ / valvula de disparo ㉕ y linea de gas corta ㉖ .

Ensamble separado ㉔: □ Jale la linea de gas larga hacia afuera de los dos ensambles de aire ㉓. Al reensamblar lubrique el empaque de la linea larga de gas ㉔ y asegurese que el filtro ㉘ es regulador (ver arriba). □ Jale el regulador ㉓ de la valvula de aire ㉔ y □ jale hacia afuera la linea corta de gas ㉖ (lubrique los empaques cuando los vuelva a reensamblar). □ Remueva la valvula de disparo ㉕ de la valvula de aire ㉔ (vea la parte de desensamble de la valvula de disparo en la pagina 15).

- 5) □ Levante lo siguiente: □ libere el magazine ㉖ y libere el resorte ㉗ ; □ seguro ㉘ (para reensamblado el empaque negro va dentro de la mitad derecha

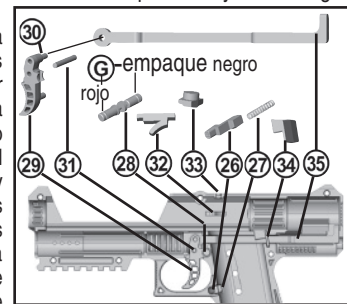


NOTA: Si el reensamblado del marcador no se hace correctamente puede causar alteracion en las partes, escapes de aire y otros problemas. Durante el proceso de reensamblado, asegurese que las partes esten limpias, en buen estado, lubricadas e instaladas correctamente.



Limpie el filtro ㉘ y colóquelo en el interior del acople de aire antes de la linea de gas larga durante el reensamble.

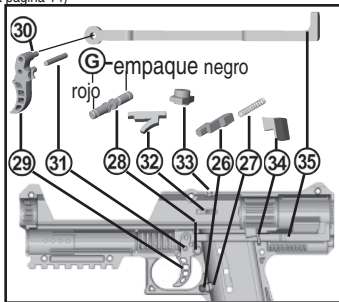
Ensamble separado ㉔: □ Jale la linea de gas larga hacia afuera de los dos ensambles de aire ㉓. Al reensamblar lubrique el empaque de la linea larga de gas ㉔ y asegurese que el filtro ㉘ es regulador (ver arriba). □ Jale el regulador ㉓ de la valvula de aire ㉔ y □ jale hacia afuera la linea corta de gas ㉖ (lubrique los empaques cuando los vuelva a reensamblar). □ Remueva la valvula de disparo ㉕ de la valvula de aire ㉔ (vea la parte de desensamble de la valvula de disparo en la pagina 15).



del recibidor); □ gatillo (29);
 □ pasador del gatillo (largo) (31);
 □ acople de enganche (32); □ ventana
 de la recámara (33); □ libere el actuador
 (34) y el □ enlace del actuador (35).

6) □ Limpie □ e inspeccione las
 partes. □ Reemplace las partes
 defectuosas. □ Utilice el lubricante
 Tippmann® para lubricar en forma
 superficial los empaques (G), res-
 ortes (27) los pasadores (30/31)
 para mantener su marcador en
 buenas condiciones.

7) Para reensamblar □ siga las instrucciones en reversa ase-
 gurandose de que el pasador (L) este introducido en la valvula
 de disparo como se muestra.



Desensamble de la valvula disparo / Ensamble

1) □ Siga las instrucciones de ensamble / desensamble
 en la pagina 13.

2) Remueva la valvula de disparo (25) de la
 valvula de aire (24), □ desatornille (J) los dos
 tornillos (J) con un llave Allen 3/32".

3) Los 2 empaques (K) no estan juntos.
 NOTA: □ Asegurese de que los 2 empaques
 (K) esten colocados cuando reensamble la
 valvula de disparo (25) en la valvula de aire
 (E) con los tornillos (J)

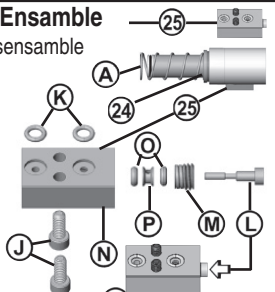
4) □ Jale el pasador (L) para afuera. NOTA:
 cuando este reensamblando asegurese de que el pasador (L) este introducido
 en su totalidad en el cuerpo la valvula de disparo como se muestra.

5) □ Desatornille el tornillo (M) con una llave 3/32".

6) □ De un golpe al cuerpo de la valvula de disparo (N) y los 2 empaques
 (O) y la valvula casquillo intermedio (P) debe salir (si usted necesita sacar
 las partes - use una herramienta plastica para no alterar la partes).

7) □ Limpie □ e inspeccione las partes. □ Remplace cualquier parte
 que este alterada. Utilice el lubricante Tippmann® para lubricar en forma
 superficial los resortes (A), los empaques (K) y (O) para mantener su
 marcador en buenas condiciones.

8) Para ensamblar y colocar la valvula de disparo (25) a la valvula de aire
 (24) □ siga estas instrucciones en reversa. NOTA: con mucho cuidado
 inicie el enrosque de las partes sin apretarlas demasiado para no alterar
 las roscas durante el reensamble.

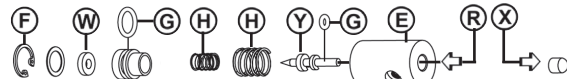


Desensamble de la Valvula Perforador / Ensamble

1) Siga □ desensamble / ensamble del marcador
 ver pagina 13. □ Remueva el tornillo de el acople del aire (37) (no lo
 apriete demasiado para evitar alterar las roscas durante el reensamble.)

2) Para tener acceso a la valvula perforador. □ Remueva el anillo de
 retención (F) con la herramienta anillo de retención (NOTA la punta de
 la herramienta anillo encaja perfectamente dentro del espacio del anillo
 de retención - si usa una herramienta del anillo de retención con las ex-
 tremidades demasiado pequeñas puede hacer el anillo de retención volar
 fuera de la herramienta y causarle una lesion e / o daño en las partes.)

□ Para remover las partes internas de el cuerpo de la valvula (E)
 perforador, remueva la tapa (X) y con mucho cuidado empuje el pasador
 perforador (Y) y las partes internas como se muestra en (R).



3) □ Limpie □ e inspeccione las partes. □ Reemplace las partes que
 se encuentran dañadas (NOTA: se muestra que los empaques han sido
 removidos: ara inspeccionar, limpiar y lubricar no es necesario remover los
 empaques como se muestra). Utilice el lubricante Tippmann® para lubricar
 en forma superficial los empaques (G) y resortes (H) para mantener su
 marcador en buenas condiciones.

4) Para reensamblar □ siga las instrucciones en reversa.

Ensamblado y Desensamblado de la Valvula de Aire (24)

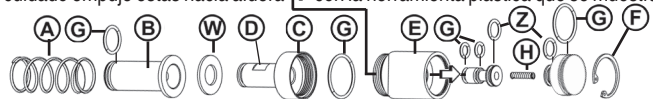
1) □ Siga a Desensamblado y Ensamble en la pagina 13.

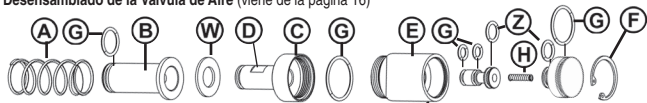
2) Deslice el □ resorte del tornillo frontal (A), □ arandela frontal (B) y □ arandela
 (W) fuera del tubo de potencia (C).

3) Remueva el tubo de potencia (C) de el cuerpo de la valvula de aire: □ sotenga
 el cuerpo de la valvula de aire (E) y de vuelta (E) al tubo de potencia con una llave
 de 1/2" (D) en las "zonas planas" (D).

4) Para tener acceso al interior del cuerpo de la valvula de aire (E): □ Remueva el
 anillo de retención (F) con la herramienta anillo de retención (NOTA: la punta de la
 herramienta anillo encaja perfectamente dentro del espacio del anillo de retención - si
 usa una herramienta demasiado pequeña el anillo de retención puede volar fuera
 de la herramienta y causarle una lesion e / o daño en las partes.)

□ Para remover las partes interior del cuerpo de la valvula de aire (E), con mucho
 cuidado empuje estas hacia afuera (E) con la herramienta plastica que se muestra.



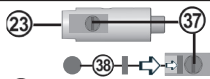


NOTA: El montaje de la valvula de disparo (25) conectada con la valvula de aire (24) (ver la pagina 13 para Ensamblado / Desensamblado de la valvula de disparo).

5) Limpie e inspeccione las partes. Reemplace cualquier parte que este alterada. (NOTA: los empaques han sido removidos : NO es necesario pare los empaques como se observa, pare hacer inspeccion de las partes, lubricar y limpiar). Utilice el lubricante Tippmann® para lubricar en forma superficial los empaques (G / Z) y resortes (A / H) para mantener su marcador en buenas condiciones.

6) Para reensamblar siga estas instrucciones pero en reverse. NOTA: con mucho cuidado inicie el enrosque de las partes sin apretarlas demasiado para no alterar las roscas durante el reensamble.

Desensamblado / Ensamblado del Regulador



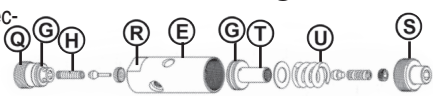
1) Siga las instrucciones de la pagina 13 Desensamblado / Ensamble del Marcador.

Remueva el acople del aire (37) desatornille lo (Limpié el filtro (38) y colóquelo en el interior del acople de aire) y no apriete demasiado para no alterar las roscas cuando se reensamble).

2) Retiere la cubireta del regulador (Q) del cuerpo del regulador (E): sostenga el cuerpo del regulador con una llave planas (R) con una llave 5/8" y remueva la el final de la cubiertea con una llave 3/16" desatornille. Las partes se deslizaran hacia afuera.

3) Para remover el regulador de velocidad (S) desatornille lo con una llave 3/16" hasta que salga completamente con el resorte (U). Use sus dedos para sacar hacia afuera el piston regulador (T) afuera.

4) Limpie e inspeccione las partes. Reemplace las partes que estén dañadas.



(NOTA: los empaques han sido removidos: NO es necesario pare los empaques como se observa, pare hacer inspeccion de las partes, lubricar y limpiar). Utilice el lubricante Tippmann® para lubricar en forma superficial los empaques (G) y resortes (H / U) para mantener su marcador en buenas condiciones.

5) Para el ensamblado del regulador siga estas instrucciones pero en reverse. NOTA: con mucho cuidado inicie el enrosque de las partes sin apretarlas demasiado para no alterar las roscas durante el reensamble.

6) Al reensamblar su marcador - usted va necesitar ajustar la valvula que regula la presion (vea ajuste de la valvula reguladora de presion en la pagina 18) .



ADVERTENCIA

MANTENGA TODA PIEL EXPUESTA ALEJADA DE ALGUN ESCAPE DE GAS MIENTRAS SE INSTALA O REMUEVE LA FUENTE DE AIRE, CARTUCHOS O SI EL MARCADOR O EL SUMINISTRO DE AIRE TENGAN UN ESCAPE. AIRE COMPRIMIDO, CO2 Y GASES COMO NITROGENO SON FRIOS Y PUEDES PRODUCIR QUEMADURAS BAJO CIERTAS CONDICIONES.

Para liberar la presion en su marcador y que no dispare:

Solo use este procedimiento si no va a disparar y el cartucho de CO2 ha sido perforado. Coloque el marcador en seguro (ver pagina 3), Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver pagina 1) y luego remueva el magazine (ver pagina 11). Vea la página 24 para más información.

Manteng su marcador apuntando en direccion segura mientras remueve la cubiertea del CO2. Mantenga la piel expuesta alejada de los puntos de escape de gas que se muestran con las flechas (↔). Retire el tornillo exterior del seguro, luego en forma muy lenta suelte el tornillo de ajuste para vaciar el cartucho de CO2. Remueva y deseche el cartucho de CO2. Mantenga la piel expuesta alejada de la salida del aire.



Al liberar completamente la presion - el cartucho puede ser removido como se muestra en la pagina 11. Veo Tapa Ajustable del Cartucho de CO2 en la pagina 25.

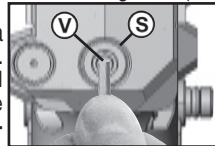
Ajuste de la valvula reguladora de presion

La valvula reguladora de presion ha sido calibrada desde la fabrica en 350 psi. No la calibre a mas de 350 psi porque puede causar daños en otras partes del marcador y lesiones personales. Si usted desensambla el regulador (ver pagina 17) - usted tendra que recalibrar la pesion de la valvula antes de usar su marcador.

Coloque el marcador en seguro (ver pagina 3), Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver pagina 1) y luego remueve el magazine (ver pagina 11).

1) Ajuste la velocidad como se explica en la pagina 7 hasta que el cronografo indique 300 fps.

2) Inserte una llave de 1/8" en el dentro del tornillo regulador (V) y muevalo muy lentamente hacia la izquierda solo hasta que el aire comience a salir por la valvula de escape (W).




Luego mueva el tornillo lentamente a la derecha solo hasta que el aire deje de salir por la valvula de escape y es calibrada. **NOTA : no mueva el tornillo mas a la derecha** porque esto ocasionara que quede calibrada a mas de 350 psi con lo cual se puede dañar el marcador y puede causar lesiones personales

3) Siga las instrucciones de Ajuste de Velocidad de la pagina 7 para ajustar la velocidad hasta que el cronografo marque 300 fps o menos.

SOLUCION A PROBLEMAS

1) PROBLEMA: Usted a cargado satisfactoriamente y perforado el cartucho nuevo, cambio el boton de seguridad a posicion de disparo y su marcador no hace disparos. □ Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (ver página 3), □ instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1) y □ remover el magazine (ver página 7). □ Siga las instrucciones: Para liberar la presión en su marcador y que no dispare (ver página 18).

2) PROBLEMA: El aire se escapa por la ventana ①:  ②

□ La mas comun causa de escapes esta causada por empaque dañado o sucio. Revise el empaque (W) por algun dañado o sucio (ver desensamble de la valvula perforar en la página 16).

3) PROBLEMA: El Magazine no alimenta correctamente

□ Asegurese de que no tiene mas de 8 bolas cargadas en el magazine y que estén alineadas en el magazine como se muestra en la página 7.

□ Limpie el interior y exterior del magazine con agua tibia y una toalla humeda para remover la tinta, grasa y residuos. Seque muy bien los resortes para evitar corrosión.

4) PROBLEMA: Usted hace presión sobre el gatillo y el marcador no presuriza.

□ Ajuste el montaje del casquillo del CO₂ (ver instrucciones en la página 24).

□ El ensamble de la valvula perforada necesita lubricación (ver desensamble de la valvula perforar en la página 16).

5) PROBLEMA: el aire se escapa de la conexión del cilindro suministro de aire al el adaptador remoto.

□ El escape mas comun se presenta por que el empaque de la valvula de suministro de aire esta no esta bien. (ver reparación de escape en el cilindro de aire página 24).

PROBLEMAS DESPUES DE DESENSABLE Y ENSAMBLE DE SU MARCADOR:

Fracaso el ensamble de las partes correctamente con lo cual puedo causar daños en las partes, escapes de aire, y otros problemas. □ Siempre revise para estar seguro de que las partes estén limpias, sin daños, lubricadas e instaladas correctamente cuando usted desensamble y ensamble su marcador.

6) PROBLEMA: Usted presiona el gatillo y el marcador no presuriza.

□ Chequee que la pasador de la tapa perforadora (X) este instalada correctamente (ver desensamble de la valvula perforar en la página 16).

7) PROBLEMA: Usted instala el cartucho y usted escucha un escape de aire:

□ Asegurese que los empaques de la línea larga y corta de gas no estén dañados (ver desensamble del marcador en la página 13).

8) PROBLEMA: El regulador escapa continuamente aire ②:

□ Revise el pasador del regulador ① por suciedad, daño o simplemente no esta dentro del pistón del regulador (T) adecuadamente. □ Limpie, □ inspeccione, y □ reemplace si hay daño. NOTA: cuando ensamble- asegurese que el pasador del regulador este dentro del pistón (ver desensamble del regulador en la página 17).

9) PROBLEMA: Usted hace presión sobre el gatillo y este se queda atascado y no se recupera: □ Revise si el pin de disparo no esta alineado. Desensamble la

SOLUCION A PROBLEMAS: (viene de la pagina 19)

valvula de disparo y asegurese de que los pasadores estén completamente introducidos en el cuerpo de la valvula (ver desensamble de la valvula de disparo pagina 15).

10) PROBLEMA: Hay un escape de aire en el barril:

□ Revise los empaques de la valvula del carrete (G) buscando suciedad, daño (ver desensamble de la valvula de aire en la pagina 16).

11) PROBLEMA: Cuando hace presión suavemente sobre el gatillo - un escape corto se siente. Si este escape persiste sin que se de disparos:

□ Revise el empaque posterior de la valvula del carrete (Z) y lel empaque de la tapa de la valvula de aire (Z) buscando suciedad, daño (ver desensamble de la valvula de aire en la pagina 16).

12) PROBLEMA: El gatillo no se mueve cuando usted intenta hacer disparos.

□ Revise el dispositivo de seguridad del gatillo (28) pues puede estar instalado al revers. El empaque rojo debe estar en la parte izquierda de seguro (SAFE) y el empaque negro debe estar a la derecha disparo (FIRE). (ver desensamble del marcador en la pagina 13).

13) PROBLEM: Al hacer un disparo no salen bolas de pintura.

• Si el tornillo (B) en la pagina 16 esta metido hacia adelante las bolas de pintura no se cargaran:

□ Revise el acople de enganche (32) para asegurarse de que no se haya instalado al revers (ver desensamble del marcador en la pagina 13).

• Si el tornillo frontal (B) en la pagina 16 no esta instalado correctamente y no regresa completamente las bolas no se podran cargar. □ Revise el adaptador del barril (19) y el ensamble de la valvula (24) buscando suciedad, daños (ver desensamble del marcador en la pagina 13).

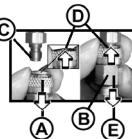
NOTA: Si el problema persiste, llame a el Departamento de Servicio Tippmann al 1-800-533-4831 o su distribuidor local.

(Opcional) Adaptador de Línea De Gas Remota - Conexión / Desconexión y Instalación / Remoción del Cartucho / Cilindro De Aire

1) Descargando Su Marcador: □ Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance. □ Coloque el seguro del gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3. □ Instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1). □ Remueva el Magazine (vea la pagina 7 y siga el PASO 2: remoción del Magazine, instrucciones de carga e inserción).

2) □ Jale y sostenga hacia abajo ↓ el anillo (A) del conector (B) de la línea remota para acoplar o remover el conector (B) de la línea remota.

3) Para conectar el marcador: con el anillo del conector sostenido hacia abajo (A), empuje el conector (B) hacia arriba ↑ dentro del acople del adaptador (C) y luego libere el anillo de conector para que quede seguro (D). □ Empuje hacia abajo ↓ el conector de la línea (E) asegurandose de que haya quedado bien seguro.




(Opcional) Adaptador de Línea Remota: (viene de la página 20)

4) Antes de hacer la conceccion de el suministro de aire a el acople, los marca-dores con adaptadore de linea remota deben tener primero un cartucho vacio de 12 gramos de CO2 instalado para que funcionen correctamente.

❑ Para desconectar el control de la valvula de flujo (F) :mueva el control de flujo (G) ↻ hacia la izquierda hasa que se detenga (como se observa abajo).

❑ Instale el cartucho de 12 gramos de CO2. Siga el PASO 1 : las instruc-ciones para la instalacion de el cartucho de suministro de aire en pagina 5. ❑ Desocupe el cartucho de cualquier tipo aire - seguido Descargue el marcador con un cartucho de aire PERFORADO en la pagina 11 (luego mantenga el cartucho vacio sin instalar).

5) ❑ Para instalar el cilindro de suministro de aire : ❑ Si necesario, primero marque la valvula del cilindro y el cilindro (ver Advertencia abajo).

❑ Lubrique el empaque de la válvula del cilindro con un poco de lubricante para marcador, después inserte la válvula del cilindro, hasta el final dentro del adaptador del suministro de aire (H), en la línea remota. De vuelta al cilindro dentro del adaptador (H), en sentido de las manecillas del reloj (C) hasta que se detenga. Su marcador estará listo para disparar, una vez que mueva la valvula de flujo de aire (G) (C) en su totalidad en (1), y usted cambie de posición de seguro (PUSH SAFE) a posición de disparo (PUSH FIRE).

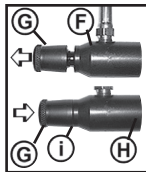
❑ Para terminar el suministro de aire :

de vuelta ↻ a el control de flujo (G) completamente afuera

↲ ❑ Para encender el suministro de aire :

de vuelta ↻ a el control de flujo (G) completamente adentro (i) ↲.

NOTA: Si el tanque esta lleno y usted no escucha el suministro de aire acoplarse, mire si el pin de la válvula esta demasiado corto o el empaque de la válvula del pin esta dañado. ❑ Siga las instrucciones para remover el cilindro suministro de aire de la línea remota en las paginas 21 - 24)




6) Remocion del Cilindro Suministro de Aire del Línea Remota

Paso 1) Usted debe primero leer las ADVERTENCIAS y normas de SEGURIDAD antes de proceder a remover el cilindro de suministro de aire en el paso 2) en las pagina 23.

⚠ ADVERTENCIA

NUNCA DESENROSCQUE (5) EL CILINDRO (2) DE LA VALVULA DEL CILINDRO (1)

LA VALVULA DE BRONCE O ENCHAPADA DE NIQUEL (1) ESTA FABRICADA CON LA INTENCION DE QUE PERMANESCA UNIDA AL CILINDRO (2). UN CILINDRO DE AIRE O CO2 PUEDE VOLAR CON LA FUERZA SUFICIENTE PARA CAUSAR LESIONES E INCLUSIVE LA MUERTE SI EL CILINDRO (2) SE DESATORNILLA (5) DE LA VALVULA (1).

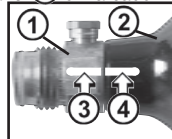


Varios reportes se han dado de incidentes causados por jugadores que sin tener conocimiento desenroscaron el cilindro (2) de la valvula (1) de el

Remocion del Cilindro Suministro de Aire del Línea Remota: (viene de la página 21)

cilindro. Esto ocurre cuando el jugador cree que el conjunto del ensamble del cilindro - valvula ha sido desenroscado de el adaptador de aire (H) o marcador

de paintball cuando en efecto se esta desenroscando el cilindro (2) de la valvula del cilindro (1). **Para evitar este peligro:** se recomienda, que si su cilindro de Aire o CO2 no esta aun marcado, ❑ use pintura o esmalte para uñas para dejar una marca (3) en la valvula del cilindro y deje una marca en el cilindro (4) como se muestra.



Quando usted da vuelta al cilindro (2) durante su remo-cion, ❑ mire la marca en el cilindro (4) y la marca en la valvula de el cilindro (3) para estar seguros de que estos rotan como una sola unidad.

Si en algun momento una

de estas marcas cominsa a moverse o a separarse como se ve en (5) el cilindro (1) que el cilindro se desatornilla de la valvula (2) usted debe PARAR y llevar la unidad entera a un C5 experto en armas para una remocion y reparacion segura.

NOTA: la valvula del cilindro debe ser desatornillada de el marcador en 3 o 4 vueltas completas. Si al finalizar la cuarta vuelta la valvula del cilindro no se separa del marcador. PARE ! Lleve la unidad completa a un experto certificado C5 en armas de paintball para la remocion y reparacion segura. ❑ Para localizar un experto certificado C5 en armas de paintball visite el lugar web www.paintballpti.com/search.asp

En el caso de que usted use un cilindro de Aire o CO2 nuevo o reciclado, usted esta corriendo riesgo si le ocurre lo siguiente: ❑ La unidad de la valvula fue reemplazada o alterada despues de haberla comprador. ❑ Un sistema anti-sifon fue instalado. ❑ La valvula del cilindro fue removida por alguna razon. ❑ El cilindro de Aire o CO2 fue modificado. **SI ALGUNA DE ESTAS CONDICIONES HAN OCURRIDO EN SU CILINDRO DE AIRE o CO2 USTED DEBE BUSCAR UN EXPERTO CERTIFICADO C5 o CONTACTE AL FABRICANTE DE LOS CILINDROS DE AIRE.**

PAUTAS DE SEGURIDAD para asegurar que el cilindro de aire o CO2 puede ser usado con seguridad:

- Uso inapropiado, llenado, almacenamiento o descarte del cilindro de aire o CO2 puede resultar en daños a propiedad, lesiones personales, e inclusive la muerte.
- Asegurese de que el mantenimiento o modificaciones a cualquier cilindro de aire
- CO2 sea realizado por un experto certificado C5.

- No se recomienda el uso del aditamento anti-sifon. Aun cuando, si ya tiene un instalado en su cilindro de Aire o CO₂, es necesario que su cilindro sea chequeado por personal calificado.
- Todo cilindro de Aire o CO₂ debe ser llenado apropiadamente por personal entrenado.
- Válvulas para el cilindro deben ser instaladas por personal entrenado.
- No llene demasiado el cilindro! Nunca exceda la capacidad del cilindro de Aire o CO₂.
- Nunca exponga el cilindro de Aire o CO₂ presurizado a temperaturas superiores a 130 grados Fahrenheit (55 grados Celsius).
- No limpie el cilindro de Aire o CO₂ con limpiadores causticos y no exponga lasválvulas a materiales corrosivos.
- No modifique el cilindro de Aire o CO₂ en ninguna forma. Nunca intente desensamblar la válvula del tanque del cilindro de Aire o CO₂.
- Todo cilindro de Aire o CO₂ que ha sido expuesto a fuego y temperaturas de 250grados Fahrenheit (121 grados Celsius) deben ser destruidos por personal entrenado para esto.
- Use el gas apropiado para su cilindro. Solo use CO₂ en cilindros para CO₂ y aire comprimido en cilindros para aire comprimido.
- Todo cilindro aislado del alcance de los niños.
- Los cilindros de Aire o CO₂ deben ser inspeccionados y reexaminados hidroestaticamente cada 5 años por un agente con registro DOT.



Para encontrar un experto certificado "C5" mire en www.paintball-pti.com/search.asp



ADVERTENCIA

MANTENGA LA PIEL EXPUESTA ALEJADA DEL GAS CUANDO INSTALE O REMUEVA EL SUMINISTRO DE AIRE O SI EL SUMINISTRO DE AIRE TIENE UN ESCAPE. AIRE COMPRIMIDO, CO₂, Y NITROGENO SON GASES MUY FRIOS Y PUEDEN CAUSAR QUEMADURAS EN CIERTAS CONDICIONES.

Paso 2) Para remover un cilindro de aire cargado: Descargue el marcador - luego siga las instrucciones en las paginas 20-23. Los protectores para ojos diseñados para paintball deben ser usados por los jugadores y cualquier persona que este en el rango de alcance.

Paso 3) Mire las marcas en el cilindro y en la válvula del cilindro así cuando usted Gire el cilindro aproximadamente 3/4 de vuelta en sentido contrario a las manecillas del reloj . Esto permite que el pin de la válvula de suministro de aire, cierre de tal manera que no permita el paso de aire al marcador. Apunte con su marcador en forma segura y dispare el gas remanente jalando el gatillo hasta que el mismo marcador deje de disparar. Si su marcador continua disparando, el pin de la válvula del tanque no ha cerrado aún, (debido a las variantes en las partes de las válvulas, y que cada tanque varía un poco uno de otro, especialmente en como se debe dar vuelta.); e usted tendrá que mover el tanque en sentido contrario a las manecillas del reloj , un poco más y repetir este paso hasta que el marcador no dispare,

Luego puede retirar el tanque. **NOTA:** Si durante este paso usted dio vuelta al tanque y este presento un escape antes de hacer algun disparo, el empaque del tanque debe ser revisado y cambiado antes de reensamblarlo (ver Reparación De Escapes En El Cilindro De Aire ver abajo).

Paso 4) Despues de remover el tanque, apunte y dispare el marcador en direccion segura hasta que el tanque se desocupe completamente. **NOTA:** Antes de guardar o desensamblar, despues de haber retirado el suministro de aire, usted debe remover el cartucho de aire de 12 gramos como se ha descrito en el capitulo de descarga de su marcador y remocion del cartucho de suministro de aire en las paginas 11-12.

Coloque el gatillo en posición de Seguro (PUSH SAFE) ver página 3 e

instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1).

Reparación De Escapes En El Cilindro De Aire

Los escapes de aire más comunes, ocurren cuando el empaque de la válvula de suministro de aire se deteriora. Para remplazarlo usted debe remover primero el empaque averiado y poner uno nuevo. Este empaque, esta localizado en la punta de la válvula de suministro de aire. Los mejores empaques, estan hechos de uretano. Los empaques de uretano, no se afectan con la alta presión de aire. Estos pueden ser adquiridos directamente en Tippmann® o con cualquiera de nuestros distribuidores locales. **NOTA:** Si un empaque nuevo no resuelve el escape de aire, no intente reparar el cilindro de suministro de aire. Contacte Tippmann®, su distribuidor de paintball más cercano o un experto certificado C5.

Tapa Ajustable del Cartucho de CO₂

Los cartuchos de CO₂ varían de una marca a otra. Su TPX puede ser afinado para que en forma muy fácil perfere una gran variedad de marcas de cartuchos

1. Empuje el botón de seguridad a la posición de seguro (ver pagina 4).
Instale el dispositivo de bloqueo del barril (ver pagina 2). Remueva la tapa de el suministro de aire (ver pagina 6) y asegúrese que el compartimento del cartucho de aire este vacío. Remueva el magazine (ver pagina 7).
Inspeccione y asegúrese de que el marcador no este cargado.




2. Reemplace la tapa del suministro de aire. Con la tapa del suministro de aire en el marcador y el seguro activado, remueva el tornillo exterior del seguro de la tapa del suministro de aire usando una llave de Allen de 3/16" que esta incluida con su marcador, luego remueva la tapa del suministro

de aire del marcador. Desatornille el tornillo de ajuste hasta que este no sobresalga en la tapa de el suministro de aire el cual esta insertado en el marcador.

3. Inserte el cartucho de CO₂ y reinstale la tapa del suministro de aire.
4. Con el seguro desactivado, apriete el tornillo de ajuste, y al mismo tiempo haga una ligera presión en el gatillo hasta que sienta que el pasador perforador hace contacto con el cartucho de CO₂. Soltando el tornillo de ajuste ¼ de vuelta. Active el botón de seguridad.
5. Remueva la tapa del suministro de aire y el cartucho de CO₂ del marcador.
6. Sin el cartucho de CO₂, reinstale la tapa del suministro en el marcador, instale el tornillo exterior del seguro y apriételo.

⚠ ADVERTENCIA

CUANDO ESTE INSTALANDO O REMOVIENDO EL CARTUCHO DE SUMINISTRO DE AIRE, PORTEJA LA PIEL EXPUESTA EN CASO DE ESCAPES DE GAS. AIRE COMPRIMIDO, CO₂, Y GAS NITROGENO SON MUY FRIOS Y PUEDEN CASUARLE QUEMADURAS BAJO CIERTAS CONDICIONES.



7. Inserte el cartucho de CO₂. Si el cartucho ha sido perforado sin haber jalado el gatillo, el tornillo de ajuste esta muy profundo. Si usted tira del disparador hasta el final y el cartucho no le perforado que el tornillo se fija demasiado bajo.
8. Remueva y deseche el cartucho de CO₂ (ver pagina 12). Porque los factores de tolerancia y duración de un cartucho de CO₂ varían de un fabricante a otro. Los pasos del 1 al 6 deberán ser repetidos para alcanzar el punto óptimo de ajuste con las diferentes marcas de cartuchos de CO₂.

INFORMACION ADICIONAL RELACIONADA CON EL FUNCIONAMIENTO

1. Para lograr los mejores resultados, y mantener su pistola TPX funcionando a su máximo rendimiento, le recomendamos que use bolas de pintura que no estén viejas, con defectos, o frágiles. También Tippmann le sugiere no dejar almacenado por periodos de tiempo prolongado bolas de pintura en el magazine para evitar que se deformen. Solo llene el magazine el día en que lo va a usar.
2. Para determine se las bolas de pintura están apropiadas para ser usadas con la pistola TPX, presione con la punta de sus uñas la superficie de la bola, y si deja alguna marca, esta bola no debe ser usada en la pistola TPX.
3. Por favor lea completamente el manual TPX y en particular, revise la parte referente a "Remoción del Magazine, carga, descarga e inserción" siga las instrucciones antes de cargar su magazine. La carga adecuada de este, le asegurara una alimentación eficiente de bolas en la pistola TPX.

Almacenaje

No almacene su marcador con el cilindro de suministro de aire de 12 gramos (perforado o sin perforar), cilindro de suministro de aire o el magazine instalados.

1) Si su marcador tiene la opción de línea remota instalada, no la remueva del cartucho de suministro de aire hasta que se haya removido el cilindro de suministro de aire (como se describe en los pasos 1, 2, y 6 de las instrucciones de la línea remota opcional (ver pagina 20) y luego pase al paso 2.

2) Antes de almacenar su marcador descargue y remueva el cartucho de CO₂ de 12 gramos: Siga a las instrucciones para Descargando Su Marcador Y Remoción Del Cartucho De Suministro De Aire ver página 11 .

- Almacene el magazin vacío con la cubierta en la parte superior.
 - Ponga su marcador en la posición de seguro (PUSH SAFE - ver página 3) e instale el mecanismo de bloqueo del barril (ver página 1). Usted debe almacenarlo en un lugar seco.
 - Antes de almacenarlo asegúrese que el marcador este limpio y lubricado (ver limpieza y mantenimiento en la página 13) para que no se oxiden.
- Quando saque de nuevo su marcador, que el botón de seguridad se encuentre activado (en la posición de seguro (SAFE) - ver página 3 y asegúrese que el mecanismo de bloqueo del barril este instalado (ver página 1).
- Usted debe re-lubricar antes de ser usados (ver limpieza y mantenimiento en la página 13).

GARANTÍA Y POLIZA DE REPARACIÓN

Tippmann Sports, LLC garantiza que este producto, se encuentra libre de defectos en materiales y mano de obra por un periodo de 2 años, desde el momento de su compra inicial por el primer propietario / comprador. Esta garantía no aplica a defectos encontrados después de su compra los cuales fueron causa de modificaciones sin autorización a alteraciones de nuestro producto. Tippmann Sports, LLC reparará y/o reemplazará sin costo, cualquiera de sus marcadores que hayan fallado por causa de defectos en el material o en la mano de obra. Tippmann esta dedicado a proveerle el ultimo marcador paintball con el soporte da calidad necesario para un necesario para un satisfactorio juego.

GARANTÍA Y PROCEDIMIENTO DE REPARACIÓN

Si usted encontrará algún problema con nuestros marcadores y usted le ha reemplazado alguna de las partes al marcador, por favor haga una prueba con la partes originales antes de enviarla.

Siempre descargue y remueva el suministro de aire, antes de enviar el marcador ver instrucciones en página 11 (o página 20 - Si su marcador tiene la opcion del adaptador de linea remota). No nos envíe el tanque de suministro de aire si este, no esta completamente desocupado.

Para garantía y reparaciones sin garantía:

1. Envíe su producto a la siguiente dirección:
Tippmann Sports, LLC
2955 Adams Center Road
Fort Wayne, IN 46803
2. El costo del envío debe ser prepagado.
3. Incluya una corta descripción del problema, la reparación solicitada con su nombre completo, dirección, número de teléfono donde puede ser localizado durante horas de oficina si es posible.

Nuestra poliza es completar la reparación necesaria en 24 horas y enviar ésta via UPS regular. Si usted desea recibirla más rápidamente que el servicio regular por tierra, usted puede solicitar envío de Entrega Aerea Inmediata Al Siguiente Dia. o al Segundo Dia Via UPS. Usted recibirá un costo adicional por este servicio por tal razón debe incluir el número de su tarjeta de crédito, con la fecha de expiración. Haremos el cargo de la diferencia a su tarjeta de crédito.

REGISTRO DE GARANTÍA

Usted puede registrar su marcador de las siguientes formas:

1. Via Online a www.tippmann.com.
2. Completando la tarjeta de registro y enviandola por correo regular a la dirección mencionada anteriormente.

TIPPMANN®

2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

Model: TPX™

Warranty Registration online at www.tippmann.com
or complete this warranty card and mail to Tippmann®.

Serial Number (above left front grip). #

Purchased from

Date

City

State

Zip

Country

Your Name (print)

Age

Male

Female

Address

City

State

Zip

Country

Phone #

E-mail



2955 ADAMS CENTER ROAD
FT. WAYNE, IN 46803 USA

Modèle / Modelo: TPX

L'inscription de Garantie sur l'internet à www.tippmann.com ou complétez la carte de d'inscription et l'envoyez à Tippmann®.
Registro de Garantía via On line a www.tippmann.com o complete esta tarjeta de garantía y envíela por correo regular a Tippmann®.

Numéro Sérial (Nombre au-dessus de poignée avant gauche) _____ #
Numero de Serie (Numero sobre el mango delantero izquierdo) _____

Achévé du _____ Date
Nombre comprador _____ Fecha

Ville _____ État _____ Code Postale _____
Ciudad _____ Estado _____ Código Postal _____

Pays _____
Pais _____

Votre nom _____
Nombre (letra de molde) _____

Age Edad	<input type="checkbox"/>	Mâle Hombre	<input type="checkbox"/>	Femelle Mujer	<input type="checkbox"/>
-------------	--------------------------	----------------	--------------------------	------------------	--------------------------

Adresse _____
Dirección _____

Ville _____ État _____ Code Postale _____
Ciudad _____ Estado _____ Código Postal _____

Pays _____ No. de téléphone _____
Pais _____ Teléfono _____

E-mail _____